平成3年6月7日発行(隔週金曜日発行)第7巻第11号(通巻128号) 昭和62年9月7日第3種郵便物認可

ファミリーコンピュータMagazine

490 YEN

NO. 11 1991 6月7日号



●ファミコン5大新作

特報 忍者龍剣伝III

快傑ヤンチャ丸2/超人狼戦記ウォーウルフ

エジプト/**攻略** ラグランジュポイント

●スーパーファミコン7大特集

スーパーR-TYPE

ファイナルファンタジーIV

がんばれゴエモン

白熱プロ野球ガンバリーグ

攻略 ガデュリン/**攻略** ドラッケン

攻略 シムシティー

●ゲームボーイ2大特報

ジャングルウォーズ

アレサII

とじこみスペシャル

●ヒットメーカー・日本ファルコムからの移植作徹底解剖!

ファルコムゲーム特集!

SFC ワンダラーズフロムイースvs **FC** イースIII

緊急特報 ドラゴンスレイヤーVI英雄伝説

●ヨソじゃ見られない緊急スクープ大満載!

56ページ別冊付録 カプコンMagazine II

スーパーファミコン 超魔界村/エリア88/BREATH OF FIRE

ファミコン リトル・マーメイド/ロックマン4/**ゲームボーイ** ロックマンワールド

Magazine
1991 NO.11 6月7日号
平成3年6月7日発行 第7巻第11号(通巻128号)
第3種郵便物認可
発行人 栃窪宏男
編集人 山森 尚
編集・発行 徳間書店インターメディア株式会社
発売 株式会社徳間書店
〒105-55 東京都港区新橋4-10-1
問い合わせ ☎03(3459)1700(代)
特別定価490円(本体476円)



雑誌 27711-6/7 ©Tokumashoten Intermedia 1991 印刷 凸版印刷株式会社 Printed in Japan

平成3年6月7日発行(隔週金曜日発行)第7巻第11号(通巻128号) 昭和62年9月7日第3種郵便物認可

ファミリーコンピュータMagazine

490 YEN

NO. 11 1991 6月7日号



●ファミコン5大新作
特報 忍者龍剣伝III
快傑ヤンチャ丸2/超人狼戦記ウォーウルフ
エジプト/**攻略** ラグランジュポイント

●スーパーファミコン7大特集
スーパーR-TYPE
ファイナルファンタジーIV
がんばれゴエモン
白熱プロ野球ガンバリーグ
攻略 ガデュリン/**攻略** ドラッケン
攻略 シムシティー

●ゲームボーイ2大特報
ジャングルウォーズ
アレサII

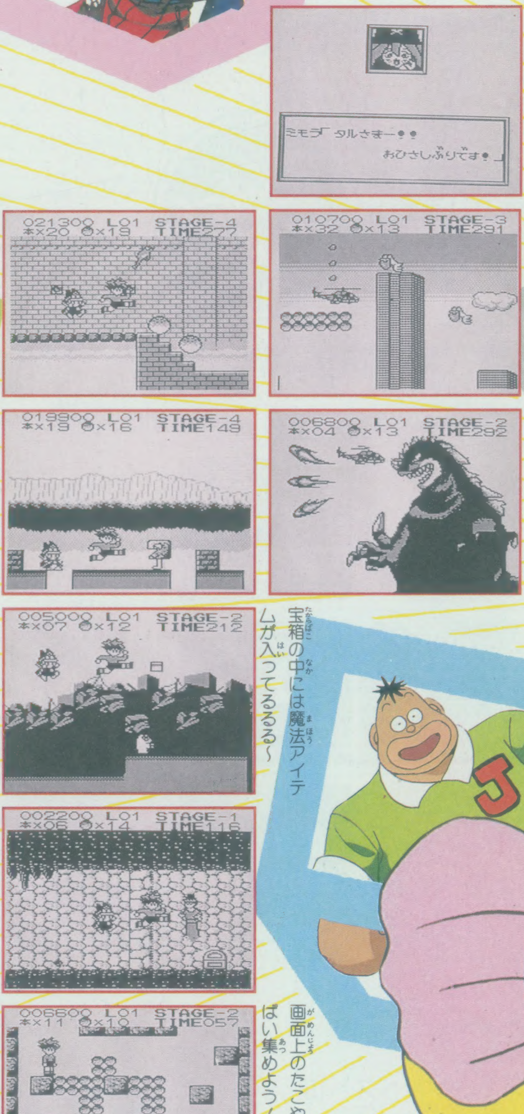
とじこみスペシャル
●ヒットメーカー・日本ファルコムからの移植作徹底解剖!
ファルコムゲーム特集!
SFC ワンダラーズフロムイースVS **FC** イースIII
緊急特報 ドラゴンスレイヤーVI英雄伝説

●ヨソじゃ見られない緊急スクープ大満載!
56ページ別冊付録 カプコンMagazine II
スーパーファミコン 超魔界村/エリア88/BREATH OF FIRE
ファミコン リトル・マーメイド/ロックマン4/ **ゲームボーイ** ロックマンワールド


Nintendo GAME BOY
本丸&タルちゃんのなかよしコンビに、もうじきゲームボーワールドで会えるよ!
みんな、魔法の世界へようこそ!
二人のチームワークもばっちり!
START
©TATSUYA EGAWA/SHUEISHA ·TOEI ANIMATION
©BANDAI 1991
LICENSED BY NINTENDO
ほんまる「タル!このまま そらのさんぽと いこうぜ!」
タル「おうっ!!」
特訓で本丸をレベルアップしよう!
のこり-5 せいこう-0
じゅうじキーで ねらいを さだめて、Aあるいは Bボタンでシュートです。5かいちゅう2かいきまれば ごうかく。
6月15日発売予定
まじかる☆タルるートくん
GAME BOY ゲームボーイ専用カートリッジ
¥3,500(予)[税込み]
●5つのステージで、本丸とタルるートが大活躍するアクションゲーム!
●たこやきを集めるとタルるート登場!AI(人工知能)を備えたタルるートが自分で魔法を選んで実行!
●隠し部屋や隠しアイテム、謎解き、イベントなどがマジカル・ワールドをますます楽しく盛り上げる!
ファミコン FCも発売中! よろしくたのむ!
ゲームボーイは任天堂の商標です。
●価格はメーカー希望小売価格です。
●表示価格は税抜きになっております。
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。
「バンダイのおもちゃは、おもちゃ屋で買えます」
◄このマークのお店でお求め下さい!
バンダイファミコンクラブ テレホンサービス
東京☎03-3847-0026·0061
電話番号はよく確かめてネ!
株式会社バンダイ
玩具第2事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81
TEL 03-3847-5112(直通)
BANDAI

GBワールドで誰かが呼んでるる〜っ！急げ、本丸！

今度はタルちゃんがAI（人工知能）を持った
ぞ！魔法を自分で選んで、本丸のピンチを救
って(?)くれるんだ。どんな魔法が飛び出す
のか、とっても愉快で不思議なアクションゲ
ームだ！



おなじみのキャラクターいろいろ出るのだ！

じゃじゃ〜ん！タルるート登場！

ゲームの主人公はHな小学生本丸くん！

宝箱の中には魔法アイテムが入ってるる〜

おうっ、魔法はオレにまかせてくれ！

画面上のたこやきをいっぱい集めよう！

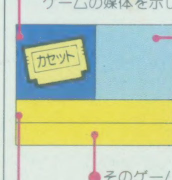


〈発売〉株式会社徳間書店　〈編集・発行〉徳間書店インターメディア株式会社　●発行人／栃窪宏男　●隠居兼編集人／山森尚　●編集長／山本直人　●副編集長／稲田正義・五嶋美智子　●編集委員／村田憲生　●仙台クリエイティブセンター室長／小沢誠昭　〈編集〉●スタッフ／〔東京〕石塚宏治・岩井浩之・川口恭成・黒井敏典・島田政幸・鈴木浩一・曽根丈詞・根岸学・福嶋章和・福永寿・松本智春・守屋貴章・山本浩司　〔仙台〕飯塚宝・佐藤和浩・佐藤佳人・千田誠行　●アシスタント／〔東京〕阿久根幸夫・池田栄一・板倉端・伊東峰・岡本朋之・兼久直樹・小澤繁夫・片桐直樹・鬼頭弥生・首藤和仁・新谷栄里子・菅間紀夫・高岡昌己・南角敦・根本強志・広井伸也・藤平吉和・本間将高・三嶋弘二・村田学・森博史・吉野仁史　〔仙台〕合澤秀一・石垣健二・岩井敏明・岩田一人・及川史朗・加藤潤一郎・草薙浩幸・五野上良法・鈴木裕・大学麻子・高橋祐子・福島純一・藤田真広　〈制作総務〉●部長／佐瀬伸治　●スタッフ／〔東京〕上村治彦・北沢真由美・湊博道　〔仙台〕小椋百合子　●アシスタント／〔東京〕佐藤晴美・土田和生　〔仙台〕伊藤由美　〈デザイン〉●ＡＤ／片野厚子　●スタッフ／〔仙台〕伊藤正明・鈴木徳房　●アシスタント／〔仙台〕金上富雄　〈協力〉●校閲／笠原紀彦　●写真協力／河行勝美・浜野忠夫　●編集協力／株式会社ゲームフリーク・株式会社雑草社・ストロベリーファーム・株式会社ハックルベリー・ｂｅａｎ…　●デザイン協力／熊谷智子・有限会社クリエイティブレイ・株式会社サイドブレーン・株式会社デザイラ・有限会社テラス・福田克徳・堀美穂・松尾康男・株式会社マッシュアイランド・有限会社ラッキームーン　●フィニッシュデザイン／株式会社エス・アイ・シー・株式会社キンダイ・有限会社クリエイティブレイ・株式会社創文新社・株式会社ターゲット・株式会社つかさコンピュータ　●印刷／凸版印刷株式会社　＜表紙＞●イラスト／佐々木けい子　●デザイン／保坂一彦

ゲーム別さくいん

スペック表のみかた

●カセット、ディスクなど、ゲームの媒体を示します。



●カセットの場合、上はROM、下はRAMの容量を、ディスクの場合は片面、両面の種別が表示されています。

●そのゲームのジャンルです。

●バッテリーバックアップ、コンティニューなど、ゲームを継続させる方法などについて書いてあります。

CONTENTS もくじ

1991 6月7日号 11

ファミリーコンピュータ Magazine

●ウル技に関する質問は☎022-213-7555 ●それ以外の記事に関する質問は☎03-3459-1700

読者のみなさまからのお問い合わせは、休日をのぞく月曜から金曜の午後4時から6時の間、上の番号で受け付けています。質問は雑誌に書いてあることだけでゲームの解答やヒントについては答えていません。

特報(とくほう)!

ドンドン見(み)えてきた待望(たいぼう)のRPG

ファイナルファンタジーIV

FINAL FANTASY IV



発売日(はつばいび)、価格(かかく)が決(き)まり、だんだん実態(じったい)が見(み)えてきた『F・FIV』。今回(こんかい)は、街(まち)と城(しろ)、システムの画面(がめん)写真(しゃしん)を中心(ちゅうしん)に、ド～ンと大公開(だいこうかい)しちゃうぞ。

7月(がつ)19日(にち)発売予定(はつばいよてい)

スクウェア　8800円(えん)　消費税込(しょうひぜいこみ)

カセット　8M＋256K RAM

バッテリーバックアップ

ロールプレイング

『F・FIV』の登場人物(とうじょうじんぶつ)たち

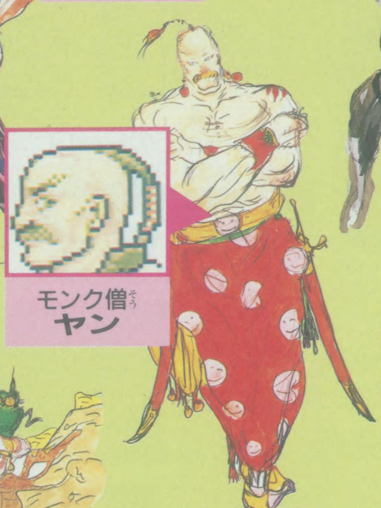
『F・FIV』での主人公(しゅじんこう)キャラたちは、各々職業(おのおのしょくぎょう)を持(も)っており、その職業(しょくぎょう)に合(あ)わせた能力(のうりょく)を最初(さいしょ)から持(も)っている。つまり、『F・FII』のキャラ設定(せってい)に近(ちか)いものなんだ。



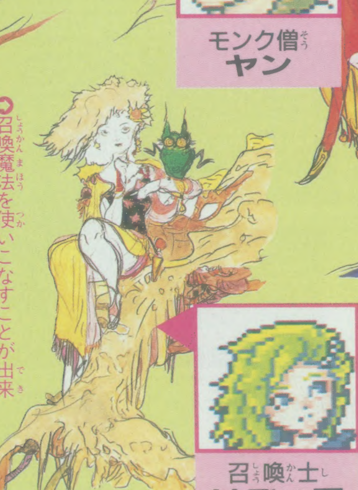
◎セシルの友人(ゆうじん)である。数少(かずすく)なくなった竜騎士(りゅうきし)の一人(ひとり)なのだ



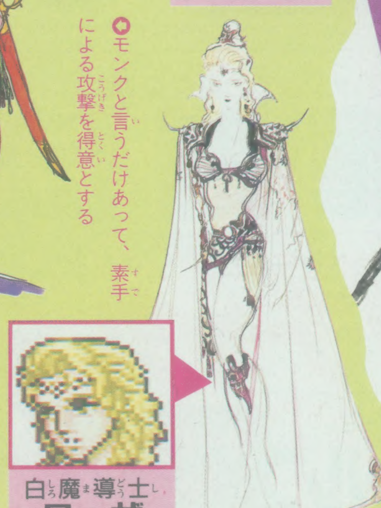
◎暗黒剣士(あんこくけんし)のエリート。負(ふ)の力(ちから)による攻撃(こうげき)はスゴイ力(ちから)を持(も)っている



◎モンクと言(い)うだけあって、素手(すで)による攻撃(こうげき)を得意(とくい)とする



◎召喚魔法(しょうかんまほう)を使(つか)いこなすことが出来(でき)るらしい。強力(きょうりょく)な仲間(なかま)になるか?



◎セシルと何(なん)らかの関係(かんけい)があるらしい。白魔法(しろまほう)を使(つか)いこなす



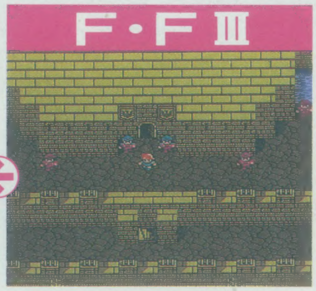
㊙写真(まるひしゃしん)入手(にゅうしゅ)!!

街や城のグラフィックもキレイになったぞ!!

本誌初公開！　街と城の画面写真だ。街と城共にグラフィックが描き込まれており、特に城は立体感をつけ、雰囲気を出すのに成功している。
　さて、街の写真に注目して欲しい。変な色のチョコボがいる。コイツは一体なんだろうか。分かり次第報告するぞ。

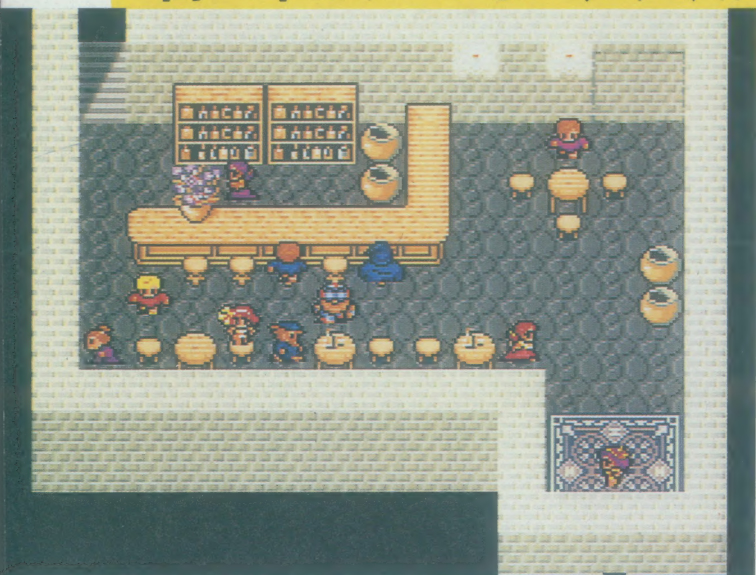


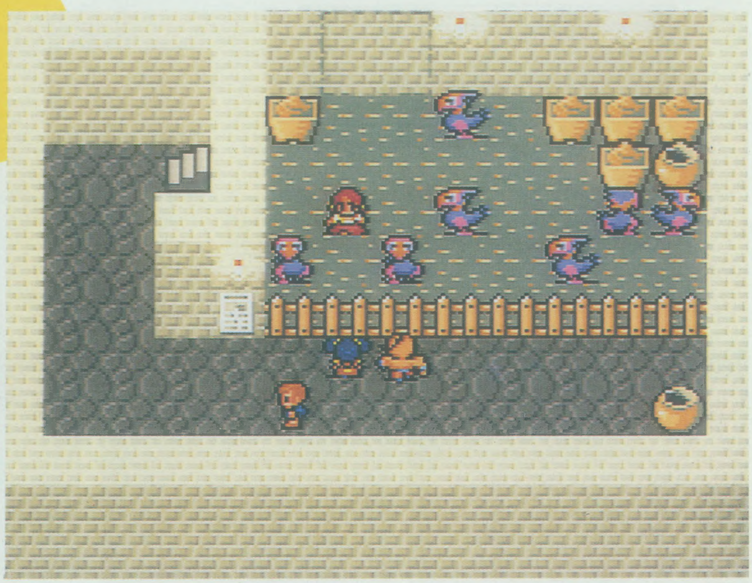
➡やはりSFC。立体感がバッチシなので、城が美しく見える



⬆立体感はあるが、物足りないね

街の中は、いつもにぎやか!!





⬅⬆街の中も、細かいところまで描き込まれている。しかし、上の写真のチョコボ達はなんだろうか？　気になるよなぁ～

隠し部屋はあるのか？

『F・FIII』であった、隠し部屋は、『F・FIV』にも登場するらしいぞ。ただし、どのような形で中に入れるかなどは、まだ秘密なんだ。もしかしたら、IIIと同じ形で中に入れるようになるかもね。
　こういった隠し部屋が登場するというのは、プレイヤーの探求心をくすぐっているみたいで、楽しいよね。今度は、どんな宝があるのかな？



➡入口は、意外なところにもあったよね。『F・FIV』では…



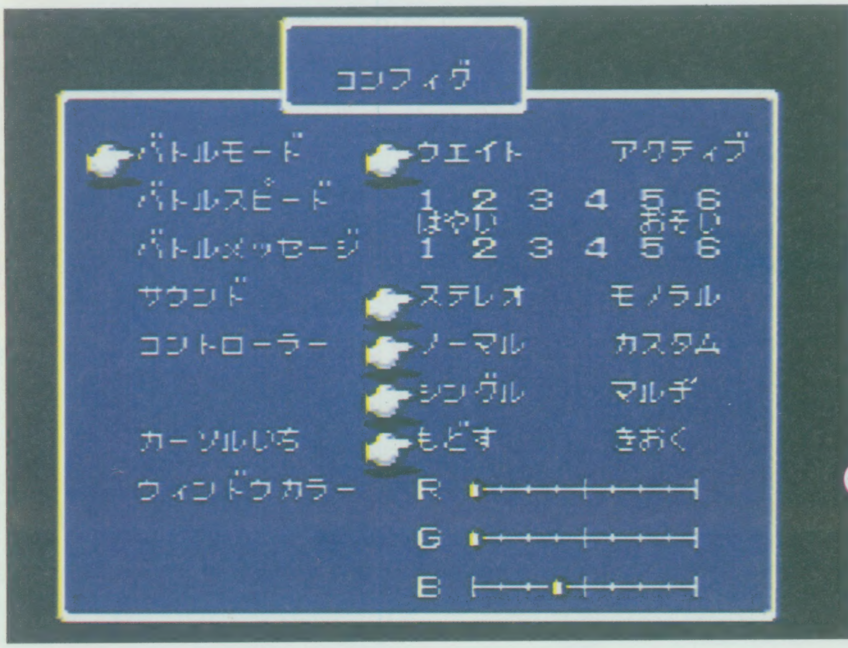
➡隠し部屋にある宝箱の中身は、貴重なアイテムばかり

F・FⅣでの新システムの数々!

『F・FⅣ』では、プレイヤーが自分の好みに合わせて、サウンドやウインドウの色などを変えられる〝コンフィグモード〟がついている。ゲーム進行には関係ないものだが、プレイヤー自身が自分専用の設定を決められるというのは、とってもウレシイよね。



⇧Ⅲのステータス画面だ



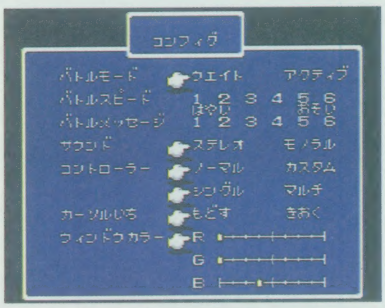
⇧Ⅳでは、コンフィグモード画面というのが追加されているんだ

サウンドの変更

BGMの音をステレオかノーマルに変更することができる。これは、モノラルのテレビでステレオのサウンドを流すと、音が割れてしまい、キレイに聞こえなくなるというのを防ぐためにあるんだ。キミの家は、どっちのTVかな。

カーソル位置の固定

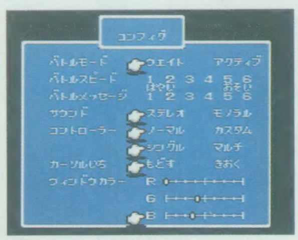
このシステムは、サブコマンド画面を呼び出した時に、カーソルの位置を常に自分の好きな場所に来るように設定できるものなのだ。つまり、通常では一番上に位置するカーソルを各コマンドの位置に来るよう記憶させとくことが出来るというワケ。面倒くさがり屋には便利なシステムだ。



⇧カーソルの位置を記憶させておくと便利だぞ

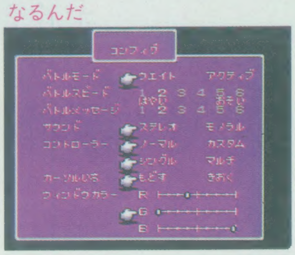
ウインドウ色変更

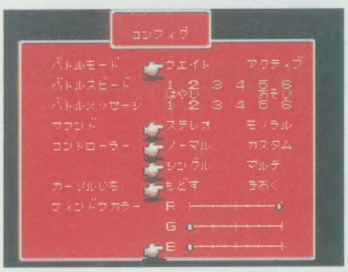
『ウインドウの色が単調でヤダ!!』というキミには、このシステムがおすすめ。ウインドウの色を変更できるんだ。赤や紫や緑など、自分の好きな色にしようぜ。その日の気分で色を決めるなんていうのもいいかもね。



⇧画面下の色調整のバーを動かして、色を変えるんだ

⇧バーを左まで戻せば、元の色になるんだ

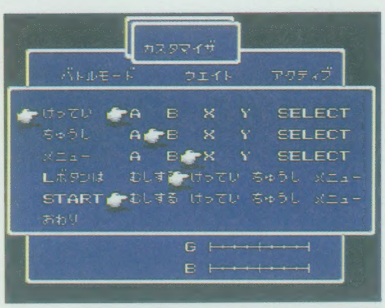




⇧赤にすると、けっこうハデだ

コントローラのカスタマイズ

『F・FⅣ』では、コントローラの各ボタンの役割を、自分の好みに合わせて、設定することが出来るんだ。ここでは他にも、2つのコントローラを使った、ある設定が、出来るらしい。その設定の内容に関しては、まだ秘密なのだ。どんな設定だろうね。



⇧自由に設定できるなんて、夢のようなシステムだ

自分の好みに合わせるのだ



スーパーファミコン FINAL FANTASY IV ファイナルファンタジーIV

戦闘システムをより詳しく解説!!

戦闘はリアルタイムで進行する。リアルタイムといっても、戦闘時のスピードを変えることが出来るので、「リアルタイムの戦闘はニガテだ」という人も安心してプレイ出来るようになっているんだ。新しい戦闘システムに期待しようぜ!!



背景がついているのがウレシイよね。それにしても、ハデだね

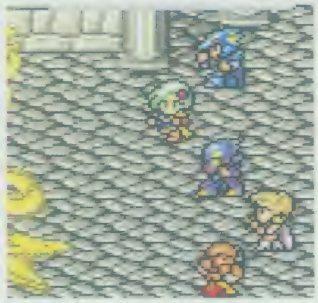
F・F III



背景がないのが淋しいよね

攻撃は動きの速いキャラから

『F・FIV』の戦闘は、ターンの始めに各キャラの行動を決定して、後はランダムに戦闘を解決していく方法ではなく、戦闘に参加している全キャラ（敵も含む）のうち、動きの速いキャラからコマンドを選んでいき、戦闘を解決していく方法をとっている。つまり、実際の戦闘に近い感覚で戦いを進めることが、出来るようになったんだ。



各キャラごとに、能力に合った作戦をたてながら戦うのだ



動きの速いキャラが戦闘のポイントとなる

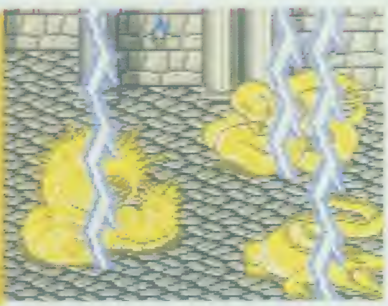
魔法攻撃は時間がかかる

魔法攻撃は、魔法を使うキャラの動きの速さと魔法のレベルによって、効果を発揮する時間が違うんだ。例えば、動きの遅いキャラが、レベルの高い魔法を使おうとすると、2～3ターンかかることになるんだ。キャラの能力にあった魔法を使うのがポイントだ。



呪文を唱えるときも、アニメーションする

サンダー!!



強力な魔法ほど、効果を発揮するまでに時間がかかる

アニメーションがスゴイ!!

『F・FIV』での魔法を使った時のアニメーションは、各魔法ごとに違うんだ。しかも、魔法のレベルごとに変化するので、見ているだけでも楽しくなっちゃうこと間違いなしなのだ。ここでは、3つの魔法を使ったときの画面写真を載せてあるので、見比べてみてほしい。各魔法ごとに特徴をうまく表現している。



炎が地面から吹き出す、スゴイ迫力だ!!

地割れを起こし、敵を地中深く落とす強力な魔法





サンダー系の魔法。長い稲妻が走る!!



日本全国またにかけた
ゴエモン&エビス丸の
最強タッグチームが大活躍!!

スーパーファミコンで復活する
『がんばれゴエモン』のステージ
3までを紹介しちゃうのだ!!

7月発売予定 コナミ 8800円 消費税込

カセット 8M
コンティニュー
アクション

お待たせしました！ スーパーファミコンにゴエモン&エビス丸参上

今回の『ゴエモン』は前作のRPG版とはうって変わって、とっても楽しいイベントがギュッとつまったコミカルアクションゲームになっているのだ。オマケにパートナーは、おなじみのエビス丸！



エビス丸のアップにタジタジ！


オープニングでも拡大機能をうまく利用しているぞ！

画面は2パターン

画面アングルは2種類用意されているぞ。通常の画面は斜め上視点。そして、ボスの直前からはアクションがチョットきつくなる真横画面だ！

斜め上視点


通常の町画面はご覧のとおり、斜め上からの視点なのだ！

真横視点


ステージのボスと戦うステージは基本的に真横からの視点だ！

おいおいおい!!


ゴエモンもビックリ。エビス丸は鏡を見たことがあるのか？

スーパーファミコン

すてえじ一 ホロホロ寺の女幽霊を退治するぞ！

エビス丸から人間にちょっかいを出す女幽霊の話を聞いたゴエモンは、困っている人を見たら黙っていられないと、女幽霊退治に出発だ。しばらくは、じみちに敵を倒してパワーアップに専念しよう。女幽霊が現れる、ホロホロ寺は町のはずれにある。中に入るとボスが出現するアクションステージだぞ！



そうか、女幽霊はホロホロ寺に現れるのか！

この人、小屋のおばちゃまのような話し方をするなぁ！



買物は楽しい♥

さまざまな店でにぎわっている花のお江戸。基本としては、よろず屋でわらじとよろいを買ってパワーアップだ。

とにかくオモシロイお店がたくさんあるから、買物するのが楽しくてしょうがない。



大江戸ツーリスト。ここで3つのツアーから1つを選択して四国に向かうのだ！

ダメージを受けたら、ここでしっかりと食事をして体力を回復しよう！





2人を占ってくれる、占いの館。はたして、占いの結果は吉と出るか凶と出るか？

ここは便利なものがイロイロ売っているよろず屋さん。ワラジは絶対に購入しよう！



町がオバケの手に

ほろほろ寺に向かっていくゴエモン一行の前に現れるのがオバケたち。どうしたことか、町中オバケだらけだ。

町に平和を取り戻すために、ここはとにかく、全ての謎が隠されている？　ほろほろ寺に向かうしかない!?

これがウワサのホロホロ寺

とにかくホロホロ寺に入ってみなくちゃ！

なんだかあやしい雰囲気になってきたなぁ。ちょっとコワイ！

おはなちゃんが怖がっているのを放っておくわけにはいかない！



2人で合体攻撃

このゲームは2人同時プレイが可能なんだ。プレイヤー同士が助けあったり、ジャマし合ったりすることによって1人では味わえない楽しさを体験できるぞ。中でも、仲間をおんぶする合体プレイは、とっても便利だし、楽しい！



たぬきサンのステキなアドバイス

史上最強のタッグチーム誕生!!



さぁ、2人で力を合わせて戦うのだぁ！

合体！別にいじめてるわけじゃないヨ！

ゴエモンにうつ伏せになってもらって！

江戸の町人たち

とにかく、楽しいキャラクタがたくさん登場するのだ。キャラクタのコミカルな動きは、見ているだけでも楽しめちゃうんだけど、動きに見とれてミスしないように！



悪屋を倒しても色に気をつけろ！

正体不明、謎のこもそうだ！





長い棒でツンツンとつっついてくる

刀を持っているが、けっこう弱い





彼女は江戸のアイドルおみっちゃんだ！



特殊攻撃を!!

旅の途中でさまざまな術を教えてもらえる。同時に敵を倒したときに出る巻物を集めることによって、このとってもハデな術を使うことができるのだ。この術さえ使えればアクションが苦手の人も有利に戦うことができるぞ!

○一定時間無敵になるしし丸変化の術&ヒロインの術





○自由に飛べる、シーバーマントの術&パタパタの術

○怒りのいちげき&さくらの舞、広範囲で敵を倒せ!





○とらまるの術&ペコ丸の術! トゲの上も安心走行

女幽霊、本誌初見参!!



○ついに姿を現した女幽霊! 「なかなかカワイイ」なんて言ってちゃダメだ!

女幽霊出現!!

さあ、ボスキャラの出現なのだ。この半透明の女幽霊は直接攻撃しても、まったくダメージを受けない。そこで、敵の武器を自分の味方にして攻撃するのだ。皿を打ち返して、君の手で女幽霊を倒せ!

出たぁ〜!!



○うっすらと何かが現れる

皿をねらえ!!



○皿をはねかえして女幽霊を倒せ!



○忍者猫のクロベエがコバンネコを探してほしいと頼んできたぞ!

すてえじ二 行方不明のコバンネコを探しだすのだ!!

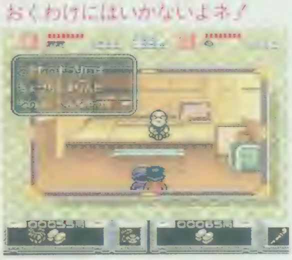
江戸の町にある旅行代理店、大江戸ツーリストで四国行きのツアーに参加すれば、海を渡って四国へ上陸することができる。ここではコバンネコを探すという目的があるんだけど、なかなかコバンネコは現れてくれない。町はあやしげなヒョットコでいっぱいだ。とにかく、町の人から情報を集めコバンネコを探せ!

エビス丸 あやうし!



○あぶなーい犬に噛まれそう!

○苦しめられている人々を放っておくわけにはいかないよネ!



ハズカシィ〜!!

○とってもヘンテコなヒョットコを攻撃してみると…





○面がはがれて、素顔が! いい年してはずかしーい!

お年寄りを大切に!



○誤っておばあちゃんを攻撃すると罰金だ!

狂犬注意!!



○目があぶない犬。こんな犬に噛まれたら痛いぞ!

変わった店も

四国にだってモチロンおもしろいお店がたくさんある。いらないアイテムを処理することができる質屋なんかはとっても便利だ。また、よろず屋も売っている物が江戸の店とはチョットちがう。買物はいつでも楽しめるのだ！

コバンネコは？

とにかくコバンネコを探すことが目的なんだけど、どこの家をのぞいても、なかなかコバンネコは現れないぞ。その代わりというワケではないけど、ヒヨットコ軍団の悪いうわさが入ってくる。人やお金をうばっていくなんて聞いたらゴエモンは黙っていられない。こうなったら、ヒヨットコ軍団を操っているという、ちょうちん魔人を倒して、町に平和を取り戻す方が先だ!?

温泉にでも入って



町の外れに温泉を発見！温泉の効能は何だろう？



お金に困ったら持っている道具を質屋にいれてしまえ！



スクワットとは屈伸運動のコト。2千回なんてプロレスラーかい!?

たたっきったる!!



キラリと光る刀が不気味だ！

まとめて!!



まとめて攻撃すると気持ちイイぞ！

ここがあやしい!!



まわりのヒョットコ軍団を倒すと中に逃げていくヒョットコが！

ゴエモンのことがスキ♥チュ!!

ゴエモンとエビス丸のアブナイ関係をスクープだ！



橋の上で大乱闘!!



橋の上は狭いから注意してネ！

おりゃ！おりゃ！祭りだ、祭りだい！



ちょうちん魔人と記念撮影！ 大きいが上に乗っかてしまえばこっちのもの？

にげろお!!



逃げるが勝ちということもある!?

コバンネコがこんなトコロで捕まっていたなんて！



うちまくれえ!!



上に登って爆弾を投げまくれ！



大江戸城のゆき姫誘拐事件にまきこまれていく2人であった！

すてえじ三

からくり遊園地はおもいっきり楽しめますヨ!!

続いては、鳴門の渦を眼下にして、鳴門大橋を渡って本州へ戻るんだけど、途中には夢のリゾートアイランド、からくりアイランドという遊園地が2人を待っている。

この、からくりアイランドでは楽しいゲームがゴエモンとエビス丸を待っているのだ。

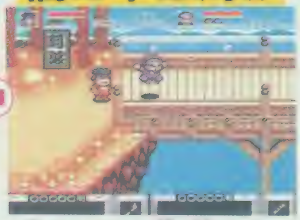
さあ、グラディウスやクイズ、競馬ゲームで楽しもう！

落ちていく私…



○鳴門のうず潮へと落ちていく！

橋の下は海!!



○手をかけている敵を倒すと…

首がとぶ!!



○中から本当の首が現れる!?

カラクリアイランド!!



○ゴールデンウィークも終わったことだし、すいているかな？

飛行機攻撃



○なんと飛行機に変化していくではあ〜りませんか！



○弁当でも投げてくるのかと思って見ていると…

思い出の1枚…



○芸者と力士のたて看板の裏側に2人を立たせるとこんな写真がとれました！

ポコポコモグリン

反射神経だけが頼りの単純に楽しめるモグラ叩きゲーム。コントローラのボタンを使って、穴から出たり引っ込んだりするモグラをポカポカと叩きまくるのだ！

たたきまくるのだ!!



○穴からモグラが出てくるぞ！

絵あわせ

裏になっているカードを2枚めくって、同じ模様を出せば得点。感と記憶力が頼りのゲームだ。相手が開いたカードもよーく見ておかないと、得点することは難しいぞ！

頭だけがたより…



○神経衰弱の要領で同じ絵をめくれ

競馬ゲーム

馬好きのあなたには、競馬ゲーム。他の馬よりも、先にゴールするだろうと予想される馬を2頭選んでお金をかけるのだ。勝てば天国負ければ地獄。キミは、どちら側かな。とにかく楽しいぞ！

馬はロマンがある



○各馬きれいにスタートしました！

さあかけた、かけた



○人生はギャンブル、かけまくれ！



○中山競馬場もビックリするほどキレイな競馬場だぁ！

なぞなぞだい!!

早押し三択のクイズゲーム。問題は簡単なんだけど、早押しクイズというところがポイント。早く答えないと他の解答者が答えてしまう。しかし、早すぎると問題がわからない。タイミングよくボタンを押して解答していこう。正解するとゴンドラが一段上がるぞ！



○なぞなぞ屋？の入口。がんばって優勝しよう！

早く押すのだ!!



○なぞなぞは三択式だ！

優勝おめでとう!!



○優勝おめでとう！くす玉が割れて紙吹雪の中でVサインだ！

ゲームセンター!!

なんといっても、これはスゴイぞ。グラディウスで遊べるんだもんネ。どこまでスゴイかは画面を見てもらえればわかると思う。他にもイロイロ入っていて得した気持ち！



○4つのゲームから好みのゲームを選んでプレイすることができる！

あのグラディウスがSFCに移植!!



○初代グラディウスが完全移植されている…といってもステージ1だけネ！

ピンポン



○2人で遊べば楽しさ100倍！

ブロックくずし



○アイテムも使うブロックくずし

タコを倒せ!!

このステージのボスは、大ダコ。タコの口からは子ダコが飛び出てくるので要注意。かわいいタコの親子は憎めないんだけどね。クネクネした動きは楽しさいっぱいだ！

ねてますね!!



○敵もさる者、寝ているのだ！

タコだって、頑張っている!!



○子タコを吐き出す大タコに接近遭遇！　口の中から子タコが覗いていてカワイイ！



○ちょっと変わった縦スクロール画面も2人で進めばこわくない!?

コダコさん



○かわいい子ダコちゃん。子供だからか、とっても弱いのだ！

早くも、ステージ6まで見せちゃう!!

続報

どこよりも早い『スーパーR-TYPE』情報第3弾だ!! 前回で紹介しきれなかった難易度セレクトの説明を交えて、ステージ1〜5と、そして最終面一歩手前のステージ6までも大公開!! R-9改発進の時が、いよいよ近づいたぞ!!



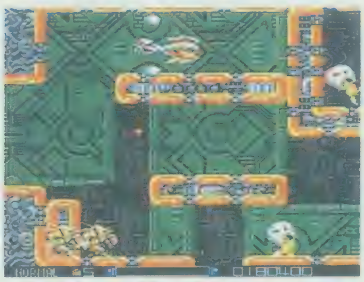
SUPER スーパー アールタイプ R・TYPE

7月発売予定
アイレム 8500円 税別
カセット 8M
コンティニュー
シューティング

再びバイド帝国と戦え!

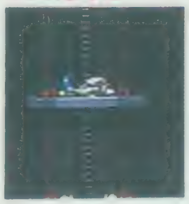
刻々と近づきつつあるバイド帝国との戦いにそなえての『スーパーR-TYPE』情報第3弾!!

難易度セレクトによる実際の変化を見てもらうほかに、初公開のステージ6を、なんとハードモードでお見せしちゃおう。文字通りハードな戦いに、ついてこられるか!?



再び始まる、激しい戦い!

今回のオープニングは、まるで映画の1シーンのようだ





セレクトボタンを押すと、オプションモードになるぞ

難易度セレクトでこんなにも変わる

最近では、難易度セレクトのないシューティングゲームのほうが珍しい。『スーパーR-TYPE』の場合、「KIDS」から「HARD」まで、4段階の難易度を選ぶことができるのだ。

「KIDS」モードは敵が遅く、弾も少なく、アイテムが多く出現し、ボスも弱い。つまり、「EASY」よりも楽勝なのだ。それとは逆に、超難しいのが「HARD」モード。このモードで全面クリアできたならスーパープレイヤーを名乗ってもおかしくないだろう。でも、最初はやはり「KIDS」からだよね。

KIDS

タイミングさえあえば、拡散波動砲1発でオシマイ



ここですでに、フォースがついている

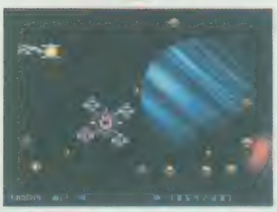


敵もゆっくりで、弾なんか撃ってこないよー



ボス　アイテム　弾の数

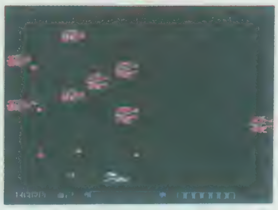
HARD



波動砲の2〜3発じゃ、壊れてくれないのだ



ここでやっと、フォースが1つ出てきた



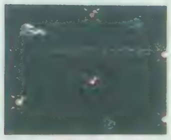
ステージ1から、ザコキャラが弾を撃ってきたぞ

各ステージの特色をおさらい

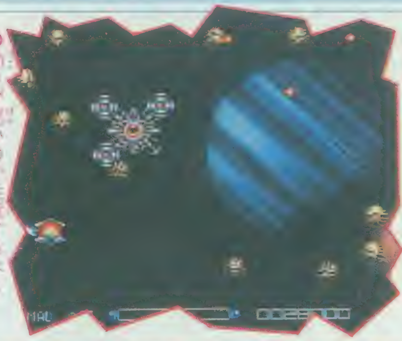
たとえ「KIDS」だとしても、気を抜いてはイケナイ。なぜなら、このゲームは『スーパーR-TYPE』だからだ。というわけで、プレイする場合の要注意箇所を中心に、ステージ1～5をもう一度見てみよう。

ステージ1 宇宙空間
ボス・イルミネーター

イキナリのオリジナル面だ。そのわりに、かなり難しい。前半に出てくる宇宙機雷は、後から後から出現し、近付くと爆発するので注意。ボスは、画面中を、高速で動き回って攻撃してくるぞ。




○○ボコッと大爆発する宇宙機雷。誘爆にまきこまれるな



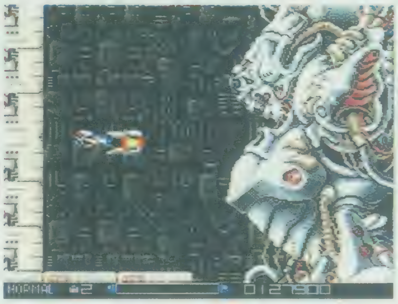
○動きが速いので注意するべし

ステージ2 遺跡
ボス・ザブトム

出現する敵のほぼ半数が巨大な面。水中から、土中から、画面上方からと、次々に現れるぞ。ボスは、『R-TYPE』で見たことあるような…。



○水中から続々と、巨大キャラが出現してきたぞ



○まずは、顔から攻撃だ

ステージ3 空洞
ボス・インエグゼス

全面中、唯一の中ボス出現面。この面の敵は、とにかくカタく、対空レーザー以外だと、かなり大変だぞ。しかも、いたる所に滝があり、自機のコントロールの邪魔をする。

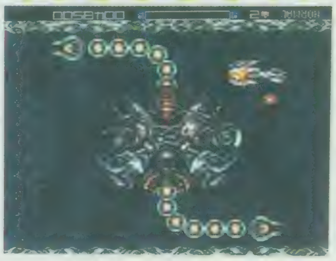
○滝に入ると、下へ流されるので、コントロールに気をつけろ



中ボスもいる！



○これが中ボス。上下にモアールを生むので、素早く倒せ！



○ツインスルーをよけながら、左右に出て来るコアを撃て！

ステージ4 巨大戦艦
ボス・プリズナー

赤色の巨大戦艦が3隻出現するぞ。しかし、いろんな場所を破壊できるので、気分はスッキリ。砲台以外の敵は少ないので楽だけど、そのぶん、ボスは、難しいぞ。

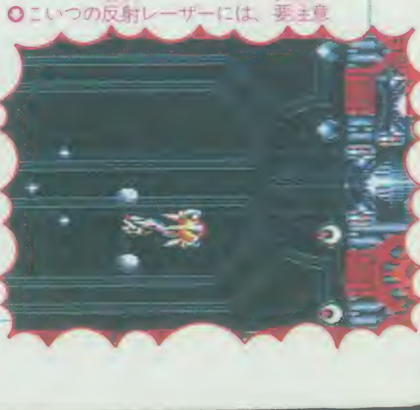
○敵が少ないので楽勝！と思っていたら…





○戦艦にはさまれて爆発！なんてことになるぞ

○こいつの反射レーザーには、要注意



ステージ5 資源採掘場
ボス・ライオス

次々にカベが動き、迷路のようになっていくのが、この面の特徴。つまり、1度目でクリアするのは至難の技ということだ。しかも敵が、前から後ろから出現し、これがカタイとくるからもう大変。ボス面は、高速スクロールするが、ここでもカベに注意しなければいけないぞ。



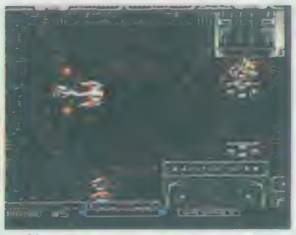
○カベに道をふさがれないように

○スクロールが速いので、落ち着いてよく見ろ



初公開!!これがステージ6

今回で初めて紹介するステージ6。この面をクリアすれば、残るは最終ステージだけということもあって、今までの何倍も難しくなっているぞ。このステージは『R-TYPE』にもあったゴミ捨て場と同じように、上からゴミが降ってくる。しかもエレベータ等が数多くあり、敵の攻撃も超激しいぞ。ガンバレ！ 全面クリアはもうすぐだ。



○敵を乗せたエレベータが、下へ降りてくる



○エレベータに気をとられていると、砲台が弾を撃ってくるぞ



○その先にも、そのまた先にも、エレベータと砲台があるぞ

ゴミだらけだ!!



○どこまで行っても、上からゴミが降ってくる。これを見てると、ゴミの投げ捨てをする気には、なれなくなってくるような…



○上からゴミが降ってくるのでうまくよけろ



○今度はベルトコンベアだ



○またまたエレベータだ！ こればっかしだな

ハードモードだとどうなる

ステージ6までくると、「NORMAL」モードでもかなり難しいけど、これが「HARD」だとどうか？ 当然だけど、敵や弾が多く、スピードも速い。上から降ってくるゴミまで速い。ビットがないと、かなりツライぞ。後半は、下にも敵が多いので途中に出てくる対地レーザーを取っていくのも、いい方法かもしれないぞ。



○エレベータのスピードがかなり速いぞ

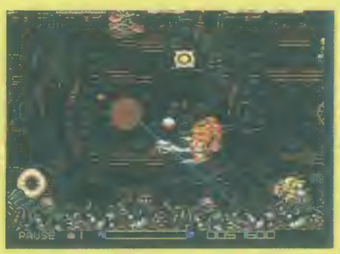


○降ってくるゴミをよけるのは至難の技だ

こんなに降るぞ



○ボスの放つゴミも、膨大な量だぞ



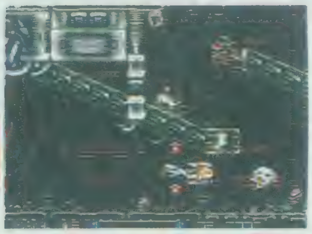
○この場所は対地レーザーの方が良い

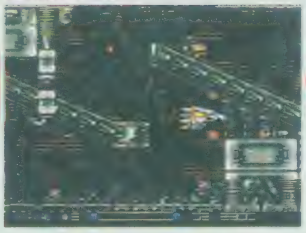


○降ってくるゴミの数がムチャクチャ多い

ステージ6のポイントは…

まず、このステージ全体で言えるのが、上から降ってくるゴミだ。ゴミの降る場所は何箇所もあるので、要注意。後半始めでビットが出るので、絶対に取り逃さないようにしよう。あと、細かい所では、エレベータに注意。うまくすり抜けないと、エレベータにつぶされたり、敵の弾をよけられなかったりするぞ。ボス面直前に後ろから出てくる巨大ロボットは、できるだけ無視しよう。ここで相手をして負けると悲しいぞ。

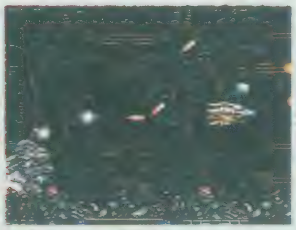

ここのアイテムはビット、絶対に取りたい


ここでは、フォースを後ろに付けた方がいいぞ


これで抜けたぞ！　ここで対地レーザーにしろ


ビットがあれば、対空レーザーでOK


イキナリ後ろからレーザーを撃ってくる


無視しても大丈夫　ここで死にたくはないからね

ボスと対決だ！

ボス・リサイクラー

このステージのボスは、イキナリ画面の左、つまり後方から、レーザーを撃ちながら出現してくるぞ。他のボスと大きく違うのは、本体が3つの部分に分かれているというところだ。レーザーを撃ってくる他に、ゴミも飛ばしてくるぞ。


後ろから撃ってくるとは、ヒキョウな奴だ


ん？　コアがまん中にあるぞ。と、うやって…



レーザーだけかと思ったら、分裂したとき、ゴミをいっぱい放出するぞ。

分裂するぞ！

倒すためには、まず、分裂するのを待とう。そして、1つずつゆっくりと攻撃していくのがベストだ。


分裂したぞ！　動きをよく見て攻撃だ！


いろいろなフォーメーションを組んでくるぞ


これでやっと最終ステージだ！

やった！

カワイイキャラが暴れる痛快野球ゲーム!!



今までの野球ゲームよりも思考レベルが数段高いこの「ガンバリーグ」。そのシステムを探る!!



8M+64K RAM
バッテリーバックアップ
野球

7月下旬発売予定　エピックソニーレコード　8500円（消費税別）

思考レベルの高さが最大の特徴

今まで発売された野球ゲームとは、一風変わっているのが、この『ガンバリーグ』だ。野球ゲームながら、8メガという大容量ロムの使用により、コンピュータの思考レベルが高くなり、システム面でも充実度が増している。さらには、プロのデザイナーによりキャラの描き込みがリアルに再現されている。問題のコンピュータの思考レベルだが、特に攻撃面での改良点が多く、通常の場合は外野へヒットを打っても、1塁止まりというものが多かったが、スキあらば2塁へ走るし、送りバントなんかも、ビシバシしてくる。

動きが細かい



ゲーム終盤、投手も疲れてきたのか、汗をぬぐいさる

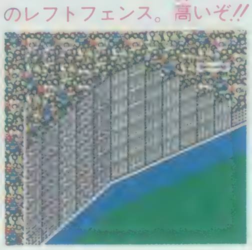


おおっ！　2ストライクから決め球のフォークボールを

カモーン！



よっしゃ〜！　その球は、おいしいぜ。ヒットは頂きだ



これはマツシブスタジアムのレフトフェンス。高いぞ!!

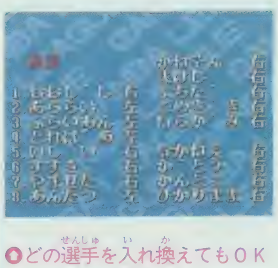
超ファインプレイも！



ジャンピングキャッチ！ファインプレイは気持ちいい

チーム組織について

どんな野球ゲームにも、プレイボール前に出場選手の決定をするが、この『ガンバリーグ』では、先発、控え、ファームの3種類にわけられる。ファームに選ばれた選手は、ゲームに参加することができないので、実力の秀でている選手をうまく選ぼう。



どの選手を入れ換えてもOKだ。やっぱり強打者を取る？

野手陣	
スタメン	8人
控え	5人
ファーム	4人

投手陣	
先発	1人
控え	3人
ファーム	4人

1チーム合計25人

※画面は開発中のものです

プレイボールまでの設定を解剖

ここでは、各モードの説明から、選手の登録まで一挙に解説していくぞ。この『ガンバリーグ』は2プレイもでき、オールスター戦やペナントレース、さらにエディットチームまで作れるんだ。このエディットチームは、チーム名から選手名、さらに各選手のパラメータを設定できる。つまり、個性の強いチームを作ることが可能なんだ。

プレイする前に



○とにかくプレイをする前に各設定をしなくちゃだめだよ

モードの説明

モードは全8種類で、各モードがプレイからゲーム設定まで、別々の意味をもっている。



1人用で、コンピュータチームと対戦する。



2人用のモード。友達と対戦して燃えろ！



リーグを選んで、各チームの好きな選手を選抜する。2プレイも可能だ。



2～6チームまでを選んで、10～130試合のリーグ戦を行う。優勝をねらえ！



各選手のパラメータを設定したオリジナルチーム。



Iと同様に個性豊かなチームをもう1チーム作成。



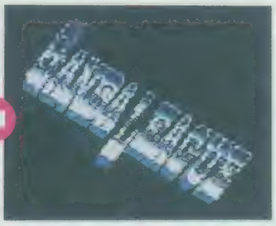
エラー、風、コールド、オート守備、選手コンディションの有無を設定できる。



コンピュータとコンピュータの対戦を観戦するモード。早送り機能付きだ。

設定の流れは

まずは、タイトル画面のことだけど、ガンバリーグのタイトルが回転しながら拡大される。その後に、上段の各モード選択をする。どのモードにするかによって画面は違うが、ここでは1プレイをするということで進めていく。チームの選択が済んだら、次は球場だ。球場は全3種類あるぞ。このあとに、先発投手と野手のスタメンがある。ここでは、モードセレクトのときに「セットアップ」で選手コンディションの有無を設定していると、調子のいい選手がわかる。うまく選抜しよう。



○回転しながら拡大する。じわじわと迫ってくるぞ



○これが『ガンバリーグ』のオープニング画面だ。何か変わってる



○この8種類の中から、好きなモードを選択。プレイするなら一番上だ

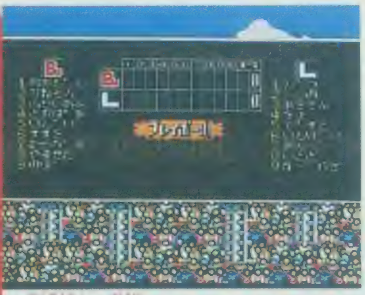


○通常の12チームとオリジナルの2チーム、全14チームだ



○先発投手の選択。やっぱりスーパールーキーの"のぼ"かな

プレイボール！

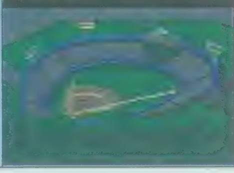


○各選択が終了したら、やっとプレイだ

球場の選択

それぞれ3つの球場に特徴があり、土や芝の配置に違いが見られる。それに、球場の広さも3球場全て違うぞ。

ウエストスタジアム



あの甲子園をモチーフした球場。唯一ラッキーゾーンがあり、3球場中最も狭い

ガンバドーム



セットアップモードで無風を選択すると、屋根が閉まる。東京ドームの未来版。

マッシブスタジアム



レフトフェンスが異常に高く、グラウンドも3球場中最も広い。ホームランは難しい。

攻撃は最大の防御につながる!?

野球ゲームの基本は、まずチームのために打つことだ。この『ガンバリーグ』にも、通常の野球ゲーム同様にヒットを打つタイミングがある。このポイントを押さえることが重要だ。そして、ボタン1つでバントが可能なため、バントからヒッティングに変えるという技も使えるようになったんだ。それと各選手の打率やその日の成績が、いつでも見られるぞ。調子のいい選手の前にランナーを出そう。



○3打数2安打と、当たっている8番の"むらかみ"だ



○その程度の球なら、軽く外野へ運んでみせるぜ!

ざまぁーみろ



○エラーしてやんの、一気に3塁まで走ってやるぜ!



○まずは、バントすると見せかけておいてから



○敵投手が投げた瞬間にバットを戻して、構える!

カキーン!



○敵を油断させておいて、うまく打て!

スキあらば走れ

チームが勝つためには、ある程度の危険はつきものだと思って、ときには盗塁もしなければならないときがある。足の速い選手が出たらなおさらだが、8回や9回で同点なんてときは、得点圏にランナーを置きたい。送りバントで2塁へ送るより、おれは盗塁するぜという人も少なくないだろう。しかし、極端に足の遅い選手では危険なカケだ。



○スタートはうまくいった。とにかく速く走ってくれー



○さぁ～どうなる、セーフ、アウト?



○やったー! セーフだ。う～んナイスな走りですね

選手の表情は豊か

攻撃時に、デッドボールを受けたときや、三振をするといろいろな選手の表情を見ることができる。三振も空振りと、見送りの2通りある。当然、選手の表情も2通りだ。



○オーマイガッ!! とても痛そう





○もしかして、カメラ目線かな?

○あーあ見送り三振しちゃった



○おもいっきり空振り三振すると

怒り心頭



○三振したからって、バットを折ることないんじゃないの?

ナイスプレイをすると

『ガンバリーグ』のおもしろいシステムの1つが応援のシーンだ。ホームランを打ったり、超ファインプレイをすると、観客やチアガールの応援を見ることができる。チアガールの応援で勢いに乗れ! 観客はウエーブをするのか!?



○ホームランやファインプレイをすると、いろいろな応援が



○う～む、何となくやる気が沸いてくる。もういっちょいこか

グッドですよ!



○チアガールが、足を上げて応援だ

守りきることこそ真の勝利だ！

点を取ったはいいものの、敵チームに打たれては意味がない。投手の実力があるにこしたことはないが、全ての投手がいいわけではない。いかに内野の守備をうまく使うかに、勝敗のカギがあるといえよう。しかし、投手の中には決め球をもっている奴がいる。大きく分けて、速球、変化球の2種類だ。速球は、速いものだと150キロを超える。変化球は、クネクネ曲がるものや、フォークボールと多種類だ。特にフォークボールは、絶対に打てないので有効だ。




○この投手は、速球と、フォークボールが武器だ

○奪三振男の"のぼ"だ。ビシバシ決めろ




○この投手の武器は、速球のストレートだ。力で押せ！

○リンクズのルーキー"しおがき"だ

つり球で決めろ



○インからアウトへいく球で三振を！



○ランナーが出ると、自動的に投手はセットポジションになる



○うぉーヒットを許してしまった。次からは打たせん！

美技の数々

通常の守備では、捕ることのできない打球のためにあるのが、ファインプレイだ。特に打球や、フェンスぎりぎりの打球なんかは、ファインプレイが必要になってくる。ここでは、その数々のプレイを公開しちゃうぞ。

でやぁ～！



○高い打球は、ジャンプしてキャッチ。かなり便利な技



前飛び

○前へもずりずりとダイビング！

右横っ飛び



○もちろん右へもダイビングするぜ



左横っ飛び

○とりゃぁー！と左へダイビング

各選手の能力

各選手の特徴を出すためか、能力に違いが見られる。攻撃時は、コンディションにもよるけれど、ホームランの打てる選手、打てない選手が結構はっきりしているし、強打者は全体的に、やっぱり足が遅い。守備時には、送球のスピードに違いがあり、ダイレクトに送球できる選手と、ボテボテの送球をする選手がある。ボテボテの送球の選手は要注意。



○強打者は、ホームランだけでなく、ヒットもビシバシ打つ



○全体的に力のある打者。一発打つか

実力に差がある



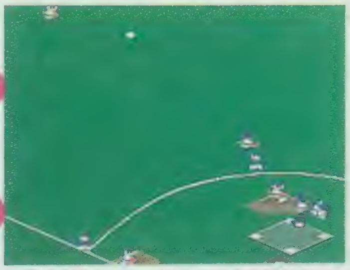
○打率はまあまあだけど、そのほかが…



○肩の強い選手はダイレクトに



○肩が弱いと送球はトロい！



○外野選手の肩の強さは、結構重要だ



○強打者は、全体的に足が遅い。外野へ打ってもたまに…



○強打者は打つことに関してはいいが、実は…

足が遅い！

これで巨大都市の市長も夢ではない!? 攻略

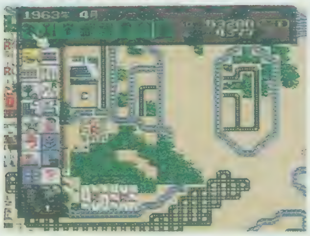


シムシティー

自分の好きな都市を造る環境シミュレーション『シムシティー』。今回は人口50万人以上の大都市、メガロポリス達成までのポイントを紹介するぞ。街の人々の声を聞き、破綻のない都市造りをめざせ！

発売中　任天堂　8000円　込

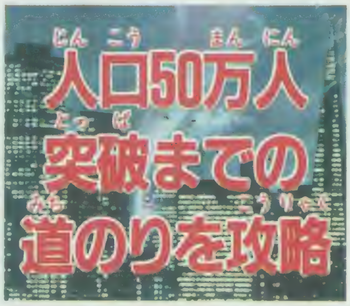
4M + 256K RAM　バッテリーバックアップ　シミュレーション



自分だけの、他に2つとない街作りを楽しむこともできる



常に街作りは、公害等の問題を気にしながら進めねばならない



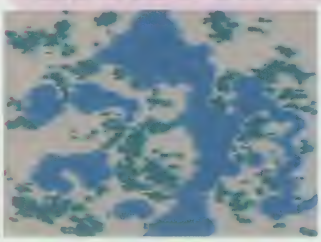
市長になって自分の理想の街作りをするうえで目指したいのが、人口50万人突破、巨大都市だ。序盤の街作りでの注意点のほか、街に発生する問題、街を襲う災害などを、ポイント別に攻略。

人口50万人突破までの道のりは、すでにマップ選択から始まっている。まずは、マップ選択のポイントをつかもう。

マップ選択が重要

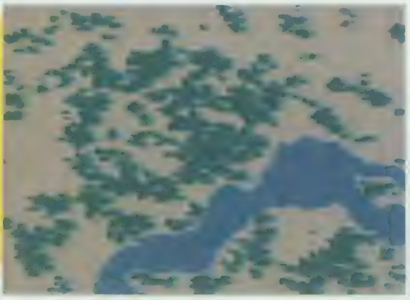
マップは、能率よく多くの建設物を建設できるマップの条件、地形は簡単か、そして陸地は広いかに気をつけて選択しよう。逆に、複雑な海岸線をもつ地形は、その付近の建設をさまたげる。また分散した陸地は、交通の便を悪くし、条件としては適さない。

地形は簡単なほどよい

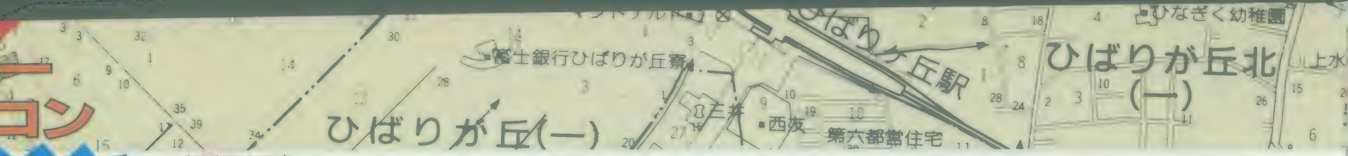


海岸線が複雑、陸地が狭く、分散していて悪い地形

水域が狭く、陸地が広い地形を選べ



陸地が広く、巨大都市作りにはもってこい。代表的な良い地形



街作りの注意点を把握しておこう

街を作る上で、地形的にも予算的にもいかにムダなく、そして能率よく発展、人口増加へとつながる建設、敷設をすべきか、その注意点として以下の点を把握しておこう。

道路・鉄道の敷設

交通網は極端に曲らせず直線的に敷設しよう。建設物を道路とのすき間なく建設でき、また、くね曲りのない道路上なら配線できない心配もない。

直線的に！



○交通網を直線的にすることで街もこんなにすっきり

曲った線路の上はダメ



○電線の曲り角に道路は、敷設できないので注意！

橋・トンネルの敷設

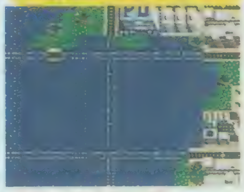
橋やトンネルは、海の上で方向を変えられないし、交差もできない。また、橋やトンネルの上に配線できないことも注意。

直線しかダメ



○橋、トンネルは、途中で曲られないので注意！

交差できない



○海で十字路は作れない よく見ると交差してない

電線の配線

電線は、曲った道路上に配線できない。同時に曲った電線上に道路の敷設もできない。海上で曲られないのにも注意。

曲った道の上はダメ



○見たとおり、くね曲った道路上に電線の横断はできないので注意！

3大地区の配置

3大地区は、ある程度地区別に分けて配置。中心部に住宅、公害の基の工業は住宅と隣接しない郊外に、ただし離しすぎずに配置しよう。



○3大地区の次は何地区を建設すべきかの目安

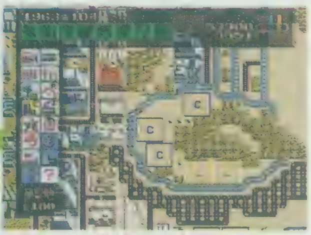


○中央に住宅地区を、郊外に工業地区を、その両地区を分けるように商業地区を配置

街の拡大は急がずに

発展途上のブロックがまだあるうちは、その地区の建設は必要ない。発展を待ち、スタジアムなど高い建築物の建設費として予算を残そう。

予算は多く残そう



○むやみに配置した地区が、なかなか発展しない場合、それは作りすぎ

発展による変化

3大地区はそれぞれ、その発展にともなった人口と地価の上下で、その形が変化する。そうした形の変化は、周囲の環境の影響や、3大地区の比率によるものだ。周囲の環境をよくすることも大切だ。



○R地区をむやみに作りすぎると変化することがある



○R地区を配置した地域の環境が悪いと変化する

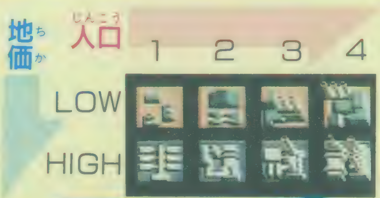
R 住宅地区

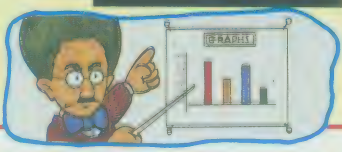
住宅地区の地価は、緑やスタジアムの周囲では高くなり、公害問題や犯罪多発の地域で低くなる。学校や、病院に変化することもある。



I 工業地区

工業地区は、発展が進むにつれて、公害の発生も進行する。公害は、その工業地区自体の発展をも止めるので、自然の緑や公園でふせごう。

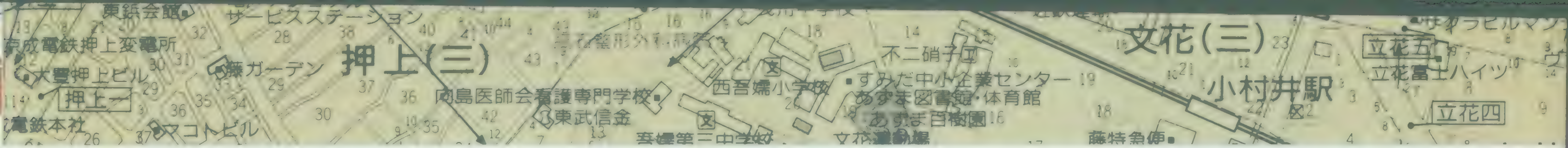




C 商業地区

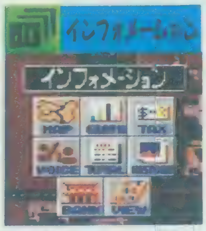
商業地区は、周囲に住宅地区が多いか、人口密度が高いかで発展する。住宅地区の発展の後で発展することが多い。





インフォメーションで街の問題点をさぐろう

街の状況や、どの地域でどの程度の問題が生じているのかは、街全体のマップを表示するインフォメーションマップ、各種インフォメーションで、こまめにチェックしよう。

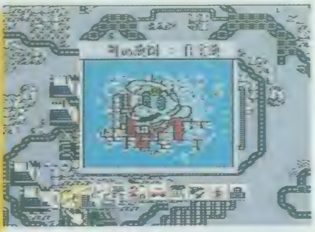


⚪各種インフォメーションを利用しよう



インフォメーションマップ

インフォメーションマップでは、10種類の情報から街の問題を地域別に確認できる。再開発の目安にしよう。



⚪街全体を見渡すことができるマップでさまざまな情報をえよう

街全体に気をくばれ

人口増加率

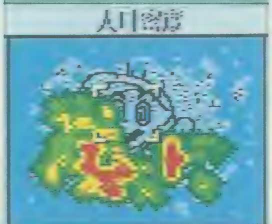
人口の増加率の高さを赤、オレンジ、黄、緑の順に表す。



⚪人口密度の低い地域の人口増加率が高くなっている

人口密度

人口の密度をチェックできる。赤は密度が高く、緑は低い事を表している。



⚪犯罪発生率の高さと比例する地域があるのに注目

交通網

道路、線路の状況がチェックできる。青色が道路、黄色が鉄道だ。



⚪どこが道路で、どこが鉄道かが一目で分かる

電力

街への配電状況をチェックできる。停電地区をみつける事ができるぞ。



⚪街全体に電力が配電されていることが分かる

街の地図

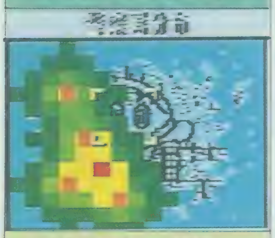
住宅地区を赤、工業地区を黄、商業地区を青でその分布状況を表す。



⚪ちなみにRは、電車の走っている位置を表す

防犯防災状況

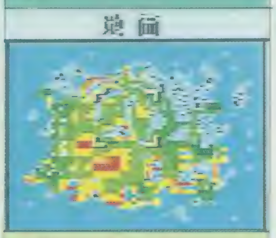
警察署と消防署の力のおよぶ範囲。赤、オレンジ、黄、緑の順に高い。



⚪犯罪発生率との関係で、ここに配置するか決めよう

地価

地価は赤い地域で高く、緑の地域で低いことを表す。



⚪犯罪発生率が高い地域の地価が低いことに注目

犯罪発生率

犯罪多発地区をチェックできる。警察署分布との関係をみよう。



⚪警察署分布と見くらべるとよく分かるゾ

公害

大気と水質の汚染状況をチェックできる。赤、黄、緑の順に汚染が高い。



⚪街の地図と見比べると、工業地区に公害は目立つ

道路事情

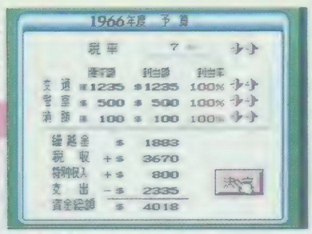
道路上の渋滞の発生をチェックできる。赤、黄、緑の順に高い事を表す。



⚪今のところ、あまり渋滞は発生していない

TAX 予算

渋滞をなくすための交通、防犯のための警察、防災のための消防にかかる維持費は、ちゃんと払えているか確認しよう。財政赤字になるような建設、敷設を避けよう。

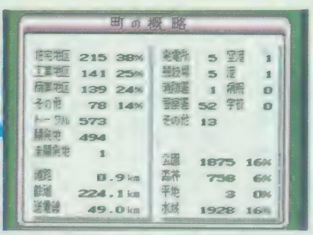


⚪繰越金＋税収＋特別収入−支出が資金総額になるのだ

財政赤字に注意

TOTAL 概略

町の概略からは、主に住宅、工業、商業の3大地区の比率を確認しよう。住宅地区の数が工業地区＋商業地区になっているかを、数値でチェック。

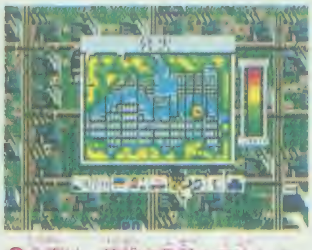


⚪消防署や警察署等の数を知りたい場合に役立てよう

数値でチェック

街の問題の発生予防と解決法

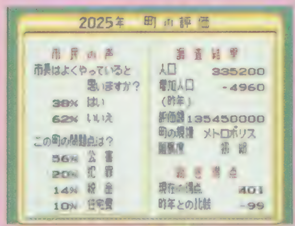
街に生じる問題には、交通渋滞、公害、犯罪の多発等がある。それらの発生を、インフォメーションマップの情報や、街の評価、Dr.ライトの助言を聞くことで、いちはやく知り、問題の解決にあたろう。問題発生の原因を把握し、原因を知っておくことで、発生前に予防しておくこころがけが大事だ。



公害は、建設や敷設を工夫して、予防することもできるゾ

街の評価を聞け

街の問題点は何か、市民の声に耳を傾けよう。不満の多いものから、問題の解決にあたろう。この市民の声は毎年変わるので見逃すな。解決された事を知る目安にもなるぞ。



街の問題点、公害の56%の高さがひびき市長の支持率が低い

交通渋滞

人口密度の高い地区に面した道路、住宅地区と工業地区を結ぶ道路、そして橋は渋滞が発生しやすい。また、見た目にも、渋滞がはげしい道路は、鉄道に転換させることで解決しよう。



TOPまで発展した地区の立ち並ぶ中、見た目にも渋滞は進んでいる



一気に、道路から鉄道へとひき変え、渋滞は完全に消えた

道路から鉄道に

公害問題

工業地区、空港、港、交通渋滞した道路は、公害が発生する。渋滞した道路は鉄道に。公害の基になる建築物は極力集中させずに、郊外に建設しよう。また、公害発生地域には自然の緑か公園が必要だ。

鉄道に公害はないぞ



街の道路を鉄道に替えることは、渋滞を消す他に、公害もなくす



工業地区は、きつきつにつめて建設しないほうがよい



公害をおさえるために、そのすき間に公園をめいっぱい増やした

公園を増やそう

自然の緑を活かそう



自然の緑の中に工業地区を配置すれば、公園は必要ない

公害の大いなる基、空港も離れ小島に建設すれば、他に公害もおよばない



犯罪多発

公害発生地域は最も犯罪が多発しやすい。工業地区周辺には特に念入りに警察を配置しよう。警察署建設にあたっては、その維持費の出費を見越し予算を残す事が必要だ。

維持費がないと…



数十の警察署を配置しても維持費がないと役に立たない

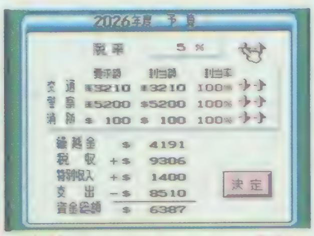
公害をなくそう



公害をなくすための公園作りも防犯に結びつく

税金問題

税率は通常、7%が適当だ。予算の使い道も、だんだんなくなってきたとして、街の税率を下げる場合、急には下げず、毎年じょじょに下げていき、様子を見よう。



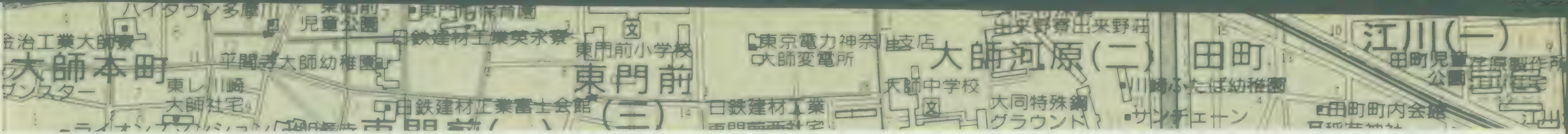
資金がだぶつきだしたら、税率を一時的にでも下げてみよう

Dr.ライトの助言を聞け

Dr.ライトが、突然画面に現れたらそれは街の問題の警報だ。例えば公害警報の場合、もっと工業地帯を分散させてはいかがですか? と、いった具合にアドバイスも同時に残してくれる。また、アイコン選択でのDr.ライトの助言をもまめに聞いておこう。



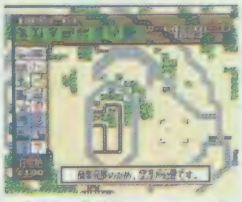
Dr.ライトの、ヒントめいた助言は常にチェック!!





街の発展が止まったときの対処法

街の発展が止まった時の、市民からの建設要求の声には応えよう。建設地に注意だ。
また、Dr.ライトからのプレゼントの建設で街の発展をうながそう。

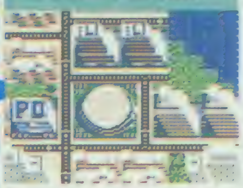


○空港が必要であるとの知らせが出た。資金を捻出し、早めに空港を建設しよう

スタジアムの建設

スタジアムの建設は住宅地区の発展をうながす。その役割上、住宅地区周辺に建設するのがよいが、交通渋滞と、犯罪の発生に注意だ。

人口増加



○周囲を線路で囲み、警察署を付近に配置！

交通渋滞に注意

空港、港の開発

空港は商業地区の、港は工業地区の発展をうながす。が、それらは周囲に公害をもたらし、犯罪も多発させるので、自然の緑か公園で囲み、住宅地区からは遠ざけよう。

商業の発展



○空港は＄10000と、高額資金をためこむ必要がある

工業の発展



○港は海に面して建設することが大前提だ

鉄道網の完備

建設が一段落したら、予算の許す範囲で、道路から鉄道へ、ひき変えよう。その際、配線の見直しも忘れずに！



○同様に、橋をトンネルにすることでこうした地域はさらに発展する

プレゼントを有効利用しよう

Dr.ライトから時々プレゼントされる建設物。その多くは周辺の地価を上げる（公園の約2倍）役割を持ち、また、毎年度＄100から＄300の特別収入を得ることができる。住民のための娯楽施設や、銀行、図書館は、住宅地区の発展をうながすので、住宅地区周辺に建設しよう。

大きな公園	通常の公園の9倍の大きさ。住民が住みやすい町になる。周辺の地価が上がる。
駅	その周りを発展させる。＄100の特別収入が入る。周辺の地価が上がる。
姉妹都市風車	オランダからの姉妹都市提携記念品。＄100の特別収入。周辺の地価が上がる。
50万人達成記念マリオ像	人口が50万人に達成するとプレゼントされる。周辺の地価が上がる。
博覧会モニュメント	産業発展のため開催する博覧会場。＄100の特別収入が入る。周辺の地価が上昇。
50周年噴水	1950年度にプレゼントされる。＄100の特別収入が入る。周辺の地価が上がる。
カジノ	住民のための娯楽施設。＄300の特別収入が入る。周辺の犯罪がふえる。
市長の家	周辺の地下が上がる。その形は、4段階で変化していく。
銀行	＄1万を＄500の21回ローンで借りられる。周辺の地価が上がる。
遊園地	住民のための娯楽施設。＄200の特別収入が入る。周辺の地価が上がる。
動物園	住民のための娯楽施設。＄100の特別収入が入る。周辺の地価が上がる。
強力な警察	通常の警察署の1.5倍の守備範囲を持つ。周辺の地価が上がる。
強力な消防署	通常の消防署の1.5倍の守備範囲を持つ。周辺の地価が上がる。
図書館	「読むことは、人を豊かにする」。町を活性化する。周辺の地価が上がる。

埋め立て

Dr.ライトからのプレゼントの内のひとつ。ひとブロック分だけ、海岸線に沿った海上を埋め立てられる。橋やトンネルを曲るのに使えるぞ。



○ちょうど、もったいないと思っていたあき地が海岸沿いにあった

トンネルを曲ろ



○住宅地区を建設し、なおかつ鉄道まで敷設できた

パースモード

Dr.ライトからのプレゼントの内のひとつ、パースモード。いつもの視野と違った角度で街をながめることができる。何度でも使えるぞ。



○街の発展にいきづまった時の気分転換に！

時間を止めろ！





街に災害が襲ったときの対処法



前ぶれもなく、街に襲ってくるのが災害だ。災害で、気が抜けないのが、2次災害、3次災害だ。主に停電と火災には、一刻も早い対処が必要だ。やはり一番の対処法は時間を止めること。災害時には、時間を止めて、被害状況をインフォメーションマップ等でチェックしよう。

●停電したら

停電したら、インフォメーションマップの電力をチェック。配線の分断地区を配線し直し、街の停電を防ごう。

配線チェック



↑街の左上と左下、さらに右下でも停電しているゾ！

●交通マヒしたら

道路が分断されたら、それを機会に鉄道に転換しよう。インフォメーションマップの交通網でチェックだ。

交通網チェック



↑よくよく見ると、いたる所で交通網の分断がある

●家屋倒壊したら

家屋が倒壊したら、整地し、建物を復興しよう。また、半壊の場合、半壊部分のみの整地で、後は自己修復するぞ。

整地



↑あき地といえども、火災の跡は残さないほうがいい

地震対策

地震への対策は、停電、火災、交通マヒへの対策ともなる。地震の被害は広範囲におよぶため、復興資金は前もって貯めておく必要があるかも。



↑これでもし、財政赤字だったりすると街の復興は不可能かもしれない

火災対策

火災の発生した付近に、即席で消防署を乱立させよう。また付近に燃え移る前に、付近一帯を整地してしまおう。



↑警察署をつぶし、その場所に消防署を急き建設してしまうという手もある

↓それでも追いつかない時は火災の場所を囲むように周りを整地するのも一つの手だ



怪獣対策

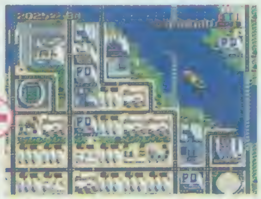
怪獣は、災害を引き起こしながら街をのんびり進むので、時間を止めて対処できない。進んだその跡を、復興させていくのが確実な方法だ。



↑怪獣からは、とにかく目をはなさないことだ

海難事故対策

海難事故は、橋をトンネルに転換することで、未然に防げる。また、港付近には橋もトンネルも敷設しないことだ。



↑港の位置で、ほぼ船の進路も決まるが、その進路から橋を取りのそこう

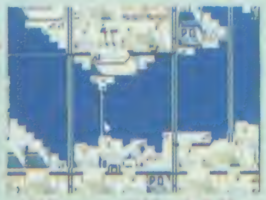
橋からトンネルへ



↑そしてトンネルにすることで、海難事件を防げ！

そして人口50万人突破

よいマップの選択をし、序盤に順調な街作りを始め、街の問題をもクリアし、災害をもしりぞけて、そして夢の50万人突破のあかつきには、50万人達成マリオ像の建設だ！



↑街中には、人口、地価共に最も発展した形の住宅地区や商業地区が立ち並ぶ

50万人達成記念 マリオ像建設



↑このマリオ像を建設できるのは巨大都市の市長のみ

巨大都市化達成



↑ここまでの道のりは長い。が、この後は人口50万人突破を目指せ



ガデュリン

スーパーファミコンのRPGガデュリンを今回は4ページにわたって攻略だ。マイヨールの陣地からガヴァナー神殿へと、第一章のクライマックスまでをお見せするぞ。

5月28日発売予定
セタ　8800円（消費税込）

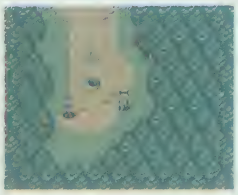
8M＋64K RAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

ファナと出会い、旅は続く

主人公、リュウの乗る宇宙船が墜落したのは、高度な文明を持つ自航惑星ガデュリン。リュウは脱出ポッドを使って脱出、ルルアの森のはずれに不時着した。再び地球に戻るには、この星の文明に力を借りるしかない。こうして、リュウは冒険の旅に出た。



⊃リュウが乗る宇宙船は、自航惑星ガデュリンに墜落してしまう



⊃脱出ポッドはルルアの森のはずれに不時着。冒険はここから始まる

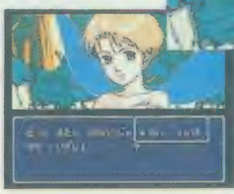


⊃ルルアの森から氷宮の廃墟へ。ここには強力な中ボスが待ちうけている

謎の少女、ファナ

リュウは氷宮の廃墟を抜け、ルルアの森の湖でファナと名乗る不思議な少女と出会う。ファナはリュウが伝説の人物だと言い、共に旅をしたいと頼む。断わってみたがファナは強引についてきた！





⊃妖精のような姿をしたファナ。最初は言葉が通じないけど、会話ができる指輪をくれるのだ

⊃断わっても強引に仲間になる。だけど憎めないよね



⊃ファナと共にルルアの森をあとにする。先はまだまだ長い

戦争が始まった!!

ファナを仲間に加え、先へ進むと、バヴァリス軍とマイヨール軍が戦争をしていた。戦争の影響は、リュウとファナにも及び、2人はバヴァリス陣地近くで不審人物として捕まり、陣地内の建物に閉じこめられてしまう。なんとかここから脱出しなければ、先へは進めない…。



⊃バヴァリスとマイヨールの戦争。バヴァリス軍兵士はモンスターだ



⊃2人のバヴァリス兵によって、リュウとファナは捕われの身に

捕われの身に……



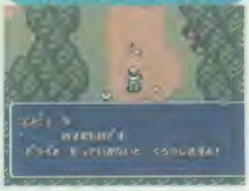
⊃装備品を取り上げられ、部屋に監禁されてしまった

バヴァリス陣地までのポイント

マイヨール陣地～ガヴァナー神殿までの攻略に入る前に、ここまでの道のりを振り返り、ポイントを整理してみよう。

最初のポイントは水宮の廃墟。ボスキャラのタラントを倒すことが目的となる。回復アイテムはなるべく温存し、戦いにそなえよう。第2のポイントはバヴァリス陣地。武器をとられるので装備を探せ。

ルルアの森



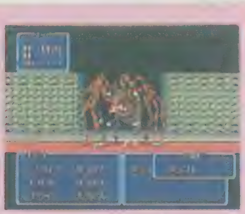
脱出ポッドで体力を回復しながらレベルを上げよう

水宮の廃墟



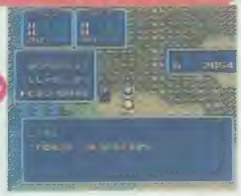
廃墟のどこかにある「歴史書」を手に入れておこう

強敵 タラントとの対決だ!!



レベルを十分に上げてから戦いを挑むのだ

バヴァリスとマイヨールの戦場



ファナのレベルが11くらいになるまでここで戦え



この先は強敵ばかり。体力の回復は忘れないように

バヴァリス軍の陣地



部屋から出るには、自分の状況を考えよう



あたりをくまなく調べて脱出口を見つけ出せ



建物のなかにはアイテムがある。取ったほうが得だ

脱出!!マイヨール軍の陣地へ!!

マイヨールの陣地でやるべきことは、おもにパーティの戦力アップだ。新しい仲間が加わり、アイテムを買うこともできる。カロンとの話が終わったら、陣地の中を歩きまわって話を聞いてみよう。



マイヨールの陣地はバヴァリス陣地の南にあるぞ



陣地につくと、兵士が建物まで案内してくれる。ここで体力回復



カロンは仲間をつけてくれるぞ

装備を強化しよう

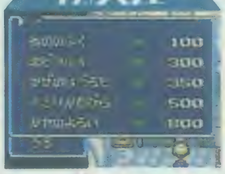
バヴァリス陣地で失った装備はもう戻ってこない。ここで新しく装備を立て直そう。どんな武装具を使うかによって戦闘のパターンも変わるから、選ぶときには慎重に。

武器屋



ニートルウィップはお買い得だけど威力に欠ける。ファナ用の武器だ

防具屋



ファナ用に「かぜのはごろも」を買っておこう。リュウの防具も忘れずに

道具屋



便利な道具がいっぱい。モールコールは絶対に買っておきたいところだ



武装具を買っても、装備しておかないと役には立たないぞ

ガヴァナー神殿へ

ひと通りの装備を整えたら、いよいよガヴァナー神殿へ。と、その前に、マイヨール陣地のすみっこにある宝箱を忘れず手に入れておこう。宝箱のなかには、ある重要なアイテムが入っているぞ。



陣地のすみっこに宝箱。ガヴァナー神殿に落ちていたという重要アイテムが…

ルードが仲間に。戦力アップ!!

カロンと話をすれば、ルードという魔道士を仲間につけてくれる。強力な攻撃魔法をビシバシ使う頼もしい仲間だぞ。



見かけは怪しいが、実力は充分。頼りになるぞ



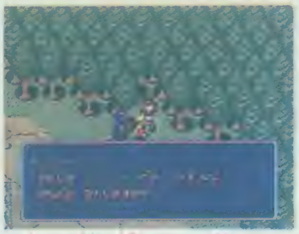
強力な攻撃魔法は、戦闘時に絶大な威力を発揮する

神殿のなかには意外な事実が

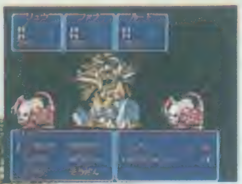
ガヴァナー神殿はマイヨール陣地から南の方角。たどりつくまでに様々な強敵が出現する。近いからといって、油断は禁物。体力がなくなったら途中にいる衛生兵の場所まで戻り、回復してもらおう。



○神殿に行くには、マイヨール陣地から南へ進んでいけばいい



○分かれ道で右のほうを選ぶと、衛生兵が待っていてくれる



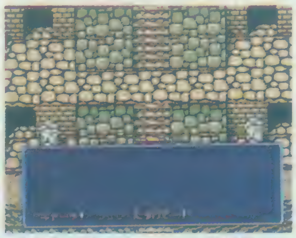
○いよいよ神殿の中へ。ここからはイベントばかり



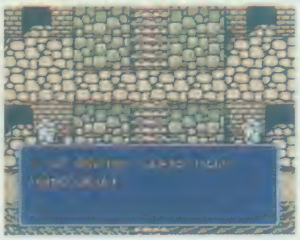
○神殿までの道のりは短いが、強力な敵が出現する

ファナがさらわれた

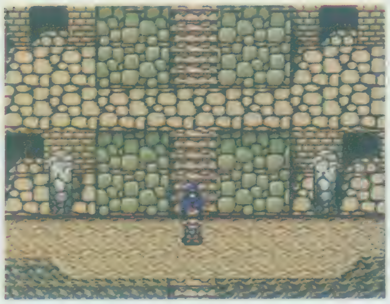
神殿に入ってすぐに、何者かによってファナがさらわれてしまう。この先はリュウとルードの2人だけで進むことに…。1人抜けるとキツイ！



○神殿に足を踏み入れた瞬間、バヴァリスの兵士がファナを襲う



○兵士はファナをつかまえると一目散に逃げていってしまった



○ファナを失い2人パーティに

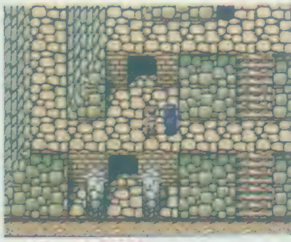
セーブしながら進め

神殿は幾層にも分かれているうえに、複雑な迷路にもなっている。そのぶん衛生兵や神官があちこちにいるから、こまめに体力を回復して、キリのいいところでセーブするように心がけておこう。

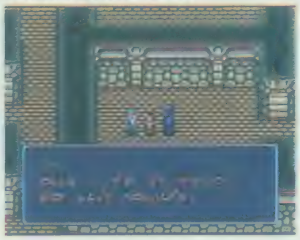




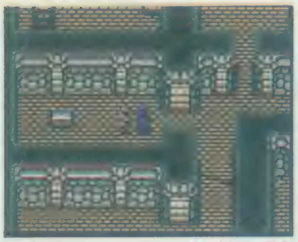
○体力の回復、ステータスの回復とセーブをしてくれる衛生兵と神官



○神殿は多層構造。すみずみまで調べるのは大変だぞ



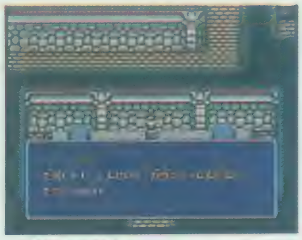
○画面のようなキャラクタは重要な情報を教えてくれる



○神殿のあちこちには宝箱が。拾っておいて損はないぞ

ゼゼシスとの戦い

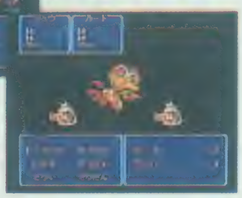
神殿の最上階にはバヴァリス軍の神官、ゼゼシスがいる。リュウが近づくと、モンスターを呼び、リュウを倒そうとしてくる。体力を充分に回復させてから話しかけよう。モンスターは2回出てくるぞ。



○本物の神官になりかわっているバヴァリスの神官、ゼゼシス



○ゼゼシスはモンスターを呼ぶ。これは最初に出てくるモンスター



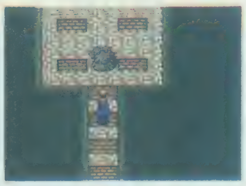
○2回目に出てくるモンスター群は強い。ねむりひめから倒そう



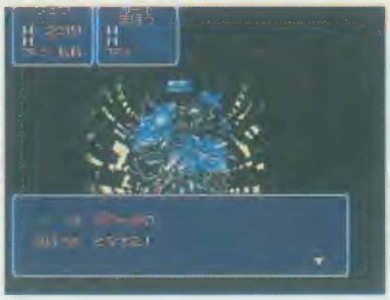
○モンスターを倒すと、ゼゼシスはどこかに逃げていってしまう

中ボス・ゼグマ

神殿の最深部には、この神殿を司るボスキャラ・ゼグマがいる。神としてあがめられていたゼグマの正体は、巨大なコンピュータだった。ファナを救いだすためには、ここでゼグマを倒さなければならない。防御魔法を駆使して、ゼグマの攻撃に立ち向かえ。



○ついに最深部に着いた。目の前にいるのが神殿を司る、ゼグマだ



○ゼグマは様々な攻撃をしかけてくる。負けずに反撃だ!!



○ルードの防御魔法をうまく使おう。攻撃魔法は効果が低いぞ

戦いのセオリーを考えよう

ガデュリンの戦闘シーンには、様々な敵がパーティを組んで登場する。これらのパーティをいかに撃退するかによって、リュウ達が受けるダメージは大きく変わってくる。ここでは、効率良く戦うための一例を紹介しよう。

戦闘の基本

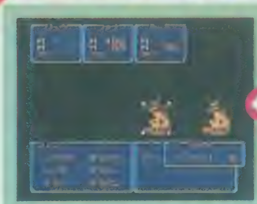
複合パーティの場合は、どのモンスターから倒すのかを最初に考えなければならない。基本は強いモンスターから倒すことだ。



○デスヘッドよりもタイレックのほうが怖い。まずタイレックから倒そう



○デスヘッドには「しゃくねつ」の魔法。うまくかかればほとんど気絶するぞ



○手強いタイレックを倒したら、残るデスヘッドをゆっくりと片付けよう

1 タイレック

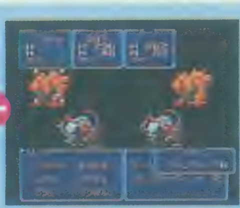
攻撃力が高く、体力も多いやっかいな敵だ。ひんぱんに出現するので、確実な撃退法を考えておくのが得策。



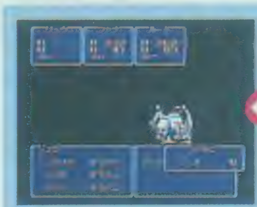
○タイレックの攻撃力に備えて、防御系の魔法を使っておきたい

2 クール&クレンクレック

バヴァリスとマイヨールの戦場の手前に多く出現するパーティ。戦闘が長びきやすいので、場合によっては逃げてしまうのも良い。



○特殊攻撃を持っているクレンクレックから攻撃していこう。クールは無視だ



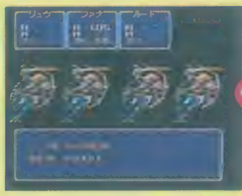
○クレンクレックがいなくなれば、残るクールに総攻撃をかけよう

3 特攻隊(4人)

バヴァリスとマイヨールの戦場付近のメインキャラクタだ。1人に集中攻撃をかけてくるので、戦闘が長びいてしまうと危険。



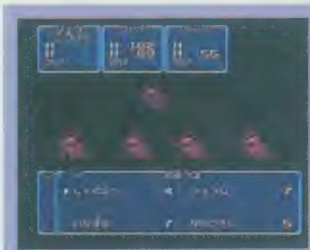
○特攻隊に狙われたキャラは、戦わずに身を守ることに専念したほうがいい



○パーティのレベルが高ければ「しゃくねつ」の魔法で気絶させてしまおう

4 キャルカ

ルルアの森からガヴァナー神殿の周辺まで、広い地域に出現する。とはいえ、かなり弱いモンスターで、すぐに逃げてしまいがち。倒せば、「おいしいたべもの」を残すので、なるべく全滅させたい。



○[illegible]

5 ロックウォール

バヴァリスとマイヨールの戦場からガヴァナー神殿まで、ごくたまにではあるが幅広く出現するモンスター。かなり手強い相手だ。



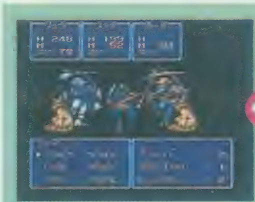
○「けなうむ」の魔法を多用、うまくいけば凍りつかせてしまえる

6 特攻隊&バヴァリス兵

バヴァリス兵は戦場付近でよく現れる。おもに特攻隊とパーティを組むことが多く、写真のように3種混合で出現することもある。



○集中攻撃や特殊攻撃をくらうと厳しいので、まず特攻隊から倒していこう



○特攻隊がいなくなるまで他のモンスターは無視。全滅させておけばベストだ

やりかたはいろいろ

①～⑥で示した攻略法のほかにも、倒しかたはいろいろ考えられる。とにかくポイントとなるのは、パーティの被害を最小限に抑えること。自分なりの戦いかたを考えよう。



○体力がある敵に対しては「かいりき」の魔法あたりが有効だ

魔法やアイテムはよく考えて使おう

便利な魔法やアイテムも、場合によっては逆効果になってしまうこともある。状況をよく考えて行動を決めることが大切。

○凍りついた敵に「しゃくねつ」の魔法を使うと





○氷が溶けて元に戻ってしまう。逆効果なのだ



神の与えた試練に立ち向かえ！

スーパーファミコン初のRPG『ドラッケン』をファミマガNo.10に続いて攻略する。『ドラッケン』の目的は8人のドラゴン人間、ドラッケンたちから額の宝石を全て集めること。ゲームはホドケン王子の支配する草原のエリアからスタート。最初は王子の城でレベルを上げないと、フィールドの移動もできないぞ！

2大勢力に分裂

神が創造した新世界・ドラッケン島は8人のドラゴン人間・ドラッケンたちによって支配されているが、人間を滅ぼそうとする「炎の連合」と人間とドラゴンの共存を望む「第9の涙の連合」の2つの勢力に分かれ、対立している。ドラゴン人間の王子、王女と兄妹の間にも不協和音が…。



◯炎の連合のハズルケン王子とナクトカ王女の軍が攻撃を開始した



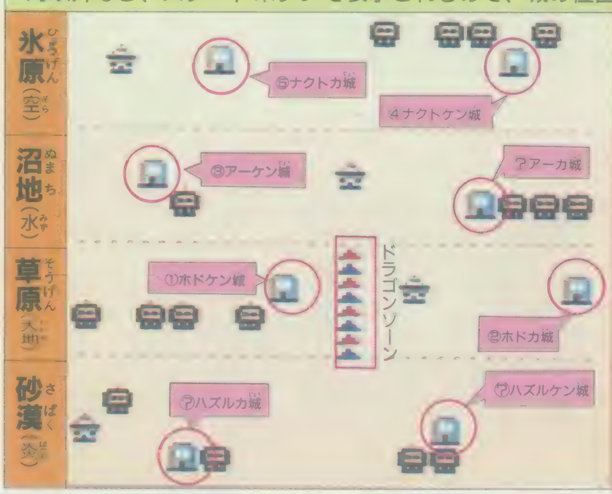
◯アーケンの城にて、赤い印のある部分を調べると情報が…



◯フィールドの墓に触れると、マッドドッグが出現。気をつけろ！

ドラッケン島、攻略ルートMAP

ゲームの攻略ルートは8つの城の名前の前に数字で表示。MAP画面は戦闘時以外なら、スタートボタンで表示されるので、城の位置を確認しよう。



①ホドケン城
②ホドカ城
③アーケン城
④ナクトケン城
⑤ナクトカ城
?アーカ城
?ハズルカ城
?ハズルケン城
＝民家
＝教会

第9の涙の連合

人間との共存を願っている。性格が温厚な分、炎の連合に押されぎみ？

- アーカ王女
- ハズルカ王女
- ナクトケン王子
- ホドカ王女

対立

炎の連合

人間の滅亡を願い、新世界の覇者たらんとしている。ホドケンは仲間ハズレ。

- ハズルケン王子
- アーケン王子
- ナクトカ王女
- ホドケン王子（番外）

アーケン城でホドカ王女を探せ

炎の連合に属するアーケン王子にさらわれた大地の王女、ホドカ王女はアーケン城のどこかに1人の人間とともに監禁されているらしい。城のあちこちにワナが仕掛けられているので、テレポートの魔法を使って部屋を探索しよう。

プールでテレポート

アーケン城の地下にあるプールを調べると、不思議な力によって水がいっぱいの部屋の中に強制的にテレポートさせられてしまう。水に入ると、HPがガンガン減るので、HPの高いファイターを部屋の探索に向かわせよう。

お、おぼれる!





○○テレポート先は水のどまんなか。早く左の出口から脱出だ！

囚人を発見！

テレポート先の部屋をさらに探索していくと、人間の囚人がいる部屋にたどりつく。無視せずに、檻から助け出してやるとホドカ王女に関する情報を教えてくれるぞ。

ホドカはナクトカ城へ



○ホドカは移送された後だった





○囚人が助けを求めてきた。ひょっとしてバカーの町の生き残り？

空の王子、ナクトケンの城へ…

アーケンの城で発見した囚人の話によると、すでにホドカ王女は空の王女、ナクトカ王女の城に連れ去られたあと。ナクトカ城の場所を聞き出すため、第9の涙の連合に属するナクトカの弟、ナクトケン王子の城に向かう。空のエリアは氷原が広がる極寒のエリア。昼のフィールド上でも、かなり強い敵が出るので注意。



○ナクトケン城の前へ…。氷の洞くつの出口が見える



○氷原の地へ。夕焼けは美しいが、敵の攻撃もシビアになってくるぞ



○アーケン城から脱出。回復アイテムを仕入れておこう

炎の連合が…

ナクトケン王子の城は炎の連合によって破壊されたあとだった。しかも、ナクトカの城でホドカの処刑が行われるという。急いで西に向かえ！

姉弟でケンカ?





○ハスルケンとナクトカの連合軍がナクトケンの城を破壊していた



○このパターンは…。なんだかイヤな予感がするが…

巨大キャラも出現

空のエリアに入ると、墓に触れると出現するマッドドックのほかに、巨大な敵キャラも出現する。攻撃力も高いので、プリーストやマジシャンは弓か魔法で攻撃しよう。





○○氷原の崖の上から、巨大な人影がはい出てきた。これはピンチ！

よっこらしょ



○パーティの2倍はあろうかという巨大キャラが…かなり手強い



○マディー出現。体の大きさは普通だが、大きな地震を起こすのだ

空の王女、ナクトカの城へ…

大地の王女、ホドカの処刑を阻止するため、空の王女、ナクトカの城へ。ナクトカは炎の連合のリーダー、ハズルケンとの挙式を控え、ナクトケンとホドカの持っている8つの涙=宝石を手に入れようとしていたのだ。城に入る前に回復用の薬を用意しよう。

城の中は…

ナクトカ城の中に入ると、エレメントが4つならんでいる。ホドケン、アーケンの城と同じ要領で正しいエレメントに触れればOK。氷原の城だけに、城の中は壁も天井も全て氷でできている?

エレメントに触れろ!



○ナクトカ城へ…。ナクトケン城と同じく、氷の洞くつが入口だ



○玄関にはエレメントが4つある

謎の呪文とは…



○オールドマンが出現。何やら、意味シンなセリフを…



○部屋で待ち伏せするモンスターもいる。要注意だ



○部屋の中には壁かけが1枚。まずこれを調べてみよう!



○石の裏にある謎の中心の8つの呪文とは…8つの涙のカギ?

ワナに注意

炎の連合に属するドラゴン人間の城は、凶悪なワナが用意されているのが特徴だ。ナクトカ城でも、入ると出られなくなる部屋などがある。最低でもテレポートの魔法が使えるキャラを用意しておかないとツライぞ。他にも、城の上の階には、見るからにあやしいスイッチが2つあるぞ。

コ…コワイ!



○部屋の中には、丸いモノが2つ。これは何だ?



○何かのスイッチらしい。まずは押してみるべし!



○どこかの扉が開いた。場所は?

ホドカ王女はどこに

アーケンの城から処刑のため移送されたホドカ王女はナクトカ城のどこかに監禁されている。ホドカのいる部屋に行くには、部屋に通じる秘密の扉を開けないとダメ!



○氷の城でもたいまつは必需品なのだ

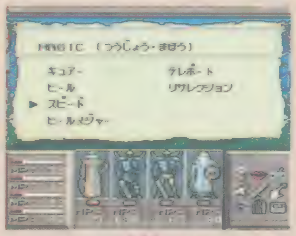




○○本棚を調べるとアーケンからの手紙が…ホドカはどこにいる?

スピードの魔法で高速移動

プリーストの使える便利な魔法がコレ。攻撃画面では、弓や魔法を放つスピードが速くなるが、フィールドの移動画面で使うと、一定時間フィールドを高速で移動できるぞ。



○スピードの魔法はプリーストが使える。レベル6で覚えられるぞ



○時間のない時、たとえば夕暮れ前に使ってみる。画面スクロールで進め!



○目的地まで到着。夜が来る前に行くことができた。移動時間も短縮!

ゲーム前半のアイテムを紹介

最後にゲーム前半で使える武器と防具、アイテムを紹介するぞ。キャラは武器や防具などの装備するものと、アイテムがそれぞれ8つまで持てる。武器、防具の場合は装備状態が見た目で分かるので、装備が壊れたら即、再装備だ。

装備は2タイプ

武器は全てのキャラが同じ武器を使用できるが、防具は装備できるものがファイターなど戦闘型とマジシャンなど魔法型のキャラとで異なる。防具は強い敵キャラと戦うと、壊れることがあるので注意！

魔法型



戦闘型



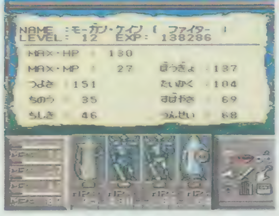
得 アイテムを使え

アイテムの中には、キャラのステータスを上げたりするお得なものがある。杖と指輪の2種類があり、アイテム毎にいろいろな効果を持っている。杖と指輪を1つずつ、合計2つまで装備できる。キャラの状態に応じて、パーティ間で交換したりするといいぞ。

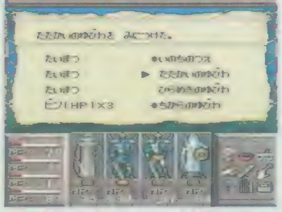
まぼろしの杖


○「シースルー」の魔法と同じ

戦闘のゆびわ


○「つよさ」がアップするぞ

2つまで装備


○指輪と杖の2つを装備できる

アイテムリスト

名前	効果
たいまつ	一定時間だけ、城の部屋の中を明るく照らす。
ビン（HP）	HPを回復させる薬の入ったビン。7本で1組。
ビン（MP）	MPを回復させる薬の入ったビン。7本で1組。
からビン	薬の入っていない空きビン。再使用もできる。
カギ	城の中でカギのかかった扉を開ける。使い捨て。
まぼろしの杖	姿が透明になる。「シースルー」の魔法と同じ効力。
大地の杖	武器による攻撃を50%防ぐ。敵の攻撃から身を守る。
天空の杖	敵モンスターの魔法攻撃を50%カットする。
命の杖	装備したキャラは戦闘画面でHPの回復が早くなる。
魔力の杖	装備したキャラは戦闘画面でMPの回復が早くなる。
盗賊の杖	これを装備すると、カギのかかった扉を通過できる。
幸運の杖	城の中で、ワナを回避できる確率が高くなる。
戦いの指輪	装備すると「つよさ」のステータスがアップする。
風の指輪	装備すると「すばやさ」のステータスがアップする。
ひらめきの指輪	装備すると「ちのう」のステータスがアップする。
賢者の指輪	装備すると「ちしき」のステータスがアップする。
力の指輪	装備すると「たいかく」のステータスがアップする。
星の指輪	装備すると「運勢」のステータスがアップする。
守りの指輪	装備すると「ぼうぎょ」のステータスがアップする。
命のかけら	死者を復活。「リザレクション」の魔法と同じ効力。

武器&防具リスト

名前	効果
ダガー	スタート時に装備している武器。強さ+5。
ロッド	木で作られた堅い棒。強さ+20でダガーよりマシ。
ショートソード	ホドケンの城で手に入る武器。強さ+32。
ロングソード	強さ+44と序盤では、手に入れておきたい武器だ。
弓矢	離れた所から攻撃できる唯一の武器。強さ+15。
サーベル	大きく反りかえった刀。強さ+56と、かなり強力。
ドラゴンソード	登場する武器で最も強力な種類。強さ+80。
ライトヘルム	ファイター、スカウト用の簡単な兜。防御+6。
レザー	ファイター、スカウト用のヨロイ。防御+4。
ライトクィラス	ファイター、スカウト用のヨロイ。防御+10。
ライトグリーブ	下半身を覆う金属製のヨロイ。防御+10。
クツ	全員が装備できる。防御+1と気持ち程度？
ブーツ	足元を守る。防御+2。全員が装備できる。
バックラー	腕に装着する簡単な作りの盾。防御+5。
ライトシールド	手に持って使用する盾。防御+8。
ライトローブ	プリースト用の布でできた防具。防御+3。
ライトコート	マジシャン用の専用防具。防御+4。
シャツ	全員が装備。防具の下に着用する。防御+1。
ジャケット	全員が装備。防具の下に着用する。防御+2。
メイルコート	全員が装備。防具の下に着用する。防御+6。

リュウを狙うもう1人の邪悪な敵を倒せ!!

特報

邪悪なるものの復活をもくろむ黄泉の一族の血を引く邪悪王との死闘のあと、もう1人の邪悪な敵がリュウを狙っていた。龍の忍者の物語はここに完結する。



6月21日発売予定
テクモ 6200円 消費税別
カセット 2M
パスワードコンティニュー
アクション

にんじゃりゅうけんでんIII

忍者龍剣伝III ～黄泉の方船～

(よみのはこぶね)

激しいアクション!!



○バリバリの忍者アクションゲームだ

リュウ・ハヤブサ



○今回も主人公はリュウだぞ

期待の忍者アクションの第3弾だぞ!!

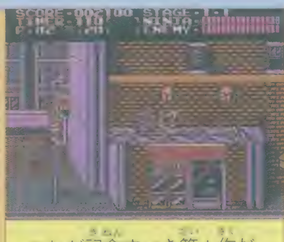
テクモの人気アクションゲームである『忍者龍剣伝』の第3弾が発売されることになった。その名も『忍者龍剣伝III 黄泉の方船』だ。

このゲームは忍者が主人公のアクションだ。主人公はおなじみのリュウ・ハヤブサで、縦や横にスクロールするステージを、剣と忍術で進んでいこう。

忍者龍剣伝の歴史

『忍者龍剣伝』は1988年の12月に発売されたバリバリの忍者アクションだ。そして1990年の4月に第2弾が発売されて、さらに今回の第3弾へと続く。基本的なシステムは変わってないぞ。

忍者龍剣伝I



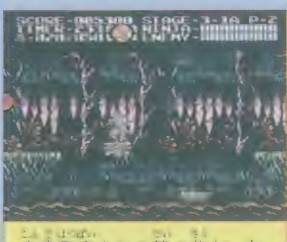
これが記念すべき第1作だ。激ムズのアクションだ

忍者龍剣伝II



'90年に発売された第2作だ。これもやはり難しかった

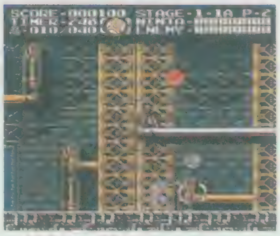
忍者龍剣伝III



今度発売される第3作だ。かなり楽にプレイできるぞ

IやIIとの違いをチェックしてみよう

ここで前作との比較をしてみよう。最も大きく変わったのが、ゲーム全体の難易度だろう。それによってかなりプレイしやすくなっているぞ。



○操作性の向上により、プレイしやすくなったぞ

①敵にはじかれにくい

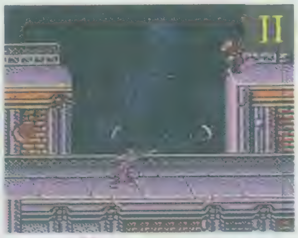
敵キャラに触れると、ダメージを受けてしまうと同時にはじかれてしまう。このはじかれかたが前作より小さくなっている。特に着地するときに触れると、ほとんど動くことはない。



○敵に触れてもあまりはじかれにくくなったのだ

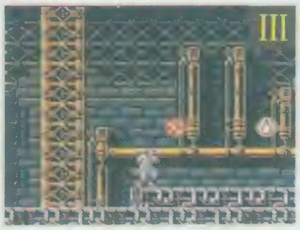
②龍剣の有効半径広がる

いままでリュウの持つ龍剣はパワーアップすることはなかったが、今回はアイテムを取ることでパワーアップする。パワーアップすると、剣の有効半径が広がり、しゃがまないと斬れなかった敵も立ったまま倒せるようになる。

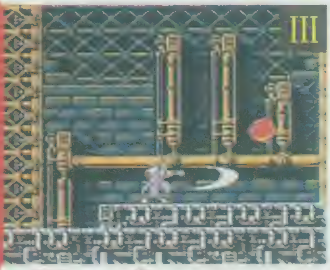


○IIでは剣がパワーアップすることはなかった

○IIIではこのアイテムを取ることによって…



剣がパワーアップ



○従来より1.5倍にパワーアップする

③ジャンプ力UP

前作に比べてジャンプ力が上っていて、ギリギリからジャンプしなければならないところが減った。



○IIではこのようなギリギリでジャンプしなければならなかった

○IIIだとかなり余裕があるので、あまり気にしなくてもいい



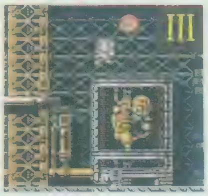
④壁を乗り越える

いままで反対側にジャンプしなければ先へ進めなかったところでも、反対側へジャンプすることなく先へ進めるようになった。



○IIでは1度隣の壁に飛び移らなければ進めなかった

○IIIでは飛び移らなくてもそのまま進むことができる



⑤敵が再出現しない

1度敵を倒せば、マップを後ろに戻ってもう1度進んでもその敵が出現しなくなった。取り忘れたアイテムを取るときに楽になる。

○このように1度先へ進んで敵を倒しておき、後ろへ戻ってみよう





○1度倒しておいた敵は再び出現することはないので安心してアイテムを取れる

⑥パスワードがついた

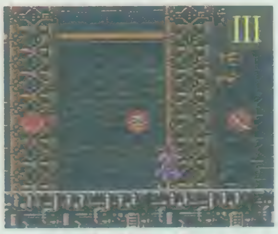
いままではコンティニューしかなかったが、今回ついにパスワードが付いた。これでいつでも続きからプレイすることができるようになった。これはうれしいね。



○パスワードを入力すれば、いつでも続きからプレイできるぞ

⑦忍術の選択が楽に

今回は龍神の珠を見ればその中身がわかるので、全ての龍神の珠を斬る必要がなくなった。忍術の選択など、自分に必要なアイテムだけを取るようにしよう。



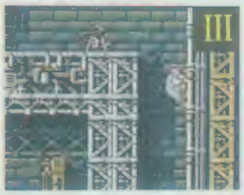
○龍神の珠の中身が見えるので必要なものだけを取ればいい

⑧縦スクロールがある

前作まではハシゴで上の階に移動するような場合だと、画面切り換えで進んでいったが、今回は縦方向にもスクロールで進むぞ。

○IIでは画面切り換えだったけど、IIIではスクロールになったのだ





○スクロールした先にも敵はいる。気をつけながら進まなければならないぞ

リュウの動きをチェックしてみよう!!

この『忍者龍剣伝III』では操作方法などには変更はないけれど、リュウの動きかたに若干の変更が見られる。最も大きな変更が、パイプなどにリュウがぶらさがれるようになったことだ。これによってリュウの動きがより多彩になったぞ。そのほかの動きについても見てみよう。

基本的な操作

走ったりジャンプしたりの動きには変わりがない。でも敵に触れたときにあまりはじかれなくなったので、いままでより操作しやすいぞ。

十字ボタン左右・走る

十字ボタンの左右でその方向にリュウが走る。剣を使ってどんどん敵を倒しながら進んでいこう。



床のあるところなら、どこまでも走るぞ

十字ボタン下・しゃがみ

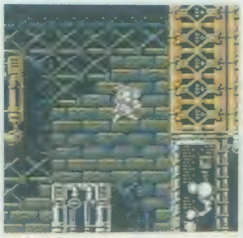
十字ボタンの下を押せばリュウはしゃがむ。地面をはって進む敵を倒すときは、しゃがまないと倒せないぞ。



しゃがまないと倒せない敵もいるのだ

Ⓐ・ジャンプ

Ⓐボタンを押すことでリュウはジャンプする。前作と比べてギリギリの条件が減ったので、かなり楽になった。



足場から足場へと飛び移っていこう

Ⓑ・剣攻撃

Ⓑボタンを押すことで剣で攻撃する。今回パワーアップすることになり、威力が増したぞ。



今回はパワーアップもするようになったぞ

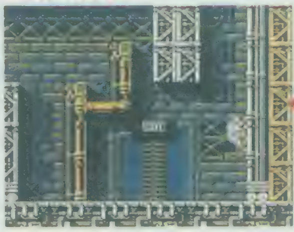
はりつき

リュウがジャンプして壁にぶつかると、その壁にはりつくことができる。その状態で十字ボタンの上下を押すと昇ったり降りたりできる。また壁の頂上で進みたい方向を押しながらⒷボタンを押すと、乗り越えて先へ進めるぞ。

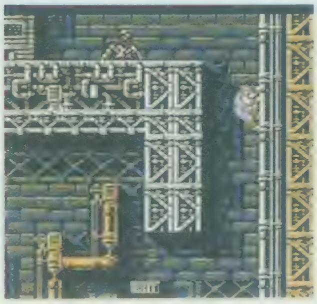
壁に向かってジャンプ



まず壁に向かってジャンプ!!



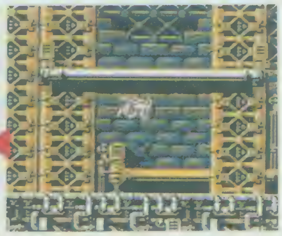
すると、ピタリと壁にはりつくことができる



十字ボタンの上下ではりついたまま動くことができるのだ

ぶらさがり

今回新たにできるようになった動きが、このぶらさがりだ。壁からつき出たパイプやジャングルのツタなどにぶらさがれるようになった。Ⓐボタンでジャンプしてパイプなどに飛びつくと、自動的にそこへぶらさがる。ぶらさがっているときは十字ボタンの左右でそのまま移動できる。



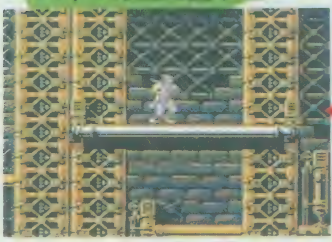
このようなパイプのところに向かってジャンプしよう

ジャンプでぶらさがり



するとぶらさがることができる

パイプの上に登れる



Ⓐボタンを押せば上に登れるぞ

降りることもできる

ぶらさがっているときに十字ボタンの下とⒶボタンを押せば、パイプより飛び降りることもできる。再びパイプにぶらさがることもできるぞ。

パイプの上で十字ボタンの下とⒶボタンを押してみよう



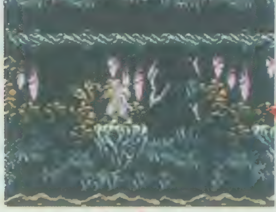


降りる途中で十字ボタンを離すと、またぶらさがれる

パイプの上で十字ボタンの下とⒶボタンを押していると



飛び降りもできる



いきなり飛び降りられる

ファミコン 忍者龍剣伝III
～黄泉の方船～

アイテムをうまく使って進んでいこう

強力な敵たちに立ち向かうには、あちこちにおいてあるアイテムを利用しよう。アイテムはリュウを助けてくれるものばかりだ。必要なアイテムをうまく使おう。

アイテムを取ろう

アイテムはマップ上のあちこちにある龍神の珠を斬ると出現する。中に入っているものは決まっているので、自分に必要なものを効率よく取っていこう。



○この龍神の珠の中にアイテムが入っているのだ



○アイテムを取ってパワーアップすると、楽に進めるぞ

アイテムはこれだけある

龍神の珠を斬ることによって出現するアイテムは、全部で11種類もある。どれもとても重要なものばかりだぞ。このうち忍術に関するアイテムは、それを取ることによって使用できる忍術が切り換わるぞ。1UPや龍神の巻物は取れば取るだけ増えるので、できるだけ取ってリュウをパワーアップしていこう。

火炎の舞い



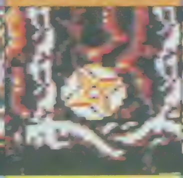
自分の周りに炎がつく忍術が使える

火龍弾



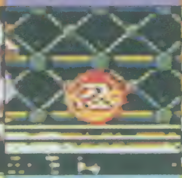
斜め下方に放電する忍術が使える

風車手裏剣



貫通する手裏剣の忍術が使える

忍術パワー(赤)



忍術パワーが最大値まで回復する

忍術パワー(青)



忍術パワーが10ポイント回復する

龍神の巻物



忍術パワーの最大値が上がる

1UP



自機ストックが1人増える

体力回復剤



体力メーターが6目盛り分回復する

龍神剣



刀の攻撃の範囲が広がる

真空波の術

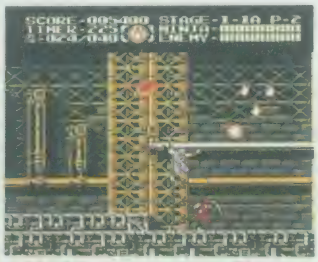


気を上下に放つ忍術が使える

炎波の術



火炎を斜め上方に出す忍術が使える



○特に忍術のアイテムは、使いたい忍術のアイテムだけを取ろう

忍術はこの5つだ

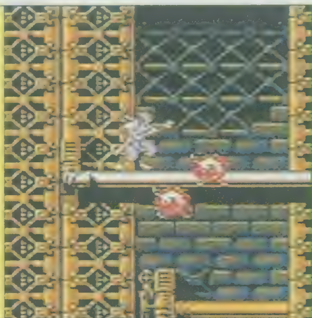
今回使用できる忍術はこの5種類だ。前作にあった分身の術がなくなってしまった。忍術はアイテムを取ることで切り換わるので、必要なアイテムを取るようにしよう。また忍術は使うと忍術パワーを消費するので、忍術パワーのアイテムを取って回復するようにしよう。

風車手裏剣



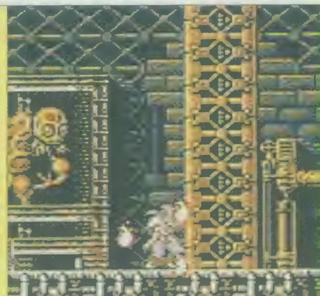
まっすぐ敵を貫通して進み、画面の端まで行くと戻ってくる

火龍弾



龍剣に宿っている力を放電する球に変えて、斜め下方へ放つ

火炎の舞い



炎を自分の周りに高速回転させて敵に致命傷を与えることができる

炎波の術



火炎を斜め上方に飛ばして、敵を焼きつくすことができる

真空波の術



自分の体内に溜めた気を真空の刃と化して上下に放つ術だ

リュウの進むステージを見てみよう!!

それではリュウの進んでいくステージを見てみよう。今回は全部で7つの章からなっていて、そこをリュウは縦や横へと進んでいく。ここでは第一章と第二章を見てみよう。

第一章 秘密研究所

第一章は秘密研究所の中を進んでいく。それほど長くないステージだが、油断は禁物だぞ。また、最後にはボスが待ち構えているぞ。



○このようにして第一章が始まるのだ。アイリーンでないのが残念



○今回もステージごとのシネマディスプレイ健在だぞ

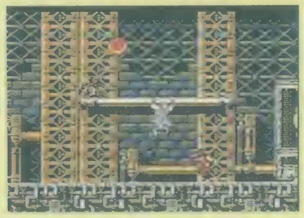
スタート



Aへ

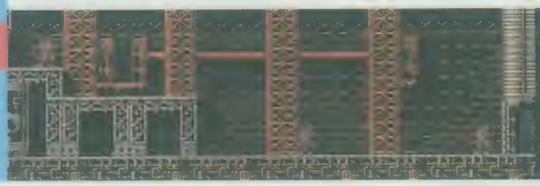
ぶらさがろう

ステージの最初からいきなりぶらさがれるパイプがある。前作までにはなかった操作方法なので、ここで練習しておくといいだろう。

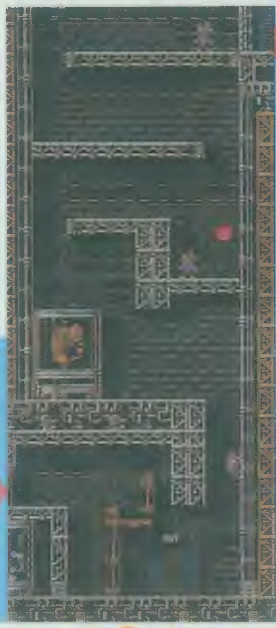


○このようなパイプにぶらさがれるようになったのはうれしい

ボスの部屋へ

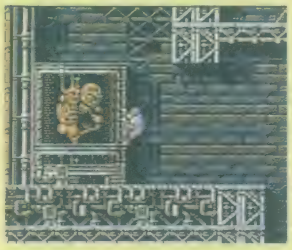


A

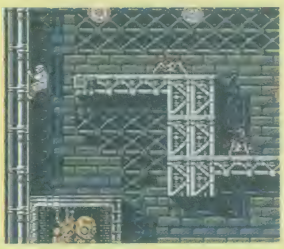


壁にはりついて登れ

縦スクロールの面では、壁にはりついて登っていくテクニックがとても重要だ。ここで練習しておくといいだろう。また壁から飛び降りると、そこには敵キャラがうろついていることが多い。壁にはりついているときは忍術による攻撃しかできないが、忍術で倒してしまうと楽に進める。



○壁に向かってジャンプすればはりつくこともできる

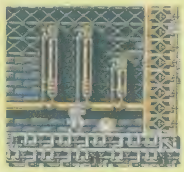


○十字ボタンの上を押して登っていこう

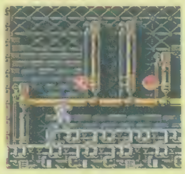
敵をけちらし進め

アイテムを取りつつ進め

ステージのあちこちに龍神の珠がある。それを斬ってアイテムを入手しよう。アイテムは全て取る必要はなく、必要なものだけ取ろう。



○この龍神の珠の中にアイテムが入っているのだ



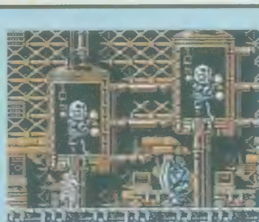
○龍神の珠を斬ればアイテムを入手することができる

ボスの登場だ

ステージ最後の扉に入ると、この章のボスである哀愁のマンティスが出現する。両腕のカマでリュウの攻撃を防御する。さらに胸から炎を出してくるぞ。



○カマキリのバイオノイドだ



○マンティスが出現したぞ。鎌で防御するのだ



○胸から炎を出しているときに攻撃して倒そう



○第一章が終わるとシネマディスプレイが流れるぞ

ファミコン 忍者龍剣伝III
～黄泉の方船～

第二章1 流砂のワナ

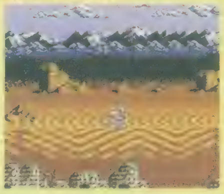
第二章は2つのステージに分かれている。先に通るこのステージは砂漠の中を進んでいく。ステージのあちこちでアリ地獄のように砂が流れていて、リュウの行く手を阻もうとしているぞ。

足を取られるな

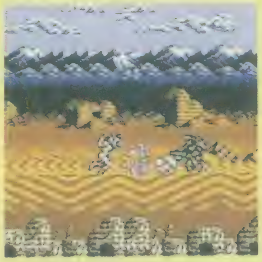
流砂がリュウの足を取って動きにくくしてしまう。そこへ敵が襲ってくるとダメージを受けてしまうぞ。足元に注意して進もう。



○地面の砂が流れているところがあるぞ



○砂の中に入ると、足を取られてしまうぞ



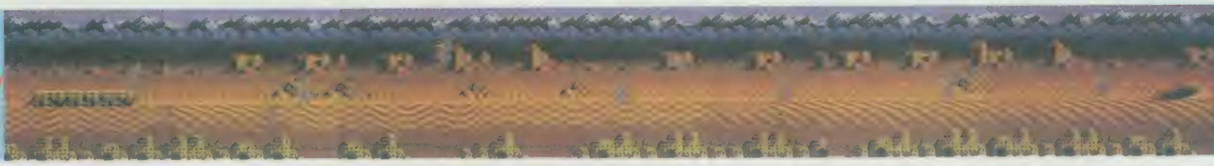
○敵が来るとヤバイぞ

スタート



Bへ

B



次ステージへ

第二章2 地下溶岩地帯

第二章の後半は、前半とは一変して地下の溶岩地帯を進んでいく。縦スクロールと横スクロールのステージが交互に繰り返される。地面の切れめに落ちてしまうと一発でアウトになってしまう。正確なジャンプテクニックが要求されるステージだ。またここでは強制スクロールの面も存在する。気をつけながら進んでいこう。

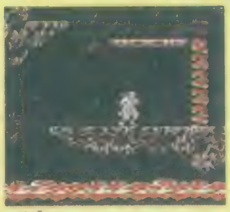


ボスの部屋へ



強制スクロールだ

ここでは下から溶岩が襲ってくる強制スクロール面がある。下に落ちないように気をつけながら進んでいこう。急がないと間に合わないぞ。



○急がないとヤバイぞ

スタート



Cへ

下に落ちるとアウト

マップ上で足場が大きく開いているところがある。ここに落ちてしまうと即アウトになってしまう。うまく上にぶらさがって先へ進もう。



○下に落ちると即死だぞ

C



ボスの登場だ

このステージの最後にはボスが待ち構えている。この面のボスはナイト・ダイバーで、上空からの奇襲を得意としているのだ。必殺技の灼熱拡散弾でリュウを襲ってくる。ただし、ナイト・ダイバーの動きはほぼ一定なので、慣れれば攻撃することも簡単になってくるはずだぞ。



ナイトダイバー



○上空から攻撃するのが怖いぞ



87年にファミコンで発売されたヤンチャ丸が復活。グラフィックもすっかり変わった、新装開店のヤンチャ丸をとくとごらんあれ！

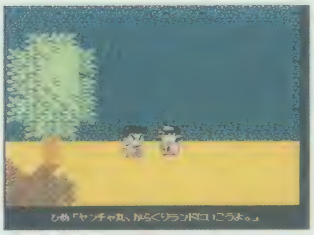


カセット 2M
コンティニュー
アクション

7月発売予定 アイレム 5800円 消費税別

ヤンチャ丸が江戸を斬る！

剣の達人、ヤンチャ丸が繰り広げる愉快な横スクロールアクションゲームだ。
ゲームの目的は江戸の町に建設されたからくりランドに潜入し、行方不明のくるみ姫を捜し出すこと。全8エリアの冒険が待っているぞ！



◯愛しのくるみ姫はからくりランドに行ったきり。心配でござるな



◯突如江戸の町に現れた魔可不思議な遊園地、からくりランド

◯快傑ヤンチャ丸ここに参上。剣を振り回す回転剣が得意技だい！



武器は自慢の回転剣

ヤンチャ丸は回転剣を上下左右に振り回して敵をけちらす。高い場所にいる敵はジャンプして攻撃しよう。キリがないときは腰を低くしてスタコラと逃げるのも一つの手だ。
ただし、かがんでいるときは敵に攻撃はできないぞ。

上下攻撃も可能





◯◯真上や真下の敵もほれ、このとおり。攻撃範囲がかなり広いんだ



◯拙者の回転剣は敵がどこに潜んでいても逃さないでござるよ

空中で方向転換



◯ジャンプ中振り向きざまに後ろの敵に切りかかることも可能



◯ジャンプ中も空中で方向転換できる器用なヤンチャ丸である

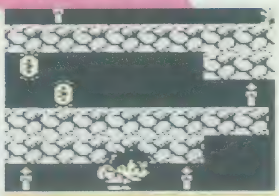


◯ヤンチャ丸ジャーンプッ。小さな敵ならひとっ飛び

スッタカタッタッタッター



◯前方から敵！ しかしこの体勢では回転剣を繰り出せない!!



◯天井の低い場所は腰をかがめてシャカシャカ進んじゃおう

鈴を斬ればお宝ザクザク!

各エリア内には鈴や小判などが点在している。鈴を斬るとヤンチャ丸を助けてくれるいろいろなアイテムが出てくるから、片っ端から取ってしまおう。

鈴の中のひょうたんを取れば、特殊な技を使ったり、しばらくの間動物に変身することもできちゃうのだ。



鈴を斬ると中からアイテムが



アイテムは鈴の中にあるとは限らない。最初から出現しているものも



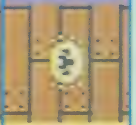
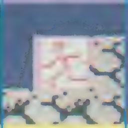
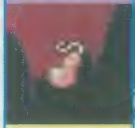
アイテム確保はゲームの鉄則。あるだけ取っちゃおっかな



「出口」は前半3つのエリアにのみ出現するちょっと特殊なアイテム

すっごく助かるアイテム

「出口」は最初から出現しているんだけど、「わらじ」、「ミニ姫」、「小ヤンチャ」、「ひょうたん」は鈴の中に隠されている。「小判」は両方の場合がある。

小判	わらじ	ミニ姫
		
得点が100点増える。忍耐強く集めよう	取るとヤンチャ丸のスピードがアップ	元気が一つ分回復する。とても助かるよ
小ヤンチャ	出口	ひょうたん
		
ヤンチャ丸の残り数が一人増える	スタートまで戻れる。ピンチのときに!	特別な術や変化の術が使えるようになる

ひょうたんがあれば

ひょうたんを持っていると、その数分だけ死招剣、雷神という特殊な技が使えたり、かえる、ゾウ、タカの3種類の動物のどれかに変身することができるんだ。空を飛んだり敵をけちらしたりできるぞ!

ただし10秒たつと変身は自動的に解けちゃうけどね。



ひょうたんがあればその数分特殊な技や術を使えるようになる

死招剣



剣から10回弾を撃ちだせる

雷神



10秒間だけバリアをはって無敵に

かえる変化!!

ヤンチャ丸がとても飛び越せそうにない高い壁などもひとつ飛びできる。ただし攻撃はできない。



かえるに変化すると敵に攻撃はできなくなる

ジャンプが得意



ピョーン、かえるに変身すれば、これぐらい朝飯前だい

ゾウ変化!!

敵に体当たりして跳ね飛ばすことが出来る。ただしスピードが落ちるし、ジャンプができなくなる。



ゾウに変化するとジャンプはできないんだゾウ

跳ね飛ばす!!



ゾウ変化の迫力の跳ね飛ばし攻撃。もうほとんど無敵に近い

タカ変化!!

空を飛べるようになる。ただしあまりスピードはでないし、敵を攻撃することはできない。



タカの場合もかえる同様攻撃できなくなるよん

飛び越えちゃう



さわらぬ敵にたたりなし。危ない場所は飛んで逃げてしまえ

目指すは幻幽城!!

ヤンチャ丸の宿敵、幻幽斉が作ったからくりランド。各エリアともヤンチャ丸を倒すための様々なからくりが用意されている。幻幽斉はくるみ姫と共に中央の幻幽城にいる。ボスが次から次に襲いかかってくるエリアらしいよ。



からくりランドに潜入だ！

からくりランドはそれぞれまったく違った地形の8つのエリアに分かれていて、各面のボスをはじめとしたさまざまな敵が手ぐすねひいてヤンチャ丸を待ちかまえている。

うるわしのくるみ姫はどうやら一番奥の幻幽城にいるみたいだ。急げヤンチャ丸！



不気味にそびえ立つ怪しげな城、幻幽城。この中にくるみ姫が…!?

からくりランドは全8エリア!!

森林鉄道＝ミニチュア町＝お菓子の国 → おばけの森 → 地下世界 → 絶壁山 → 迷宮 → 幻幽城へ

まずはコースを選択

最初は森林鉄道、ミニチュア町、お菓子の国のうちのどれかから攻略する。

3つのエリアを攻略した後は、幻幽城まで選択の余地なしの一本道になっている。



最初は3エリアから選択可能



ここからスタートしようかな

各エリアをのぞいてみると…

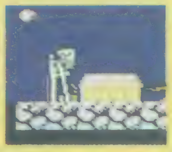
前半の4つのエリアをちょっとだけ見てみよう。起伏の激しい場所、天井(?)が狭い場所などいろいろある。なかなか通り抜けられないときは変身してみるとうまく抜けられるかも。

ミニチュア町

ミニチュアの忍者たちが竹馬や飛行機に乗って攻撃してくるエリア。ボスは「巨大ロボ鉄骨号」。ときどき腕を伸ばして体当たりを仕掛けてくる。



小さな敵がわらわら出現するエリア



竹馬に乗りつつ弾を撃ってくる器用なヤツ！



ミニチュアだけど立派に攻撃を仕掛けてくる



腕の先から弾を撃ってくる。いきなり体当たりを仕掛けることもある

お菓子の国

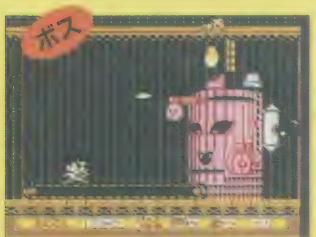
お菓子がいきなり攻撃してくるエリア。わりとアイテムが多い。ボスはパン工場の奥に潜む「ベーカリアン」。動きはしないが弾を撃ってくる。



いちごやポテトチップスが動きだしてヤンチャ丸に襲いかかってくる

エリアの後半はパン工場内。機械につぶされないように気を付けて！





頭のてっぺんから妙な弾を撃ってくる。ベルトコンベア上での戦い

ファミコン 快傑ヤンチャ丸2 からくりランド

出口はくせもの！

アイテムをろくに持たないうちに奥に進んでしまった場合は「出口」のアイテムでスタートに戻った方がいい。でもたいていの場合はこのアイテムは使わない方が…。


○下手にやり直してやられてしまったら悲し過ぎるよね

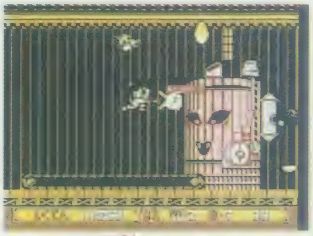

○でも結局入っちゃった。もう一度最初からやりなおし。シンドイ


○入ろうかなあ。スタート地点に戻るのはちよっと…


○あっ「出口」をみっけ。もうすこしひょうたんを貯めとこうかな

ボスには弱点が…

各エリアのボスはどいつも変わった攻撃を仕掛けてくる連中ばかり。とっとと倒したいところだけど、中には特定の場所への攻撃しか通じないヤツもいるぞ。弱点を探せ！


○こいつの弱点はちょうちん。タイミングよくジャンプして斬るべし！


○お菓子の国のボス、ベーカリアン。回転剣が通じないようだが…


○止まっているときにジャンプして上半身をめった斬りにするんだ！


○ミニチュア町のボス、巨大ロボ鉄骨号。体当たりがくせもの

どこかにかくし面が

幻幽城目指してまっしぐらってのもいいけど、エリアのどこかにはアイテムがたっぷり眠っているかくし面がいくつかあるみたいだぞ。普通は通らないような意外な場所にお宝は眠っているのかも。



○と思ったらこんな所にかくし面が。怪我の功名ってやつかな




○○げげっ、ジャンプに失敗だー！ひえー、落ちちゃうよー、助けてー

森林鉄道

走行中の列車内をひたすら先頭車両目指して進んでいくエリア。ボスは「カンシャク和尚」。シャボン玉のような弾を投げつける変なオヤジ。弾の発射間隔を見切って攻撃するのが、けっこう難しい。



○3個ずつ広がる弾を撃ってくる。足場が悪いから気を付けようね


○うっ、手裏剣を投げてきたぞ


○凧に乗れるとは身の軽い奴


○走行中の列車内での戦い。あまり変化しない方がいいエリアだ

おばけの森

おばけたちがわんさと出てくるエリア。足場の悪いところが多い。ボスは「この木なんの木、不思議な木」。木の実がヤンチャ丸を追いかける。



○木の実があとからあとから涌いて出てきて、ヤンチャ丸に襲いかかる


○うまくちょうちんに乗らないと奈落の底に落下…


○首が伸び縮みする無敵のろくろ首。攻撃はムダ


○おばけだらけの気味の悪いエリア。やけに赤い背景もなんだか不気味だ



バイオモンスター軍団"NEO"を倒せ!!

超人狼戦記 WARWOLF

ウォーウルフ

カセット 2M

コンティニュー

アクション

6月28日発売予定　タカラ　6500円 消費税別

3タイプのアクションが楽しめる

このゲームの舞台は、地球の第2植民地レッドアース。暗黒より目覚めた邪悪な力が、バイオモンスターを率いた悪の軍団NEOが、レッドアースの支配を開始した。

追い詰められた人類にとって最後の希望は伝説の超人狼一族の生き残り、少年ケンであった。ウォー・ウルフに変身する能力をもつケンは、バイオモンスターに立ち向かえる唯一の人間なのだ。

今、最強のヒーロー、ウォー・ウルフと凶悪軍団ネオとの壮絶な戦いが始まった!



ネオボールを集めろ!

このゲームの一番の特徴は、主人公がアイテムによって少年ケン→ウォー・ウルフ→ネオ・ウルフと3段階の変身ができることだ。ケンからウォー・ウルフへは、Wのアイテムをひとつ取れば変われる。この変身には時間制限はなく、3分の2以上ダメージを受けなければ、ケンへは戻らない。そして、ウォー・ウルフからネオ・ウルフへの変身はネオボールというアイテムを5コ集めればできる。ただしこの変身には時間制限があるので、変身する場所を考えないとせっかくのネオ・ウルフもムダになってしまうぞ。

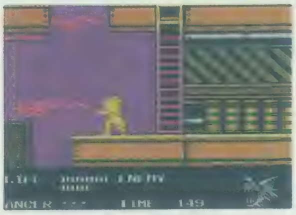


各ステージの始めにかならず現れて情報をくれる謎の男



メイン画面。ライフやタイムのほかに、ネオボールも表示される

NEO WOLF（ネオ ウルフ）





攻撃力は最高。ジャンプ力は驚異的だ

WAR WOLF（ウォー ウルフ）





攻撃力アップ、ジャンプ力は倍になる

少年 KEN（しょうねん ケン）





攻撃力は弱く、低い通常ジャンプのみ

複雑なステージ

各ステージはかなり複雑で、地下へ降りたり地上へ出たり、ビルの屋上へ登ったり、と迷路のようになっている。さらに、電撃や毒水などのトラップもあるので慎重に進もう。

ステージ最後にはボスキャラ、そして各ポイントには小ボスがいるぞ。



ステージ3は、森と洞窟の2層構成のシーンからスタートだ



ステージ2のボス、アイアン・ヘッド



ステージ1-1は平坦な森だ。ゴースト・ニンジャが襲ってくるぞ

隠されたアイテムを見つけ出せ!

アイテムの出現には、敵を倒して出るのと、柱や障害物などをたたいて出す2通りある。特にたたいて出す方は、まさかこんな所には…と思うような所でも出現するポイントもあるので、可能なかぎりたたいてみるのが大事だ。

どんなゲームでもそうだけど、このゲームでもアイテムの力なくしてクリアは不可能だ。できるかぎり集めよう。

パワーダウン



○ウォー・ウルフの時に取るとケンに戻る

ビッグハート



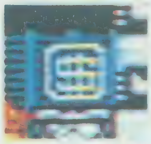
○ライフゲージを全部回復してくれる

ハート



○ライフゲージを回復してくれる

ボーナス



○ほとんど意味はないが、得点を気にする人用

全滅弾



○画面上にいる敵をすべて倒すことができる

ネオボール

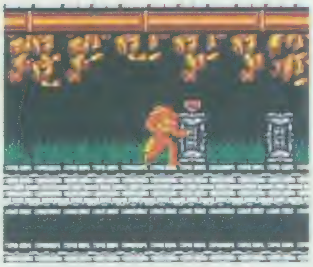


○これを5コあつめればネオ・ウルフへ変身

変身



○ケンがこれを取ればウォー・ウルフに変身



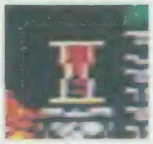
○このオブジェはかならず出るぞ

1UP



○プレイヤーがひとり増えてくれる

砂時計



○ステージクリアの制限時間を延ばしてくれる

銀の弾



○一発だけ銃による攻撃ができる

無敵



○どんな状態でも一定時間無敵になれる

まずアクションをマスターしろ!

ケンはウォー・ウルフに変身することで移動・攻撃ともにさまざまな特殊アクションが可能になる。ステージが進むにつれて、特殊な場所や危険な場所が増えてくるので、アクションの複合も必要になってくるぞ。

移動

ケンのままでは限定された動きしかできないが、変身すると多彩な対応が可能になるのだ。



ほふく移動

○狭いところでは、自然とほふく前進をする

○壁にはりつき移動やジャンプができる

壁移動





ワイヤー移動

○ワイヤーがあればそれに爪をかけ進める

○天井に爪をたてながら移動する

天井移動





大回転ジャンプ

○体を回転させながら、高くジャンプする

攻撃

アイテムによる攻撃のほか、さまざまな操作により攻撃方法が変化。変化する動きが見もの。



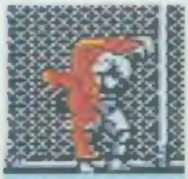
メガ・クラッシュ

○強力だが、自分もダメージを受けてしまう

○力をため、敵にぶつける必殺技だ

気合攻撃





無敵のバック転

○この時敵にふれてもダメージは受けない

○銀の弾を取ると一発だけ使える

銃による攻撃





通常攻撃

○爪による突き。ケンの時はパンチだ

ビジュアルシーンも見逃すな

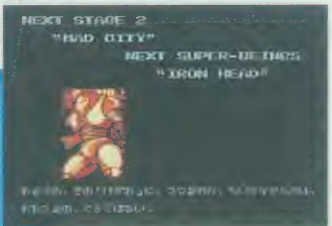
そして、もうひとつの見どころはケンの変身やステージ中に見られるビジュアルシーンだ。迫力のあるグラフィックと効果音で、ゲームの雰囲気を盛り上げてくれる。各ステージの始めには、ボスキャラのデータとコメントが見られるのもうれしい。



○ボスを倒すと見られるグラフィック。迫力がある絵で、やったァって感じだ



○ビルの外壁を登るシーンはどきどきするぞ



○ステージの始めにはボスのデータとコメントが見られる



闇の中から女神を救え!!

EGYPT〈エジプト〉

5月31日発売予定　ヒューマン　3800円　消費税別

カセット　512K

パスワードコンティニュー

パズル

広大な迷宮から脱出しろ!

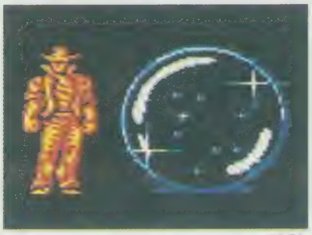


冒険家ジョーンズは、遺跡の調査中に地下迷宮に閉じ込められてしまった。そこで遭遇したクリスタルボールを操作して大迷宮を突破!

迷路を脱出するには、各部屋にあるお宝パネルを矢印マークのパネルを使ってタテ、ヨコに並べてすべて消さなければならない。しかしこのパネル、矢印の向いている方向にその列のパネル全部が動いてしまうという仕掛けがついているから、カンタンにはクリアできない。



神殿を探検していたジョーンズは地下の迷宮に迷い込んでしまう



ジミーはクリスタルボールと融合して迷宮からの脱出に挑戦する!

モードを選んでスタート

実際のゲームに入る前に各モードの選択をしよう。

まずゲームスタート時にニューゲーム、パスワード、エディットからひとつを選択する。この時にニューゲームと、パスワードのどちらかの選択をすると、ゲームモードの選択画面に入る。

ゲームモードは2つあり、ストーリーモードは1面から108面までを順番にクリアしていかなければいけない。もう一方のフリープレイモードはストーリーモードでクリアしてきた面ならどこからでもプレイできるモードだ。

さて、このゲームモードの選択をすませると、難易度の選択になる。簡単なほうからダイジェスト、ノーマル、ハードの3種類。

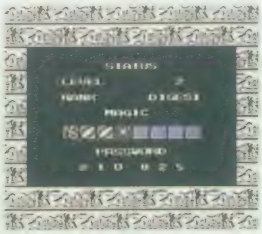
ダイジェストとノーマルではアイテムが出現し、さらにダイジェストでは各スケープの中から3面をクリアすると次のスケープに移動できるが、ノーマル、ハードでは全6面をクリアしなければいけない。また、ハードではアイテムは出現しない。



パスワードでいつでも再開!



フリーモードは復習モード



パスワードはスケープBでボタンで見ることができる

スケープ画面で部屋を選んでパズル面に移動!





フリープレイモードでのルームセレクト画面

アイテムは3種類

このゲームにでてくるアイテムは3種類。

アイテムを使うときにはBボタンを押してアイテムのウインドウに移動、使いたいアイテムを選択してAボタン。

各スケープでアイテムの出る面は決まっていて、その面で条件を満たさないと出てこない。画面すべてのブロックを消したり、条件をいろいろ探してみると面白いかも。

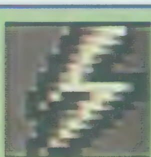
アイテムは出現フロアをクリアした時に手に入るので、通常はパズルに専念できる。

ゲームの難易度が上がるほど、アイテムを使う機会が増えてくるので大事に使おう!



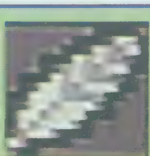
フレア

フレアは特殊なパネルを消してくれる



サンダー

サンダーはボールのまわりのパネルを消す



フライ

フライはボールを浮かせてとブロック移動

手に入れたアイテムは、常時下のウインドウに表示されているが、8つまでしか持てないので気をつけて。

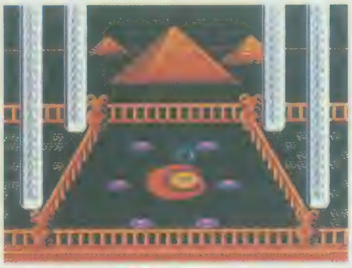
これがプレイ画面

まず、ストーリーモードを選択するとクリスタルボールはスケープと呼ばれる6部屋のパズル画面に移動するためのフロアに出る。このスケープが18個集まって全108面(6×18)のパズルになるわけだ。

パズル画面は各モードとも共通でプレイウインドウ、クリアのための残りパネル数の表示、アイテムウインドウ、移動回数などを表示するウインドウがある。移動回数は直接クリアに関係してこないので気にせずプレイしていこう。



○これがプレイ画面、各モード共通だ



○スケープの背景も変わっていく！

基本の技はコレひとつ



基本的にはクリスタルボールは、上下左右の移動しかできない。とにかく矢印のパネルとアイテムをうまく使ってクリアしていくしかない。



1 ○まず右矢印にのって右に移動する。下矢印を通り過ぎないように



2 ○下矢印のパネルにうまく飛び乗って、左矢印まで移動する



3 ○左矢印の左移動でここまでくればあと一歩でクリアできる！



4 ○上に1ブロック移動してクリア！ 扉が開いてみごと脱出！

君を待つ迷宮

最初のほうのスケープでは少ない移動回数でクリアできる面がほとんどだが、次第に移動する方向、回数を考えなければいけなくなってくる。

でもゲームオーバーはないので、つまってもあわてずに、何回も挑戦すればエンディングを見ることができるだろう。神殿の迷宮を脱出して、再び人間の姿に戻るんだ。



○順番をよく考えて消していかないとだんだんきつくなっていく



○どの矢印から動かすかで消せるものと消せなくなるものがある



○一見簡単そうに見えるが、うまく移動させないとつまってしまう

エディットモードで迷宮を作る

ゲームモード選択の時にエディットを選択すると、自分だけのパズルが作れるエディットモードに移動する。

エディットモードでは画面の右側にメニューウインドウが、アイテム表示の部分に各キャラクタが並んでいる。

これらを操作するのがこの画面にある小さな三角のポインタだ。このポインタを使ってメニューを選んだり、キャラクタを配置していく。

用意されているキャラクタの上でⒶボタンを押して選択し、パズルの枠の中に移動して決定をするとそこに選んだキャラが置ける。

もし枠のなか全部を同じキャラクタで埋めたいときは、メニューのフィル(FILL)コマンドを使うと便利だ。間違えたときは、アンドゥ(UNDO)を使うともう一度やり直せる。

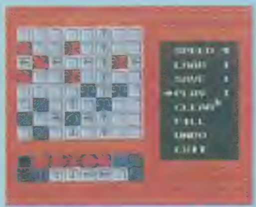
お宝パネルを1つだけ使ったり、クリスタルボールを置き忘れたりするとクリアできないパズルを作ってしまうので気をつけて、君だけのオリジナルパズルを作ろう。



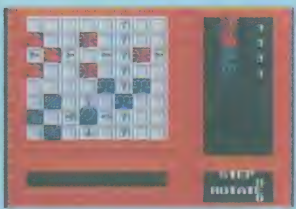
○これがエディット画面。君だけの新しいパズルを作ろう



○クリスタルボールの置き忘れでクリアできなくなった



○一度、無地のパネルで画面を埋めると作りやすい



○エディットモードのプレイ画面。基本は変わらない



○どうにか無事クリア！ 今度はもっとムズカシーのだ！

特報

ゴート団からジャングルを守れ!!

ジャングルウォーズ JUNGLE WARS



ゲームボーイ初の、本格的爆笑RPGの登場だぞ。楽しい仲間達と共に、ジャングルの密猟グループ「ゴート団」を倒し、さらわれたジャングルパパを助け出せ！

6月21日発売予定

ポニーキャニオン

4800円 消費税別

1人用　2M＋64K RAM　バッテリーバックアップ　ロールプレイング



新システム満載だぞ!!

この『ジャングル・ウォーズ』は、ジャングルの王者の息子が、密猟者軍団や、その手先の動物と戦うという、まるでターザンのようなストーリーのRPGだ。

基本的には、今までのRPGと同じだけど、よく見ると、いろんな所に、面白い工夫が隠してあり、非常に期待できる作品になっている。

さあ、君も、ボーイと一緒に、密猟集団「ゴート団」と戦おう！



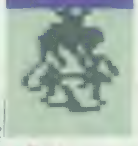
データのセーブは、3つまで出来るぞ



ここから、物語は始まって行くのだ

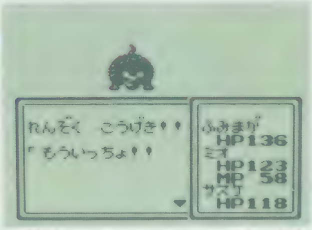
2人と1匹

ボーイ



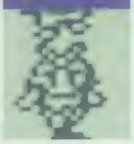
最初は、パンツすらはいてないぞ

このゲームの主人公。ゴート団にさらわれたジャングルパパを捜すために、1人で旅に出る。



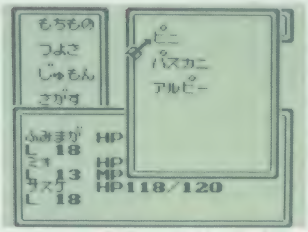
木刀やヌンチャクなど、強い武器を使って、敵を攻撃するぞ

ミオ



ちょっとチャーミングな女の子だ

うらないオババの孫で、数多くの魔法が使える。病気の母のため、父を捜す。



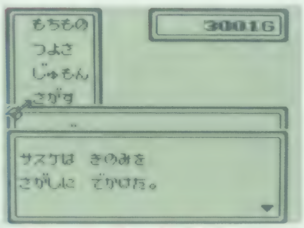
なんと、全部で23種類の呪文を使うことが出来る

サスケ



非常に芸達者な、このゲームの盛り上げ役

ジャングルに住むサル。道具も武器も持てない。攻撃は気まぐれで、何をするのか、誰にも判らない。

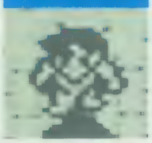


草むらで、木の実を捜し、それを使って攻撃するぞ

●その他のキャラ達

このゲームには、3人(?)の他に、一時的にパーティに加わるキャラクタ達がいる。戦闘シーンでの操作は出来ないけれど、どのキャラクタも、攻撃力が非常に高く、頼もしい仲間だ。

パパ



ボーイの父であり、ジャングルの英雄

ケン



渡り鳥の村に住む、鳥の王様の息子

ゴンタ



砂漠に住む、非常に体重の重そうなゾウ



ちょっと変わったコマンド

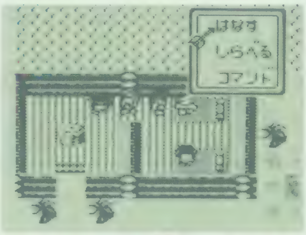
戦闘モード

この「ジャングルウォーズ」では、通常時に使えるコマンドは、7種類ある。はなす、しらべるは、他のRPGと変わりはない。7種類のコマンドの中で、注意してほしいコマンドがある。それは、つかうのコマンドだ。他のRPGにもあったが、ただ単にアイテムを使うだけではなく、武器や防具などを装備するときにも使うんだ。そうびというコマンドがないからといって、武器アイテムが自動的に装備されると思ったら大間違いだぞ。忘れずにね。

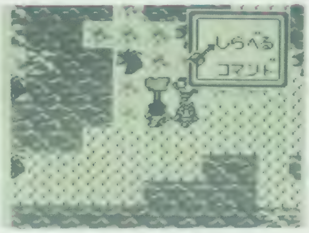
はなす		人間や、ジャングルの動物達と話す
しらべる		宝箱を開けたり、泉で体力を回復するときに使う
コマンド	どうぐ	道具を使う他に、装備もこれで行う
	つよさ	各キャラの装備やステータス等を見る
	じゅもん	体力回復や、ダンジョンから出る時等に使う
	さがす	草むらで使うと、サスケが木の実を捜してくる

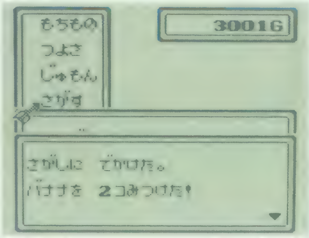
●特別なコマンド

このゲームには、特別コマンドのさがすがある。これは、サスケ専用のコマンドで、草むらなどで、このコマンドを実行すると、サスケの武器である、木の実が手に入る。木の実は、回復用のアイテムとしても使えるのだ。



サスケがいない時は、このコマンドを使っても、意味がないのだ

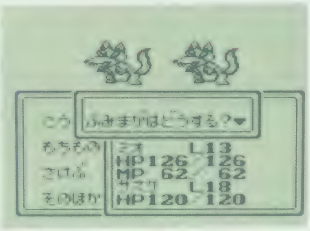
草むらの中で、「さがす」を使ってみよう




先に行けば行くほど、強い木の実があるよ

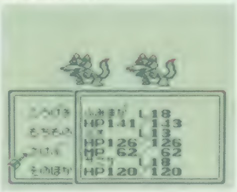
通常モード

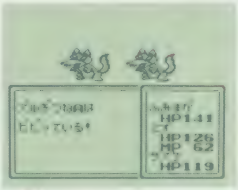
戦闘時のコマンドは、各キャラクタの特徴を表しているコマンドがあり、これも、役に立つものばかりなのだ。ただ、戦うだけじゃつまらないから、これらのコマンドをドンドン使おうぜ。


戦うばかりじゃ楽しくないので、色々やってみよう

●さけぶ

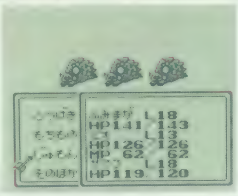
戦闘中に、大声を出し、敵をビビらせ、動けなくする、ボーイ用のコマンド。でも、自分よりレベルの高い敵には、あまりきかないぞ。

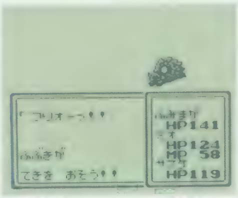
戦闘モードで、このコマンドを使ってみよう。大声でさけべ！



敵をビビらせるなんて、いったいどれくらいの大声だろう

●じゅもん

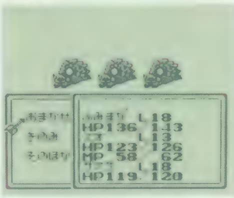
これが、ミオ用のコマンドだ。といっても、単に、呪文が使えるのがミオだけなのだが、それだけに、重要性が高いのだ。

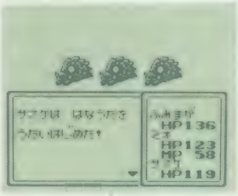
呪文が使えるのは、ミオだけ。普段は、回復呪文のお世話になる



戦闘シーンでは、強力な攻撃呪文で、敵をバッタバッタと倒していくぞ

●おまかせ

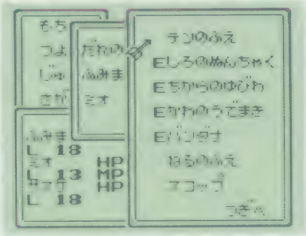
はっきり言って、何をするのか判らない。これがサスケ専用のコマンドだ。でも、時々は、本当に呪文を唱えるぞ。

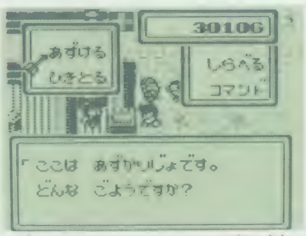
唯一、プレイヤーの操作がきかないのが、このサスケだ



レベルが上がれば、いい事ばかりあるけど、レベルが低い間は…

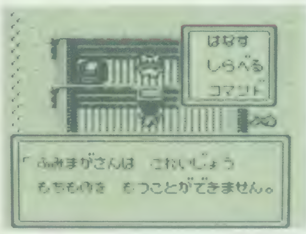
どうぐ

このゲームで、道具を持てるキャラは、ボーイとミオの2人だけ。しかし、1人につき、14個までアイテムが持てるので、2人で28個持てるという事だ。後半になると、売る事も捨てる事も出来ないアイテムが多く出るので、その時は、あずかり所へ行こう。

道具は、1ページに7つまで表示される




持ちきれなくなったら、湖の村のあずかり所へ



1人14個っていっても、後半は、すぐにいっぱいになるぞ

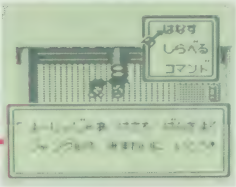


ジャングルを救う旅に出ろ

オープニングエリア

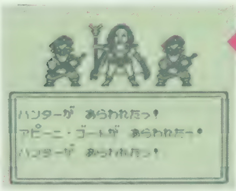
●ボーイの村

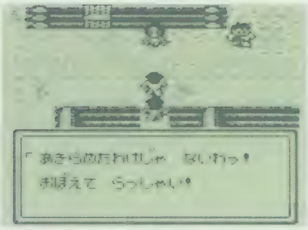
ジャングルに朝が来た。今日もジャングルボーイは、ジャングルパパと共に、ジャングルの見回りに行こうとしていた。だが、家を出た2人の前に現れたのは、最近ジャングルを荒らしている密猟グループ「ゴート団」のアピーニ・ゴートだった。



↑すがすがしい、ジャングルの夜明け。パンツをはき忘れないように

↑一番最初の敵アピーニ・ゴートが、いきなり現れたぞ





↑捨てゼリフを残して、アピーニは去って行った

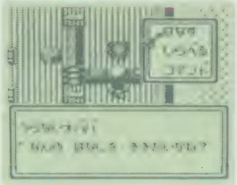
●うらないオババ

ここは、ミオの祖母であるうらないオババの家なのだ。うらないオババは、色々な情報を知っていて、ボーイ達の行く道を教えてくれる味方なんだぞ。初めてきたときは、ミオに関する情報をくれるぞ。

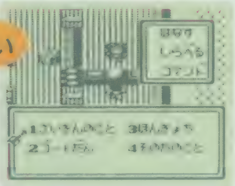


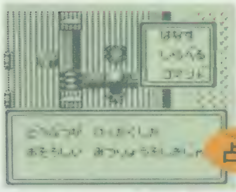
↑村を出たら、すぐに見えるのが、うらないオババの家だぞ

↑全部で4つの事を教えてくれるオババ。大変優しくしてくれるぞ



↑「そのた」のことを聞くと、後で仲間になるミオの話をしてくれる





占い

↑ちなみに、ウラの扉から入ると、ウラないとか言って、2Gくれるぞ

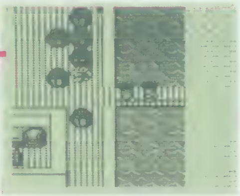
●船着き場

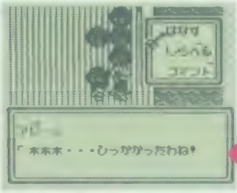
ジャングルを見回っていると、珍しく、船着き場に船が止まっていた。パパは、ボーイに船を見せようと思い、船に乗りこんだ。しかし、実はこの船は、ゴート団が、ジャングルパパをさらうために用意した船だったのだ。



↑村の西にある船着き場。港町行きの船が出ているというけど…

↑ワーイ!ワーイ!、と、異常にはしゃぐ、ジャングルボーイ





↑ゲゲッ! なんと、この船は、ワナだったのか。いきなりピーンチ!

↑パパが捕まってしまったぞ

パパー!!



第1エリア

●仲間をさがせ

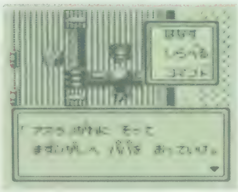
気がつくと、ボーイは、自分の部屋に倒れていた。誰が助けてくれたのだろうか? そして、ゴート団に連れ去られたパパは大丈夫だろうか?



↑気が付くと、自分の家だった。とりあえず、泳げたみたい

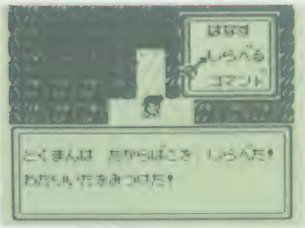
↑オババの家のウラに、秘密のジャングルがあるけど、どうやって行くんだろう





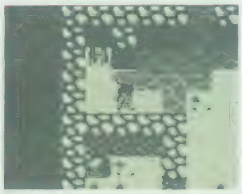
↑新たに、パパの情報を入手。さすがパパ。物知りだぜ

↑秘密のジャングルには、渡り板をはじめ、色々なものがあるぞ



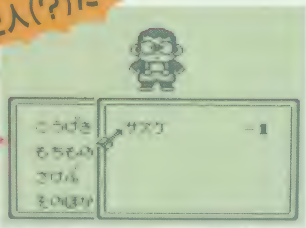
パパを探すことになったボーイは、あるジャングルへ向かうことになる。そこには最初の仲間のサスケがいるぞ。サスケを仲間に入れて、ジャングルを抜けると、そこは、モグラたちの住み家だった。

↑ここで、渡り板を使うと、道が出来て、通れるようになるぞ



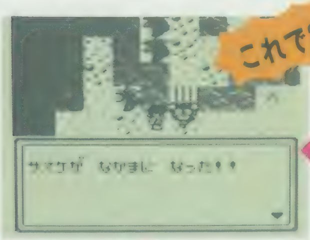
↑いかにも妖しげなジャングルがあるぞ。入ってみよう





↑おーっと! いきなり戦闘シーンになってしまった!

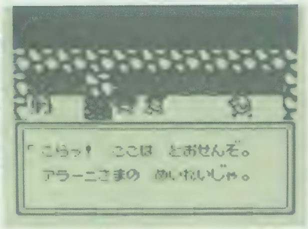
これで2人(?)だ



↑これで、1人旅じゃなくなったけど、相手がサルじゃ…

●ゴート団現る

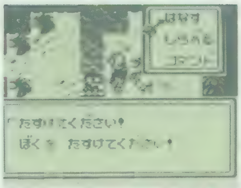
そこは、辺り一面穴だらけ。ジャングル鉄道を作っているモグラの村であった。しかし、今は、アラーニ・ゴートのために、工事は中止になっているという。ゴート団の魔の手は、ここまで来ていたのだ。



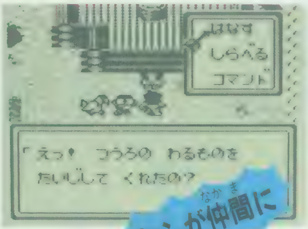
●モグラの穴にいるモグラは、ゴート団の手先だぞ

●渡り鳥の村へ

モグラの村を出て東へ。ボーイは、渡り鳥の村へと向かった。途中、ジャングルの中でゴート団に捕まっている、1匹のワシの子供を見付けた。



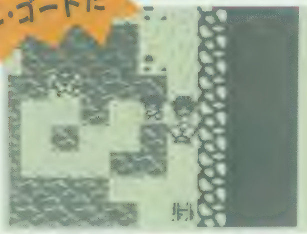
●はっきり言って、手先のモグラは、ザコなので、とても弱いぞ



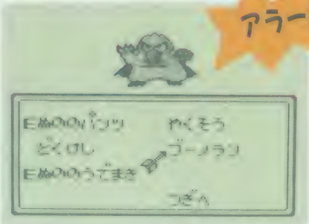
●これで、とりあえず3人（？）パーティだ

●ゴート団と対決！

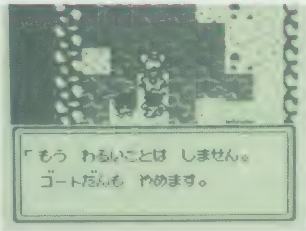
ケンを助けたボーイ達は、アラーニ・ゴートを倒すため、北にある、山に囲まれた穴に入っていった。しかしアラーニは、いきなり逃げ出した。その時、アラーニの後ろにケンが回りこんだ。そして遂に、ゴート団との初対決を迎えたのだ。ジャングルの平和をかけた戦いが、今始まろうとしていた。



●ケンがいない時に行くと、逃げてしまうぞ



●するどいツメで攻撃されると、ダメージが大きいので注意しろ



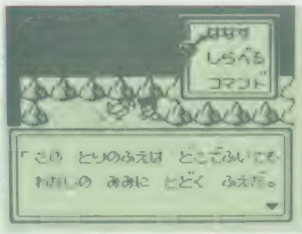
●アラーニを倒すと、リンキー島へのトンネルが通れるようになる

●テンを助けろ

モグラ村から、西へしばらく行った所に、鳥の王様テンが、ゴート団に捕まっていた。ケンの無事を知らせると、テンは、大よろこび。ボーイたちと共に、ゴート団と戦ってくれるのだ。



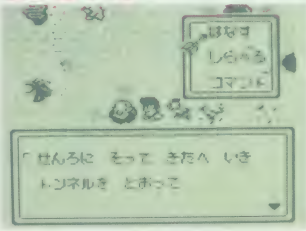
●テンのいる場所は、モグラの村から西に、少し歩いた所にある



●ケンが無事と知った瞬間、テンのパワー炸裂！

●鉄道工事再開

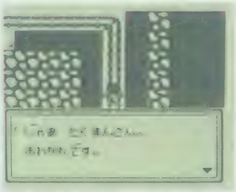
アラーニを倒した事で、鉄道工事は再開され、今ではアラーニも、工事に参加しているという。これで、リンキー島へ行けるぞ。



●無事、鉄道工事も再開！ モグラ達も大よろこび

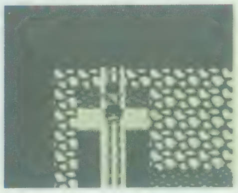
第2エリアへ

トンネルが開通したので、リンキー島へ行くボーイ達。ここでケンとは、お別れなのだ。少し淋しくなるが、めげずに進んで行くのだ。



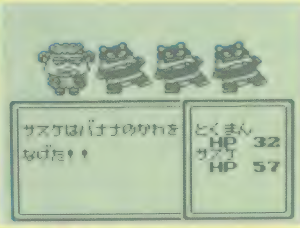
●ケンとの別れのときだ。涙をこらえて、笑顔でさよならしようじゃないか

●トンネルを抜け、リンキー島へ。ここでは、何が待っているのだろうか



サスケはきまぐれ

最初にも言ったが、サスケは、プレイヤーが操作できないので、突発的な行動をする。しかし、けっこう面白いんだよ。



●何を考えているんだか…

ゴート団だ!!

アビーニ・ゴート



ゲーム中、何度も出て来るが、その正体は…

アラーニ・ゴート



第1エリアのボス。逃げるのが得意

ヘビ王



第2エリアのボス。雨を降らせる事ができる

かまわに・ゴート



第3エリアに出て来るボス。けっこう強いんだコイツ!!



新たなる戦いの冒険へ…!!

ARETHA II アレサII

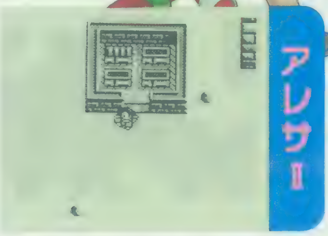
夏発売予定　やのまん　4800円　消費税込み

1人用　2M+64K RAM　バッテリーバックアップ　ロールプレイング

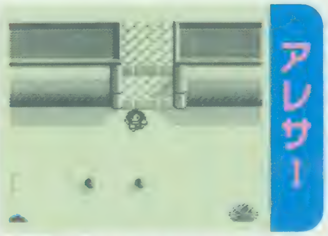
アレサIIは脱出型RPG

『アレサII』の発売を今か今かと待ちかねているみんな、お待たせしました。現在開発中のゲーム画面とそのキャラクタ達の情報が入ったゾ。というわけで、ここで一挙にその情報を紹介しちゃおう！

今回の『アレサII』は、前作で魔王ハワードを倒し、アレサ王国を救った主人公・マテリアが、復活したハワードの部下の手によって異世界へ飛ばされてしまい、再建しつつあるハワードの国へ迷い込んでしまう。ゲームの目的は、その国から脱出することだ。

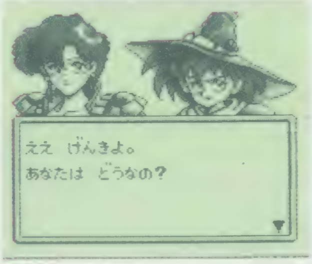


⬆で、これが『アレサII』での同じ画面。建物が縮小されているんだ



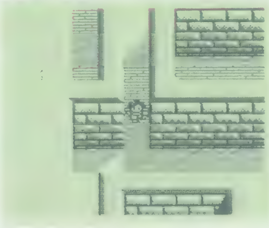
⬆これは、『アレサI』でハロハロの町の外に出た時の画面なのだ





⬆成長したマテリアとドールの2人

⬆今回もいろんなダンジョンを通り抜けなければならない



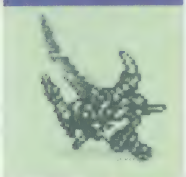


⬆はたしてマテリアは王国から無事脱出できるのか？

アレサIIのモンスターたち

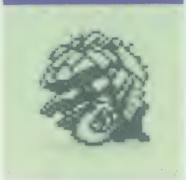
『アレサII』にはいったいどんな敵がいるのかな、なんて考えるとワクワクしちゃうよね。今回は、その新しいキャラクタのほんの一部を公開しちゃおうってワケ。弱そうなのから強そうなのまでいろんな敵がいるぞ。

ムラソード



⬆どういう体の構造をしてるのだろう？

タイガープレコ



⬆どんな攻撃をしかけてくるのかな？

トレント



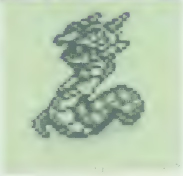
⬆なんか弱そう。ホントは強いのかな!?

ポイズンガス



⬆やっぱり毒をもっているのだろうか？

スネーク



⬆巻きついたらなかなかしつこそうだね

トロール



⬆こいつはちょっと強そうなヤツだね

キャタピラ



⬆イモムシみたいでかわいいよね

メタルウィスプ



⬆ただの玉っころに見えるんだけど…

ガーゴイル



⬆飛んで攻撃をしかけてきそうだね

ゴブリン



⬆ちょっとずる賢そうなヤツだよね



※画面は開発中のものです

開発中の町を紹介しよう

今回の舞台は、前作と同じくアーテラ王国なんだけど、再建されつつある王国ということで、町の配置などが全然変わってしまっているのだ。

どれくらい変わったのか、新しく加わった新天地を含めて、開発中の建物などをいくつか覗いてみよう。

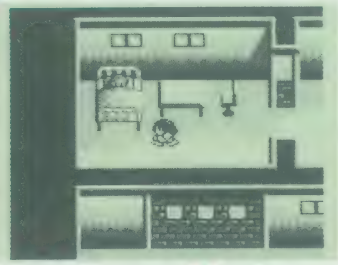
ハロハロの町

前作と同じく、ゲームのスタート地となる町。いろんな武器や防具などを購入したりして戦いに備えるのだ。

もちろんアレサの育ての親、フロイドじいさんもいるよ。



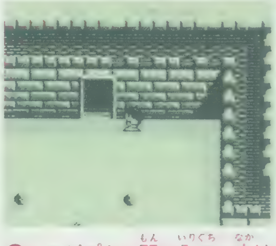
⇧町の中には、武器屋、防具屋、コンビニ、薬屋などがある



⇧フロイドじいさんは元気なのかな？

プキの門

ハロハロの町を囲うように建っている一番最初のダンジヨンがここ。待ち受ける敵を倒し、宝の箱などを見つけつつ、この門を通り抜けなければならないのだ。門を抜けた先には、新たなる世界がキミを待っているんだ。

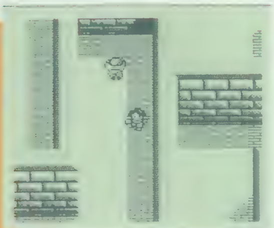


⇧ここがプキの門の入口。中はダンジョンになっているのだ



⇧『アレサI』でもおなじみのさわると自動的に開く隠し扉

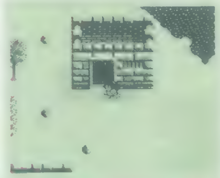
たすけてあげなくちゃ



⇧ダンジョンをまわっていると、人が倒れているのを発見

ウルウルの砦

前作では、ウルウルという女の人がいて、重要な話を聞かせてくれたんだけど、今回は、誰がいるのかな？



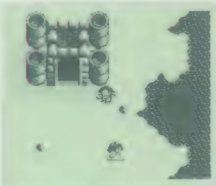
⇧この中にはどんな敵が待ち受けているのかな？ドキドキしちゃうね



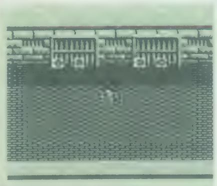
⇧カベに触ると、カベが崩れて宝箱が出てきたぞ。何が入ってるのかな？

マブーテの地下牢

プキの門の隣にある地下牢。今回もおそらく誰かがとじ込められているんだろうね。



⇧やっぱり、こんな地下牢の中になんてとじ込められたくないよね



⇧牢屋がいくつかあるんだけど、開発中で誰が捕まってるのかわからない

新たなる土地

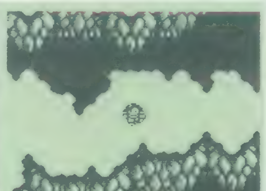
もちろん、前作になかった新しい場所もいろいろとあるんだ。アリの王国なんて、けっこう広いから迷子にならないよう気をつけなくっちゃね。



⇧ここは、アリの王国の入口。数々のアリが待ち受ける



⇧アリの王国にもいろいろなヤツがいるのだ

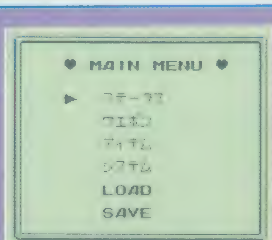


⇧こ～んなガケに囲まれたダンジョンも登場するのだ

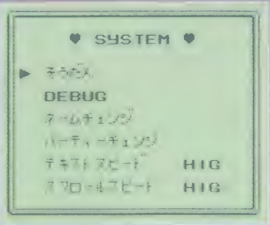


使いよいシステム

やっぱり、操作がいかにやり易いかっていうのは、ゲームの重要なポイントだよね。この『アレサII』も、そういうことを考えて操作性がグーンとアップしたのだ。制作スタッフの気配りが見えるぞ。

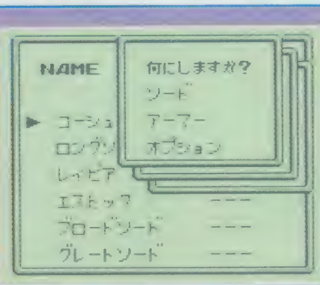


⇧セレクトボタンを押すと、この画面に切りかわるのだ



⇧開発中ということで、DEBUGなんてコマンドも

ウインドウがかさなるのだ



⇧ここが今回のポイント。見やすいね

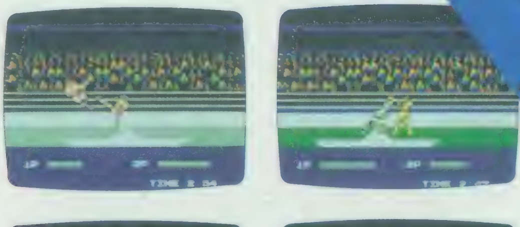
今度の"飛龍の拳スペシャル"は、「サーキット」「タッグマッチ」「イリミネーションマッチ」「VS.トーナメント」の4つのモード設定で戦いの場はさまざま。格闘ファンも大満足の8種類の格闘技と80を超える技のカズカズ。選べるキャラクターも8種12人とますますワイドになって、どの戦いもまさに白熱。プレーヤーの実力に合わせた3つの操作法、おなじみマーク表示による戦闘システムなど、人数やその日の気分で楽しみ方は限りない。さあ、最強の格闘王を目指して激突の場に挑め。チャンピオンベルトは君のものだ。

6月21日発売!!

6,300円(税別)



飛龍の拳スペシャル ファイティングウォーズ




投
サインは「待て！」
ホームランソフトを
狙え!!
6月下旬発売予定 8,800円(税別)
ペナント・チーム・個人別の
膨大な成績表示データ。
参加人数1〜6人。途中参加可能。
チームエディット・守備シフト自由自在。
5〜130試合までのペナント数設定可能。
ファインプレイが続出。
設定で超人野球も楽しめる。
シミュレーションモードも搭載。
イニング設定1・3・5・9回。
きみはこの興奮に耐えられるか!
い闘いが始まる!
スーパーウルトラ野球
ベースボール
CULTURE BRAIN
カルチャーブレーン
〒124 東京都葛飾区宝町2-30-16
おもしろ情報局 TEL03(3695)3513
スーパーファミコン®は、任天堂の商標です。


FAMICOM FAMILY
超感覚ベースボール出現!!
今、「バトルベースボール」が野球を超えた!!
野球ゲームは数々あれど、極めつけがこの「バトルベースボール」。ガンダム、ウルトラマン、怪獣、ショッカー軍団、ゴジラ、仮面ライダーとそうそうたる顔ぶれがリーグ戦とトーナメント戦で登場。しかも、ただ守って打つといった単純なゲームじゃない。プレイはアクションとコマンドメニューで進めるハーフシミュレーション。実況中継や野球ニュースあり、優勝賞金あり、ワールドシリーズあり、シーズンオフあり、果ては乱闘、退場シーンまである本格派だ!!
4M+64K S-RAM ROMカセット
平成3年8月中旬発売予定
予価¥8,200(税別)
株式会社バンプレスト
BANPRESTO


バトルベースボール


ゲーム・ミュージックの宝庫 キング GGM シリーズ 発売元●キングレコード株式会社
コナミ独自のVRC7 FM音源パワー!
CM曲含むアレンジバージョン6曲+オリジナルサントラ全曲収録!
LAGRANGE POINT™
ラグランジュポイント
アレンジ・バージョン
1. プロミストランドを探して
作曲:コナミ矩形波倶楽部 編曲:コナミ矩形波倶楽部
2. Physical energy
作曲:コナミ矩形波倶楽部 編曲:コナミ矩形波倶楽部
3. 悲しみのオルゴール
作曲:コナミ矩形波倶楽部 編曲:コナミ矩形波倶楽部
4. Broken Replicaizer
作曲:コナミ矩形波倶楽部 編曲:コナミ矩形波倶楽部
5. Orange. Party
作曲:コナミ矩形波倶楽部 編曲:是方博邦
6. THE RESURRECTION OF SABBATH
作曲:土橋安騎夫 編曲:山本健司
オリジナル・ゲーム・サントラ26曲
全32曲収録!
音楽:コナミ矩形波倶楽部
CD KICA-1028 税込¥2,500
5.21 ON SALE
© KONAMI 1991 KONAMI
速報
コナミレーベル
"エンディング"人気投票!!
あなたの選んだエンディング・テーマがCDになる! 発売決定!!
★応募方法 ハガキに次の事項を書いて送って下さい。
①コナミの全てのゲーム・エンディングから Best 3を選んで下さい。
②住所③氏名④年令(下記住所まで)
★応募先 〒112東京都文京区音羽2-2-2 アベニュー音羽 キングレコード(株)「コナミレーベル・エンディング人気投票」係
★しめ切り:平成3年6月15日
ハガキ➡
①Best 3
②住 所
③氏 名
④年 令
●応募者の中から抽選で100名様に、この特製CD(非売品)をプレゼント!!
(発表は発送をもってかえさせていただきます。)
好評発売中!!
魍魎戦記 MA·DA·RA
disc.1 オリジナル・サントラ
disc.2 アレンジ・バージョン
★2枚組
CD KICA-1024 5 税込¥3,300
フルアレンジ・ミニアルバム
CD KICA-1008 税込¥1,800
MADARA



▶講座内容は全部で4コース

1.大学受験コース　2.高校受験コース

3.一般コース（資格取得向）　4.ジュニアコース（小学5・6年生向）

●ご希望のコースが選べます。

キリトリ線


tonkin house
トンキンハウス
SUPER FAMICOM



SD
けいじ
刑事
ブレイダー
TM
8月2日発売!
価格6,400円
悪の組織ジャドーのアジトを壊滅せよ。
タイトーRPG、久々の新作!
ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。
© TAITO CORP. 1991 LICENSED BY NMK
暴れたいっ。
株式会社タイトー
本社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3
タイトーソフト情報局 東京03(3239)4000 高松0878(33)6340


キャッチ・ザ・ハート
TAITO
ジュジュ伝説
JUJU伝説
君ん家のテレビで
7月19日発売！
価格6,800円
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
C ティスコ／TAITO CORP. 1991 LICENSED BY TAD

YANOMAN AD. Net

LOGIN

login:
? YANOMAN
password:
? ======
connect
Welcome!
You're in
YANOMAN
FORUM

FIND

? ARETHA II

TOPICS

モンスター・キャラクターの豊富さと多彩なアニメーション・ビジュアルもRPG『アレサII』の大きな魅力だ!

SPEC 1
大中小3段階のモンスター
モンスターは小キャラから大キャラまで大きさ3段階でいろいろと登場 大群で襲ってくる強力キャラも出現する!

SPEC 2
出現、撃滅パターンも数種類
モンスターの種類や強さによって、出現パターンや撃滅パターンも数種類のアニメーションで表現される!

SPEC 3
新戦闘システム登場
新戦闘システム採用で攻撃パターンも充実 さまざまなアニメーションで、魔法、剣などの攻撃効果を再現する!

▲ next ▼

Vol.2 "ARETHA II" REPORT FILE



by Gen SATO／Paint by You WAZANO　to be continued

GRAPHICS



▲ next ▼

DATE

? 1991 July's last

PRICE

? ¥4,800―



マテリア、ドール、そしてお供モンスターホワイトドラゴン

ARETHA II

RPG新世紀、第2弾"アレサII"!
あの魔王ハワードとの戦い、再び!

容量2M+SRAM、バックアップ機能付
マップ：1.5倍(当社「アレサ」比較)
シナリオ・ボリューム：5倍(当社「アレサ」比較)
オリジナル・モンスター：2倍、総数約250体(当社「アレサ」比較)
カプセル・モンスター、お供モンスターあり
ファジー・システム搭載
自動追跡モード、新戦闘システム採用

好評の『アレサ』期待に応えて
7月4日再発売決定!
希望小売価格 ¥3,800(税込)

Nintendo GAME BOY
ゲームボーイ は任天堂の商標です。

あの『アレサ』から8か月、
1991年7月末発売予定!
希望小売価格¥4,800(予価)

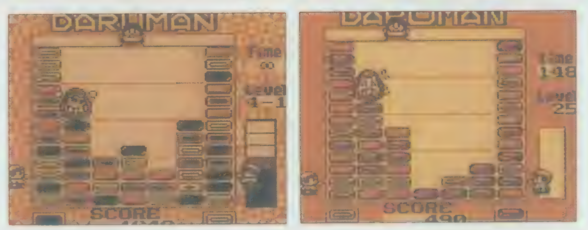
ゲームボーイ革命宣言
YANOMAN (株)やのまん
〒130 東京都墨田区東駒形3-3-10
TEL.(03)3625-1163



ある日、ペケとポコ、ナナちゃんの3人は仲良くピクニックに出かけました。そこへ突然、ダルマン大王とその一味が現われかわいいナナちゃんをさらって行きました。ダルマン大王は、ダルマン城に立てこもり、ナナちゃんに結婚を迫っています。もはや、一刻の猶予もありません。そこで、ペケとポコと一緒に、ダルマン大王退治に参加した方には、賞品として、素晴らしい感動がプレゼントされるでしょう。



ペケとポコの ダルマンバスターズ



スコーンとダルマ落としなパズルゲーム!

「ダルマおとし」の要領で、同じ模様のブロックを横から撃って消していきます。
見事、ダルマン大王を地面に落っことす事ができれば面クリアー。
もしも、ナナちゃんのいる一番上まで大王が行ってしまえば!こちらの負け!さあ、挑戦だ!

お問い合わせ先
☎03-3847-6320
電話番号はよく確かめてね!

BANPRESTO
株式会社バンプレスト



KONAMI
ゴエモン・えびす丸の
大江戸からくり珍道中。
いよいよこの夏、出発でい。
どこでも楽しい。ゴエモンの日本全国スチャラカ道中。
がんばれゴエモン
〜さらわれたエビス丸〜
■ゲームボーイ用ソフト ■10月発売予定／価格未定
HAPPY 5th ANNIVERSARY
ゴエモン5周年
全編ギャグまみれ。ゴエモンの奇想天外超爆笑RPG。
がんばれゴエモン外伝2
〜天下の財宝〜
■ファミコン用ソフト ■'92年1月発売予定／価格未定
■ゴエモン情報その一：「ゴエモン音頭」CDシングルついに登場。歌うは、ご存じカールおじさん「ミッチー」こと、三橋美智也氏。／「ゴエモン音頭」他全3曲／8月21
ない「がんばれゴエモン」オリジナルビデオプレゼント！ ➡このページ掲載のゴエモン商品に付いている「ゴエモン」「えびす丸」「コバンネコ」のクーポンのうち2枚を集め
コナミ週刊テレホンサービス実施都市【北海道地区】札幌011(241)4900【東北地区】秋田0188(24)7000【関東地区】東京03(3262)9110【北陸地区】新潟025(229)1141【関西地区】大阪06(334)0399
コナミ株式会社 本社 〒101東京都千代田区神田神保町3丁目25番地 大阪支店 〒561大阪府豊中市庄内栄町4丁目23番18号 札幌営業所 〒060札幌市中央区北1条西5丁目2番9号


SUPER Famicom
SUPER Famicom
「たちいることは　ゆるさん。」
「よくきたな　にんげんども!!
わたしが　このしろの　あるじ
ホドケンだ。
恐怖の巨大モンスター登場!
感動のドラマチックRPG!
ケムコテレホンサービス
北海道011-221-2698/東北022-221-8195/関東03-5001-1400/中部052-581-2340
近畿06-229-3258/中国0823-24-9999/四国0899-45-0346/九州092-471-0700
"Published under license from Infogrames © 1989, 1990.
Infogrames is a trademark of Infogrames.
Used with permission. All rights reserved.
Licensed in conjunction with JP International."


全米ヒットチャートNo.1日本上陸！
DRAKKHEN™
ドラッケン
スーパーファミコン版、NEWバージョンで登場！
アメリカのパソコン版を最強スタッフで、チューンナップ！期待にこたえるNEWバージョンでおとどけします。●マップ機能がついた！広大なフィールドをひとめで見られるマップに、進行方向をしめすコンパス付き。●アイコン操作だ！キャラの情報から、戦闘までほとんどの操作がアイコンひとつ。ゲームのノリがいいね。●オートバトル戦闘！敵に会ったらすばやく戦闘開始だ。キミが命令するときは一時停止、これも便利だね。そのほかにも、ダンジョン脱出がかんたん、進みやすいシナリオ設定、シンプルなメッセージ表示などなど。オリジナル版の興奮と感動はそのままに、誰でも楽しめるシステムで、ますます面白さアップしています。
8メガ・バッテリーバックアップ機能付
5月24日本日発売 価格8,500円（税込）
リアルタイムのゲーム展開！
息をのむ迫真の戦闘シーン！
KEMCO
お問い合わせは……☎(0823)21-3300 〒737 広島県呉市中通2丁目1番26号
コトブキシステム株式会社

ファミリーコンピュータ™

FAMICOM FAMILY

シマはオレがもらうぜ!!

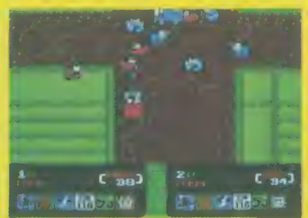
つっぱり学生の縄張り争いゲーム

1〜3人プレイが可能な3モード

- ツッパリウォーズ・モード　主人公を選択して全マップの全エリアを征服するのが目的。
- ツッパリスク・モード　8つのマップから1つを選択し、全エリアを征服すると勝利。
- タイマンバトル・モード　キャラクター5対5の勝ち抜き戦。先に5人倒したチームが勝利。



●これがマップ画面。
各エリアを戦いによって占領し、縄張りを拡大していく。敵エリアに攻撃をしかけると団体バトル画面になる。



●これが団体バトル画面。
攻撃には肉弾戦の他にアイテムが使え、今使っている"ポリス"は、敵味方の区別なく補導してしまう。



●これがタイマンバトル画面。
団体バトル画面で番長どうしが接触するとこの画面になる。ここは1対1のアクションゲームで、互いの特長を生かして戦え！



6月発売予定
予価6,800円(税別)

つっぱりウォーズ



Nintendo GAME BOY
ゲームボーイ
対戦型
1人でも遊べます
4
人生ゲーム伝説
6月28日発売・3,980円(消費税込み)
あの人生ゲームが、ファンタジーワールドに!!
とおい、とおい、むかし。あるところに超お金持ちの王様がいました。ある日、王様はとんでもないことを言いだした。「わしのところへたくさん金をかせいで来た奴にこの国をやる!」そのおふれを聞いた人々は大パニック!さあ、あなたも王様のお城へ出発だ!!
ある日、王様がとんでもないことを言いだした!
人生、泣くも笑うも金しだい!
人生、山あり谷あり大冒険!
カジノで大勝負!かせぐぜ!
けっこうしたたかな人生なのた!
モ、モンスターまで登場?!
イラストレーション なかど くにひこ
超人狼戦記
WARWOLF
ウォーウルフ
アクションのスケールがちがう!
前人未到の世紀末バトル、ここに開戦!!
狂気の科学者「ドクターGORDON」。彼の率いるバイオモンスターたちが、今、世界を征服しようとしている。少年から超人狼に突然変異する力に目覚めた少年は、「WARWOLF」と名乗り世界平和のために戦う。天井歩き、大回転ジャンプ、バック転、ガンSHOTなど10数種のアクションを使いこなして、伝説の勇者となれ!
©1991 MILTON BRADLEY COMPANY
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
●価格は全て希望小売価格です。
あそびは文化
タカラ



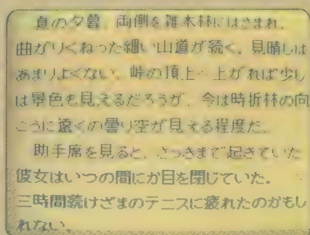
弟切草
おとぎりそう
CHUN SOFT
チュンソフトオリジナル第一弾
ニュージャンル「サウンドノベル」で登場！
ある夏の日の夕暮、
若い男女を乗せた車が、
突然の事故に巻き込まれる。
激しく降る雨の中、
二人は人家を求めて
森の中へと入っていく。
二人の前に、高い塀に
囲まれた
古びた洋館が現れた……。
10月発売予定
定価8,800円(税込)
8Mバッテリーバックアップ付

サウンドノベルの幕開け

サウンドノベルとは，
従来のアクション，
シューティングやRPGとは違った，
まったく新しいジャンルです。
むしろ，ゲームというよりは
その名のとおり音の付いた小説です。
チュンソフトは，スーパーファミコンの持つ
新しい可能性に挑戦します。

アドベンチャー，ロールプレイングに続いて
まったく新しいジャンルを開拓

チュンソフトは，ファミコンゲームがアクションやシューティング一色だった時代に，アドベンチャー(ポートピア連続殺人事件)を，続いてビッグゲームのRPG(ドラゴンクエスト)を共同開発で世に送り出してきました。今回，独自開発によりお届けする新ジャンル「サウンドノベル」は，スーパーファミコンの持つすぐれた映像と音響を物語とミックスさせ，立体的な小説の世界を作り出す画期的な作品です。「サウンドノベル」も一つのジャンル名として定着していくことでしょう。


夏の夕暮。両側を雑木林にはさまれ、曲がりくねった細い山道が続く。見晴しはあまりよくない。峠の頂上へ上がれば少しは景色も見えるだろうが，今は時折林の向こうに遠くの曇り空が見える程度だ。
助手席を見ると，さっきまで起きていた彼女はいつの間にか目を閉じていた。三時間続けざまのテニスに疲れたのかもしれない。

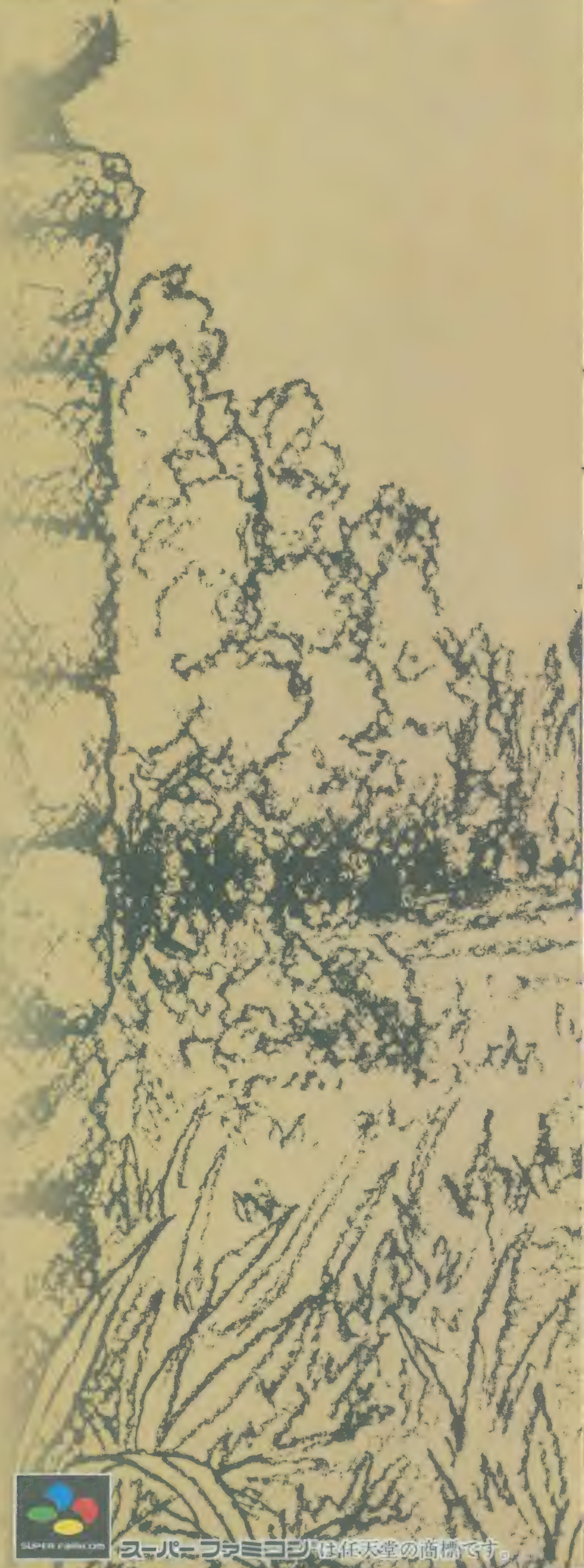
P·E 効果的な映像であなたの世界がふくらむ
シーナリー・ピクチャー

物語の要所に，動く挿し絵ともいえる効果的な映像を挿入。スーパーファミコンの機能をフルに活かした，カラフルでリアルなP・E(ピクチャーエフェクト)があなたの想像をかき立て，ストーリーをいきいきとふくらませていきます。


※この画面は，開発中のものです。

S·E リアルな音で，その場にいるような臨場感
迫力のステレオサウンド

スーパーファミコンの豊富な音響機能を駆使した，迫真のS・E(サウンドエフェクト)。サンプリング音源方式で，ドアがきしみながら開く音，後から迫りくる足音，叫び声などの効果音をリアルに再現し，抜群の臨場感を演出します。



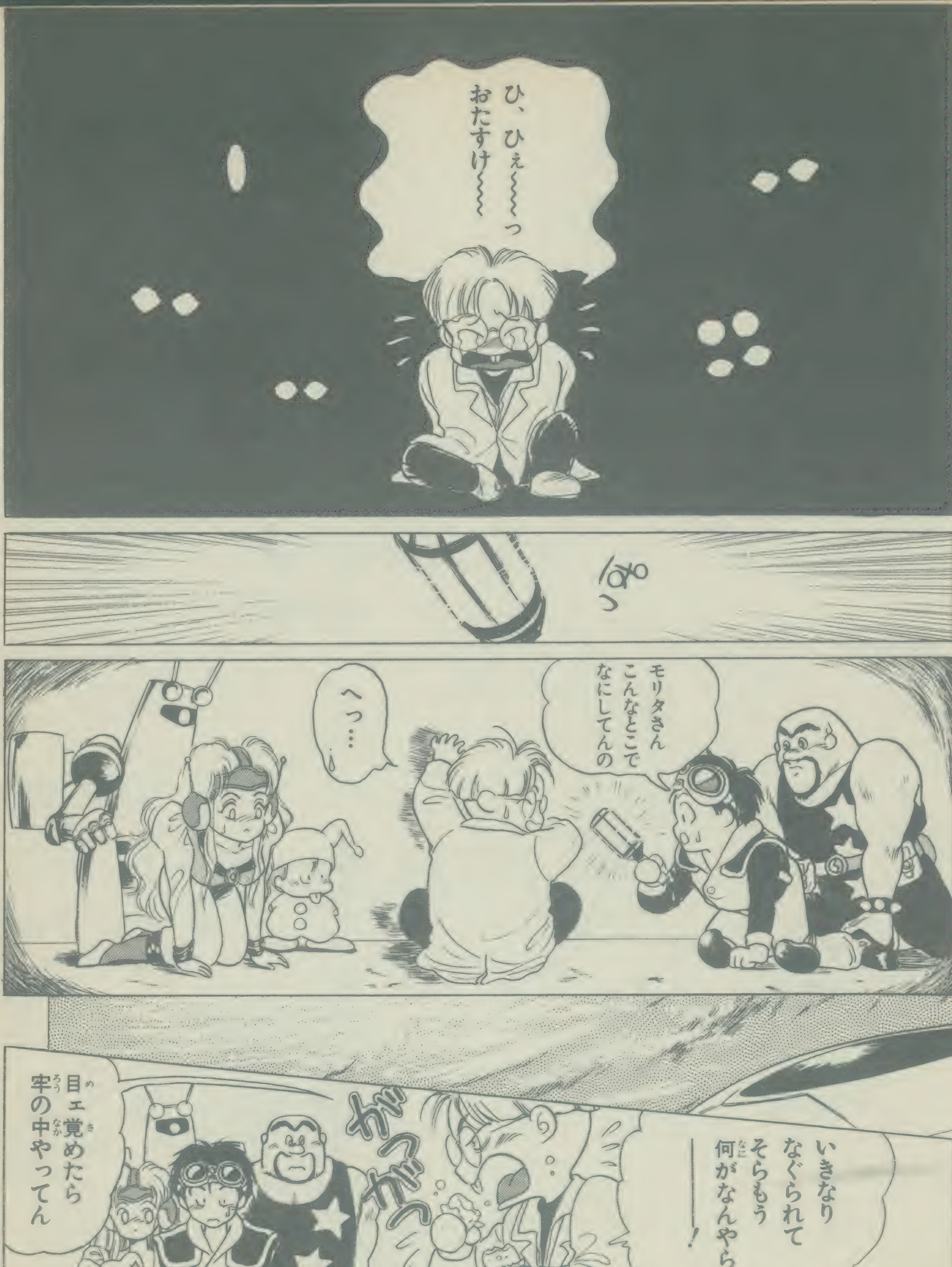
発売元　**株式会社チュンソフト**
〒160 東京都新宿区新宿6-24-20 丸増新宿ビル10階


MEIJI
明治乳業
そこには、
オアシスがあった。
明治ブリック
MUSIC WAVE
稲垣潤一
セ・レ・ク・ト
AV & ハイテク商品が
総計2,500名様に当る！
期間/平成3年5月20日(月)〜8月10日(土)
ミュージック ウェイブ'91 AV & ハイテク プレゼント
AVコース
1等賞 10名様
ワイド画面の
ハイビジョンで臨場感いっぱい！
■AVシステム
(各1セット)
●リモコン ソニー RMF
2等賞 20名様
ファジィジャイロだから、
どこでも、誰でもキレイ。
■PANASONIC NV-S2 ブレンビー
●システムケース VW-SHCS1
これぞ、サウンド・ライフの達人ギア。
3等賞 120名様
■SONY D-303 DISKMAN
●カーコネクティングパック
気分はちょっぴりミュージシャン。
JUNICHI INAGAKI
WILL
稲垣潤一'91コンサートツアー
オリジナルスタッフジャンパー
各コース毎に1,100名様、
合計2,200名様
4等賞
ハイテクコース
1等賞 10名様
人気NO1！ビジネスも
ホビーもおまかせマシン。
■NEC PC-9800シリーズ
●NECパーソナルコンピュータ PC-9801DS
2等賞 20名様
ビジュアル時代の高機能を満載。
3等賞 120名様
遊び感覚広がる
パーソナルOAの
最新鋭。
■東芝 パーソナルワープロ RUPO JW95GP
▼コース別にご応募いただきます。
■応募方法：官製ハガキに❶答え❷AVコース・ハイテクコースのどちらかお好きなコース名を1つ❸郵便番号❹住所❺氏名❻年齢❼性別❽職業（学年）❾電話番号をご明記のうえご応募いただきます。
■送り先：〒101-91 東京都神田郵便局私書箱206号
「明治ブリック ミュージックウェイブ」プレゼントFM係
■締切：平成3年5月20日(月)〜8月10日(土)〈当日消印有効〉
■抽選・発表：8月下旬に、正解者の中より厳正な抽選のうえ、各コースごとに1等から4等のご当選者を決定。発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。
■ご注意：お1人様何通でもご応募できます。ただし、ハガキ1枚につき1コースとします。1枚のハガキに2コース同時のご応募、または、コースの指定がない場合は無効となります。
明治ブリッククイズ
飲んだらスキッ！
明治○○。○
○○。○にあてはまる4文字のカタカナをお答えください。
ブルガリア のむヨーグルト
キリマンジャロ ブレンドコーヒー
りんご
フルーツカクテル
カフェ・オ・レ
飲んだらスキッ！
明治ブリック



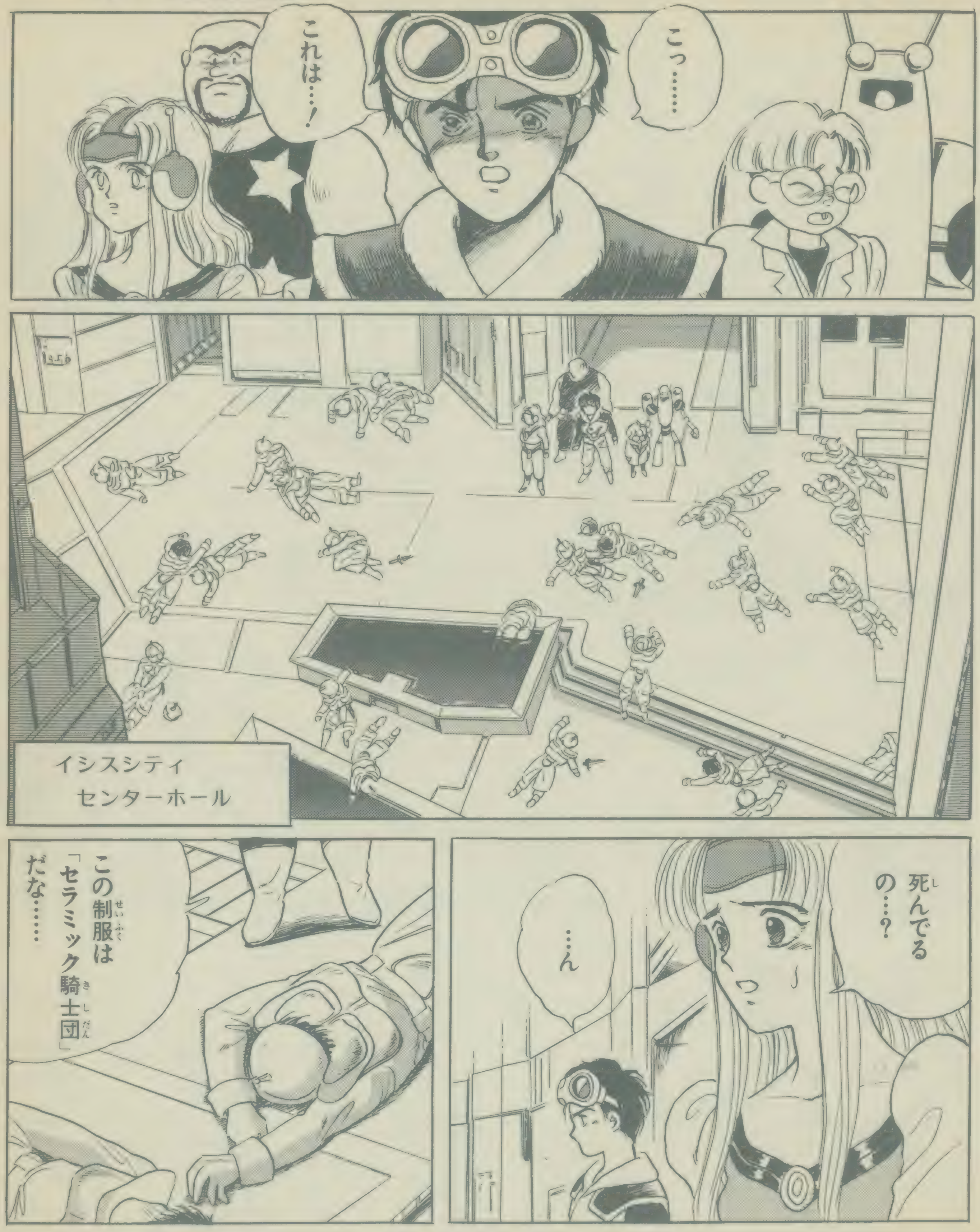
監修：細野不二彦　MONSTERS &MECHANIC：KEN　CHARACTERS：鈴木徳子

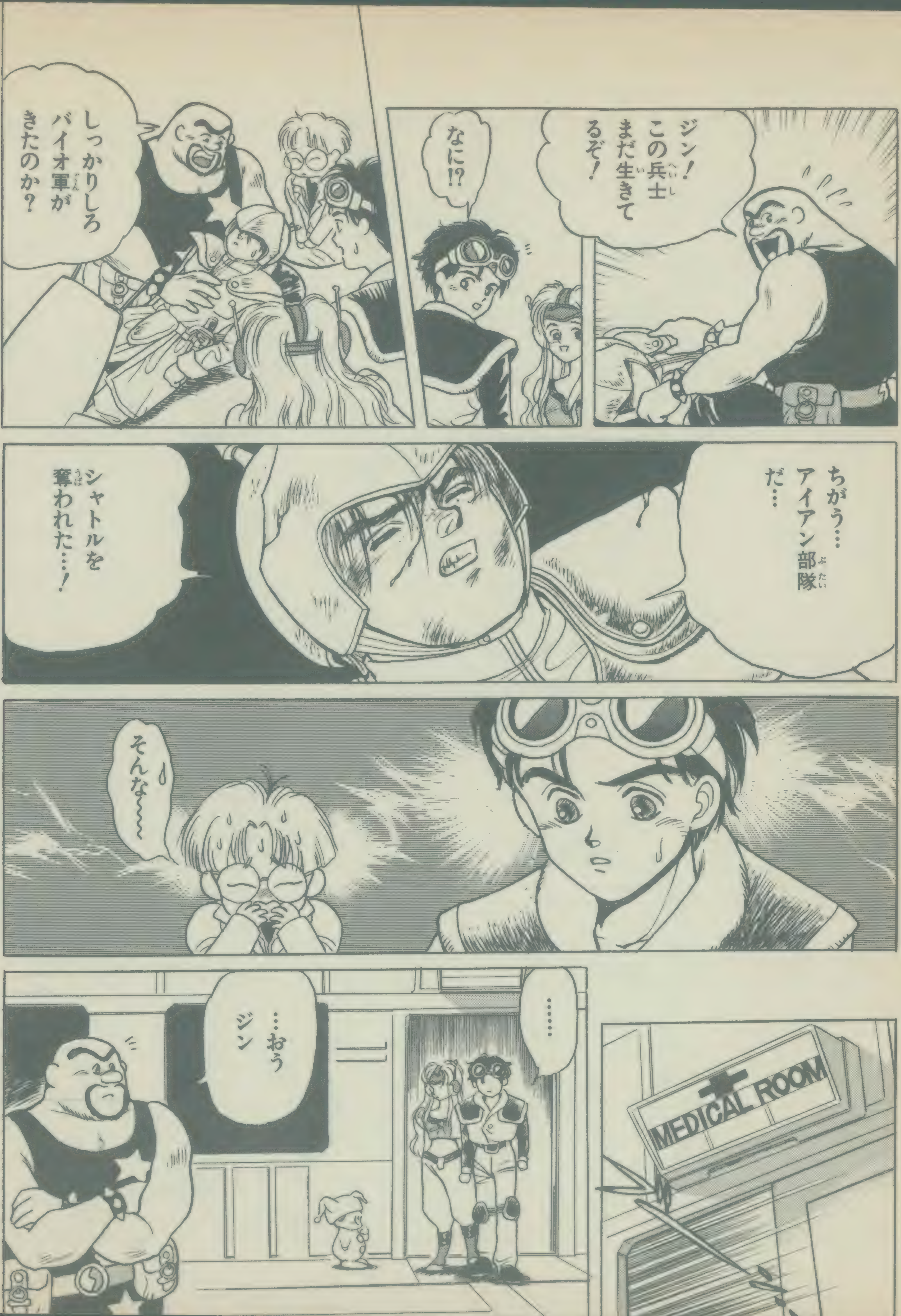

ぐう!
ぐぐう…
きゅるるる〜ん
は…
はら へった〜〜〜
なんでわてが
こんなとこに
閉じ込められな
あかんのや…
このまま
死んでまう
んやろか…
……
ななな
なんや〜〜〜!?
で!
わ!
ぎぇ!


ひ、ひぇ〜〜〜っ
おたすけ〜〜〜
ぽっ
モリタさん こんなとこで なにしてんの
へっ…
いきなり なぐられて そらもう 何がなんやら ——!
目ェ覚めたら 牢の中やってん

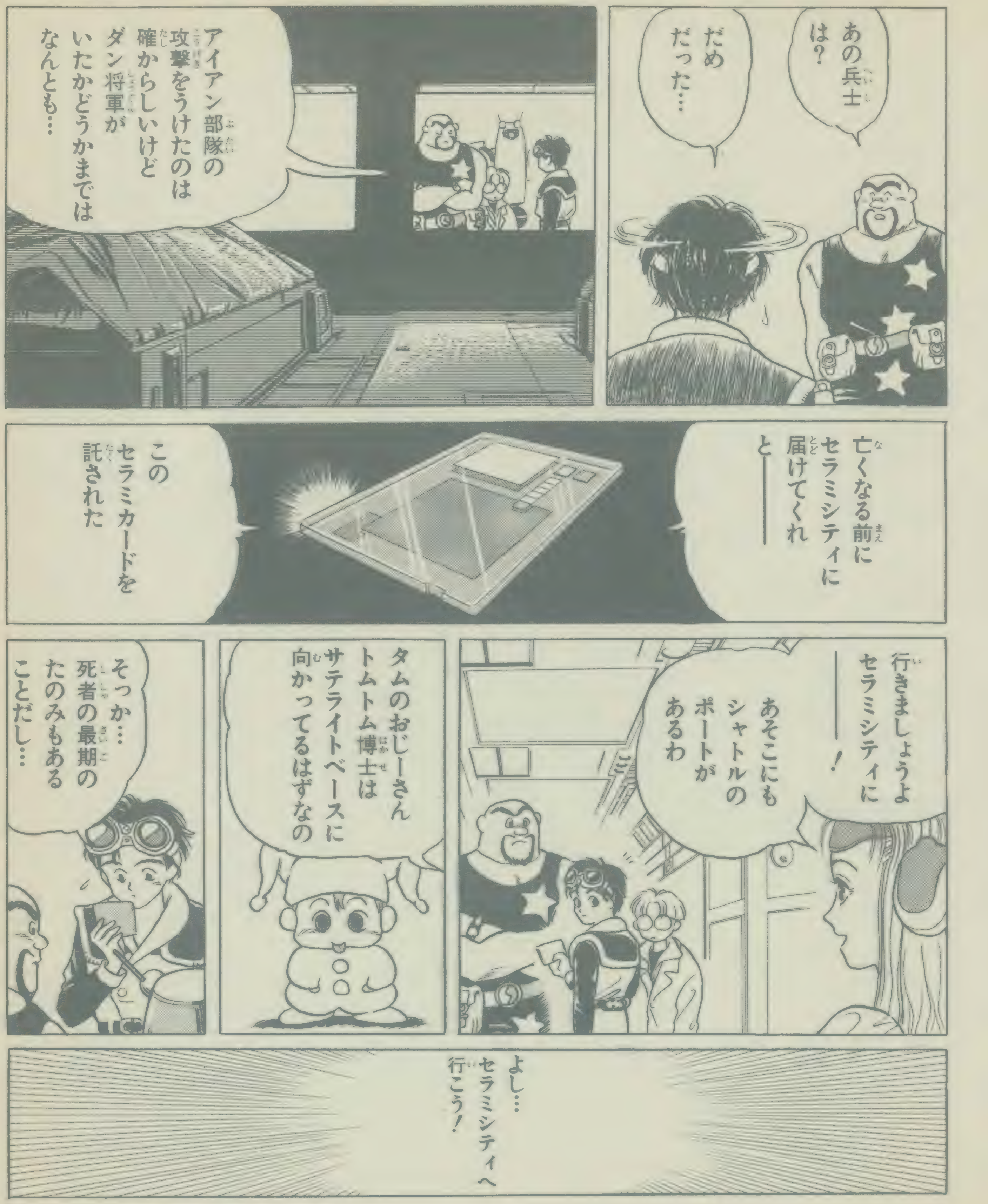


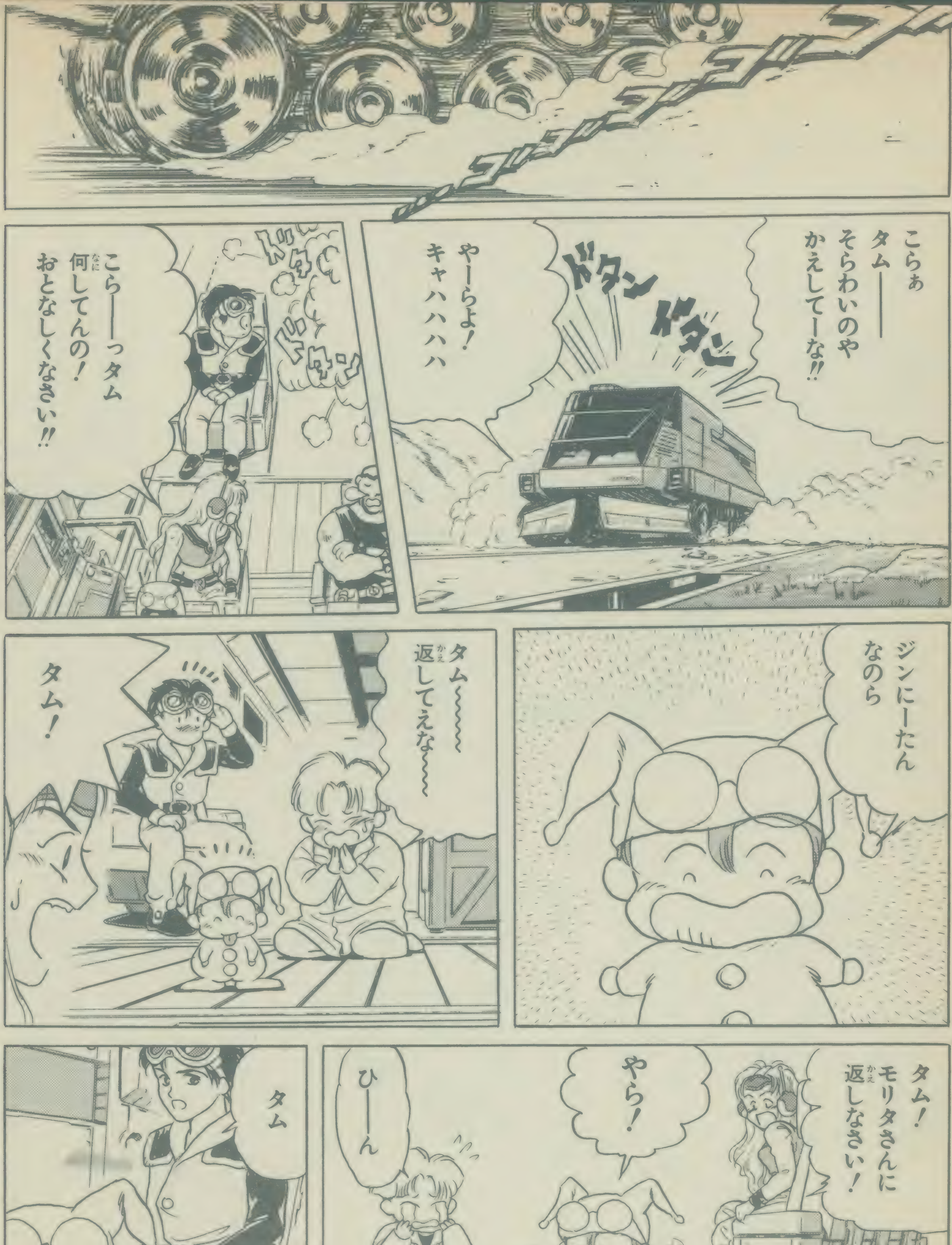
きっとバイオ軍の仕業やで知らん間に侵入しとったんや
本当にバイオ軍が来たのかな…
うん…それにモリタさんをこんな状態で放っておくなんてアイアン部隊も変だよ
モリタさんダン将軍って本当に信用できるの？
あ？
ぼくらはエレキシティからまっすぐアイアンシティに行ったんだ
だけどいるのは一般市民だけアイアン部隊はもぬけの殻だった
じゃわての頼んだイシスシティへの援軍に全部隊で向かったたってことやろ？
自分たちの本拠地を空にして？不自然よ
？
う〜〜ん
とにかくイシスシティに行って確かめるしかない

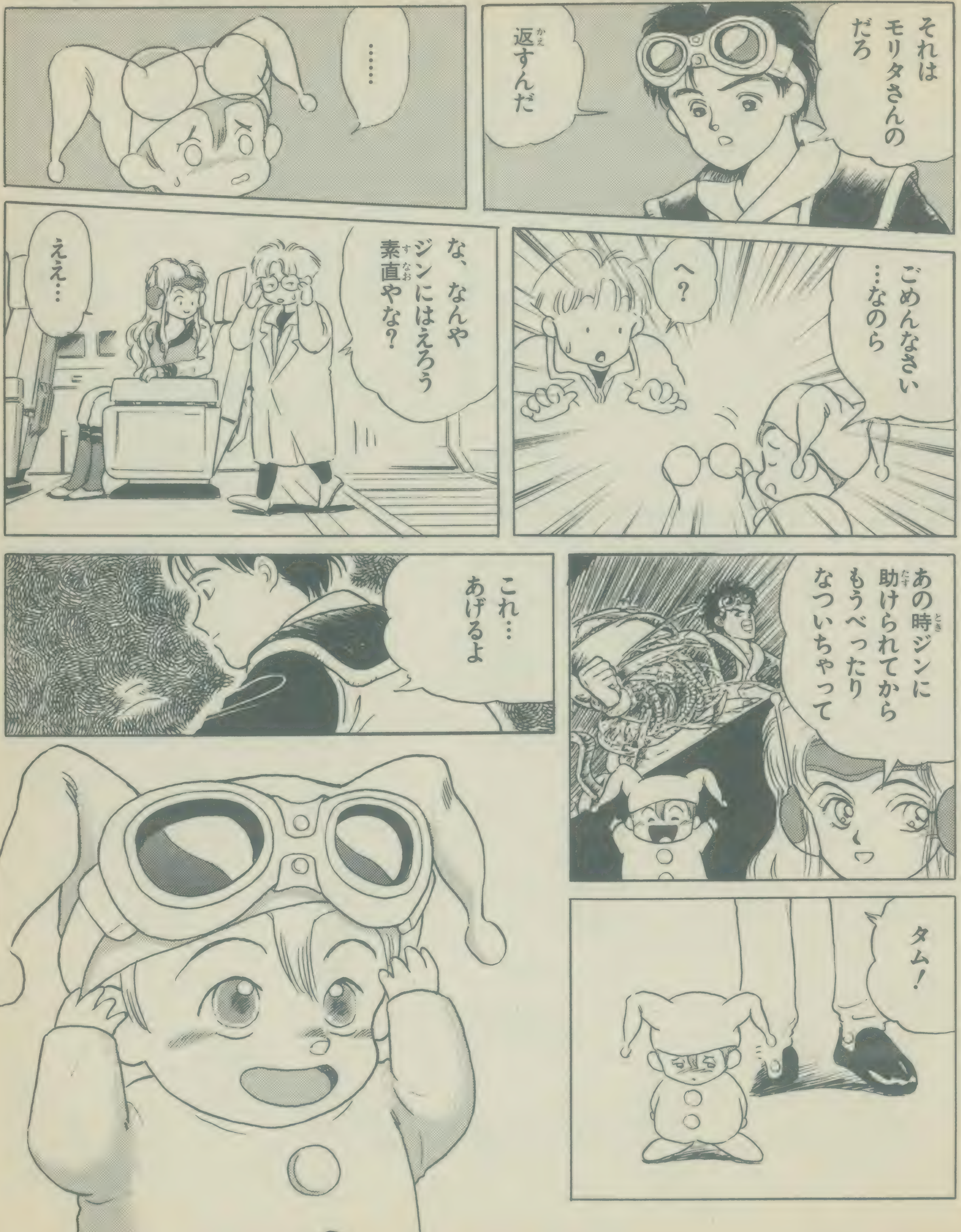

こっ……
これは…！
イシスシティ
センターホール
死んでるの…？
…ん
この制服は「セラミック騎士団」だな……



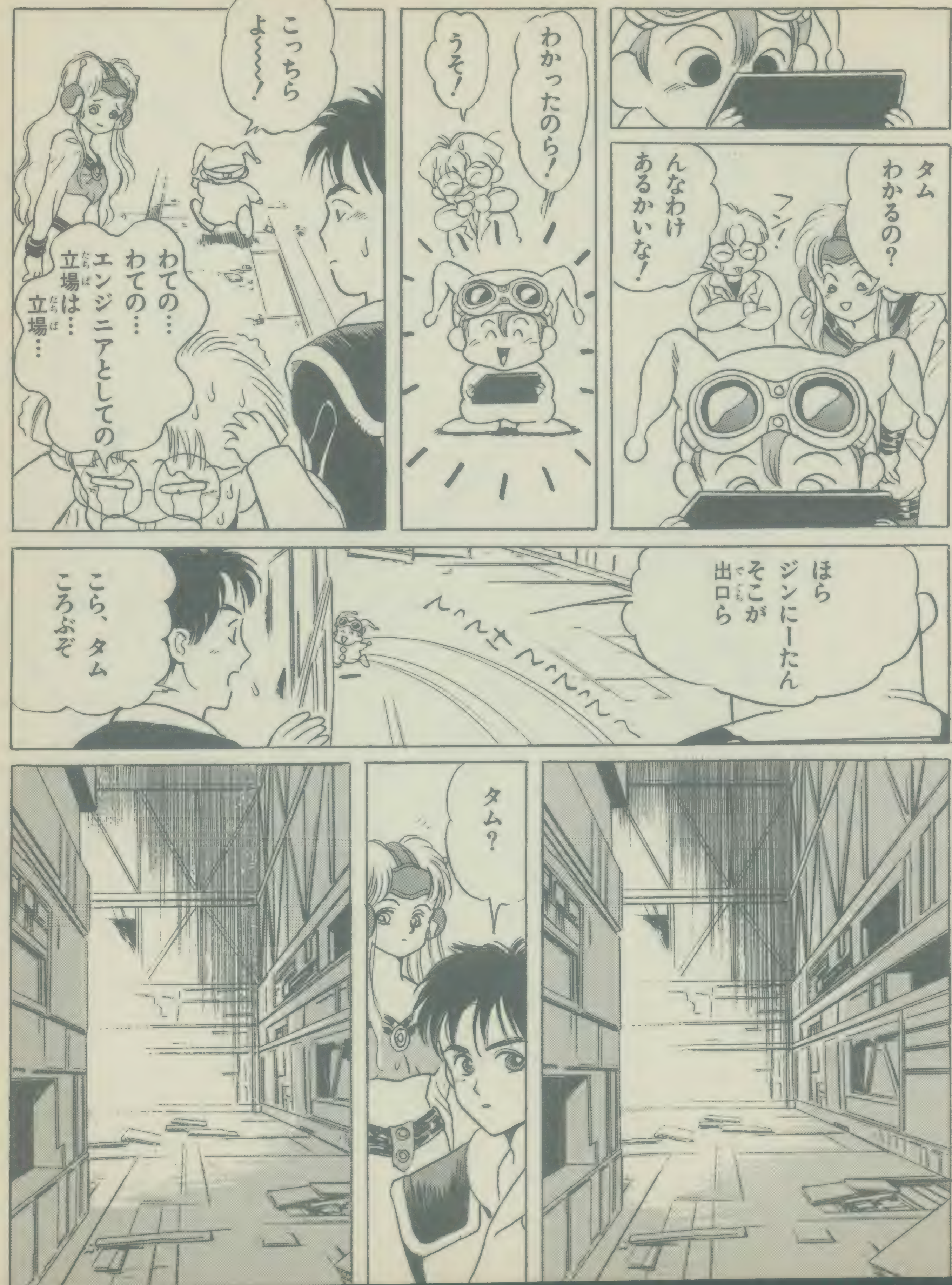
ジン！この兵士まだ生きてるぞ！
なに!?
しっかりしろバイオ軍がきたのか？
ちがう…アイアン部隊だ…
シャトルを奪われた…！
そんな〜〜
MEDICAL ROOM
……
…おうジン


あの兵士は？
だめだった…
アイアン部隊の攻撃をうけたのは確からしいけどダン将軍がいたかどうかまではなんとも…
亡くなる前にセラミシティに届けてくれと――
このセラミカードを託された
行きましょうよセラミシティに――！
あそこにもシャトルのポートがあるわ
タムのおじーさんトムトム博士はサテライトベースに向かってるはずなの
そっか…死者の最期のたのみもあることだし…
よし…セラミシティへ行こう！

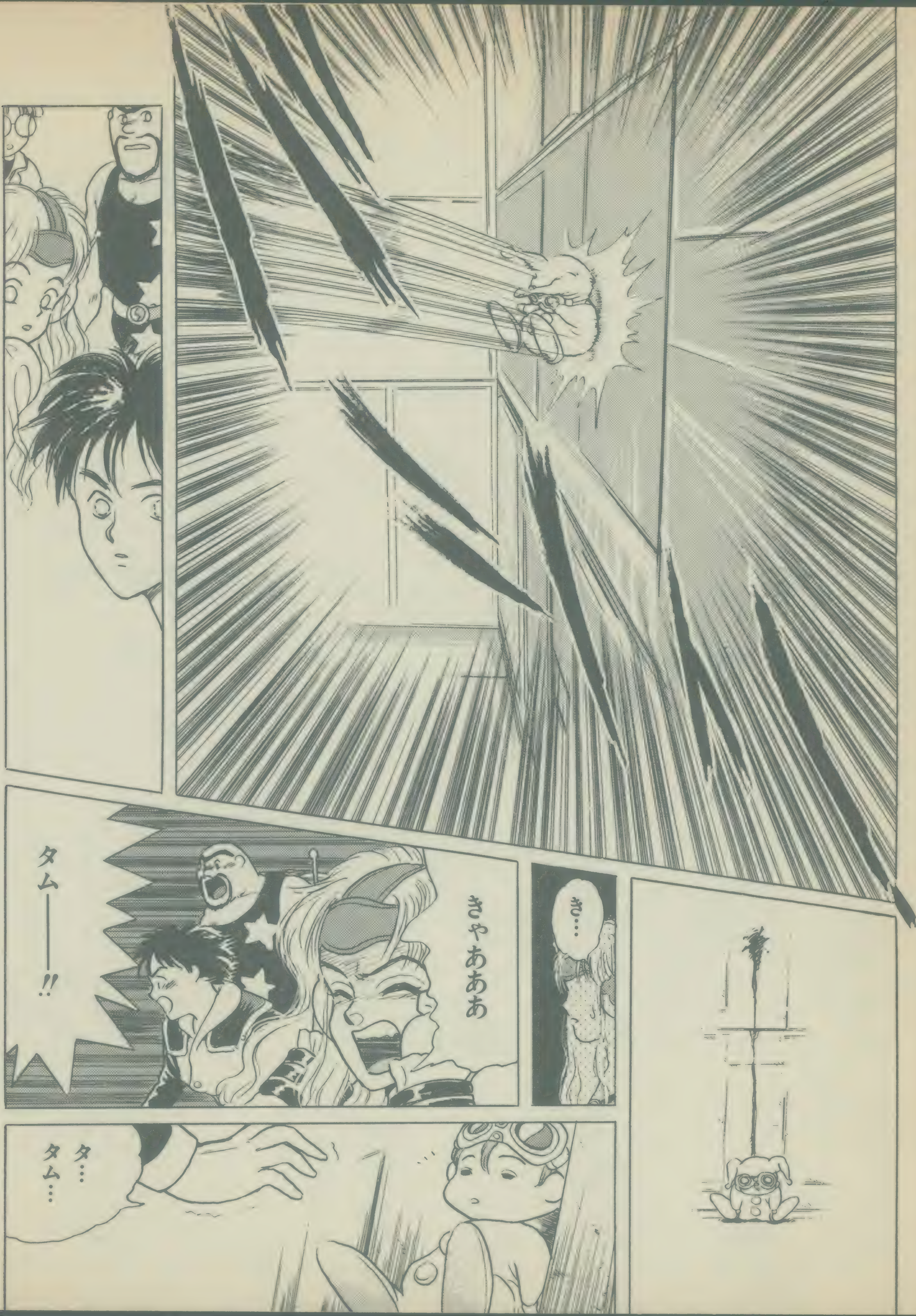

こらぁ
タム――
そらわいのや
かえしてーな!!
ドタン
ドタン
やーらよ!
キャハハハハ
こら――っタム
何してんの!
おとなしくなさい!!
ジンにーたん
なのら
タム〜〜
返してえな〜〜
タム!
タム!
モリタさんに
返しなさい!
やら!
ひーん
タム


それはモリタさんのだろ
返すんだ
……
ごめんなさい…なのら
へ?
な、なんやジンにはえろう素直やな?
ええ…
あの時ジンに助けられてからもうべったりなついちゃって
これ…あげるよ
タム!

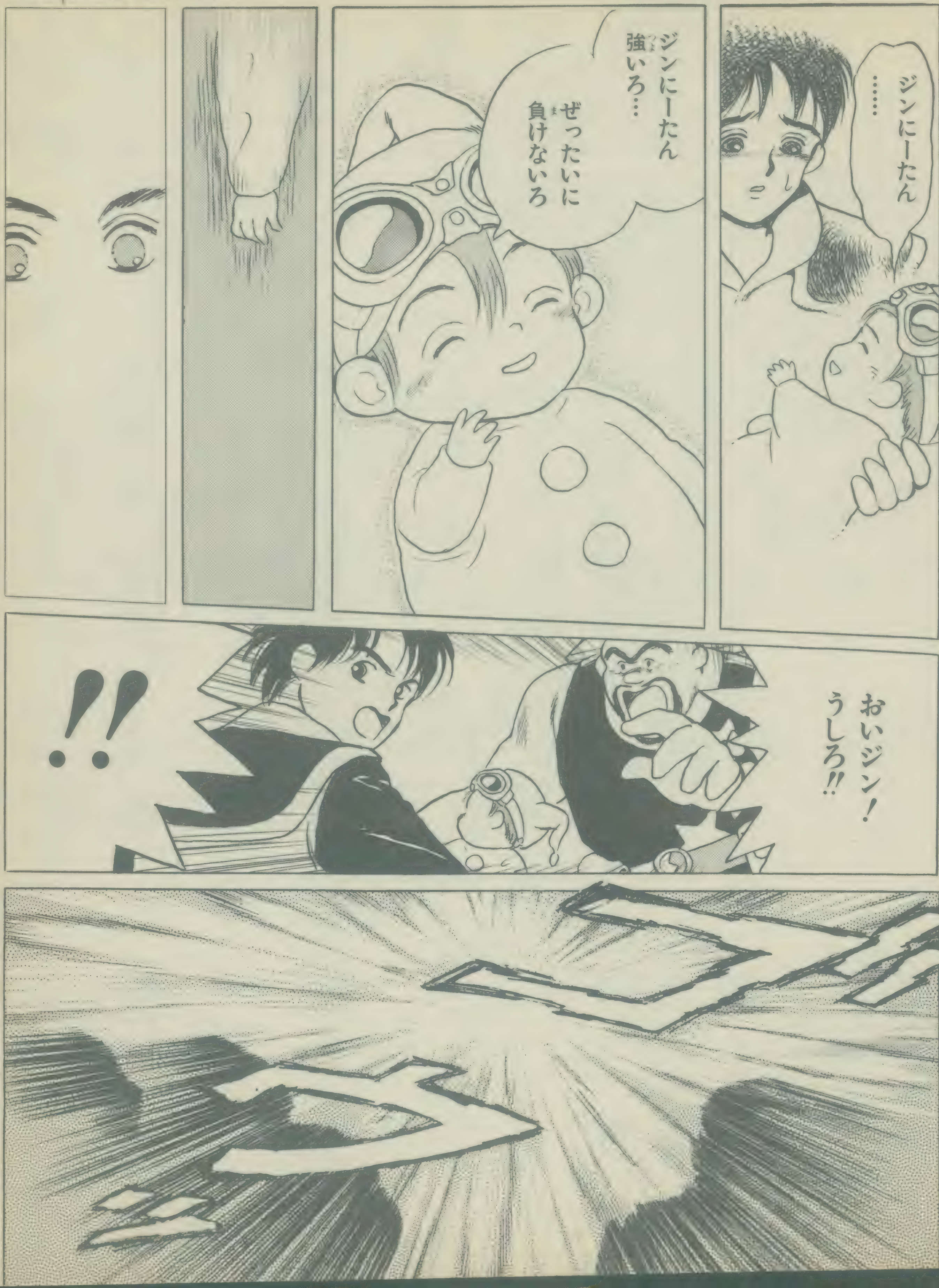

セラミシティまでの道は亀裂にはばまれ――
ジンたちは壁間構造区からの迂回を余儀なくされていた
へんだな…
セラミシティへの通路にこんなにバイオ軍が入り込んでるなんて
カム
まさかセラミシティも敵の手におちたのか？
わからないけど…とにかく急ごう
モリタさんまだ道わからないの？
だ～～～っ素人がうるさい！
だいたいマップファイルが地下で役に立つわけないやろ!!
ぽいっ



タム わかるの?
フン!
んなわけ あるかいな!
わかったのら!
うそ!
こっちら よ〜〜〜!
わての… わての… エンジニアとしての 立場は… 立場…
ほら ジンにーたん そこが 出口ら
こら、タム ころぶぞ
タム?

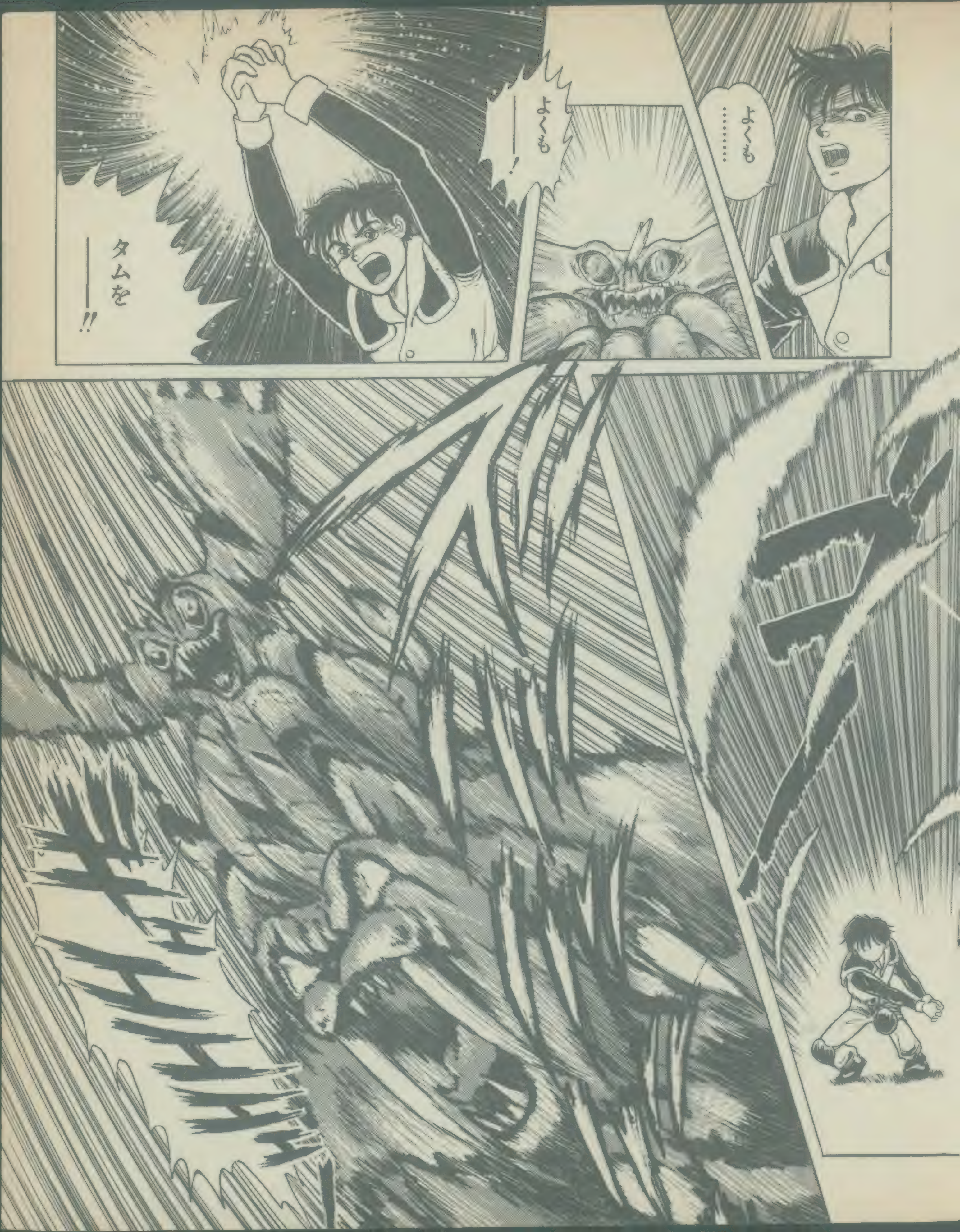

き…
きゃあああ
タム――!!
タ…
タム…

この作品に対するご意見・ご感想をお寄せください⬇〒105東京都港区新橋4-10-7 TIMファミマガ『ラグP』係





フン…
バカな連中だ
いつまでも
こんな所を
ウロウロしおって
せっかく一度は
このオレギ様が
見逃してやった
ものを——
ウオ!?
ゴホ
ゴホ


よくも……
よくも――！
タムを――!!



★ファミマガNo.13(6月21日発売)につづく

アイテムから武器合体まで一挙に完全紹介！

ラグランジュポイント完全データ集

『ラグランジュポイント』に登場する武器、防具、その他の特殊アイテムのデータを完全公開！　さらに武器合体表や町別商品リスト、特殊アイテムの入手方法などもバッチリ紹介。これさえ読めば、キミもすべてのアイテムを入手できるぞ!!

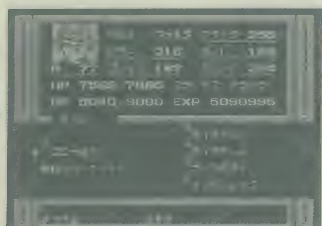
「ラグP」をデータで攻略

ここでは『ラグランジュポイント』に登場する武器やアイテムなどのデータを公開しよう。

武器については、価格や攻撃力などを紹介している。さらに、読者のみんなが待ち望んでいた武器の合体表も掲載しよう。

防具やアイテムも、価格や効果を完全公開。特殊アイテムにいたっては、くわしい入手方法まで紹介しちゃうぞ！　また、どの町にどの商品が売っているのかがすぐにわかる町別商品リストもあるので、欲しいと思った品がすぐ手に入るだろう。これで、このゲームに登場するすべてのアイテムが手に入るはずだ！

武器



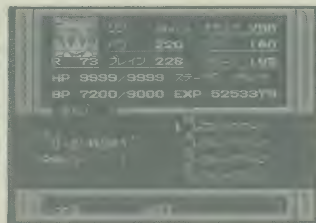
⬆武器合体表を公開！　これでキミの手にもランク6の武器が…

防具



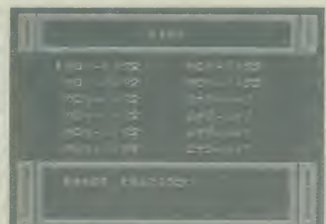
⬆それぞれの防具の防御力と値段を紹介しているぞ

特殊防具



⬆特定の場所でしか手に入らない特殊防具の入手方法を公開

アイテム



⬆アイテムの効果を紹介。さらにどの町へ行けば買えるのかも公開だ！

特殊アイテム



⬆ジンの個人的な持ち物である特殊アイテムも紹介するぞ

武器一覧表

武器は、ランク1からランク5までそれぞれ12種類あり、ランク6の武器は4種類ある。つまり、主人公は64種類の武器を装備することができるわけだ。しかし、店で購入することができるのは原則的にランク1の武器だけで、ランク2以降の武器は拾ったり、サテライトベースのファクトリーで武器合体を行ったりして手に入れるしかない。

■アーマーショップ



ランク1の武器は、すべてアーマーショップで手に入る

■ファクトリー



ファクトリーでは武器の合体をしてくれるのだ

武器を使うためには、BP（バッテリーポイント）が必要になる。BPがないと、武器の攻撃力が極端に落ちてしまう。だから、戦闘中は常に残りBP数に気をつけて戦わなければならない。ランクの高い武器ほどBPを多く消費するので注意しよう。

また、武器には6つの系統がある。ある系統の武器を特定のキャラが使うと、他のキャラよりも武器の能力を引き出すことができるようになっているぞ。



高ランクの武器は、BPを多量に消費するので注意しよう

各キャラ別相性の良い武器一覧

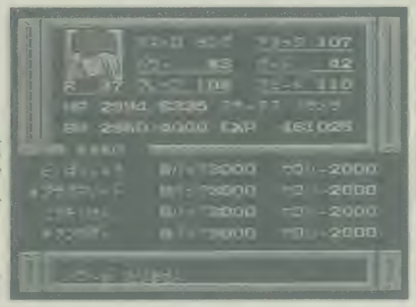
ジン・リュウ……特殊系
キエサ・デニス……凍結系
クリス……波動系
アストロ……腐食系
パミル……電気系
リタ……熱射系

ランクの高い武器を装着しよう

ランクの高い武器ほど攻撃が強力になる。しかし、ランクの高い武器を装備するためには、PWとIQの数値がある程度高くなければならないのだ。だから、いくらランクの高い武器を造ったって、キャラクタのランクが低いと使用することができないので注意しよう。逆にいくらキャラのランクが高くても、お金がないと高いランクの武器が造れない。



お金がたくさんあれば、ランクの高い武器が造れる



パラメータの数値が低いと、装備できない武器もある

ロボットの武器はとても高いが…

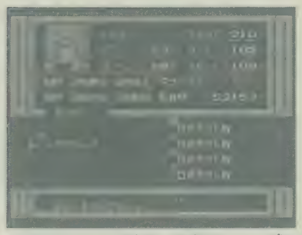
ロボットはロボパーツと呼ばれるアイテムを使用するごとに、武器の威力が上がっていく。ロボパーツは値段がとても高いのだが、8回使用すれば最強の攻撃力にすることができる。おまけに、使用するときIQやPWの数値がまったく関係しないのだ。



ロボパーツはアーマーショップで売っているが、こんなに高い



ゲームの後半になると、ロボパーツがたくさん拾える



IQとPW数値が低くても、最強の攻撃力を持てるのだ

人間、サイボーグ用武器

これらの武器は大きく分けて、複数の敵を攻撃できるものと1体の敵しか攻撃できないものに分かれる。どちらの武器を装備させるかが問題だ。

ランク	名称	分類	対象	攻撃力	必要PW	必要IQ	BP消費	価格
ランク1	バトルナイフ	電気系	1体	10	4	4	20	30
	セラミナイフ	熱射系	1体	15	4	4	20	65
	ソニックナイフ	波動系	1体	22	10	10	40	100
	アイスガン	凍結系	1体	37	10	10	40	180
	オキシドガン	腐食系	1体	45	20	10	40	250
	セラミソーサー	特殊系	1体	45	20	10	50	340
	でんじガン	電気系	全体	5	4	4	40	35
	コロナじゅう	熱射系	全体	10	4	4	40	65
	ニードルガン	波動系	全体	15	10	10	40	100

ランク	名称	分類	対象	攻撃力	必要PW	必要IQ	BP消費	価格
ランク1	フリーズガン	凍結系	全体	20	10	10	60	180
	ようえきじゅう	腐食系	全体	25	20	10	60	250
	さいきんじゅう	特殊系	全体	30	20	10	60	340
ランク2	エレキスティック	電気系	1体	55	40	27	70	500
	ほうねつナイフ	熱射系	1体	60	43	34	70	630
	ビームサーベル	波動系	1体	65	51	34	70	760
	せきかじゅう	凍結系	1体	92	61	40	70	1000
	どくばりじゅう	腐食系	1体	92	42	56	70	1290
	メタルソーサー	特殊系	1体	80	47	45	70	1600
	プラズマガン	電気系	全体	40	40	27	100	500
	ファイアガン	熱射系	全体	43	43	32	100	630
	おんぱじゅう	波動系	全体	51	51	34	100	760
	ソリッドガン	凍結系	全体	61	61	40	100	1000
	アシッドガン	腐食系	全体	42	42	56	100	1290
	ソーラーガン	特殊系	全体	47	47	45	100	1600
ランク3	スパークサーベル	電気系	1体	60	60	53	110	3000
	ヒートサーベル	熱射系	1体	70	70	49	110	4000
	ビームソード	波動系	1体	72	72	60	110	5000
	フリーズライフル	凍結系	1体	85	85	61	110	6000
	ふしょくライフル	腐食系	1体	62	62	73	110	7000
	カッターリング	特殊系	1体	68	68	67	110	8000
	アルファライフル	電気系	全体	60	60	53	130	3000
	ヒートライフル	熱射系	全体	70	70	49	130	4000
	ぶんしライフル	波動系	全体	85	72	60	130	5000
	とうけつライフル	凍結系	全体	90	85	61	130	6000
	オキシドライフル	腐食系	全体	95	62	73	130	7000
	イオンライフル	特殊系	全体	100	68	67	130	8000
ランク4	プラズマソード	電気系	1体	135	88	85	110	15000
	ニクロムソード	熱射系	1体	140	88	78	110	16000
	こうそくけん	波動系	1体	145	96	84	120	18000
	ソリッドバズーカ	凍結系	1体	178	108	78	120	20000
	ルフトバズーカ	腐食系	1体	178	80	104	130	23000
	セラミブーメラン	特殊系	1体	160	104	90	130	25000
	ベータバズーカ	電気系	全体	115	88	85	170	15000
	ゾルバズーカ	熱射系	全体	120	88	78	170	16000
	ソニックバズーカ	波動系	全体	125	96	84	170	18000
	せきかバズーカ	凍結系	全体	130	108	78	170	20000
	ウイルスバズーカ	腐食系	全体	135	80	104	170	23000
	イオンバズーカ	特殊系	全体	140	104	90	170	25000
ランク5	ちょうでんけん	電気系	1体	170	100	94	120	30000
	はくねつけん	熱射系	1体	175	100	100	120	32000
	ばくれつけん	波動系	1体	180	100	116	140	34000
	フリーズほう	凍結系	1体	212	130	105	140	37000
	ウイルスほう	腐食系	1体	217	103	127	160	40000
	メタルブーメラン	特殊系	1体	195	120	120	160	44000
	ガンマーほう	電気系	全体	170	100	94	200	30000
	コロイドほう	熱射系	全体	175	100	100	200	32000
	りゅうしほう	波動系	全体	180	100	116	200	34000
	ブリザードほう	凍結系	全体	185	130	105	200	37000
	ルフトキャノン	腐食系	全体	190	103	127	200	40000
	クリスタルほう	特殊系	全体	195	120	120	200	44000
ランク6	かでんしほう	電気・特殊系	全体	210	109	149	180	61000
	コロナほう	熱射・特殊系	全体	220	146	141	180	62500
	じゅうりょくほう	波動系	全体	235	148	152	180	64000
	ぜったい0どほう	凍結系	全体	255	149	163	180	65000

ロボット用武器

ロボットはロボパーツを装備することに攻撃力が上がる。ロボパーツは売っているので、お金さえあればすぐに攻撃力を最高にできるのだ。

名称	使用数	対象	攻撃力	解説
ロボスパーク	1	1体	50	ほとんどダメージを与えられない
メカスパーク	2	全体	65	複数の敵を攻撃するロボスパーク
ロボファイア	3	1体	110	なかなか威力のある武器
メカファイア	4	全体	80	BPの消費が少々多い

名称	使用数	対象	攻撃力	解説
ロボソニック	5	1体	140	命中力が高く、威力もかなりある
メカソニック	6	全体	100	これも命中率がとても高い
ロボフリーズ	7	1体	200	敵1体への攻撃力が最大の武器
メカフリーズ	8	全体	210	ロボットの究極の武器

武器合体表

●表1

ランク ＼ 系統		電気	熱射	波動	凍結	腐食	特殊	効果
ランク1	a	バトルナイフ	セラミナイフ	ソニックナイフ	アイスガン	オキシドガン	セラミソーサー	敵1匹
	b	でんじがん	コロナじゅう	ニードルガン	フリーズガン	ようえきじゅう	さいきんじゅう	敵全体
ランク2	a	エレキスティック	ほうねつナイフ	ビームサーベル	せきかじゅう	どくばりじゅう	メタルソーサー	敵1匹
	b	プラズマガン	ファイアガン	おんぱじゅう	ソリッドガン	アシッドガン	ソーラーガン	敵全体
ランク3	a	スパークサーベル	ヒートサーベル	ビームソード	フリーズライフル	ふしょくライフル	カッターリング	敵1匹
	b	アルファライフル	ヒートライフル	ぶんしライフル	とうけつライフル	オキシドライフル	イオンライフル	敵全体
ランク4	a	プラズマソード	ニクロムソード	こうそくけん	ソリッドバズーカ	ルフトバズーカ	セラミブーメラン	敵1匹
	b	ベータバズーカ	ゾルバズーカ	ソニックバズーカ	せきかバズーカ	ウイルスバズーカ	イオンバズーカ	敵全体
ランク5	a	ちょうでんけん	はくねつけん	ばくれつけん	フリーズほう	ウイルスほう	メタルブーメラン	敵1匹
	b	ガンマーほう	コロイドほう	りゅうしほう	ブリザードほう	ルフトキャノン	クリスタルほう	敵全体
ランク6	b_1	かでんしほう	コロナほう	じゅうりょくほう	ぜったい0どほう	かでんしほう	コロナほう	敵全体
	b_2	じゅうりょくほう	ぜったい0どほう	かでんしほう	コロナほう	じゅうりょくほう	ぜったい0どほう	敵全体

●表2

	電気	熱射	波動	凍結	腐食	特殊
電気	熱射	波動	凍結	腐食	特殊	電気
熱射		波動	腐食	電気	特殊	熱射
波動			凍結	特殊	電気	波動
凍結				腐食	熱射	凍結
腐食					特殊	熱射
特殊						電気

●表3

	1	2	3	4	5	6
1	2	2	3	3	4	4
2		3	3	4	4	5
3			4	4	5	5
4				5	5	6
5					6	6
6						1

●表4

ランク6になる場合	a	b
a	b_2	b_1
b	b_1	b_2

●表5

ランク1~5	a	b
a	b	a
b	a	b

表の見方を覚えて好みの武器を造れ

まずコナロじゅうとソニックナイフの合体をしたとする。表1を見ると、それぞれの系統が熱射と波動であることがわかる。そこで表2を見てほしい。熱射と波動が交わっているところが腐食になっていることがわかると思う。ここで、2つの武器を合体させると腐食系の武器になることがわかるわけだ。

次にランクだが、表1を見ると2つともランク1のわくの武器であることがわかる。そこで表3を見ると、1と1の交わっているところが2であることがわかる。つまり、合体した武器はランク2の武器になるというわけだ。

最後に2つの武器は表1からそれぞれbわくとaわくの武器であることがわかる。ここで表5を見ると、bとaの交わったところがaであることがわかると思う。つまり合体した武器はaわくの武器になるというわけだ。

総合するとランク2の腐食系でaわくの武器ということになる。つまりどくばりじゅうになるというわけなのだ。

なお、ランク6の武器になるときはb_1かb_2のどちらかの武器になり、aわくの武器になるというようなことはない。また、ランク6同士の武器を合体させるとランク1の武器になってしまう。間違えて合体させてしまうと取り返しがつかないので十分注意しよう。

武器のランクを上げるためには表3を見ればわかると思うが、同ランクの武器を合体し続けていけばいい。武器を合体するお金があればだれでも簡単にランク6の武器を手に入れられるのだ。ただしキャラのPWやIQが低いと装備できないので気をつけよう。

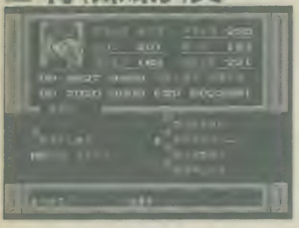


●ランク6同士の武器を合体させると、ランク1になってしまう

防具一覧表

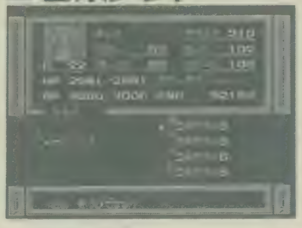
防具には人間・サイボーグ用防具とロボット専用防具、そして特殊防具の3種類がある。人間・サイボーグ用の防具は頭、腕、体、足の4カ所にそれぞれ装着するようになっている。ロボット用の防具はロボテクトと呼ばれ全部で8種類しかない。これは頭、体などと別々に装備することはできず、ロボットのボディ全体に装甲を取りつけるような感じになっているぞ。特殊防具は町にあるアーマーショップなどで買うことができない。ある特定の場所や人物からしか入手することができない。そのかわりその防御力は絶大で、全員の防御力を上げる防具まであるのだ。

■特殊防具



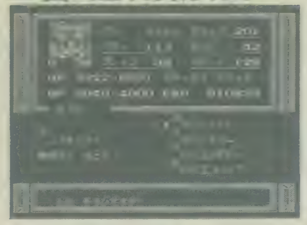
↑とてつもない防御力を持つ

■ロボテクト

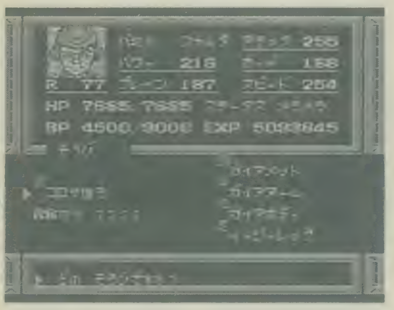


↑体全体を覆うロボテクトだ

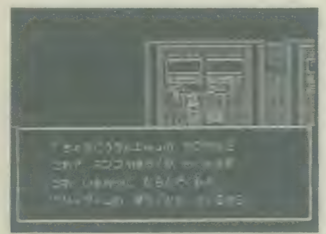
■普通の防具



↑4種の防具を装備しよう



→イージーレッグは防御力を154も上げてくれるのだ



↑特殊防具は、特定の人物や場所からしか入手できない貴重な防具だ

人間・サイボーグ用防具

頭、腕、体、足の4ケ所をガードする4種類の防具を装着するのだ。値段の高い防具ほど、防御力が高くなるぞ！

名称	防御力	価格
ラバーメット	30	130
シリコンメット	50	340
アルミナメット	85	1050
チタンメット	112	2610
セラミメット	137	4180
ガイアメット	163	5230
ラバーアーム	20	90
シリコンアーム	40	240
アルミナアーム	57	740
チタンアーム	75	1850
セラミアーム	92	2950
ガイアアーム	110	3690

名称	防御力	価格
ラバーレッグ	15	70
シリコンレッグ	30	180
アルミナレッグ	43	550
チタンレッグ	56	1380
セラミレッグ	69	2210
ガイアレッグ	82	2770
ラバーボディ	50	200
シリコンボディ	90	540
アルミナボディ	127	1660
チタンボディ	165	4150
セラミボディ	206	6640
ガイアボディ	245	8300

ロボット用防具

ロボテクトと呼ばれるロボット用防具でボディを覆いつくすのだ。値段は高いが防御力はとても高い8種類の防具を紹介！

名称	防御力	価格
ロボテクト1	170	1000
ロボテクト2	240	2000
ロボテクト3	300	4000
ロボテクト4	350	8000

名称	防御力	価格
ロボテクト5	410	15000
ロボテクト6	480	25000
ロボテクト7	540	40000
ロボテクト8	600	60000

特殊防具

特定の場所でしか手に入れられない特殊防具は、店で買うことができない。そのかわり他の防具よりズバ抜けた防御力を持っているのだ。

名称	入手方法	効果
バリアグローブ	壁間大工場にあるコンテナの中より入手	全員の防御力を上げる
レフレックスーツ	ヴェスタ3のシュトルテ博士より入手	防御力を720上げる
シャトルボディ	ランド1の合体ババアより入手できる	防御力を664上げる
イシスメット	モリタカプセルと交換すると手に入る	防御力を180上げる
ナバホメット	同上	防御力を196上げる

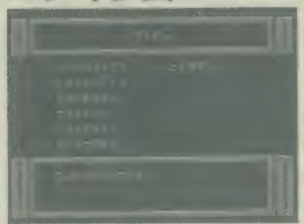
名称	入手方法	効果
アイアンアーム	モリタカプセルと交換すると手に入る	防御力を154上げる
ランバダアーム	同上	防御力を160上げる
イージーレッグ	同上	防御力を154上げる
ミューレッグ	同上	防御力を160上げる
ソルボーグボディ	同上	防御力を317上げる

アイテム一覧表

このゲームに登場するアイテムは、大きく分けると「持ち物」と呼ばれる普通のアイテムと「アイテム」と呼ばれる特殊アイテムの2つに分かれる。持ち物はバトルキャラのメンバーが誰でも使うことができるアイテムのことで、そのほとんどを町の中にあるストアで手に入れることができる。バトルキャラの人数にかかわりなく24個まで持つことができ、いつでも自由に使える。だが、装備していない武器も持ち物の1つとして数えられてしまうので気をつけよう。

特殊アイテムはジンの個人的な持ち物を表しており、大切なものばかりだ。ジン以外の者に渡すことも、売ったり捨てたりすることもできない。また、ストアでは購入できず、ある特定の場所や人からしか入手できないのだ。

■アイテム

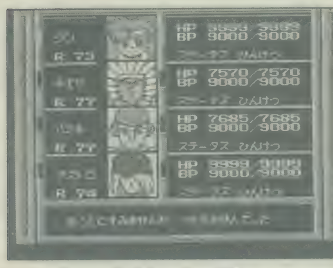


売買のできない大切なアイテム

■持ち物

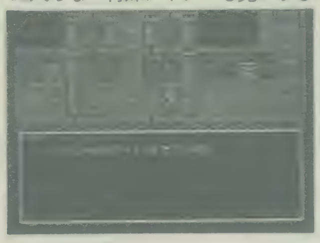


持てる数が決まっている



アイテムの効果をよく覚えておこう

冒険を進めていけば、めったに手に入らない特殊アイテムも見つかる





町のストアでアイテムを買って、冒険にそなえるのだ

どのアイテムを持っておくべきか

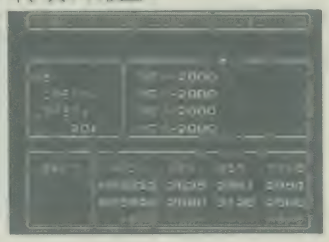
普通のアイテムは持てる数が決まっているので、冒険に出かける前にどれを持っていくのか慎重に決めなければならない。爆弾、それと病気を治療するアイテムはあまり必要ないので、たくさん持っていくことはないだろう。逆にBパックやカロリー類は、できるだけ多く持っているようにしたほうがいいぞ。

強敵にそなえろ!



強敵と戦うときは、回復アイテムをたくさん持たせておこう

ＨＰを回復するアイテムは、戦闘中、大いに役立つ



使うとなくなる特殊アイテムは?

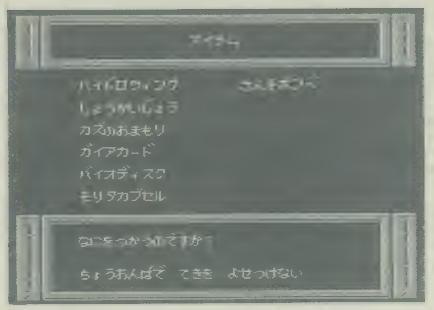
ジンの個人的な持ち物であるアイテムの中には、使うとなくなってしまうものがある。とくに「カズのおまもり」は、たった一度しか効力を発揮してくれないので、使う所を間違えないように!

■酸素ボンベ



酸素ボンベは補給できるが…

■カズのおまもり



おまもりはスペアがないのだ

通常アイテム(持ち物)

ほとんどのアイテムはストアで手に入れることができる。ストアで手に入らない品物の価格は、売っていることを想定した値段を表している。

名称	効力	対象キャラ	価格
ハンドボム	クリーチャー、ミュータントに100ポイントのダメージを与える	1匹にだけ効果がある。全種類の敵に有効	100
シュラボム	強力なガス弾。敵1匹を幻惑させて、混乱させることができる	同上	100
ダイブボム	これもガス弾だ。ミュータント1匹をマヒさせるぞ	1匹にだけ効果がある。ミュータントに有効	100
シビラーボム	放電弾の一種。クリーチャー1匹をマヒさせることができる	1匹にだけ効果がある。クリーチャーに有効	100
チューチューボム	吸血弾。敵に投げつけると、ＨＰをターンごとに低下させる	1匹にだけ効果がある。全種類の敵に有効	500
ハンドミサイル	敵全体に500ポイントのダメージを与える小型ミサイルだ	敵全体に効果がある。全種類の敵に有効	1000

名称	効力	対象キャラ	価格
ランチャミサイル	敵全体に1000ポイントのダメージを与えることができる	敵全体に効果がある。全種類の敵に有効	2000
マルチミサイル	敵全体に2000ポイントという大ダメージを与えられる	同上	3000
マヒナイン	マヒを治療し、ステータスを正常な状態に戻すことができる	人間、またはサイボーグ1人にだけ有効	100
テツノーチ	貧血を治療し、ステータスを正常な状態に戻すことができる	同上	100
はっきりシー	混乱を治療し、ステータスを正常な状態に戻すことができる	同上	100
リペアルスト	ロボットの「さびる」を正常に戻すことができる	味方のロボット1機にだけ有効	100
ステロイド	スタミナドリンクで、ステータスの「オロオロ」を正常に戻す	人間、またはサイボーグ1人にだけ有効	100
Bパック500	バッテリーポイントを500ポイント補充することができる	バトルキャラのメンバー1人にだけ有効	80
Bパック1000	バッテリーポイントを1000ポイント補充することができる	同上	250
Bパック3000	バッテリーポイントを3000ポイント補充することができる	同上	1000
Bパック6000	バッテリーポイントを6000ポイント補充することができる	同上	4000
スーパーBパック	バッテリーポイントをMAXまで補充することができる	同上	10000
カロリー500	ヒットポイントを500ポイント回復することができる	人間、またはサイボーグ1人にだけ有効	80
カロリー1000	ヒットポイントを1000ポイント回復することができる	同上	250
カロリー2000	ヒットポイントを2000ポイント回復することができる	同上	1000
カロリー5000	ヒットポイントを5000ポイント回復することができる	同上	4000
スーパーカロリー	ヒットポイントをMAXまで回復することができる	同上	10000
カロリーパック1	ロボット以外全員のヒットポイントを3000ポイント回復できる	人間、またはサイボーグ全員に有効	8000
カロリーパック2	ロボット以外全員のヒットポイントを5000ポイント回復できる	同上	15000
ロボHP500	ロボットのヒットポイントを500ポイント回復することができる	味方のロボット1体にだけ有効	100
ロボHP1000	ロボットのヒットポイントを1000ポイント回復することができる	同上	300
ロボHP2000	ロボットのヒットポイントを2000ポイント回復することができる	同上	1000
ロボHP5000	ロボットのヒットポイントを5000ポイント回復することができる	同上	4000
スーパーロボHP	ロボットのヒットポイントをMAXまで回復することができる	同上	8000
エナジーパック	ヒットポイントとバッテリーポイントをMAXまで回復できる	バトルキャラのメンバー全員に有効	20
ほん	バトルキャラのIQを1ポイントだけ上げることができる	バトルキャラのメンバー1人にだけ有効	2000

特殊アイテム

主人公以外には渡すことができない特殊アイテムは、特定の場所や人物から入手できる。ゲームクリアへの鍵となる重要なアイテムなのだ。

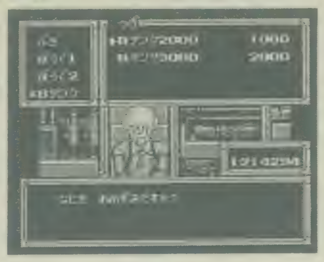
名称	効力	入手方法
にんしきカード	コロニー中にあるガレージや情報ボックスが使えるようになる	ヴェスタ1にいる市長に会えばもらうことができる
ライセンスカード	サテライトベースの製造モジュールに行けるようになる	サテライトベースにいるトーゴ会長から入手できる
パスカード	セーブ端末でセーブすることができるようになる	ヴェスタ1にいる市長に会うともらえる
アイアンカード	アイアン部隊のドアロックを開けられるようになる	製鉄所にいるアイアン部隊員より入手できる
セラミカード	セラミシティの地下にあるポートが使用できるようになる	イシスシティ地下のピエールから渡される
ガイアカード	ガイア戦士の称号を表している	サテライトベースにいるトーゴ会長から入手できる
コーンディスク	他の2枚のディスクを集めれば、バイオディスクが手に入る	コーンベースのウルフ隊長より入手できる
オレンジディスク	同上	オレンジキャンプのリタより入手できる
ポテトディスク	同上	武器庫のパージルより入手できる
バイオディスク	バイオ軍が造ったカイザーロードのドアロックが開けられる	サテライトベースのトーゴ会長より入手できる
マップファイル1	ランド1の地図で、主人公が今どこにいるのかがわかる	イシスシティ近郊のドームに置いてある
マップファイル2	ランド2の地図で、主人公が今どこにいるのかがわかる	サテライトベースのトーゴ会長より入手できる
モリタカプセル	各キャラクタが装備できる最強の防具の材料になる	カイザーロード内のコンテナに入っている
マツシタカプセル	サテライトベースのマツシタがエナジーパックにしてくれる	バイオベースのコンテナ等に入っている
パイロボット1	荒れ地を移動できる乗り物、モービルを操縦できるようになる	アイアンシティのダン将軍より入手できる
パイロボット2	湖を移動できる乗り物、クルーザーを操縦できるようになる	セラミシティのサンダー司令より入手できる
パイロボット3	空中を移動できる乗り物、ホバープレーンを操縦できるようになる	オゾンシティ地下でレデスマより貰える
ハイドロウイング	地上から主要都市へ、瞬時に移動することができる	ヴェスタ2にあるコンテナの中に入っている
ミューほんやくき	バイオ生命体「ミュー」の言葉がわかるようになる	ミュー研究所にあるコンテナの中に入っている
カズのおまもり	音波を出し、敵を一定時間出現させないようにすることができる	コーンベースにいるカズの母より入手できる
しょうかいじょう	ドクタークミのところへ行けば、診察を受けることができる	コーンベースのナースまゆみより入手できる
うちゅうふく	宇宙空間やヴェスタの坑道を移動するときに必要	イシスシティのポートに置いてある
さんそボンベ	同上	オゾンシティ、コスモシティのコンテナにある

町別ショップリスト

「ラグランジュポイント」には、いくつもの町が用意されている。そして、その町にはいろいろな商品が置いてあり、それぞれの町によって売られている品物が異なっている。だから、どこの町にはどんな商品が売られているかなどということは、すぐに思い浮かばないだろう。そんなときは、この町別商品完全リストを見てほしい。これさえあれば、キミの欲しいと思っているアイテムや武器、防具がどこで売っているのか一目でわかるはずだ。

たとえばゲーム中盤に登場する合体ババアのところでは、セラミボディとチタンボディが必要になるので、もし持っていなければこの表を見て2つの防具を売っている町を探し、すぐにそこへ買い物に行けばいいわけだ。

■アーマーショップ



○主に武器や防具などを売っている。店員はレジスタンスの戦士だ。

■ストア

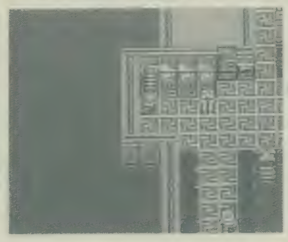


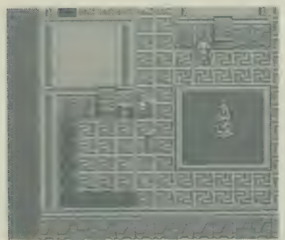
○HP回復薬、BPパック、爆弾などいろいろなものを売っている



○それぞれの町によって、売っている物がかなり変わっている

○ターミナルでお金を得たら、さっそく買い物をはじめよう





○アーマーショップやストアは建物の2階にあることが多い

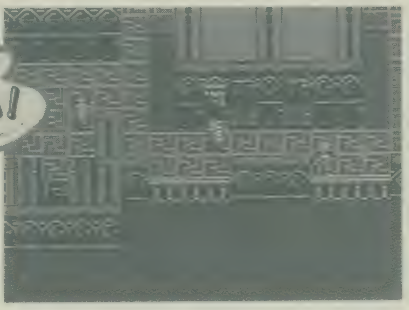
欲しい物は近くの町で買おう

ゲーム中にあるアイテムが欲しくなったら、商品リストを見てそのアイテムを売っている一番近い店へ行くようにしよう。いちいち遠くの店へ買い物に行くのは時間のムダだ。また、町によってはアーマーショップしかない町や、ストアしかない町があるので、リストは事前に必ず見ておくようにしよう。



○わざわざこのような場所へ買い物にくることはない

1つしか店がない!



○アーマーショップかストアどちらか一方しかない町もあるのだ

各町別ストア・アーマーショップ商品完全リスト

あのアイテムを手に入れるためにはどの町へ行けばいいのか？　あの武器はどこで売っているのか？　などというときにこのリストさえあれば、すぐにキミの欲しがっていた商品がどこにあるのかわかるぞ。

ファイバーシティ

ストア

名称	価格
カロリー500	80
Bパック500	80
Bパック1000	250
ハンドボム	100
シュラボム	100
ダイブボム	100
シビラーボム	100
マヒナイン	100
テツノーチ	100
はっきりシー	100

アーマーショップ

名称	価格
ソニックナイフ	100
アイスガン	180
ニードルガン	100
フリーズガン	180
ラバーメット	130
シリコンメット	340
ラバーアーム	90
ラバーレッグ	70
ラバーボディ	200
Bタンク1000	500
Bタンク2000	1000

イシスシティ

ストア

名称	価格
カロリー500	80
Bパック500	80
ハンドボム	100
シュラボム	100
マヒナイン	100
テツノーチ	100
はっきりシー	100

アーマーショップ

名称	価格
バトルナイフ	35
セラミナイフ	65
でんじガン	35
コロナじゅう	65
ラバーメット	135
ラバーアーム	90
Bタンク1000	500

セラミシティ

ストア

名称	価格
カロリー500	80
カロリー1000	250
カロリー2000	1000
ロボＨＰ2000	1000
Ｂパック500	80
Ｂパック1000	250
Ｂパック3000	1000
ダイブボム	100
ツビラーボム	100
チューチューボム	500
ハンドミサイル	1000
マヒナイン	100
テツノーチ	100
はっきりシー	100
リペアルスト	100

アーマーショップ

名称	価格
ソニックナイフ	100
オキシドガン	250
コロナじゅう	65
エレキスティック	500
アルミナメット	1050
アルミナアーム	740
アルミナレッグ	550
アルミナボディ	1660
ロボテクト２	2000
ロボテクト３	4000
Ｂタンク2000	1000
Ｂタンク3000	2000

アイアンシティ

ストア

名称	価格
カロリー500	80
カロリー1000	250
ロボＨＰ500	100
ロボＨＰ1000	250
Ｂパック500	80
Ｂパック1000	300
Ｂパック3000	1000
シュラボム	100
ダイブボム	100
シビラーボム	100
チューチューボム	500
マヒナイン	100
テツノーチ	100
はっきりシー	100
リペアルスト	100

アーマーショップ

名称	価格
オキシドガン	250
セラミソーサー	340
ようえきじゅう	250
さいきんじゅう	340
シリコンメット	340
シリコンアーム	240
シリコンレッグ	180
シリコンボディ	540
ロボテクト１	1000
ロボテクト２	2000
Ｂタンク2000	1000
Ｂタンク3000	2000

オレンジキャンプ

ストア

名称	価格
カロリー2000	1000
カロリー5000	4000
ロボＨＰ2000	1000
ロボＨＰ5000	4000
Ｂパック1000	250
Ｂパック3000	1000
Ｂパック6000	4000
チューチューボム	500
ハンドミサイル	1000
ランチャミサイル	2000
マヒナイン	100
テツノーチ	100
はっきりシー	100
リペアルスト	100

アーマショップ

名称	価格
おんぱじゅう	760
セラミメット	4180
チタンアーム	1850
チタンレッグ	1380
チタンボディ	4150
ロボテクト４	8000
ロボテクト５	15000
Ｂタンク4000	4000
Ｂタンク5000	7000

ポテトタウン

ストア

名称	価格
スーパーカロリー	10000
カロリーパック１	8000
カロリーパック２	15000
スーパーロボＨＰ	8000
Ｂパック3000	1000
Ｂパック6000	4000
スーパーＢパック	10000
ハンドミサイル	1000
ランチャミサイル	2000
マルチミサイル	3000
マヒナイン	100
テツノーチ	100
はっきりシー	100
リペアルスト	100

アーマーショップ

名称	価格
スパークサーベル	3000
ガイアメット	5230
ガイアアーム	3690
ガイアレッグ	2770
ガイアボディ	8300
ロボテクト７	40000
ロボテクト８	60000
Ｂタンク7000	10000
Ｂタンク9000	20000

サテライトベース

ストア

名称	価格
カロリー2000	1000
カロリー5000	4000
ロボＨＰ2000	1000
ロボＨＰ5000	4000
Ｂパック1000	250
Ｂパック3000	1000
Ｂパック6000	4000
シビラーボム	100
チューチューボム	500
ハンドミサイル	1000
マヒナイン	100
テツノーチ	100
はっきりシー	100
リペアルスト	100

製造モジュールのアーマーショップ

名称	価格
バトルナイフ	35
セラミナイフ	65
ソニックナイフ	100
アイスガン	180
オキシドガン	250
セラミソーサー	340
でんじガン	35
コロナじゅう	65
ニードルガン	100
フリーズガン	180
ようえきじゅう	250
さいきんじゅう	340

アーマーショップ

名称	価格
ロボパーツ	3000
チタンメット	2610
チタンアーム	1850
アルミナレッグ	550
アルミナボディ	1660
ロボテクト３	4000
ロボテクト４	8000
Ｂタンク3000	2000
Ｂタンク4000	4000

オゾンシティ

アーマーショップ

名称	価格
ソリッドガン	1000
ガイアメット	5230
セラミメット	2950
セラミレッグ	2210
セラミボディ	6640
ロボテクト６	25000
ロボテクト７	40000
Ｂタンク5000	7000
Ｂタンク7000	10000



コーンベース

ストア

名称	価格
スーパーカロリー	10000
カロリーパック１	8000
ロボＨＰ5000	4000
スーパーロボＨＰ	8000
Ｂパック3000	1000
Ｂパック6000	4000
スーパーＢパック	10000
ハンドミサイル	1000
ランチャミサイル	2000
マルチミサイル	3000
マヒナイン	100
テツノーチ	100
はっきりシー	100
リペアルスト	100

アーマーショップ

名称	価格
オキシドライフル	7000
セラミメット	4180
セラミアーム	2950
チタンレッグ	1380
セラミボディ	6640
ロボテクト５	15000
ロボテクト６	25000
Ｂタンク4000	4000
Ｂタンク5000	7000

センターシティ

ストア

名称	価格
スーパーカロリー	10000
カロリーパック２	15000
スーパーロボＨＰ	8000
Ｂパック6000	4000
スーパーＢパック	10000
ハンドミサイル	1000
ランチャミサイル	2000
マルチミサイル	3000
マヒナイン	100
テツノーチ	100
はっきりシー	100
リペアルスト	100

MONTHLY ピーシーエンジンファン

PC Engine FAN

490円(税込)

7月号



▲天外魔境Ⅱ

●MAKER LAND

スーパーダライアスⅡ／天外魔境Ⅱ

大旋風改／スペースファンタジーゾーン
スプラッシュレイク／マイトアンドマジック／1941
クイズアベニュー2／F-1CIRCUS'91／パワーリーグⅣ
ファイティングラン／ヴァリスⅣ／ファイナルソルジャー
PC原人Ⅱ／聖竜伝説モンビット／ニュートピアⅡ
コブラⅡ伝説の男／ソーサリアン／スクウィーク
レーシング魂／精霊戦士スプリガン／コリューン
バブルガムクラッシュ／BURAI八玉の勇士伝説
エフェラ アンド ジリオラ ジ エンブレム フロム ダークネス
戦国関東三国志／メタルストーカー／魔笛伝説アストラリウス
トリッキー／ドラゴンスレイヤー英雄伝説　ほか多数

●人気シリーズ

最新ゲームPOINT ATTACK
Game Gamer Gamest!
Q＆A Engine／MONTHLY Buyer's Guide
UL-TECH Wonder LAND

5月30日発売

●特別付録
シャーロック・ホームズの
探偵講座
捜査手帳

炎の新作特集!!

徳間書店

全ソフトを網羅した付録を合わせ

ボリュームアップ!!

●NEW SPACE

ソニック・ザ・ヘッジホッグ／球界道中記
空牙／ベアナックル／レッスルウォー
セイントソード

●2色おもしろ企画

HYPER EXCITING Reader's Voice
MDゲーム文化学院／WAY to the SEGA FAN
HYPER information／Weekly Hit Chart!

6月8日発売

●特別付録

1 MEGA DRIVE ALL CATALOG
2 ソニック・ザ・ヘッジホッグ ストーリーコミック



◀ソニック・ザ・ヘッジホッグ

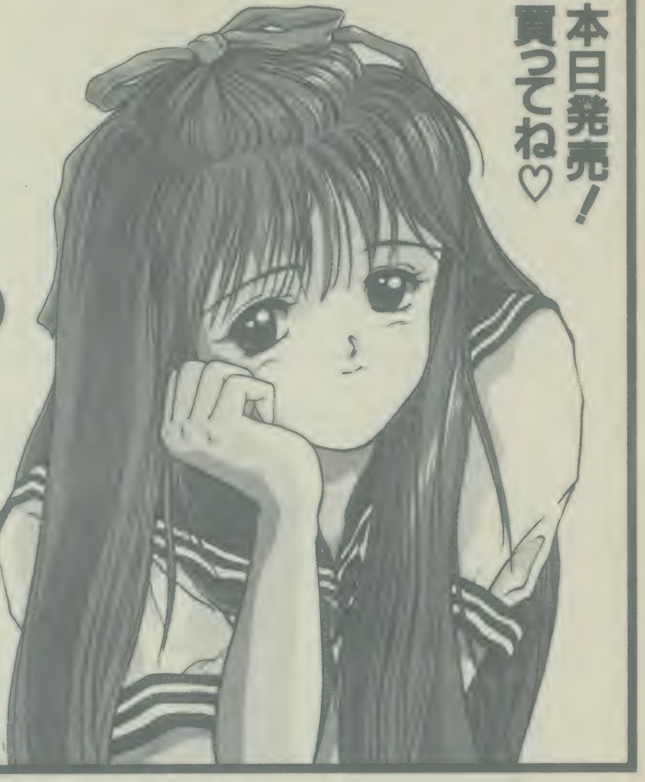
メガドライブFAN 7月号

490円(税込)

ポニーテール
ソフト

美少女アルバム

本日発売！
買ってね♡



全国の美少女ソフトのファンのみなさん、お待たせ。いよいよ「ポニーテール美少女アルバム」が発売だ。「ポッキー」、「雀ボーグすずめ」、「ポッキー２」に登場する女の子たちがみんな勢ぞろい。ゲームの紹介はもちろんのこと、女の子たちの制服や水着姿、原画やコミックなどももりだくさんだ。

「ポニーテールソフト美少女アルバム」

綴じこみポスターつき・Ｂ５判・定価1380円・発売徳間書店

ENTERTAINMENT FOR USERS エムエスエックス・ファン

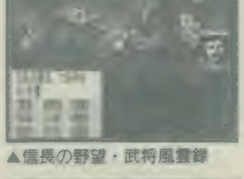
月刊 MSX・FAN

7月号

6月8日発売
特別定価520円
毎月8日発売
発売／徳間書店



ゲームから プログラムまで満載！



▲信長の野望・武将風雲録

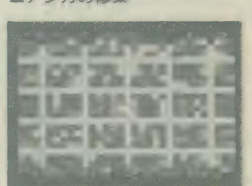


▲提督の決断

- ●攻略ゲーム
  - 信長の野望・武将風雲録
  - 提督の決断
- ●徹底分析
  - ViewCALC&増設RAM
- ●特別付録
  - 信長の野望・武将風雲録〈シナリオ１勢力地図〉
- ●新作ゲーム
  - 銀河英雄伝説ⅡDX kit
  - エストランド物語
  - ドラゴンクイズ
  - 私をゴルフに連れてって
- ●ゲーム・プログラム・リスト
  - みえないめいろ
  - アシカの修業
  - TOPPLE V2
  - バルーン
  - BEAM SHUTTER
  - インスタント床
  - ぷよよん
  - ぐりぐりSLIME
  - THE POINT CHANGER
  - 巨大怪獣バルン
  - 中西の挑戦
  - THE WORLD SUGOROKU



▲アシカの修業



▲THE POINT CHANGER

お求めはお近くの本屋さんへ　〒105-55 東京都港区新橋4-10-1 ☎03-3433-6231(代) 徳間書店

ちょっとカゲキなパソコン♥プレイングMagazine

テクノポリス

6月号 好評発売中

特別定価690円

毎月8日発売



新作!

A.III.
マップコンストラクション
ヴェイン ドリーム
パロディウスだ!
轟 大東亜黙示録
ほか

攻略!!

アルシャーク
マスター オブ モンスターズII



美少女ソフト♡

FOXY2
D·P·S SGset2
ほか



特別付録
美少女キャラ名鑑
ミス・レモンちっくコンテスト



各ソフトハウスから
ノミネートしてもらった女のコ
総勢190人!!

テクノポリス6月号増刊

同人ソフト大全集 VOL.7

入手可能な同人ソフト
86本大紹介!!

プログラム講座 おにおんのアルゴリズムを見切ったぞ!?
―総集編―

その他、グラフィックツールや
通信ソフトなど、同人ソフトに
関するあらゆる情報が満載!!

好評発売中

定価880円



徳間書店

ディスクライター書き換えゲームがすぐわかる！

6月のディスクカードカレンダー

書換中ソフト 500円 消費税込み書換料

その他

麻雀(2人用)
麻雀家族
プロフェショナル麻雀・悟空
谷川浩司の将棋指南II
エキサイティング・ビリヤード
SDガンダムワールド
ナゾラーランドスペシャルIII
バブルボブル
SDガンダムワールドマップコレクション
パチンコグランプリ
香港
ナイトムーブ
バックギャモン
パズルボーイズ
パニックスペース
石道
ソロモンの鍵
オール1
クロックス

ロールプレイング

ゼルダの伝説
リンクの冒険
カリーンの剣
ウルトラマン倶楽部　地球奪還作戦
マグマプロジェクト・ハッカー
リュッター

アドベンチャー

新・鬼ヶ島(前編)(後編)
ファミコン探偵倶楽部(前編)(後編)
じゃあまん探偵組　魔隣組
探偵神宮寺三郎・危険な二人(前編)(後編)
ファミコン探偵倶楽部2(前編)(後編)
遊遊記(前編)(後編)
探偵神宮寺三郎・時の過ぎゆくままに(前編)(後編)

シューティング

燃えろツインビー
ツインビー
ザナック
ビッグチャレンジ／ガンファイター
ギャラクシアン
ギャラガ
ゼビウス

アクション

スーパーマリオブラザーズ
スーパーマリオブラザーズ2
ドラキュラII 呪いの封印
夢工場ドキドキパニック
奇々怪界　怒涛編
風雲少林拳　暗黒の魔王
アイスクライマー
レッキング　クルー
機動警察パトレイバー
ピンボール
ボンバーマン
パックマン
ディグダグ
ディグダグII

スポーツ

バレーボール
プロレス
アイスホッケー
ゴルフトーナメントUSコース
F1レース
エキサイティング・バスケット
エキサイティング・ベースボール
エキサイティング・サッカー
ビッグチャレンジ／柔道選手権
コナミック・テニス
キック&ラン
VS.エキサイトバイク
バットバットゴルフ
ビッグチャレンジ／GOGOボウリング
かっとび／童児

今月のおすすめ

神宮寺シリーズ第4弾がディスクに

探偵 神宮寺三郎 時の過ぎゆくままに

データイースト　前編5月・後編6月書換開始

回想シーンを中心に事件が展開

私立探偵神宮寺三郎とその助手洋子が難事件を解いていく神宮寺シリーズ第4弾。第1弾の「新宿公園殺人事件」、第3弾の「探偵神宮寺三郎 危険な二人」はディスク、第2弾の「横浜港連続殺人事件」と、この「神宮寺三郎 時の過ぎゆくままに」はロムで発売されているが、今回前編、後編の2枚組でディスクとして発売されることになった。

物語はある日公園で散歩をしていた神宮寺がふとそばにいる犬を見ているうちに1年前のある事件を思い出し、その事件をさらに回想していくうちに事件の真相に近付いていくというもの。セピア色の回想シーンがなかなかおしゃれな雰囲気を醸し出している。

今までのシリーズに登場した懐かしい人物が何人か登場するぞ。誰だか分かるかな？



○去年発売されたシリーズ最新作が前編、後編の2枚組ディスクに

○ヘビースモーカーのクールでダンディな名探偵、神宮寺三郎登場





○いきづまったときにはタバコをくゆらして考え直してみよう

○過去の事件をあれこれと思い起こしていくうちに新たな事実が…



君だけのオリジナル戦車を組み立てよう。

ゲームデザイン▼宮岡寛・木村初・とみさわ昭仁　音楽▼門倉聡　キャラクターデザイン▼山本貴嗣　プロデュース▼桝田省治





© 1991 CREA-TECH/DATA EAST CORP.

モンスターハンターのキミは、自分の戦車をどこまで強くできるのか。MMならではの楽しみのひとつだ。といっても強力な兵器ほど重いから、とにかくエンジンのパワーアップが必要になる（重量オーバーになると、当然戦車は動けない）。さらに車体に穴をあけないと兵器を装着できないことだってある。しかも弾薬を補充しなきゃ、どんなにスゴイ武器も宝の持腐れ。敵に壊されると修理に金がかかるから防御用パーツもどっさり積み込みたい。車内は暑いからエアコンだって欲しい。こうなると金はいくらあっても足りないぜっ。この厳しい条件を乗り越えて、どんな戦車が出来上がるのか。それはキミの努力と能力次第だ。さあ、キミもメタルマックスに挑戦してみないか？

ニュータイプRPG◆好評発売中
希望小売価格7,800円（消費税別）
ファミリー コンピュータ™用カセット

RPG界に新境地を開いたメタルマックス、ついに登場！



お尋ね者を倒すとゴールドが手に入る。（ミヤ王）



突然のミサイル、迫撃砲！MM流毒の沼地だ。（キム皇）



都市文明の遺物は新しいダンジョンだ。（ミヤ王）

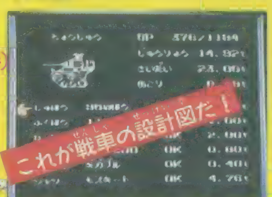


さてキミは何台並べられる？（キム皇）



超サイバー世界に思いっきりノメりこめ。（ミヤ王）

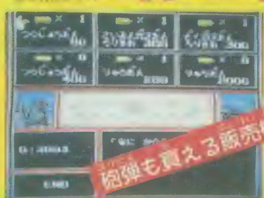




自分だけの戦車を作れる秘密がここにある（カルロス）



モンスターハンター、メカニック、ソルジャーの3人パーティで暴れようセッ。（ミヤ王）



回復カプセル、装甲、砲弾まで買えるよ。（カルロス）

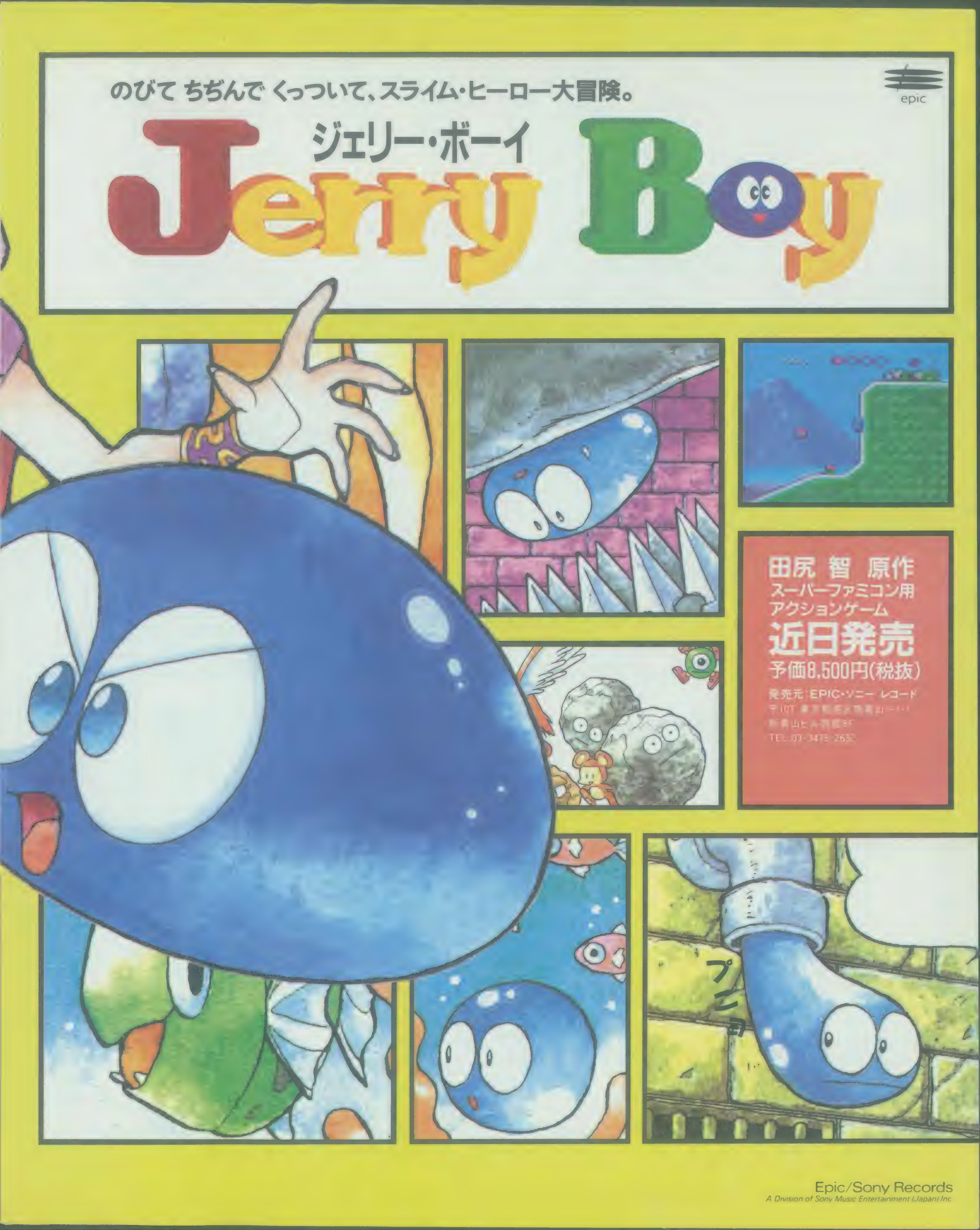


自分好みの戦車に生まれ変わるぞ。（キム皇）



ファンタジー系RPGにはなかった未来都市だ！（ミヤ王）

データイースト株式会社 〒167 東京都杉並区南荻窪4-41-10 TEL (03) 3398-5317



のびて ちぢんで くっついて、スライム・ヒーロー大冒険。
epic
ジェリー・ボーイ
Jerry Boy
田尻 智 原作
スーパーファミコン用
アクションゲーム
近日発売
予価8,500円(税抜)
発売元:EPIC・ソニー レコード
プニュ
Epic/Sony Records
A Division of Sony Music Entertainment (Japan) Inc.


人類は、このプニョプニョを使いこなせるか。
プニョプニョッ
SUPER Famicom
スーパーファミコンは任天堂の商標です。

ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリー コンピュータ

地底戦空



地底奥深く、
秘められた謎を求め、
バゾルダー、発進す！

'91年7月下旬
発売予定
予価5,900円

地底戦空バゾルダーは、全5ステージで構成されています また、各ステージには横スクロールシューティング、縦スクロールシューティング、3Dシューティング、横スクロールアクションのエリアがあります 各シューティングエリアでは、可変型地底タンクバゾルダーを駆使して戦い、また、横スクロールアクションでは、君は主人公の少女モービィとして、地底のクリーチャーと戦います



モンスターメーカー

7つの秘宝

光VS闇！ ソフィアの歴史が今、語られる…

あのモンスターメーカーがゲームボーイに続いてファミコンにも登場!!

［11月発売予定］

ソフエルファミコン情報
東京 ☎03-3250-1800
大阪 ☎ 06-310-1810

SOFEL
株式会社ソフエル
〒101 東京都千代田区外神田3-11-2
ロックビル2階



スグ助けに行くるるる〜！
タルちゃ〜ん！
二人を助けたかったら
ここまで来い！
ガンバッテ
くださいませ。
タルさま、
わたしのショップで
パワーアップして
PRESS START BUTTON
TATSUYA EGAWA
SYUEISYA
TOEI ANIMATION
TSUKUDA IDEAL 199
EXIT
ピュンピュン楽しい
マジカル・シューティングゲーム！
タルるートを邪魔する敵キャラは、
カワイイけどイジワルな奴ばかり。
だからビシバシこらしめちゃう。
ミモラ・ショップのゆかいなアイテムで
モリモリ・パワーアップしながら、
本丸と伊代奈ちゃんを助けるために
6つのステージを突き進め！
ゲームギア専用カートリッジ
7月5日発売予定
価格3980円税別
まじかる
タルるートくん
GAME GEAR
ツクダ
アイデアル
©江川達也/集英社・東映動画
©1991ツクダアイデアル
この商品は㈱セガ・エンタープライゼスが
SEGA GAME GEAR専用のソフトウェアとして、
自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです。

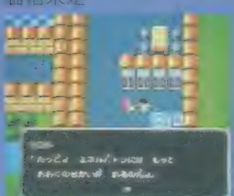

Nintendo
GAME BOY™
SD GUNDAM COMMAND SERIES
G-ARMS
ジーアームズ
オペレーションガンダム
アクションゲーム ¥3,500(予)[税込み]
対戦型
1人でも遊べます
好評発売中
既に我々は、一生懸命戦っております。
ついに戦いの火ぶたはきっておとされ、両軍鼻息も荒くぶつかりました。ここで負けちゃあ後がないと、繰り出されたMSの精鋭合わせて18。"オペレーションG"を成功させるも未然に防ぐも、すべては君たちにかかっているのだよ。コマンドガンダムとブラッディザクがそう申しておりました。
●SDガンダムの最新シリーズが初ソフト化！
GARMS軍とサタリオン軍が4つのフィールドで火花を散らすアクションシューティングゲーム！
●自機が破壊されても、カプセルに乗って脱出可能！
MSの乗り換えやエネルギー補給も可能！
●登場18キャラクターの性能や特徴を表示した図鑑モードのおまけつき！
●GARMS VS サタリオンの2PLAYER対戦モードあり！
©創通エージェンシー・サンライズ ©BANDAI 1991
ゲームボーイは任天堂の商標です。
「バンダイのおもちゃは、〇〇〇〇〇で買えます」
バンダイファミコンクラブ
テレホンサービス
●価格はメーカー希望小売価格です。
●表示価格は税込みになっております
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。
株式会社バンダイ
玩具第2事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81 TEL03-3847-5112(直通)
BANDAI



JALECO
スーパードッグ
BOOBY
TM
ブービー
赤ちゃん
大ぼうけんの巻
アルフレッドを救えるのは、
君しかいない！
いたずら好きの赤ちゃんアルフレッドが、お母さんの眠っているすきに家から飛び出してしまった。街には、こわーいギャングや動物たちがウヨウヨ……アルフレッドが、危ない！さぁ、スーパードッグ・BOOBYの出動だ。キック！パンチ！ジャンプ！ダッシュ！君のスーパーテクニックでアルフレッドを助けてくれ!!
❶あ、アルフレッドが家を飛び出そうとしてる！スーパードッグ、ブービーとともにゲームの幕開けです。
❷おもちゃが大好きでデパートに来てしまったアルフレッド。ブービーが、ファイティングポーズでギャングにアタック！
7月中旬発売予定
価格未定
ファミコン用ソフト
ポンコツ車"サブロッくん"の大冒険
バニシングレーサー
サンフランシスコからアメリカ大陸を横断してニューヨークへ。行く手をふさぐ悪い車たちをはねのけ、いざ目的地へしゅっぱーつ！
ゲームボーイ用ソフト
❶敵が向かってきたら、ジャンプしてアタック！
❷舞台は、ラスベガス。カジノの看板の下をスイスイとパス！
UFOのキャトルミューティレーション攻撃
どう受ける
7月上旬発売予定
価格未定
人気キャラクターが大活躍！
つるピカハゲ丸
TM
～セコリンピックの巻～
©のむらしんぼ・小学館・テレビ朝日
あのつるピカハゲ丸くんがファミコンになった！
障害物や妨害者をかわして、ゴールをめざせ！
9月発売予定
価格未定
ファミコン用ソフト
Super Professional
スーパープロフェッショナル
BASE BALL
TM
ホンモノの球場の雰囲気をとりいれた、超リアルな球場。スーパーファミコンならではのグラフィックです。
大好評発売中！
定価8,700円(税別)
(6月28日追加発売予定)
出たー！あのトルネード投法。マニア納得の再現力。微妙な変化球の曲がり具合も思いのまま
スーパーファミコン用ソフト
世界大冒険
ゲームボーイ用ソフト
好評につき
追加発売決定！
定価3,400円(税込)
株式会社ジャレコ
ジャレコテレホンサービス 東京03(3708)4871/大阪06(385)0801
●本社 〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(3708)4820(代表) ●福岡 〒812 福岡県福岡市博多区東比恵3-11-18 水巻第一ビル ☎092(482)6811(代表)
●大阪 〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表) ●サービスセンター/〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(3420)2271(代表)



新たなる光の
戦士の旅立ち。
シルヴァ・サーガ
SILVA SAGA
ファミリーコンピュータ用カセット
'91夏発売予定
価格未定





ちび猿が→超戦士へ！
バイオ・フォース・エイプ
BIO FORCE APE
ファミリーコンピュータ用カセット
'91夏発売予定
価格未定



さあ、あなたも
大人のゲーム、ダーツを
楽しみませんか。
マジック・ダーツ
MAGIC DARTS
ファミリーコンピュータ用カセット
好評発売中
¥7,700(税別)



君は原潜の艦長だ。
ハイテク兵器を駆使して
世界統一を目指せ！
トーピドー・レンジ
TORPEDO RANGE
ゲームボーイ用カセット
好評発売中
¥3,800(税込)



株式会社セタ　〒143 東京都大田区西馬込2-1-15 K.S.T.BLD.2F　TEL.03-3778-6311
SETA


SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
しんせい ロール プレイング ゲーム
新生、RPG。
スーパーファミコン用カセット
5月28日発売
¥8,800(税込)
ガデュリン
選手一人、一人が試合をする度に成長! 投げる! 打つ! 走る! 力の全てが一目で分かる、新システム搭載!
SUPER スタジアム
スーパーファミコン用カセット
7月2日発売
¥8,800(税込)
CHANGE
(社)日本将棋連盟推薦
初段森田将棋
(社)日本将棋連盟公認・総合棋力初段
スーパーファミコン用カセット
8月発売予定
¥8,800(税込)
スーパーファミコン は任天堂の商標です。
ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。
Nintendo GAME BOY ゲームボーイ は任天堂の



時空の果てに伝説がある。
明日への翼
Legend
レジェンド
暗黒と恐怖の新世紀・「ヨベルの千年」が、
伝説の地に訪れようとしている。
これを救うのは、神から賜った奇跡の言葉のみ。
今、若き救世主が「真言・マントー」を求めて、
遥かな冒険の世界へと旅立つ。
ゲームボーイ専用 正統派ファンタジーRPG。
■広大なフィールドにバランス良く配置された城や街、塔、洞窟など、計400面を超える幻想の世界。
■個性的なモンスターばかりか80体以上も登場
■冒険の楽しさを広げるアイデア豊かな武器や防具。その上、40種類にのぼる豊富なアイテム群。
■イベント性の高い、奥深いシナリオを採用
'91年5月31日
発売予定!!
価格4,500円
(税込)
クエスト
QUEST
Nintendo
GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の商標です
C 1991 QUEST

Nintendo GAME BOY

APACHE / LEOPARD2 / F-16 / T-80 / HAWK

MLRS / M163 / M1 / F-111

BRADLEY / MIG-23 / INFANTRY (USA) / GEPARD / SU-24 / HIND

M60

■マップは全部で12種類

「大戦略」には、全部で12種類のマップが詰まっている。どのマップにもそれぞれ特徴があって、マップの変化だけでなく、有効な兵器や戦術の組み合わせなど戦略のおもしろさを楽しむことができる。

対戦型 COMPETING TYPE SIMULATION GAME

大戦略

全部隊、攻撃開始!!

現代兵器を駆使して、敵の首都を占領せよ!!
マップは全部で12。
しかも登場する兵器は四ヶ国56種類。
ゲームボーイを相手に、友だちを相手に
キミは戦い抜くことができるだろうか?

■現代兵器がキミの指令を待っている

兵器はすべてが現代を代表するものばかり。しかも、アメリカ、ソビエト、ドイツ、日本の四ヶ国のものが全部で56種類登場。それぞれの兵器の特徴を活かした攻撃ができるぞ。

6月12日発売
希望小売価格
(予)¥4,800(税込)

BRDM-2 / M-1973 / BLACK HAWK

LYNX / ROLAND2 / TYPE-88

■命令はいつでも自由に与えられる—リアルタイム入力—

「大戦略」はリアルタイム入力だ。順番を待っていちいち命令を与えていくのではなく敵の状態や、そのときそのときの状況に合わせて、いつでも自由に、好きな部隊にコマンドを与えることができる。

MIG-29 / TORNAD / INFANTRY (GERMANY) / T-64

IROQUOIS / LEOPARD1 / M109

このゲームには、有効視界範囲内の敵しか見えない索敵モードがついている。このモードならゲームの楽しさもぐ〜んと増す。敵を探る偵察や攻撃など戦略にも深みがでてくるぞ。

HUEY COBRA / PHANTOM / GAINFUL / F-15

■対戦モードで友だちと楽しもう

対戦ケーブルをつなぐと、対戦モードでプレイが楽しめる。しかも索敵モードでプレイすればそのおもしろさは、言葉では表せないほどだ。二人が違う画面を見ながら、しかも同時に同じゲームがプレイできるんだから、すごいぞ。

HIRO 株式会社ヒロ 〒144 東京都大田区蒲田5-28-4 明治生命蒲田東ビル2F

「大戦略」予約キャンペーン開催中!!

いま、「大戦略」をお店で予約すると、なんと先着1,000名に限りマクドナルドのユーカード1,000円をプレゼント。申込方法は簡単だ。このページの予約券に予約したお店でハンコを押してもらってください。住所、氏名、年齢、職業、電話番号を記入して封書で送ってください。締めきりは6月11日消印有効です。先着だから、なるべくお早めに。

キリトリセン

予約券

○住所
○氏名
○年齢
○職業
○電話番号

ここにお店でハンコを押してもらおう!!



tonkin house
トンキンハウス
決めろ!!
ハットトリック
ゲームボーイでプロのテクニックに
挑戦だ!!
対戦型
1人でも遊べます
6月
7日発売
500円
サッカー
Soccer
●2画面自動切替方式
●自在なセットプレイ
●世界各国全7チーム対戦
●攻撃型・守備型、プレイスタイルの選択可能
●得点、反則、PK戦など数々のイベント
Nintendo
GAME BOY
TONKIN HOUSE 東京都文京区本駒込6-14-9 〒113

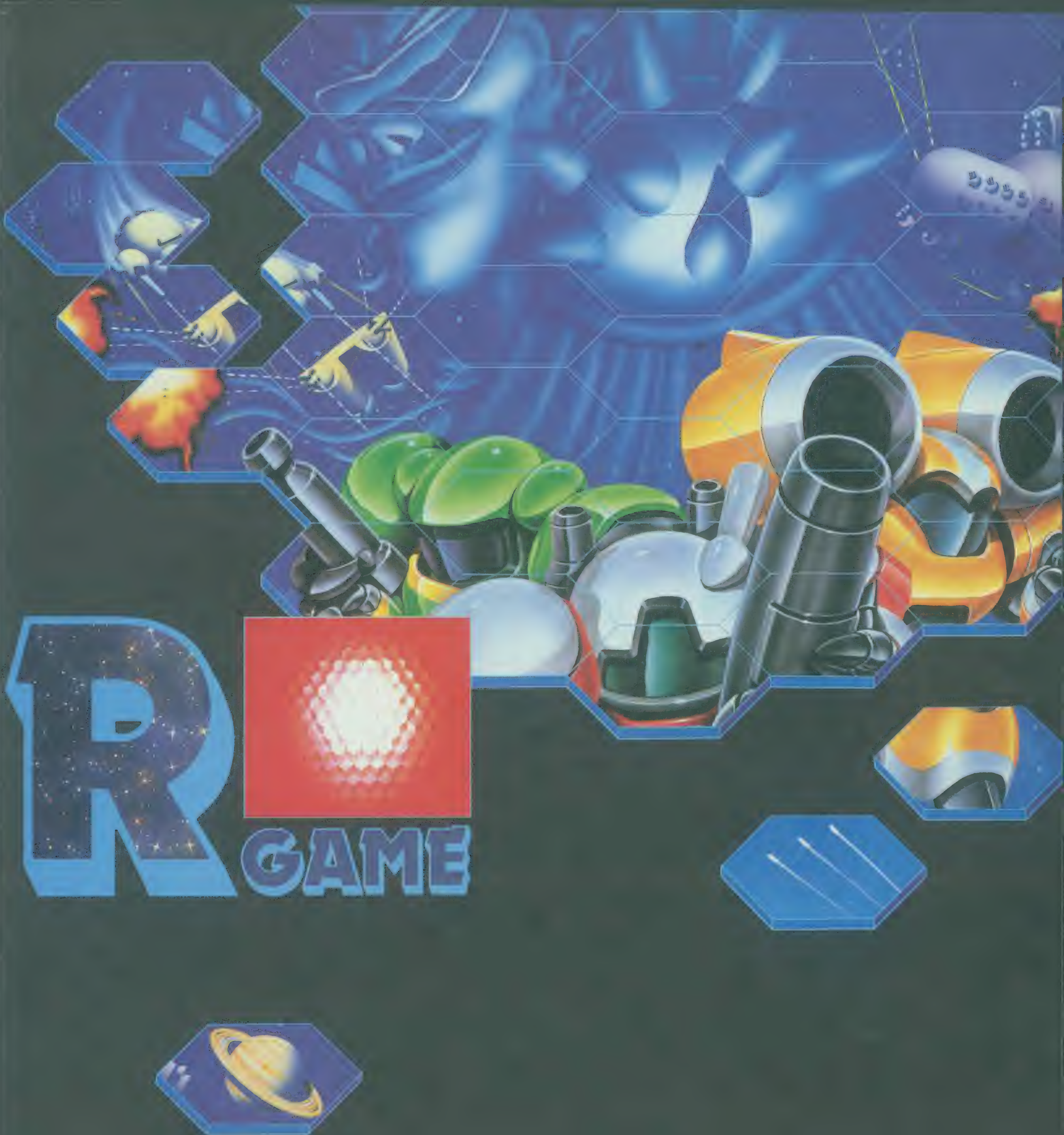

Human
Hudson
BOMBER MAN II
ボンバーマン
FAMICOM FAMILY
6月28日新発売
希望小売価格5,800円(税別)
これは、ドッカーンだぜ!!
楽しさ爆発、
3つの機能を満載して
ボンバーマンII新登場。
1人でとことん楽しむノーマルモードをはじめ、
2人で対決するVSモード、さらに、3人が
同時に遊べるバトルモードと1粒で3度おいしい
ゲームモードも備えてパワフルに新発売。
スリルとコーフン、そして快感に満ちた
ファミコンゲームの爆発王だ。
バトルモードには、別売のコントローラーが必要です。
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
ハドソンからファミコン用コントローラー
「ジョイカードmkII」発売中。
「ジョイカードmkII」
Joycard
希望小売価格¥1,980(税別)
HUDSON GROUP
HUDSON SOFT
本社 〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL 011-841-4622
東京支社 〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-3260-4622
大阪支店 〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 TEL 06-251-4622
営業所 札幌・名古屋・福岡
C 1991 HUDSON SOFT



MD
アドバンスド
Advanced
大戦略
ードイツ電撃作戦ー
6月21日発売 8,700円
バッテリーバックアップ付
© SYSTEM SOFT CORP 1988
REPROGRAMMED GAME © SEGA 1991
迫力のビジュアルで戦略ゲームをスケールアップ!
1939年に始まった第二次世界大戦。その史実に基づいた40以上のシナリオを用意。思うがままの作戦を、空想の世界で展開してくれ。
空想空間インパクト!!
BONANZA BROS
5月17日発売 6,000円
ボナンザブラザーズ
© SEGA 1990 1991
思わず爆笑のアクション。思わぬ所におかしなシカケ。証拠品捜索は以外とタイヘン。スパイ稼業も楽じゃない。
ソニック ザ ヘッジホッグ
SONIC THE HEDGEHOG
スーパースピードのニューアイドル、いよいよ登場。うわさの音速ボーイとは、オレのことだ。
7月26日発売 6,000円
MEGA DRIVE
16-BIT / メガドライブ
SEGA
株式会社 セガ・エンタープライゼス
〒144 東京都大田区羽田1-2-12
※メガドライブカートリッジは、メガドライブ専用のゲームソフトです。
※表示価格はすべて、消費税抜きの標準小売価格です。



スーパーファミコン内蔵TV・スーパーファミコンが当たる!!
ジュニア
Jr.ネーミングキャンペーン!!
アスミッくんのそばでおチャメにはねている小さい恐竜の名前をつけてください。全応募作を厳正に選考のうえ、ネーミング採用者の中から抽選で「ピッタリ！ネーミング大賞」を、その他の賞は全応募者の中から抽選で決定します。応募方法は官製はがきにキミの考えた小さい恐竜の名前(ひとつだけ)と、住所、氏名、年齢、職業(学年)、電話番号を記入して、下記のあて先まで郵送してください。
1名
ピッタリ/ネーミング大賞
1名
アスミッくん賞
スーパーファミコン(ハード本体)
10名
シークレット賞
アスミッくん・オリジナルぬいぐるみ
50名
ジュニア賞
アスミック・オリジナル・テレホンカード
こんどは「Jr.」と世界を救え。
GAME BOY
画面は開発中のものです。
〒162 東京都新宿区揚場町1番21号
成3年8月発売の専門誌
成3年6月30日
GAME BOY
ASMIK
アスミッくんワールド2
ゲームボーイ専用カートリッジ
価格未定 8月上旬発売予定
メガリット ゲームボーイ専用カートリッジ
MEGALIT
©1989 KITAMURA／MAEKAWA
PRODUCED by ASCII CORPORATION
©1991 ASMIK
画面は開発中のものです。
邪悪な魔法使いにメガリットの呪いをかけられた勇者が、捕らわれの身となったお姫様やエルフ、妖精を助けるために、そして王国に平和を取り戻すために呪いの謎に挑む！ プレイすればするほどハマリ込む知的なゲーム。ゲームボーイでいよいよ登場／
価格 3,900円(税込)
大好評発売中!!
ASMIK
株式会社アスミック
〒162 東京都新宿区揚場町1番21号
アスミックテレホンサービス☎03-3235-5902


R
GAME

アンケートに答えて
ゲームをもらおう

ファミマガ 読者プレゼント！ 105本

今号のプレゼント 各15名様

①白熱プロ野球ガンバリーグ(スーパーファミコン)……20
②忍者龍剣伝III(ファミコン)……38
③快傑ヤンチャ丸2(ファミコン)……44
④超人狼戦記ウォーウルフ(ファミコン)……48
⑤エジプト(ファミコン)……50
⑥ジャングルウォーズ(ゲームボーイ)……52
⑦アレサII(ゲームボーイ)……56

(ゲームのあとの数字は今号での紹介ページです)

応募のきまり

左のハガキに、この号のプレゼントで欲しいものの番号(①〜⑦)と、裏面にアンケートの答えを記入して、41円切手をはってポストまで。しめ切りは6月6日(必着)。発表は7月5日発売のNo.14です。

アンケート

1 これから買おうと思っているゲームを表1から3つ選び、番号を書いてください(アクトレイザーでしたら①—1というふうに記入してください)。

2 今後、ファミマガで特集して欲しいゲームを表1から3つ選び、番号を書いてください。

3 また、攻略特集して欲しいゲームを表1から3つ選び、番号を書いてください。

4 今号の記事のなかでおもしろかったものを表2から3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

5 また、今号の記事のなかでつまらなかったものを表2から3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

6 ファミマガ以外によく読む雑誌を表3から選び、番号に○をつけてください。

7 あなたが持っているパソコン、ゲーム機を表4から選び、番号に○をつけてください。

8 また、これから買おうと思っているパソコン、ゲーム機を表4から選び、番号に○をつけてください。

9 パソコン、PC Engine、セガ、ビデオゲームからファミコンに移植してほしいものがあれば、そのゲーム名を書いてください。

10 好きなゲームのジャンルを3つ選び、好きな順に番号を書いてください。
①シューティング
②アクション
③ロールプレイング
④アドベンチャー
⑤シミュレーション
⑥スポーツ
⑦その他

11 ファミマガの発売形態と内容についてどう思いますか。次の中から番号を選んで書いてください。
①PCエンジンなどの、他のゲーム機情報もいれて今の隔週のままの形でやって欲しい。
②PCエンジンなどの、他のゲーム機情報も入れて毎週発売でやって欲しい。
③現在のまま、ファミコン、スーパーファミコン、ゲームボーイのみの内容で隔週でかまわない。
④ファミコン、ゲームボーイのみの紹介で毎週発売して欲しい。
⑤スーパーファミコンだけの情報誌を創刊して欲しい。

12 今号のとじこみ付録「ファルコムゲーム特集!」についてどう思いましたか。次の中から番号を選んで書いてください。
①とても役に立った。
②役に立った。
③役に立たなかった。
④特になにも思わない。

13 今号の特別付録「カプコンMagazineII」についてどう思いましたか。次の中から番号を選んで書いてください。
①とても役に立った。
②役に立った。
③役に立たなかった。
④特になにも思わない。

14 ハガキの下の表にあるゲームで、実際に遊んだことのあるゲームを次の6項目について評価してください。採点方法は、良い(5)・やや良い(4)・普通(3)・やや悪い(2)・悪い(1)の5段階です。

キャラクタ キャラの動きやカワイさ、成長の具合などをチェック

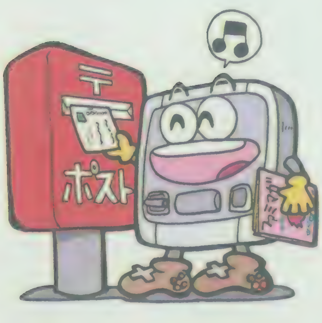
音楽・効果音 何回聞いてもアキてこない音楽かどうかをチェック

お買い得度 ゲームの値段と内容がうまく釣り合っているかチェック

操作性 ゲームのキャラは動かしやすいかという操作性をチェック

熱中度 ゲームにどのぐらいノメりこめたかという熱中の度合いをチェック

オリジナリティ 今までのゲームにない斬新なアイデアがあるかどうかをチェック



※雑誌公正規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

表1 ゲーム名

② ファミコン

No.	ファミコン
1	アルマジロ
2	イースIII
3	いけいけ熱血ホッケー部
4	囲碁指南 91
5	いただきストリート
6	ウエスタンキッズ
7	AD&Dヒーローオブランス
8	A列車で行こう
9	エジプト
10	SD刑事　ブレイダー
11	F1サーカス
12	大いなる完
13	オーバーホライゾン
14	おたくの星座
15	オフザーケン
16	おぼっちゃまくん
17	怪傑ヤンチャ丸2
18	怪盗シュガー（仮称）
19	カオスワールド
20	株式道場パートII
21	カブト
22	からくり剣豪ムサシロード
23	ガンサイト
24	GUN-DEC
25	ギミック！
26	キャッスリアン
27	キャッ党忍伝てやんでえ
28	恐竜伝説
29	くにおくんの時代劇だよ全員集合！
30	グランドマスター
31	クロックス
32	KKT　血に犯された女
33	ゲオポリティク島における国家興亡論
34	けろけろけろっぴの大冒険
35	幻獣創世記
36	甲子園2
37	COCORON
38	ゴジラ2
39	ゴルビーのパイプライン大作戦
40	コンバットゾーン
41	ZKRK LEGEND
42	G1
43	シードック（仮称）
44	紫禁城
45	ジャストブリード
46	シャンカラ
47	ジャングル大帝
48	JuJu伝説
49	重力装甲メタルストーム
50	少年アシベ　ネパール大冒険の巻
51	シルヴァ・サーガ
52	白い鷹
53	神界
54	スーパーチャイニーズ3
55	スーパードッグブービー
56	スーパーロボット大戦2（仮称）
57	すごろクエスト
58	スター・ウォーズ
59	スノーブラザーズ
60	スパルタンX2（仮称）
61	スペースオペラ
62	スポット
63	SLIPPER
64	大工の源さん
65	大航海時代
66	タイトーバスケットボール
67	ダイナマイトバットマン（仮称）
68	ダイハード
69	太陽の勇者ファイバード
70	高橋名人の冒険島II
71	探偵神宮寺三郎　時の過ぎゆくままに…
72	チキチキマシン猛レース
73	地底戦空バゾルダー
74	ちびまる子ちゃん　うきうきショッピング
75	茶々丸冒険記2
76	超人狼戦記ウォーウルフ
77	地理制覇大冒険
78	ツインイーグル
79	つっぱりウォーズ
80	つるピカハゲ丸　セコリンピックの巻（仮称）
81	デ・ブロック
82	帝都大戦
83	デザエモン
84	テ・シャヴII
85	テトラスター
86	天地を喰らうII
87	東京パチスロアドベンチャー
88	ドキ！ドキ！遊園地
89	ドラゴンウォーズ
90	ドラゴンズ・レア
91	ドラゴンボールZII
92	ドリトーン
93	中嶋悟F1ヒーロー2
94	ナムコットマージャンIII
95	N・Yニャンキーズ
96	忍者じゃじゃ丸　銀河大作戦
97	忍者龍剣伝III
98	ネオスロ
99	パーマンPART2
100	バイオフォースエイプ
101	爆笑！人生劇場2
102	バスニック
103	パチ夫くん4
104	パチンコ大作戦I
105	バトルベースボール
106	パラメデスII
107	BIG FOOT
108	必殺仕事人
109	百の世界の物語
110	飛龍の拳スペシャル
111	ファイアーエムブレム外伝（仮称）
112	ファジカルファイター
113	ファミコンジャンプ'91
114	ファミリーサーキット'91
115	ファミリーブロック
116	ふしぎなブロビー
117	ふしぎの海のナディア
118	ベースボールファイター
119	ペスカトーレ
120	へべれけ
121	北斗の拳4
122	ホワイトカード
123	ボンバーマンII
124	麻雀倶楽部永田町
125	麻雀大戦（仮称）
126	マイケルのEnglish大冒険
127	マイライフ・マイラブ
128	まじかる★タルるートくん
129	マジック・ダーツ
130	メタルスレイダーグローリー
131	メタルマックス
132	燃えプロ'91
133	モンスターメーカー
134	役満天国
135	快傑ヤンチャ丸2
136	ラグランジュポイント
137	リトル・マーメイド
138	ルーンマスター
139	歴史大冒険
140	レジェンド・オブ・ヒーロー・トンマ
141	レッドアリーマー2
142	ロイヤルブラッド
143	ロックマン4
144	ロボッ子ウォーズ

① スーパーファミコン

No.	スーパーファミコン
1	EARTH LIGHT
2	アクトレイザー
3	E．D．F（仮称）
4	ウィザードリィV
5	ウルトラマン
6	SDザ・グレイトバトル
7	S・T・G
8	F-ZERO
9	エリア88
10	おざなりダンジョン
11	弟切草
12	ガデュリン
13	がんばれゴエモン　ゆき姫救出絵巻
14	機甲警察メタル・ジャック
15	機動戦士ガンダムF91
16	グラディウスIII
17	豪槍神雷伝説　MUSYA
18	サッカー（仮称）
19	シェラザード2
20	ジェリーボーイ
21	シムアース
22	シムシティー
23	ジャンボ尾崎のホールインワン
24	初代熱血硬派くにおくん
25	初段　森田将棋
26	新・ゼルダの伝説（仮称）
27	真・女神転生
28	スーパーR-TYPE
29	スーパーアレスタ（仮称）
30	スーパーウルトラベースボール
31	スーパー上海ドラゴンズアイ
32	スーパースタジアム
33	スーパーチャイニーズワールド（仮称）
34	スーパーテニス　ワールドサーキット
35	SUPER NOVA
36	スーパープロフェッショナルベースボール
37	スーパーピンボール（仮称）
38	スーパーマリオワールド
39	3Dゴルフシミュレーション2（仮称）
40	芹沢信雄のバーディトライ（仮称）
41	ソングマスター（仮称）
42	ダイナウォーズ
43	戦え原始人JOE&MAC
44	ダライアス・ツイン
45	ダンジョンマスター
46	ちびまる子ちゃん　ごきげん絵日記
47	超魔界村
48	ディメンション・フォース
49	ドラゴンクエストV
50	ドラゴンスレイヤー英雄伝説
51	ドラッケン
52	ナイトガンダム物語
53	ハイパーゾーン
54	パイロット・ウイングス
55	白熱プロ野球ガンバリーグ
56	バズー！魔法世界
57	パチ夫くん（仮称）
58	バトルコマンダー
59	バトルドッジボール
60	パリ～モスクワ～ペキン・マラソンレイド
61	遙かなるオーガスタ
62	パワーモンガー
63	ヒーローウォーズ（仮称）
64	BIG RUN
65	飛龍の拳IV
66	ファイナルファンタジーIV
67	ファイナルファイト
68	ブレスオブファイア
69	プロサッカー
70	プロレス（仮称）
71	北斗の拳5（仮称）
72	ポッパーズ
73	ポピュラス
74	ボンバザル
75	マジックソード
76	マスターオブモンスターズ
77	マザー2
78	森田将棋（仮称）
79	雷電伝説
80	ラグーン
81	ワンダラーズ　フロム　イース

③ ゲームボーイ

No.	ゲームボーイ
1	R　TYPE
2	アスミッくんワールド2
3	アレサII
4	怒りの要塞
5	維新の嵐・GB版
6	一発逆転！DX馬券王
7	ヴァトルギウス
8	ウィザードリィ・外伝I
9	ウルティマ外伝（仮称）
10	エアロスター
11	SDコマンドガンダムGARMS
12	F-1スピリット
13	エモやんの20倍プロ野球
14	エレベーターアクション
15	鬼ヶ島パチンコ店
16	CAVE NOIRE
17	元祖!!ヤンチャ丸
18	キッチンパニック
19	キャッスリアン
20	キャプテン翼
21	ゲームボーイウォーズ
22	恋は駆け引き
23	ザードの伝説
24	サッカー
25	サンリオカーニバル
26	紫禁城
27	ジャングルウォーズ
28	時空戦記ムー
29	少年アシベ　ゆうえんちパニック
30	人生ゲーム伝説
31	スーパーチャイニーズランド2
32	スーパー桃太郎電鉄
33	スーパーロボット大戦
34	スノーブラザースジュニア
35	スポット
36	聖剣伝説
37	セレクションII
38	ソロモンズ倶楽部
39	大戦略
40	ダルマンバスターズ
41	ダンジョンランド
42	ちびまる子ちゃん2
43	茶々丸パニック
44	茶々丸冒険記3
45	チョップリフター2
46	TWIN
47	T.M.N.T.2
48	鉄道王II
49	天神怪戦2
50	トーヒトー・レンジ
51	ドラえもん
52	ドラキュラ伝説II
53	ドラゴンスレイヤー外伝（仮称）
54	ドラゴンズ・レア
55	中嶋悟F1ヒーローGB
56	熱血高校ドッジボール部
57	熱血高校サッカー部　ワールドカップ編
58	信長公記
59	パズルボーイII
60	パチンコ西遊記
61	ハットリス
62	ハテナ?の大冒険
63	バトルオブキングダム
64	バトルシティ
65	バニシングレーサー
66	ファーステスト・ラップ
67	FINAL REVERSE
68	ファミリー・ジョッキー
69	フリートコマンダーVS.
70	ブルームランド
71	プロ野球スタジアム'91
72	フワフワランド（仮称）
73	ペーパーボーイ
74	ポパイ2
75	ボンバーキングシナリオ2
76	まじかる★タルるートくん
77	ミッキーマウスII
78	ミニパット
79	Minesweeper掃海艇
80	メガリット
81	ラッキーモンキー
82	ラブルセイバー
83	リトルマスター
84	ループス
85	レインボーチップス
86	レジェンド
87	LOST CITY
88	ロックマンワールド
89	ワールドアイスホッケー

表4 機種名

No.	機種名
1	スーパーファミコン
2	PC Engine、PC Engineシャトル
	PC Engineコアグラフィックス
3	PC Engineスーパーグラフィックス
4	セガマスターシステム
5	MEGA DRIVE
6	ゲームボーイ
7	LYNX
8	PC Engine GT
9	ゲーム・ギア
10	MSX、MSX2
	MSX2+、MSXturbo R
11	PC-8801、PC-9801シリーズ
12	X68000 シリーズ
13	FM TOWNS
14	何も持っていない
15	特に買いたくない
16	その他

表2 今号の記事

No.	今号の記事
1	〈スーパーファミコン〉ファイナルファンタジーIV
2	〈スーパーファミコン〉がんばれゴエモン　ゆき姫救出絵巻
3	〈スーパーファミコン〉スーパーR-TYPE
4	〈スーパーファミコン〉白熱プロ野球ガンバリーグ
5	〈スーパーファミコン〉シムシティー
6	〈スーパーファミコン〉ガデュリン
7	〈スーパーファミコン〉ドラッケン
8	〈ファミコン〉忍者龍剣伝III
9	〈ファミコン〉快傑ヤンチャ丸2
10	〈ファミコン〉超人狼戦記ウォーウルフ
11	〈ファミコン〉エジプト
12	〈ゲームボーイ〉ジャングルウォーズ
13	〈ゲームボーイ〉アレサII
14	まんが　ラグランジュポイント
15	〈とじこみ付録〉ファルコムゲーム特集！
16	〈ファミコン〉ラグランジュポイント完全データ集
17	ディスクライターカレンダー
18	超ウルトラ技+1
19	30秒Q速解答
20	週間ファミマガHit Studio！
21	超新作ゲーム先取り大作戦
22	ひと目でわかる新作カレンダー
23	〈特別付録〉カプコンMagazineII

表3 雑誌名

No.	雑誌名
1	ファミコン通信
2	HIPPON SUPER
3	㊙スーパーファミコン
4	増刊ファミコン通信
5	THE スーパーファミコン
6	ゲームボーイMagazine
7	その他のファミコン・ゲームボーイ雑誌
8	PC-Engine FAN
9	月刊PCエンジン
10	㊙PCエンジン
11	メガドライブ FAN
12	Beep／メガドライブ
13	テクノポリス
14	LOGIN
15	コンプティーク
16	POP・COM
17	MSX・FAN
18	MSXマガジン
19	ゲーメスト
20	コロコロコミック
21	コミックボンボン
22	週刊少年ジャンプ
23	週刊少年サンデー
24	週刊少年マガジン
25	週刊少年チャンピオン
26	月刊少年ガンガン
27	その他

アンケート回答欄　No.11

1 (　　　　) (　　　　) (　　　　)

2 (　　　　) (　　　　) (　　　　)

3 (　　　　) (　　　　) (　　　　)

4 1位(　) 2位(　) 3位(　)　**5** 1位(　) 2位(　) 3位(　)

6 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27

7 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16　**8** 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

9 (　　　　)　**10** 1位(　) 2位(　) 3位(　)

11 (　　　　)　**12** (　　　　)　**13** (　　　　)

14 新作通信簿

記号のみかた●カセット

ゲーム名						
●ファジカルファイター(ファミコン)						
●パラメデスII(ファミコン)						
●ランペルール(ファミコン)						
●キッチンパニック(ゲームボーイ)						
●サンリオカーニバル(ゲームボーイ)						
●一発逆転!!DX馬券王(ゲームボーイ)						
●ラブルセイバー(ゲームボーイ)						
●SDコマンドガンダムGARMS(ゲームボーイ)						
●ゲームボーイウォーズ(ゲームボーイ)						
●スーパープロフェッショナルベースボール(スーパーファミコン)						

★最近遊んだゲームの感想や本誌へのご意見を書いてください

(キリトリ線)

郵便はがき

41円(えん)
切手(きって)を
はってね!

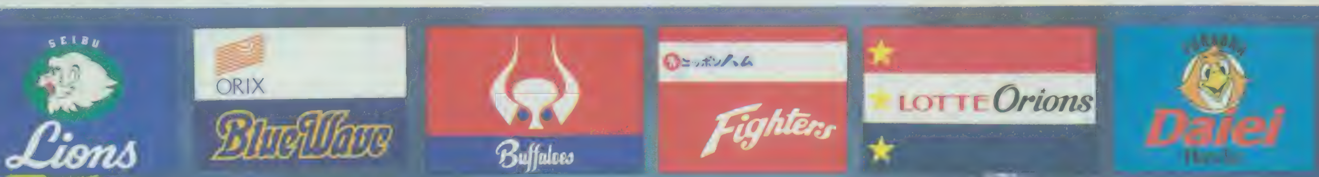
1 0 5 - □□

東京都港区新橋4-10-7
徳間書店インターメディア
ファミリーコンピュータ
Magazine 編集部行

No.11のプレゼントで欲(ほ)しいもの(　　　　　　　ばん)
□□□-□□ 住所(じゅうしょ)
氏名(しめい)　　　　　　　　電話番号(でんわばんごう)
学年(がくねん)　　　　　　　　歳(さい)　　　　　　男(おとこ)　女(おんな)
持(も)っているものに○をつけてください 1. ファミコン本体(ほんたい)　2. ディスクシステム 3. ツインファミコン　4. スーパーファミコン

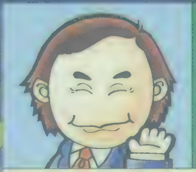
(キ リ ト リ 線(せん))


対戦型
1人でも遊べます
GAME BOY
読売
G
H
W
YOKOHAMA TAIYO
Dragons
中日
Yakult
Tigers
東尾 修
監修
プロ野球スタジアム'91
やきゅう
リアルピッチング
7月発売予定
ゲームボーイ
予価4200円(税込)



東尾　修のプロスタ・レッスン

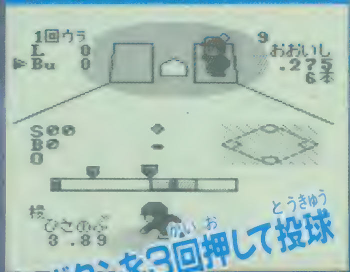
ひいきのチームを選んで、ペナントレース、日本シリーズを戦ってくれ。最後はとんびが監督のオールスターズが待ってるぞ!!



東尾　修

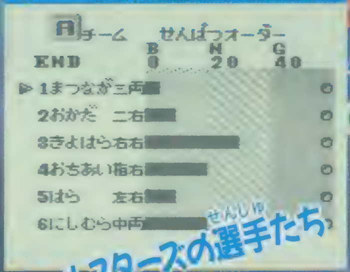
現在、テレビ朝日、文化放送、日刊スポーツの解説者。ライオンズのエースとして通算251勝などを記録。史上初の1億円投手。愛称「とんび」

バー方式投球法



Ⓐボタンを3回押して投球

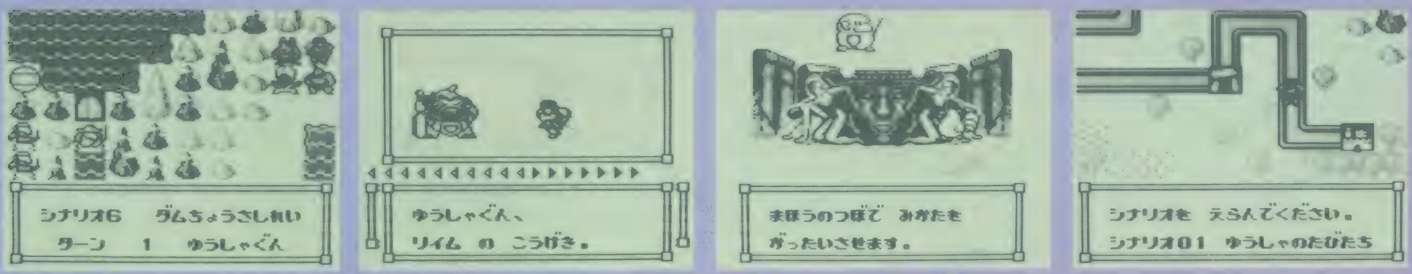
12球団実名採用



オールスターズの選手たち



バッターの裏をかけ初体験





ガインを打ち破れ!!

魔物軍の四将軍だ!

闇の魔王ゲザガインの魔手が、ライナーク王国に迫る！ 王の命を受けた勇者リイムの前には、ゲザガインはもちろん、四将軍という手ごわい相手が待っている…！ 王国の運命は!? どきどきハラハラのシミュレーションRPGの決定版だ！









好評発売中!!

ゲームボーイ

4200円(税込)

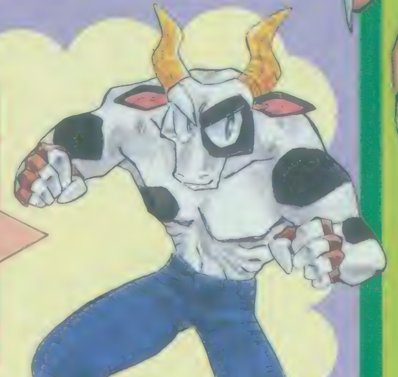
Little Master
リトルマスター

ライクバーンの伝説



勇者リイム

物語の主人公。勇敢なる騎士ライトの息子で、正義感が強い。王の命を受け、闇の魔王ゲザガインを倒す旅に出る



モーモー・ダイナマイツ

勇者リイムの相棒。ミノタウロス族の戦士で、リイムとは親友の間柄だ。とってもパワフルで、心強い仲間だぞ



ライム姫

ライナーク王国のお姫様。闇の魔王ゲザガインに誘拐されてしまう。勇者リイムとは幼なじみで、兄のように慕っている



闇の魔王ゲザ


クロックス
アクションゲーム!
1P有利か!?
クロックスワールド、この世界では時計が降ってくる。時計はくるくる回る。針と針はつながって、いくつかの時計の針が輪になると消えてゆく。こんなシュールな世界がファミコンのなかにある。しかも、人間どうしのアツイ戦いも巻き起こる!
好評書き換え中!!
片面500円(税込)


ファミマガディスク大賞の大賞作品です！
村田修一くん（15歳）
クロックスは昨年春に行われた第１回ファミマガディスク大賞・ゲームアイデア募集の大賞授賞作品だ。クロックスのアイデアを考えたのは、当時中学２年生だった村田修一クン（14歳）。落ちてくる時計を回して針をつなげていく、というシュールな世界も、ゲーマー世代の頭にかかるとしっかりしたゲームアイデアとなるのだ。
村田修一クン。現在中学３年生だ
ファミマガ Disk
第４弾！
対戦がアツイ頭脳派
DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム
FAMICOM FAMILY
ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の


たまげたヤツらがやってくる！
オフザーケン
OFF ZARKEN
空前絶後
抱腹絶倒
波乱万丈
こいつは、まいったぜ。トンでもないヤツらが、たまげた大冒険をはじめたぞ。剣士や術師にまじって、力士にマルサに女子高生……ヤツラもヤツラなら、敵もまた、な…なんていう連中だ！　いったい何が起こるのか。
このオモシロさは、やってみなくちゃわからない。でも、ゲームはみんなおなじみ、あのRPGスタイル。ストーリーだって、バッチリ波乱万丈だぜ。さあ、キミも『オフザーケン』で"へ〜ん"な体験、してみるか!!
年末発売予定
ファミコンROM
6800円
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
©TOKUMASHOTEN INTERMEDIA INC.

超ウルトラ技(テクニック)+(プラス)1

ようやく、スーパーファミコンのウル技もたくさん送られてくるようになった。編集部でもスーパーファミコンを始め、ファミコンやゲームボーイのウル技を充実させるぞ。



資金総額を増やす

スーパーファミコン

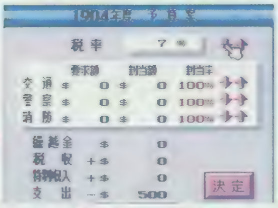
優勝技

シムシティー

埼玉県／今泉健一クン

多く税金が入り、しかも交通、警察、消防の予算を負担せずに済んで、その分資金総額を増やせるウル技が見つかった。

やり方は、まずオプションで自動予算をOFFにして年末に予算画面が出るようにする。次に、税率を7%以下にして通常通りゲームを進めよう。そして、12月が終わる直前に税率を最高値の20%まで上げるんだ。あとは、そのまま待って年末の予算画面を出す。その画面で7%以下に税率を下げて、各予算の割当率を0%にしてしまう。最後にセーブしてから、すぐそのデータをロードするんだ。これで、交通、警察、消防の要求額が0$になり、予算の割当率も100%に戻る。また、税金が多く入った分と各予算を削った分だけ資金総額が増えるので、街の発展のために使えるぞ。



○まず、税率を7%以下にしてからゲームを進める



○12月が終わる直前に予算を設定する画面を出して…

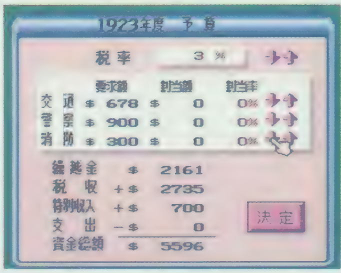


○そして、税率を最高値の20%まで上げてしまおう

税率を上げる



○あとは、年末の予算画面まで待つ



○交通、警察、消防の割当率を減らすと資金総額が増える

税率を下げてすべての割当率を0%にする

セーブしてから、すぐそのデータをロードする



○すべての要求額が0$になる



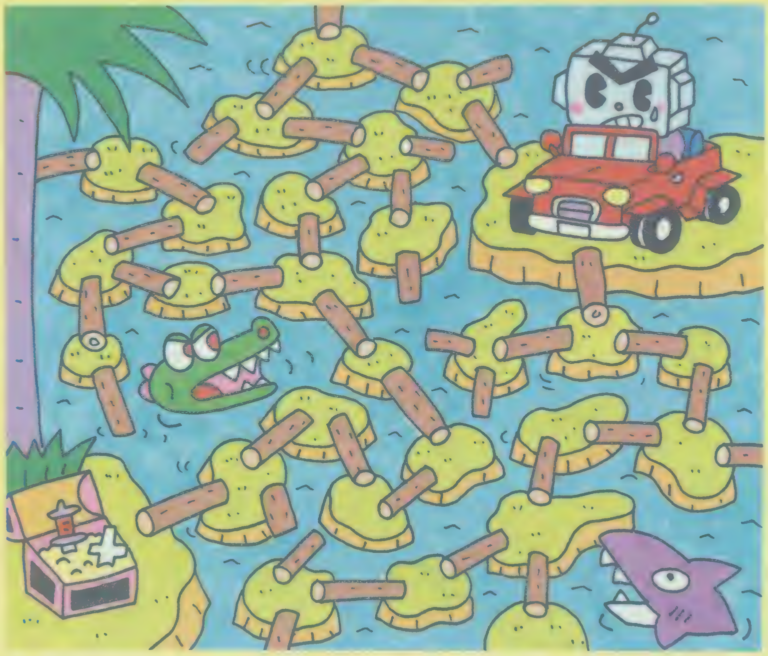
○資金が増えたからいろいろできる

この技の醍醐味



シムシティー「資金総額を増やす」

このウル技を使えば、市民に文句をいわれないようにして高い税金を取り、交通、警察、消防をたくさんつくっても、予算を払わずに問題なく活動させることができます。また、削りまくった予算の金額が、街を発展させるための資金になるのです。これなら、1万$の空港や5000$の港などがすぐに建設できるまで資金を増やすことができます。資金が足りなくて自分の思うように発展させられなかった人には、とても役に立つウル技ですね。



ステージセレクト発見！

ファミコン 大関技

GUN-DEC

茨城県／小島辰男クン

このゲームで、細かくステージを選択することができるステージセレクトが発見されたぞ。

やり方は、まずⅠコンのⒶを押しながら、電源を入れる。次に、ⅡコンのⒶかⒷを押し、ステージセレクト画面を出すんだ。このとき、ⅡコンⒶを押したなら、どのステージのどのあたりから始めるのかまで、細かく選ぶことができる。また、ⅡコンのⒷを押したときは、ビジュアルシーンを含めて各ステージの最初から始められる。どちらも、Ⅰコンの十字の上下でやりたいステージを選び、Ⓐを押して始められるぞ。

ⅠコンのⒶを押しながら、電源を入れる



○ここで下の通りにしよう

ⅡコンのⒶ



○右の通りにすると、ステージを細かく選ぶことができる

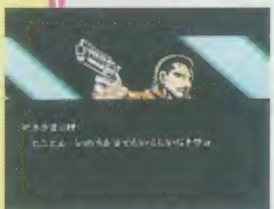


○いきなりボスとも戦えてしまうぞ

ⅡコンのⒷ



○右の通りにすると、ビジュアルシーンも含めて…



○各ステージの最初から始まるぞ

サウンドチェックができる

ファミコン 大関技

ラグランジュポイント

兵庫県／尾上洋一クン

このゲームで、BGMや効果音が聴けるウル技が発見されたぞ。

やり方は、タイトル画面でⅡコンのⒶ、Ⓑを押しながら、リセットを押す。このとき、「サウンドチェック」という文字が出てくるまで、ⅡコンのⒶ、Ⓑは押し続ける。文字が出たら、Ⅰコン十字の上下で選択することができて、Ⓑを押すことでBGMや効果音を聴ける。また、曲が鳴っているときにⒶを押すと曲が止まるぞ。



○まずこのタイトル画面で、下の通りにコマンドを入力しよう

ⅡコンのⒶ、Ⓑを押しながら、リセットを押す



○十字の上下で選択して、ⒷでBGMや効果音が聴けるぞ



この技の醍醐味

GUN-DEC「ステージセレクト発見！」

Ⓐを押して始める細かいステージセレクトは、最初の数字がステージ数、次の数字がエリア数、A～Dの英字が、エリアのどのあたりから始められるのか表わしています。例えば、31Cならば3ステージの1エリアのうち、4分の2の地点からゲームを始められます。また、Ⓑを押して始めるステージセレクトは、各ステージをビジュアルシーンから始められるもので、エンディングまで選ぶことができるのです。

イラスト／宮本えつよし

ファイナルファイト　戦っているとき、ブランデーを飲んで酔っぱらわないのだろうか（兵庫県　橘正史クン・11歳）。暴れん坊天狗　ビルの破壊が快感になり、病みつきになっている（茨城県　高野義明クン・25歳）。アクトレイザー　広告のガキはむかつくが、目がウッチャンに似ている（静岡県　和久田学クン・17歳）。スーパーマリオワールド　マリオはフセインに似ているのに、とっても人気がある（愛知県　吉田友明クン・23歳）。北斗の拳4　言葉を送ろう。「人間あきらめが肝心」（東京都　江崎貴洋クン・14歳）。ドラゴンクエストV　まだ発売になってないのに、買いにいくヤツっていそうだよね？（山梨県　辻美夜子クン・11歳）。

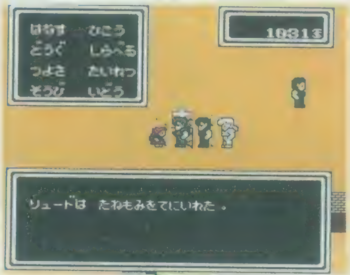
「たねもみ」で大金持ち

ファミコン　小結技

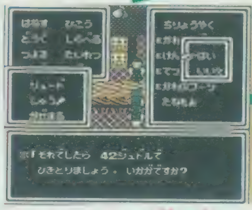
北斗の拳4

東京都／田中昌夫クン

このゲームでお金を無限増殖できる技が発見された。やり方は、まずレジエンダの町で北のはずれにあるお墓を調べると、「たねもみ」が1つだけ手に入る。それは、店で42ジュドルで買い取ってくれるんだ。そのあとでお墓を調べれば、また「たねもみ」が手に入るので、これを繰り返せばお金を無限に増やすことができるよ。



レジェンダのはずれにあるこの墓の上を調べると「たねもみ」が手に入る



「たねもみ」を店で売ってしまったあと…



ここでまた「たねもみ」を手に入れることができる

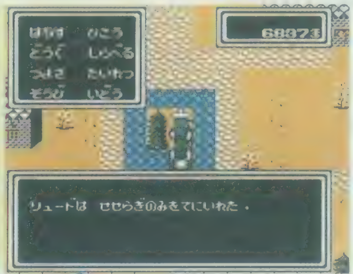
「せせらぎのみ」で大金持ち

ファミコン　小結技

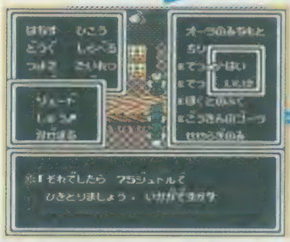
北斗の拳4

東京都／黒岩久光クン

お金を無限増殖できるウル技があったぞ。やり方は、「ガドラのダム」を壊したあとでピュアビレッジの入口近くのお墓を調べると、72ジュドルで売れる「せせらぎのみ」が1つだけ見つかるぞ。これを売ったあとでお墓を調べると、また「せせらぎのみ」が手に入る。これを繰り返せばどんどんお金が増えていくんだ。



ピュアビレッジにあるこの墓の上で「せせらぎのみ」を手に入れる



「せせらぎのみ」を売ると…



また手に入れることができる

2つの隠しアイテム発見

ファミコン　十両技

北斗の拳4

北海道／徳永浩三クン

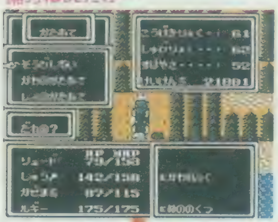
ちょっと役立つ隠しアイテムを2つ発見したぞ。1つ目は、「レイのかたあて」。これはスイチョウにあるレイの墓を調べると手に入る。ルギーだけが装備できて、何も装備してないときよりも守備力が17も上がるんだ。2つ目は、「ぺろのながぐつ」。サウスパースのはずれにペロという猫がいる。そのそばにあるお墓を調べると「ぺろのながぐつ」が手に入り、750ジュドルで売れるぞ。

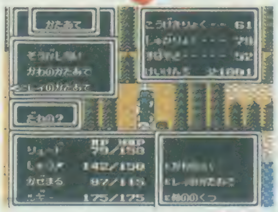
レイのかたあて



レイの墓を調べると「レイのかたあて」が見つかる

何も装備していなければ、守備力は62だが…



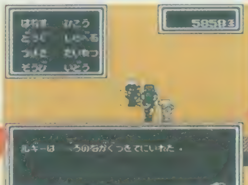


「レイのかたあて」を装備すると79に上がった！

ぺろのながぐつ

サウスパースのはずれでながぐつをはいた猫のペロが見つかるぞ





ペロのそばのお墓で「ぺろのながぐつ」が見つかる

750ジュドルもの大金で売ることができる



この技の醍醐味

北斗の拳4「2つの隠しアイテム発見」

ここで入手できるアイテム、「レイのかたあて」は原作のマンガで出てきた南斗水鳥拳のレイが身に着けていたものでしょうね。レイが好きなひとにはうれしい隠しアイテムです。もうひとつの「ぺろのながぐつ」は、童話で「長靴をはいた猫」というのがありましたが、ここから使ったものではないでしょうか。また、このほかにも元ネタのある隠しアイテムがあるかもしれませんから、探してみるのも面白いですよ。

★ウソテッククイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は5月31日以降(平日午後4〜6時)にお願い致します。

攻撃力を残せる

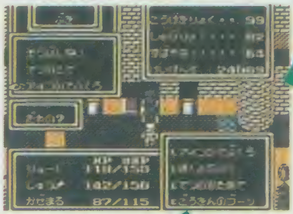
ファミコン　小結技

北斗の拳4
福岡県／斉藤大祐クン

装備品をはずしても攻撃力が残るウル技があったぞ。「アインのてぶくろ」を装備する。すると攻撃力が23UPする。そして装備したまま「ガドラのダム」を道具で使って壊すと、「アインのてぶくろ」はなくなってしまうが攻撃力は残っている。しかも、ほかのアイテムを装備することによって、「アインのてぶくろ」の攻撃力にほかのアイテムの攻撃力を上乗せできるんだ。



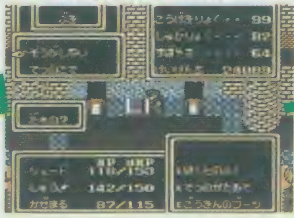
まず、「アインのてぶくろ」を取る



「アインのてぶくろ」を装備すると攻撃力は23上がる



「ガドラのダム」のこの場所で「アインのてぶくろ」を使う



「アインのてぶくろ」はなくなっているが攻撃力はさがらない



その上に武器を装備すると、攻撃力がここまで上がる

戦闘が終わらない

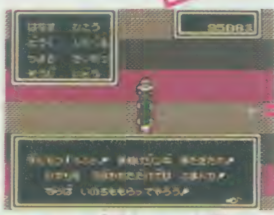
ファミコン　小結技

北斗の拳4
大阪府／山下良次クン

敵との戦闘が終わらなくなってしまうバグ技だ。やり方は、聖帝十字陵の入口でジンギの目をつぶされたあと、ワザとジンギの体力を0の状態にする。そのままで聖帝十字陵の中にいるデルモンと話す。すると、体力が0で戦闘不能なはずなのにジンギがデルモンと一騎打ちをしてしまい、戦闘がいつまでも終わらなくなってしまうんだ。



ジンギの体力を0まで減らそう。それには、デルモンと戦ってワザと負ければいい



ジンギの体力が0の状態でデルモンに話しかけると…



誰もいないのに攻撃し続ける

BGMが消えてしまう

ファミコン　十両技

北斗の拳4
静岡県／川島直樹クン

このゲームのBGMが消えてしまうウル技だ。やり方は、どこの町でもいいから宿屋に泊まる。そして、宿屋に泊まる時のBGMが終わったら、すぐⒶボタンを押してウインドウを出す。すると、町の中のBGMが流れなくなるんだ。でも、Ⓑボタンを押してウインドウを消してしまえば、BGMがまた始まるぞ。



どこの町でもいいから宿屋に泊まろう



BGMが終わってすぐ…



Ⓐボタンを押してウインドウを出すとBGMが消える



この技の醍醐味

北斗の拳4「攻撃力を残せる」

この「アインのてぶくろ」は、「ガドラのダム」を壊すために使うだけでなく、装備すれば攻撃力が23UPするのです。しかし、使ってしまうとこのアイテムはなくなってしまうのでもったいないですね。でも、このウル技を使えば攻撃力が残るのでその心配はありません。しかも、23UPした分の攻撃力に、ほかのアイテムを装備したときの攻撃力を加えられます。例えば、技を使ったあと10の攻撃力を持つアイテムを装備すれば、33に攻撃力が上がるのです。

きみのハガキだ!!

パロディウスだ!! その1 2面に出てくる、ダンスガールの名前が「ちちびんたリカ」なのは、なぜ?(茨城県/菅原要一クン・12歳)。その2 このゲームで、タコでプレイするメリットは、特にないぞ(三重県/佐藤美恵クン・15歳)。双截龍III まず、敵の武器を持って、スタートボタン、次にセレクトボタンを押そう。そしてもとの画面に戻すと、持っていたはずの武器がなくなっている。ボクはこの技を風紀委員と呼ぶ(埼玉県/伊藤剛クン・13歳)。まじかる☆タルるートくん タルるートくんはたこ焼きが好きだけど、ボクはたい焼きが好きなんだよ(栃木県/福田有哉クン・12歳)。

ウォッチモードになる

ファミコン 小結技

おぼっちゃまくん

神奈川県/前田亮クン

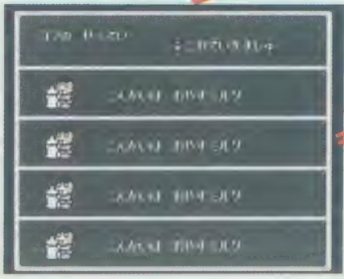
このゲームで、野球ゲームにあるようなウォッチモードになるウル技が発見されたぞ。

やり方は、まずゲームを最初から始める。そして、参加人数を決める画面で、人間4人プレイにカーソルを合わせてⒷボタンを押すんだ。すると、コマの設定が全部「こんかいは　おやすミルク」となり、さらに普通なら5個からの設定となるハートマークが、250個からになってウォッチモードが始まるんだ。このモードでは、勝負がつくまでの間、いろいろなテクを使ったプレイが見られるぞ。

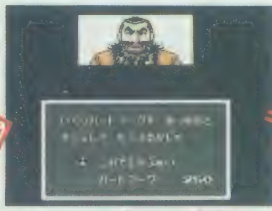
◯人間4人プレイに合わせて…



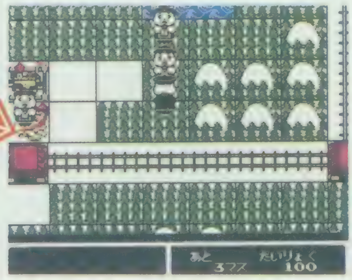
Ⓑボタンを押す



◯すると人間4人プレイのはずが、全員休みのマークになる



◯いつもは5個からの設定になるハートマークが250個になり



◯このように4人の茶ンシーによるウォッチモードが始まるぞ

スタッフロールが見られる

ファミコン 小結技

おぼっちゃまくん

新潟県/大金宅クン

スタッフロールが見られるウル技が発見されたぞ。

やり方は簡単。ゲームをトップでクリアして、沙麻代ちゃんにキスしてもらう画面が出たら、そこでスタートを押せばいいんだ。これでスタッフロールが見られるぞ。このスタッフロールは、コンピュータとの対戦プレイに勝っても見られるし、人間同士の対戦プレイに勝っても見られるんだ。

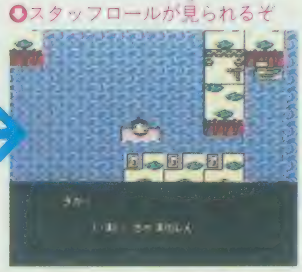


◯とにかく沙麻代ちゃんに贈り物をして、トップでクリアをするんだ



◯この沙麻代ちゃんにキスされる画面になったら…

スタートを押す



◯スタッフロールが見られるぞ

攻撃力が最大になる

ファミコン 小結技

マックス・ウォーリアー

青森県/ウルトラマンクン

いきなりレーザーとボムの攻撃力が最大になる技だ。

まずステージ3に行こう。このステージの中盤に、蛇のような敵が2匹出る場所がある。ここでボムを使うんだ。すると写真Aのような入口ができるのでここに入ろう。これで、いきなり不思議な画面になり、元の戦闘画面に戻ると同時に、レーザーとボムの攻撃力が最大になっているんだ。



◯写真ではわかりづらいかもしれないが、左側に蛇のような敵がいるこの場所でボムを使おう



◯写真A、ここに入ると、次のような不思議な画面になる



◯このあと攻撃力が最大になる

この技の醍醐味

おぼっちゃまくん「ウォッチモードになる」

このゲームに、ウォッチモードがあったとは知りませんでした。これを使えば、結構参考になりそうなデモプレイが見られるのでかなり役に立ちます。でも、進行スピードが速いので、文字を読むのがかなり大変なのです。また、キャラが茶ンシーだけになってしまうので、画面が少しさびしくなりますね。このゲームは、頭を使わないと勝てないゲームなので、これを見て勉強するのもいいかもしれませんね。

隠しサウンド発見!!

スーパーファミコン

小諸技 BIG RUN

愛知県／伊藤史朗クン

ファミマガのNo.8でサウンドテストを紹介したが、もう1曲のサウンドが隠されていたぞ。その隠されたサウンドを聴くためには、まず②コンのBを4回、Xを4回、Yを4回、Aを4回、Bを4回、Xを4回、Yを4回、Aを4回の順に押す。これで、普通のサウンドテストになるのだが、コマンドを入力したあとでXを押してみよう。すると、このゲームには使われていない、隠しサウンドが聴けるんだ。



○ファミマガNo.8で紹介したサウンドテストのように、タイトル画面で次のコマンドを入力だ

②コンのBを4回、Xを4回、Yを4回、Aを4回、Bを4回、Xを4回、Yを4回、Aを4回の順に押す

そのあとでXを押す



○これで画面がオレンジ色になり、隠しサウンドが聴ける

簡単にレベルアップできる

ファミコン

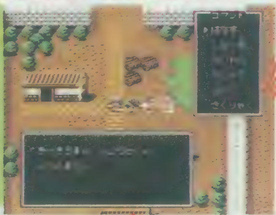
十両技 天地を喰らうII

東京都／家村大輔クン

簡単にレベルアップができるウル技が発見されたぞ。

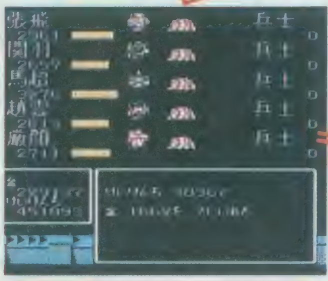
やり方は、まずシナリオ5にあるメンチク関に行こう。そこで、わらに火をつけるイベントをする前に、立っている兵士に話しかけよう。すると戦闘になるが、この戦いに勝ってもまた兵士が出てくるんだ。だから、ここで連射機能付きのジョイスティックをつなぎ、ジョイスティックのⒶを押したままにしておけば、かってに戦闘になり、しかも何回でも戦えるので簡単にレベルアップができるんだ。

連射機能付きのジョイスティックをつないでおく



○次に、シナリオ5でメンチク関に行き、兵士に話しかける

わらに火をつけないで…



○すると戦闘になるが…



○勝ってもまた現れる。Ⓐを押して戦闘を繰り返そう

体力回復ができる

ファミコン

十両技 暴れん坊天狗

岩手県／高野進クン

このゲームで体力回復ができるウル技が見つかった。

やり方は、体力が減ったらポーズをかけて、十字を上、上、下、下、左、右、左、右、Ⓑ、Ⓐの順に押す。そして、ポーズを解除すればいいんだ。でも、プレイ中に1回しかできないよ。

○体力がなくなったらポーズをかけて次のコマンドを入力だ



上、上、下、下、左、右、左、右、Ⓑ、Ⓐの順に押す

○ポーズを解除すれば、このように体力が回復するんだ



この技の醍醐味

天地を喰らうII「簡単にレベルアップできる」

この技は、倒してもすぐに復活してくる兵士を倒し、レベルアップしようという技です。ここで出てくる兵士はかなり弱く、しかも倒せば3000ぐらいの経験値がもらえるのです。これはおいしいですよね。この技は、別にジョイスティックがなくてもできます。しかし、連射機能付きジョイスティックを使い、Ⓐを連射にしてテープで止めておけば、ゲーム以外のことをしながら簡単にレベルアップができるのです。

次号の発売日は6月7日(第1金曜)です。

スーパーマリオワールド　スペシャルコースで同じような音楽が繰り返し、流れているよね。それを10回ぐらい聞いているとあのなつかしの、「スーパーマリオブラザーズ1」の曲が流れてくる!!　ぜひ聞いてみよう（北海道／平野新クン・9歳）。ウルトラマン　光線のむだづかいをして技のパワーがメモリ3以下になったら、ポーズして次のコマンドをやってみよう。上・左・右・下・A・B・X・Y・セレクトと押して、ポーズを解除。すると、な、なんとウルトラマンがカップラーメンを食べてしまう。カップラーメンを食べ終わると、技のパワーは完全に回復している。これはボクが考えたウソ技のアイデアなのだ（広島県／鎌田裕クン・13歳）。

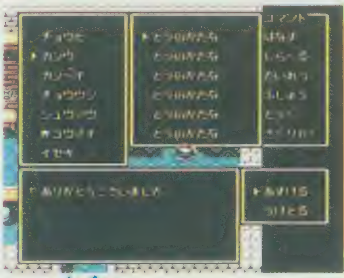
謎の武将が仲間になる

ファミコン　大関技　天地を喰らうII　大阪府／川畑篤史クン

謎の強力な武将が仲間になるウル技が見つかった。

やり方は、まず預かり所に、64個アイテムを預ける。すると、これ以上アイテムは預けられなくなる。ここで、最後に預けた64個目のアイテムを、パーティの中の誰でもいいから受け取るんだ。すると、いままでいた仲間が数人いなくなるけどHPが0の謎の武将が仲間になっているぞ。この武将を「しょうこんたん」で復活させれば、劉劉というHPや能力がケタはずれの強力な武将が誕生するのだ。

64個のアイテムを預ける

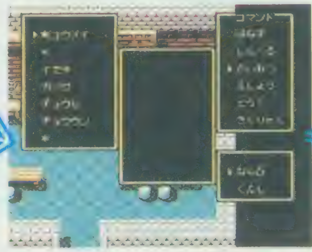


適当なアイテムを預かり所に預けよう。64個が最大だ

一番最後のアイテムを受け取る



そして、誰でもいいからアイテムを受け取ろう



HPが0の武将が仲間になる



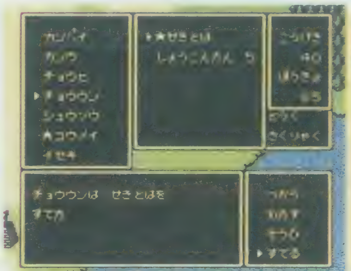
復活させれば、このような謎の武将が誕生するのだ

捨てたアイテムが拾える

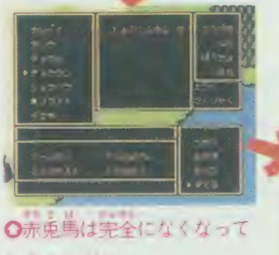
ファミコン　十両技　天地を喰らうII　東京都／谷口陽一クン

捨ててしまったアイテムを、また拾えるウル技だ。

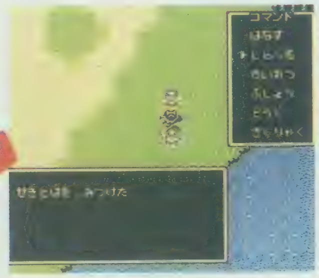
やり方は簡単。アイテムを捨ててしまった場所にパーティの先頭のキャラを移動させ、その場所を調べればいいんだ。この技を使えば、重要アイテムなどを間違って捨ててしまっても、また拾い直せるから安心だね。でも、拾う前にリセットをかけるとアイテムがなくなるので気をつけよう。



例えば、このように重要なアイテムを間違って捨ててしまった場合でも



赤兎馬は完全になくなってしまったが…



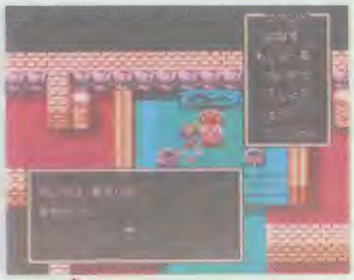
パーティの先頭キャラが捨てた場所を調べると見つかる

「てんちもち」発見!!

ファミコン　十両技　天地を喰らうII　茨城県／菅原薫クン

「てんちもち」というSPを回復させることができるアイテムが発見された。

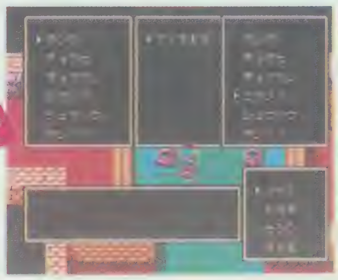
このアイテムは、シナリオ4にあるコウカ城の玉座のすぐ左横を調べれば見つけることができるぞ。このアイテムを使えばSPが完全回復できるし、しかも使うたびに何回でも取ることができるので結構重宝するぞ。これで、思い切った策略が立てられるね。



シナリオ4にあるコウカ城に行き、玉座の左横を調べてみよう。すると…



このように「てんちもち」を手に入れることができる



使うと、SPが回復するぞ

この技の醍醐味



天地を喰らうII「謎の武将が仲間になる」

このウル技は、これだけでもすごい技なのですが、実はこれで終わりではなかったのです。この謎の武将が仲間になったあとも、また64個目のアイテムを預けて、それを適当なキャラに受け取らせることをすれば、謎の武将に替わり、HPの違う別の武将が入れ替わり仲間になるのです。つまりこれを繰り返せば、HPが多くて、しかもより強い謎の武将を自分で選んで仲間にすることも可能なのです。

露天風呂に行ける

ゲームボーイ

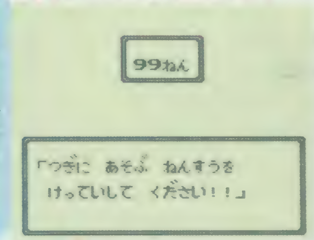
十両技 **スーパー桃太郎電鉄**

埼玉県／葉神峰進クン

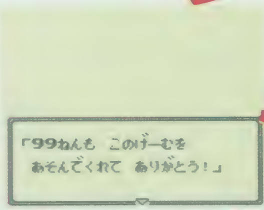
このゲームで、100億円以上の借金をすると露天風呂に行ける、というウル技をNo.8で紹介したが、それとは別の露天風呂に行けるウル技が見つかった。

やり方は、遊ぶ年数を99年に設定する。そして、とにかく99年間プレイすればいいんだ。すごく時間はかかるけど、はっきりいってこの露天風呂は一見の価値があるぞ。

遊ぶ年数を99年にする



まず、このように設定しよう



99年プレイすると、この画面が出てきて…



このスゴイ画面が見られるぞ

スタッフロールが見られる

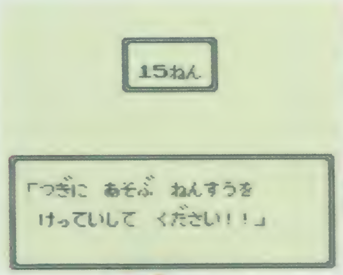
ゲームボーイ

十両技 **スーパー桃太郎電鉄**

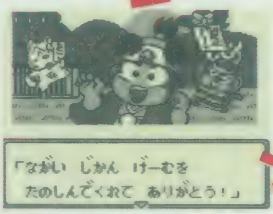
新潟県／山口稔クン

スタッフロールが見られるウル技があったぞ。

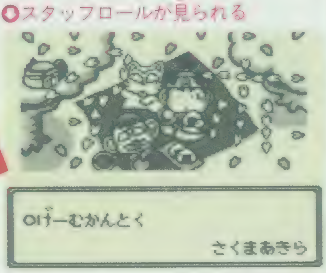
やり方は、まず遊ぶ年数を15年以上にする。そして、最後までゲームを終わらせる。すると、「ながい じかん げーむをたのしんでくれて ありがとう！」のメッセージのあと、スタッフロールが見られる。ここでは、Ⓐボタンを押すごとに画面が変わっていくぞ。



まず、遊ぶ年数を15年以上に設定してゲームを始めよう



ゲームが終了すると、このメッセージが出る。そして…



スタッフロールが見られる

隠しアイテムの法則

ファミコン

十両技 **天地を喰らうII**

岡山県／黒川一幸クン

隠しアイテムが取れる場所の法則がわかったぞ。

その法則は、3方を障害物で囲まれた空き地を探すこと。例えば、1方向を壁、あとの2方向を木で囲まれた空き地を調べると隠しアイテムが見つかるといったものだ。どこの砦や城などにどのアイテムがあるかは、左下の表を参照して法則通りに探してみよう。

3方を障害物に囲まれた空き地を調べる



このように、木や壁などの障害物に囲まれた空き地に…



いろいろとアイテムが隠されているんだ

例えば…



フスイ城の3方を障害物に囲まれた空き地にはこれ



ヨウヘイ関では、このアイテムが見つかるんだ

入手場所	隠しアイテム
ナン城	はがねのよろい
ハン城	いなずまのつるぎ
ケイヨウ城	てつのつるぎ
フスイ城	ほのおのよろい
カンチュウ城	びゃっこのおの
アンテイ城	こていとう
テンスイ城	れんだのけん
チンソウ城	そらのかぶと
ケイネン城	ほのおのよろい
カボウ関	しょうこんたん
ナンテイ関	やえいのどうぐ
ヨウヘイ関	ちふくたん
キサンの関	れんだのけん

★ウソテッククイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は5月31日以降（平日午後4〜6時）にお願い致します。



この技の醍醐味

スーパー桃太郎電鉄「露天風呂に行ける」

桃太郎シリーズのゲームといえば露天風呂が有名ですね。この桃太郎電鉄でも、100億円借金をすれば露天風呂に行ける、という技は以前ファミマガで紹介しました。しかし、それとは別の方法で違う露天風呂に行ける技があったとは、さすがのわたしも知りませんでした。100億円借金をしたときに見られるのとは比べものにならないグラフィックは、はっきりいって一見の価値があります。ぜひ試してみてください。

ガンサイト　メタルギアの続編と勝手に思い込んでいたせいかもしれませんが、期待外れでした。まず初めの3Dシューティング面は基地に乗り込むためには必要かもしれませんが、あとはよくなかった。メタルギアみたいだったらよかったんだけどな…。それとパスワードがよくなかった（長崎県／内山哲雄クン・20歳）。**Sa・Ga**　イヤホーンで音楽を聞きながら、イヤホーンを本体に細かく差し込んだり抜いたりしていると、音楽がいつもと違った感じに聞こえる。ほかのゲームボーイのゲームでもできるけど、特にこのゲームでやると戦闘のときの音楽などが最高なのだ!!（兵庫県／ボンゲクン・10歳）。

ミュージックテストになる

ゲームボーイ　大関技

ころダイス

兵庫県／宮下賢介クン

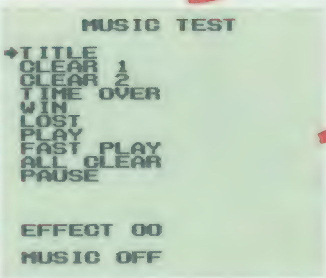
このゲームのミュージックテストを、パスワードを入力することで、できることがわかったぞ。

やり方は、まずパスワード入力画面にしよう。そして、「49551」とパスワードを入力する。すると、ミュージックテスト画面になり、ゲーム中に使われている10曲のBGMと、9つの効果音を聴くことができるんだ。

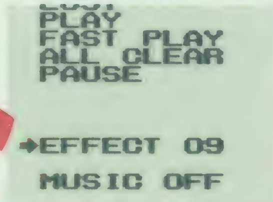
○このようにパスワードを入力する



「49551」と入力する



○ミュージックテストになる



○効果音はここにカーソルを動かし、十字の左右で選択する

お得なパスワード発見

ゲームボーイ　十両技

ソロモンズ倶楽部

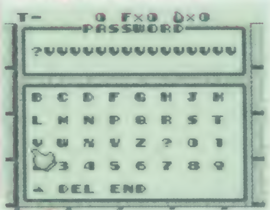
栃木県／舘野誠クン

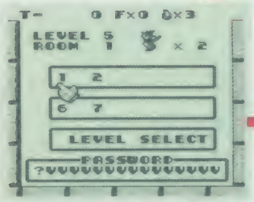
1、2、6、7面以外がクリアしてあり、アイテムもすべて持っている状態でゲームを始められるウル技があったぞ。

やり方は、パスワード入力画面にして、?が1個とVが15個のパスワードを入力するだけでいいんだ。あとはたくさんあるアイテムを使って残った面をクリアすれば、エンディングまで楽に行けるぞ。

○このパスワード入力画面で、左の通りに入力しよう

?が1個とVが15個のパスワードを入力





○1、2、6、7面以外はクリアした状態になっている



○アイテムもぜんぶ持っているから、使い放題だ

ボールの打ち直しができる

スーパーファミコン　十両技

遥かなるオーガスタ

愛知県／オーガスタワンクン

自分の思った通りにボールを打てなかったときに、打ち直しができるウル技が見つかったぞ。

やり方は、まず機能設定画面を出して「コース　みない」にしておく。そして、ゲームプレイ中にショットをミスったら、ボールの飛距離が出る前にリセットするだけでいい。これで、コンティニューでゲームを始めれば、失敗したショットを打つ前に戻っているので打ち直しができるんだ。



○この飛距離が出たら手遅れだ



○「コース　みない」にする



○ショットをミスったら…

リセットする



○コンティニューを選んでゲームを再開すると…



○ボールを打つ前に戻っているから、打ち直しができるぞ

この技の醍醐味

遥かなるオーガスタ「ボールの打ち直しができる」

このウル技は、バッテリーバックアップ機能を利用したものです。ボールの場所を記録するときが飛距離が出たときなので、そのまえにリセットしてしまえば以前の記録されたデータの場所からボールを打てるわけです。そこでこの技を使えば、ボールを自分の思いどおりに打つことができますが、あまりこの技を多発するとデータが消えてしまうおそれもあるので、控え目に使うのがいいかもしれません。

次号の発売日は6月7日（第1金曜）です。

謎の人物を2人発見!!

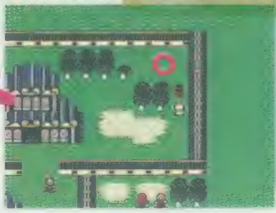
ファミコン　小結技
スーパーチャイニーズ3
千葉県／渡辺紀幸クン

体力回復アイテムの「あんまん」と「にくまん」をそれぞれくれる謎の人物が2人発見された。

まず、1人目の謎の人物は、イコウガの里にいるぞ。ここでは写真Aの○で囲んである場所に行くと会うことができる。この謎の人物は会うだけで「あんまん」を満タンにしてくれるんだ。そして!! 2人目の謎の人物は、アリベシティにいるぞ。

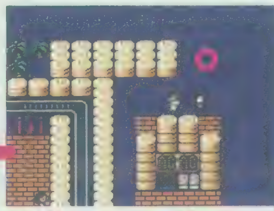
ここでは写真Bの○で囲んである場所に行くと会える。ここで名前当てクイズをして当てれば「にくまん」をもらえるんだ。

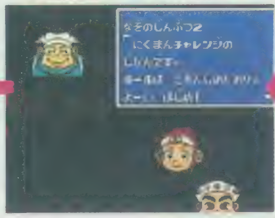
なぞのじんぶつ1


○写真A　この○で囲んであるところに移動しよう


○「あんまん」をくれるぞ

なぞのじんぶつ2


○写真B　この○で囲んであるところに移動しよう


○「にくまんチャレンジ」と題して名前当てクイズが始まる

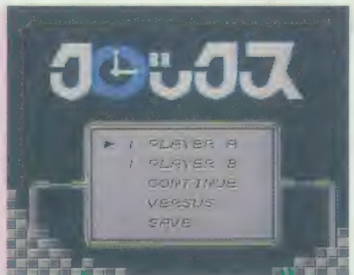

○当たると「にくまん」をもらうことができるんだ

レベルを変えて始められる

ファミコン　小結技
クロックス
大阪府／柿木寛治クン

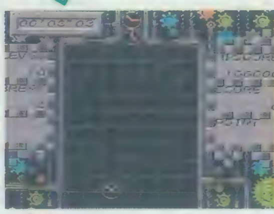
普通にゲームを始めるとレベルは1の状態から始まるが、最初からレベルを10や20の高レベルから始められるウル技があった。

やり方は簡単。タイトル画面で、どのモードにカーソルを合わせてもいいから、十字の右か左を押しながらスタートを押すだけ。十字の左ならレベル10、右ならレベル20の状態でゲームを始められるんだ。

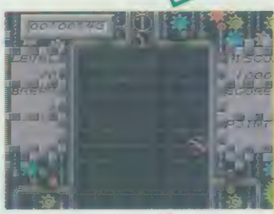


○このタイトル画面で、それぞれ下の通りに十字を押せば、レベルを変えて遊べるぞ

十字の左なら


○最初からレベル10でゲームを始められるぞ

十字の右なら

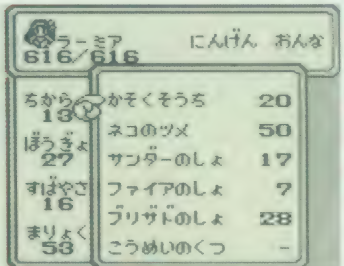

○こっちはもっと難しい、レベル20からゲームを始められる

大きなダメージを与える

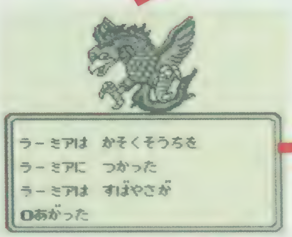
ゲームボーイ　十両技
Sa・Ga2
奈良県／吉冨聡クン

敵に3000以上のダメージを与えられるウル技が見つかった。

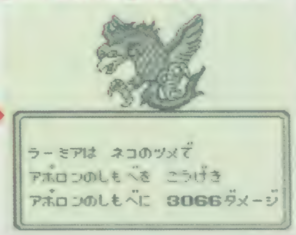
やり方は、まず「ネコのツメ」と「かそくそうち」を装備する。そして、戦闘中にすばやさの上がる数値が0になるまで「かそくそうち」を使う。そのあとで「ネコのツメ」を使い敵を攻撃すると、3000以上のダメージを与えられる。



○「ネコのツメ」と「かそくそうち」を装備しておこう



○「かそくそうち」を使いまくる



○「ネコのツメ」で大ダメージ

この技の醍醐味



スーパーチャイニーズ3「謎の人物を2人発見!!」
ここで紹介した謎の人物は、普通のキャラのように、画面上に立っているわけではありません。しかも、ほとんど通ることもないような場所にいるので、会った人はあまりいないのではないでしょうか。わたしも実は会ったことがなかったのですが、それぞれ「あんまん」と「にくまん」をもらえるのですからありがたいですよね。これは会うたびにもらえるので、お金がない人にとってはかなり助かります。

序ノ口技

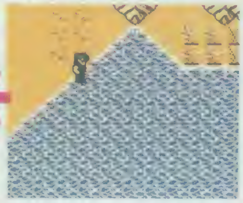
みんなのご意見 **その①** わたしの嫌いな人。人の家でレベル上げをする人（北海道／山下宏之クン・8歳）。**その②** 金田一さんは、1日何時間寝てますか？（高知県／中澤大輔クン・18歳）。**その③** ボクのファミコンは陽にあたりすぎて黄ばみ、おまけにふっ壊れた。そしてボクは友達のファミコンを、千円という価格で買った（大阪府／村上巧くん・15歳）。**その④** ミモラがオプションになるという技は、ファミマガならいかにもやりそうなウソテクだ//（神奈川県／彦坂英徳クン・12歳）。**その⑤** №9のウソテックイズで、写真の色がおかしいと気づいたのはボクだけかな？（岐阜県／後藤宗徳クン・14歳）。

海の色が変わる

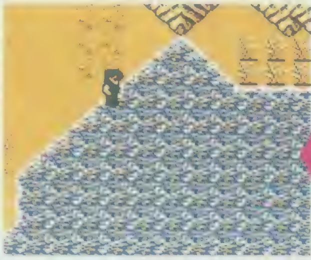
ファミコン

北斗の拳4
大阪府／吉良直純クン

青い海の色を、変えてしまうことができるウル技が見つかったぞ。
やり方は、自キャラを海の近くに立たせ、コントローラを操作しないで10分以上そのままにしておく。すると、青かった海の色が赤っぽくなってしまうんだ。これは、1回海を画面外に出してしまえば、もとの青色に戻すことができる。



●このように自キャラを海の近くに立たせておく



●10分以上待っていると、海の色が変わるんだ

変な名前になる

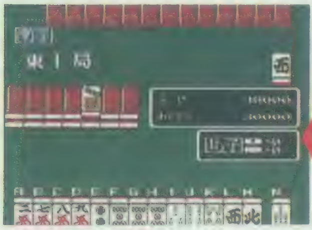
ファミコン

井出洋介名人の実戦麻雀Ⅱ
北海道／山口由里子クン

プレイするときの名前を勝手に変な名前にされてしまうウル技だ。
やり方は、名前を入力する画面のときに何も入力しないで、「おわり」にしてしまおう。すると、「はくさい」や「らあめん」などと、食べ物関係の変な名前が勝手につけられてしまうんだ。



●この画面で何も入力しないでゲームを始めると…



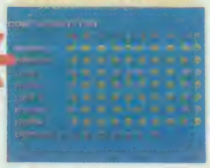
●勝手に変な名前になってしまう

右にしか向けない

スーパーファミコン

BIG RUN
群馬県／野辺邦男クン

自分の操るマシンが、右にしか向かなくなるウル技があったぞ。
やり方は、コントロールボタン設定画面でニコチャンマークを画面いっぱいにつける。すると、右にしか向かなくなる。



●このように、ニコちゃんマークを設定画面いっぱいにつける



●マシンが右にしか向かなくなってしまうんだ

画面がバグる

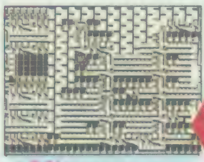
ファミコン

ドラドラドラ
徳島県／はりまなたクン

パスワードで画面がバグってしまうウル技だ。
やり方は、全部「み」のパスワードを入力して、Ⓐボタンでゲームを始めてみよう。画面がバグってしまうぞ。



●すべて「み」のパスワードを入力してスタートすると…



●画面がグチャグチャにバグってしまい、ゲームができないぞ

ペロペロ舌を出す

ファミコン

おぼっちゃまくん
静岡県／生松宏規クン

お父ちゃまが、ペロペロと舌を出すウル技だ。
やり方は簡単。モード設定画面が出たら、そこで10秒ぐらい待ってばいいんだ。これで、お父ちゃまがペロペロするぞ。



●モード設定画面で10秒ぐらい待つとペロペロするぞ

汽車の上で戦う

ファミコン

スーパーチャイニーズ3
滋賀県／北村啓明クン

汽車に乗っていないのに戦闘シーンが汽車内になるウル技があった。
やり方は、まず「かっとびジェット」に乗り写真Aの広場に降りる。そして、線路の上で敵を出して戦えばできるんだ。



●写真A。広場に着地して線路を歩いてるのに…



●戦闘のときなぜか、汽車の中で戦うことになる

自爆する！

ファミコン

スーパーチャイニーズ3
福岡県／上野展秀クン

ジャックが自爆してしまうウル技があった。
やり方は、まず手裏剣を装備する。そして、気をため続けると、ためていた気が破裂して自爆したみたいになるぞ。



●手裏剣を装備してから、Ⓐボタンを押して気をため続けると…



●ためていた気が破裂してしまい、自爆してしまうんだ

ゲームが進まない

ファミコン

ふしぎの海のナディア
宮城県／伊賀浩之クン

ゲームが永遠に進まなくなるウル技があった。
やり方は、敵の皇帝以外のユニットを倒し、皇帝にフリーズをかける。すると、敵側のターンのまま進まなくなるぞ。



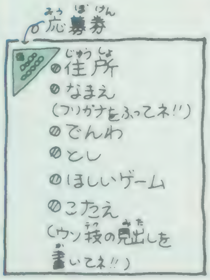
●皇帝以外のユニットを倒し、皇帝にフリーズをかける



●すると、敵側のターンのままで止まってしまうんだ

ウソテックイズに応募しよう

今号もウル技の中に1つだけウソ技がある。見つけたら左の要領で「ウソテックイズ」係まで応募しよう。正解者の中から抽選で20名に希望のゲーム（現在発売中のファミコンソフト）をプレゼント。応募の締切り5月30日（消印有効）。正解はNo.12で、当選者はNo.14誌上で発表します。



No.10の答

正解は『ダライアス・ツイン』の十両技、「隠れアイテムがあった」でした。敵キャラがすべて海にいる生物なので、包丁で刺身にしては？ という発想から作ってみましたが、どうだったでしょうか。

正解率は76%でした。



No.8の当選者

青森県―葛西隆樹／宮城県―梅村哲史／福島県―八島弘之／茨城県―福田明司／埼玉県―笠野英浩／東京都―谷口一臣／神奈川県―藤田聡、塩野卓也、細川信朗／山梨県―市川智央／新潟県―玉置渉、石川浩也／静岡県―水沢賢／愛知県―杉本穣／滋賀県―南昭博／大阪府―岡野哲之／兵庫県―山下順司／香川県―木間忍／愛媛県―下野昭一／佐賀県―中江豪

以上敬称略

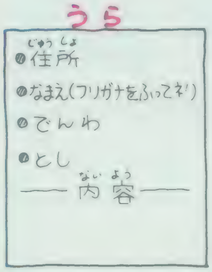
超ウルトラ技大募集

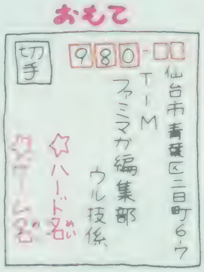
ウル技を発見したら、友達に先をこされないように、すばやく応募しよう。

くわしいやり方、住所、郵便番号、名前（フリガナ）、電話番号を書いてハガキかFAXで送ろう。左下の書き方を参考にしてね。FAXの場合は編集部の住所を書かなくても届くよ。

ハガキの表には赤色で、FAXには最初に大きく「ファミコン」「ゲームボーイ」などのハード名と、ゲーム名を書いてほしい。FAXは電話局、コンビニエンスストアなどにあると思うので、どんどん利用しよう。ハガキは消印、FAXは通信時刻から判断して、一番早く届いた人を採用者と認定しているよ。採用者には認定証とともに、下のような賞品を用意しているよ。

さて、このコーナーに採用されるコツがあるんだ。それは最新の人気ゲームを買ってすぐに技を見つけて応募すること。今なら『ガデュリン』がねらいどころだよ。





★技のランクと賞金・賞品★

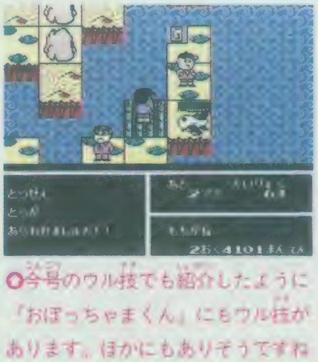
優勝	10,000円	小結	4,000円
横綱	8,000円	十両	2,000円
大関	6,000円	序ノ口	記念品

FAX番号：022-213-7535



ボードゲームはウル技が…

最近、ボードゲームの数が増えてきているようですね。それらには各ゲームごとにいろいろな、工夫がなされています。また、このようなゲームは人気も高いようです。しかし、このようなゲームにはウル技の大技はあまり見つかってはいないのです。まぁ、みんなで集まって競い合うゲームで、ウル技を使って勝負を決めてしまうのではゲームがつまらなくなってしまいますよね。やはり、みんなが五分の条件で競い合ってこそおもしろいですよね。でも、ウル技が減ってしまうのは、金田一は悲しい…、と思っていたら、みなさんからたくさんのハガキが送られてくるのです。やはり、ゲームにはそのゲームらしいウル技があるものですね。あらためて、そう感じました。



⬆今号のウル技でも紹介したように『おぼっちゃまくん』にもウル技がありますほかにもありそうですね



⬇この技はゲームを長く遊ぶことができるようになります。このようなウル技はみなさん大歓迎ですよね



⬆『いただきストリート』のこの画面で、セレクトボタンを押すと目標金額が10倍になります



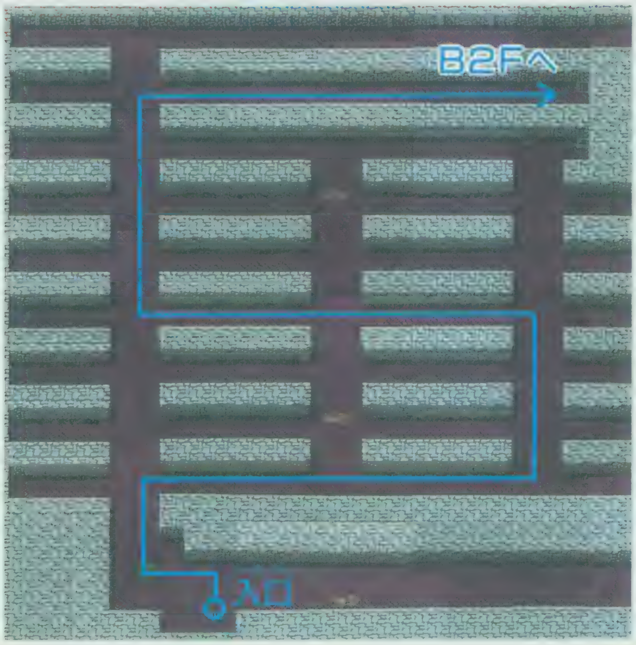
Q速解答 30秒

ファミコン 天地を喰らうII

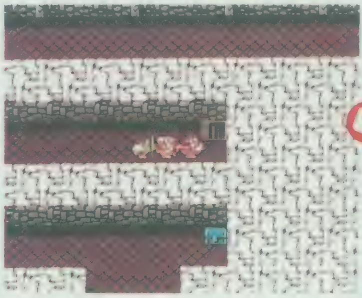
景帝の墓の地下1階でトラップが越えられない。

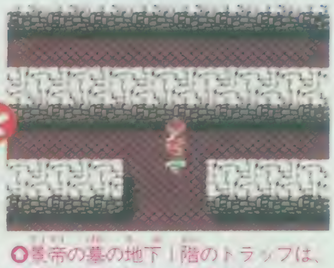
大阪府／宮本カクン

A 景帝の墓にはいろいろとトラップがある。そのうち地下1階にあるこのトラップは、ある一定の道順で通らないと通路が突然塞がってしまうものだ。このトラップを抜けるには、道順を1歩でも間違わずに進まなければならない。そこで、左の地下1階のマップに通るべき道順を矢印で示してみた。この矢印通りに進んでいけば、通路が塞がることはなく地下2階に無事たどり着けるぞ。



⇨左の矢印通りに進んでいこう





⇧景帝の墓の地下1階のトラップは、間違った道に入ると通路が塞がる

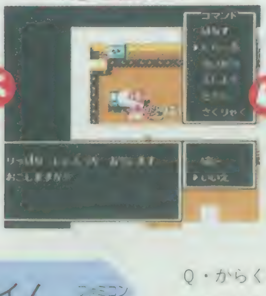
眠っている孔明を起こすにはどうしたらいいの。

福井県／堀啓介クン

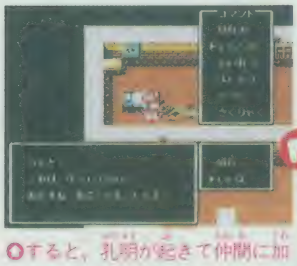
A 昼寝している孔明を起こすには、まず寝ている孔明に近寄り、調べてみよう。「りっぱなじんぶつがねていますおこしますか」と聞かれるけど、ここで「はい」と答えてはいけない。あくまでも礼儀をもって「いいえ」にしなければいけないんだ。そうすれば、昼寝をしていた孔明が起きてくれて仲間になってくれるぞ。



⇧ハクボウハから戻ると、孔明が戻ったと知らせがはいる



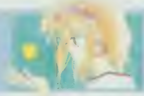
⇧起こしますかと聞かれても、「いいえ」と答えよう



⇧すると、孔明が起きて仲間に加わってくれるぞ



今号のキャラクタ
天地を喰らうII



本編の主人公劉備と、その義兄弟の関羽、張飛。激動の時代を駆け抜けた英雄たち。

ニューソフト 300秒 緊急調理メモ
ゲームボーイウォーズ
ゲームボーイ



戦略を駆使し、難関面を突破せよ

今回は、このゲームの中から、レッドスター軍を自軍にしてのマリリン島戦を取り上げ、勝つための戦略を紹介した。IQは100に設定してあるが、長期戦になるため、難易度はかなり高くなっているぞ。そこで、ユニットのうまい活用法のほか、マップで進攻すべきルートなども載せてあるのでぜひ参考にして勝利を勝ち取ってもらいたい。

ユニットの生産と配置

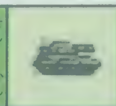
ここでは、この戦場で主に生産すべきユニットと、そのユニットの特徴やうまい活用法を載せた。自軍の首都がある島と敵軍の首都がある島の間の海を「内海」として紹介してあるので、マップと対応させて見て欲しい。

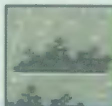
歩兵

この戦場では始まると同時に必要となる。でも、敵軍に攻め込む場合は戦闘工兵がいい。

自走砲

特に自軍の島の内海側に配置し、敵軍の船を破壊しよう。守りのかなめとなる。

戦車

敵軍に攻め込まれた場合に備え、主に自軍の島の内海側に配置。戦車Aならベスト。

戦艦

主に輸送船の護衛。マップ上のⒶ地点に4隻ぐらい配置すれば、攻め込むのが楽になる。

輸送船

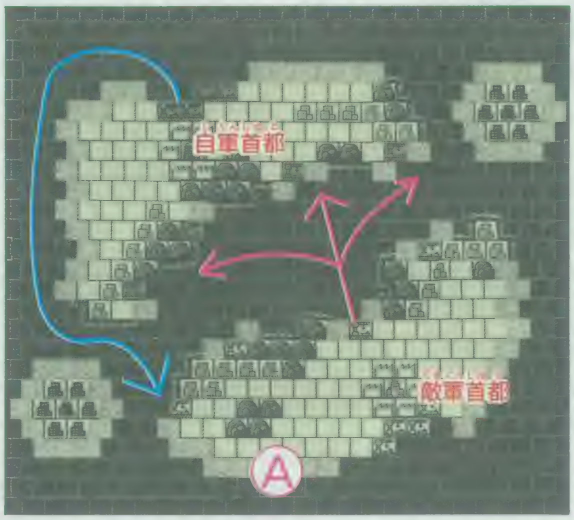
基本的に戦艦と一緒に行動させ、搭載するのは自走砲か戦車と戦闘工兵が一番ベスト。

潜水艦

海沿いに進み、敵軍の海沿いに配置してあるユニットを破壊しながら進める。

マリリン島全体マップ

矢印は、青は進行すべき自軍のルート、赤は敵軍の主な進攻ルートを表してる。



この戦略でいこう

この戦場での戦いは、特に自軍をレッドスター軍にした場合、先に述べたようにかなりの長期戦になる。そこで、ここでは前半戦、中盤戦、後半戦に分け、最適な戦略を紹介する。

前半戦 歩兵をうまく使え

レッドスター軍の場合、最初は自軍の工場も港もない。そこで、最初は首都で歩兵か戦闘工兵を生産し、とにかく周りにある敵軍の工場を占領していこう。


○まずは敵軍の工場から占領しよう

中盤戦 自走砲を生産せよ

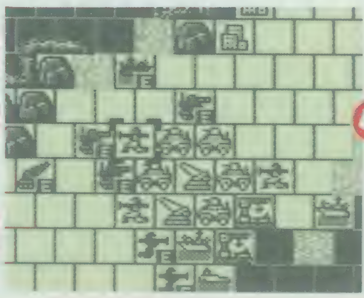
自軍首都の周りにある敵軍の工場を、完全に占領できるころになると、敵軍が攻めてくる。そこで今度は自走砲を生産し、敵の進攻を阻止しよう。その間に自軍首都の北にある港を占領し、確実に船を量産していこう。


○自走砲は内海側に配置しよう

後半戦 敵の死角をつけ

戦艦と輸送船が5隻ぐらいずつ生産できたら、マップ上にある自軍の進攻ルートのように進んでいこう。敵軍は内海内に戦力を集めている場合が多いので、そのスキを狙うのだ。そして、うまく敵軍の島に上陸できたら、自走砲で援護射撃をしつつ、じわじわと敵軍都市を占領し、敵の軍事費を下げていこう。当然、マップの右上と左下にある小島の自軍都市が敵軍に占領されている場合は確実に取り戻そう。そして、敵が戦力を失ってきたら戦車Aと戦闘工兵のコンビで、一気に敵軍首都へ攻め込むんだ。


○この地点が一番攻めやすい。戦力を集中させよう


○自走砲で応戦しつつ、戦車Aと戦闘工兵で敵軍首都へ攻めろ

たこえ3秒0週間番 3 じゅうべえくえすと ファミコン

Q・未来城の格納庫エリアに火柱があって先に進めません。（富山県／寺西哲也クン）
A・実は、格納庫エリアの金網みたいな床下は通ることができるんだ。そこで、1マス分だけほかの床とは形が違う場所があるので、そこを調べて床下に行きここを通って行こう。

イラスト／西沢みゆき



今号のキャラクタ
天地を喰らうII

劉備を補佐する武将たち。中でも天才軍師の孔明は、このゲームのカギを握る。

ニューソフト 300秒緊急調理メモ

ランペルール

ファミコン

シナリオ2のスピード攻略！

このゲームは、ナポレオンが主人公のシミュレーションゲームで、それぞれ地位が違うシナリオが1から4まであり、各シナリオで使えるコマンドと使えないコマンドがあるんだ。

今回は司令官コマンドしか使えないシナリオ2で、遠征に役立つ軍人や、勝利条件都市の攻略などを紹介し、簡単にクリアする方法を解説しよう。

☆勝利の条件

このゲームで勝つには、シナリオごとに決められた数の都市を占領するか、勝利条件都市と呼ばれる都市を占領する事だ。

シナリオ2では、都市を12都市占領するか、勝利条件都市を4都市占領するかで勝利できる。スタート時には、勝利条件都市を2都市占領した状態で始まるので、後者を狙いたい。



ヨーロッパ全土のマップと国名

左のマップには、各都市名とシナリオ2において、占領している国の国旗を示しています。下の国旗と、国名の表を参考にして下さい。

国旗	国名	国旗	国名	国旗	国名	国旗	国名	国旗	国名	国旗	国名	国旗	国名
	オランダ		デンマーク		スペイン		ポルトガル		ヴェネツィア		ロシア		イギリス
	フランス		バイエルン		スウェーデン		トルコ		ナポリ		プロイセン		オーストリア

☆軍人の集め方

シナリオ2では、ナポレオンを自由に移動させることができるので、フランス領都市の各地から、政治・軍事に優れた人材を集めて戦局を有利にしよう。

左の表の歩兵、騎兵、砲兵にあるAからDの文字は、用兵の能力値を表しており、Aが最高の値になっているんだ。

遠征にはこの軍人だ！



ダヴー			スルト			ミュラ			名前		
リール			サンマロ			マルセーユ			所在都市		
A	C	B	A	C	B	C	A	D	歩兵	騎兵	砲兵



ネイ			ベルナドット			マッセナ			ベジェール		
リール			リヨン			フィレンツェ			ローマ		
B	B	C	B	B	C	A	C	C	C	A	C



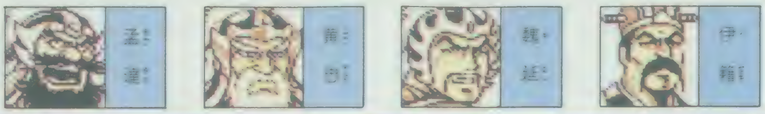
◐このルートで人材を集めよう

たった3秒ロ道案内 ③ ネコジャラ物語 ゲームボーイ

Q・イヌ大王の正体をあばくアイテムの「ねこめいし」は、どこにあるの。（茨城県／富田早苗クン）A・この「ねこめいし」は、まやかしの迷路の地下2階にあるんだ。ここには大きなネコの像があり、ゴロニャン城で入手したアイテムの「しゃみせん」をここで使えば手に入るぞ

らんがいQ&A ② 忍者らホイ！ ファミコン

Q・むかでの洞窟で、地下2階に降りる階段が見つかりません。（東京都／及川順クン）A・一番右奥にあるつづらを調べてみよう。つづらの下に隠された階段が見つかるよ。



ストライキを解決

シナリオ2では、ゲームスタート時に、食料と物資の供給度が低く、数字が赤くなっている。

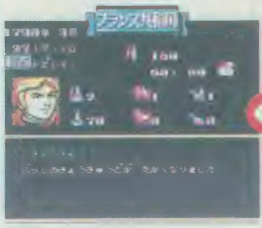
この状態のままゲームを進めていくと、労働者によるストライキが発生し、工業、商業、農業の各能力が低下してしまう。更に、暴動が起こってしまうので、食料と物資の供給度を変更させて高くすると数字が白くなり、ストライキを回避できる。でも、供給度が低くてもストライキは起こるので気をつけよう。



○シナリオ2では、最初から供給度が低い状態で始まる



○供給度を変更しないと、こういう事になってしまうぞ

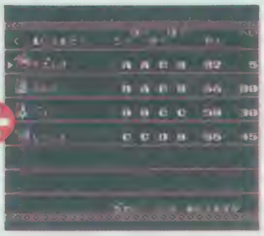


○供給度は、「きょうきゅう」のコマンドで変更しておこう

守備を怠るな!

このゲームでは兵を徴兵し編制をして、馬や大砲を配備しないと戦う事ができない。

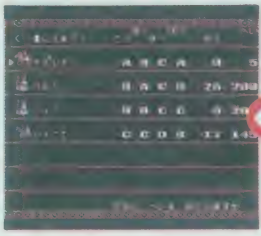
シナリオ2でも、ゲームスタート時には訓練度は結構高い方なのだが、兵力が少ない状態なんだ。兵をこのままにしておくと、交戦状態にあるイギリス軍が、すぐに攻めてきてしまうので、早いうちに編制しておこう。兵士を新しく編制すると、訓練度が下がってしまうので、ちゃんと訓練しておこう。



○低い状態の兵力をこのままにしておくと…



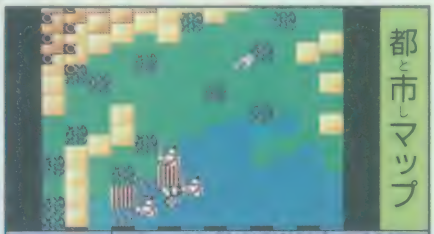
○交戦状態にある他国が、攻めてきてしまうので—



○早めに、兵力を補充しておかないといけない

ヴェネツィア攻略

ヴェネツィア軍は、戦闘開始後すぐに、橋を爆破してしまうので、橋が架けられる歩兵と、砲兵で攻めると楽にすむ。



ヴェネツィア	人口	最大農業力	兵器工場
都市データ	2495人	45	あり

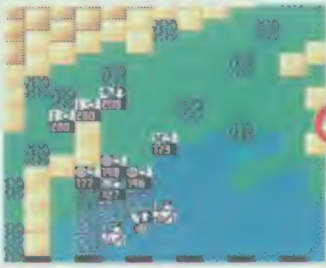
ウィーン攻略

ウィーンは、ヴェネツィアを攻略した後に攻めると楽になる。大軍が駐留しているので、十分に兵力を整えてから攻めよう。



ウィーン	人口	最大農業力	兵器工場
都市データ	6265人	54	あり

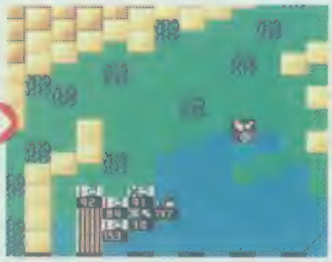
○戦術は各個撃破を基本にしよう

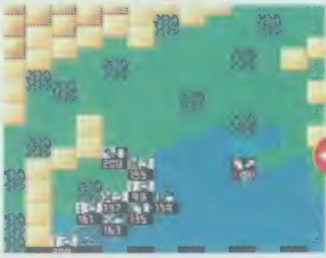




○水に囲まれているので馬は使えない

○橋が壊れてるのですぐ橋を架けよう

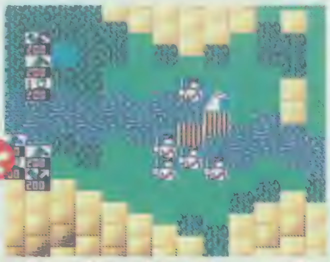




○援軍は、砲兵だけなので無視しよう

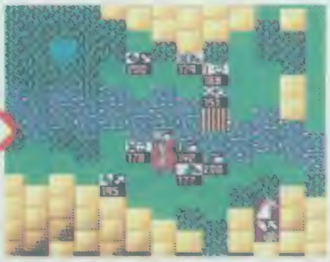
○砲兵は、敵から離して置いておこう

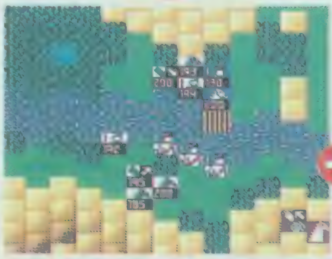




○騎兵、砲兵、歩兵を一つにして戦う

○援軍が戦線に来る前に敵を叩け





○援軍が4ターンで来てしまう

Q・海賊退治を依頼されましたが、海賊が見つからずに困っています。（北海道・遠藤勇次クン）A・海賊はある一定のコースを動きまわっているので、追いかけても見つからない。そこで、酒場の情報で海賊がどこの港に向かったかを聞いて、その港の近くに上陸して待ち伏せしよう。

今号のキャラクタ
天地を喰らうII



劉備のライバル曹操。悪役のイメージが強いが、物語に必要不可欠な人物だ。



ニューソフト

300秒 緊急調理メモ

パロディウスだ！

ゲームボーイ

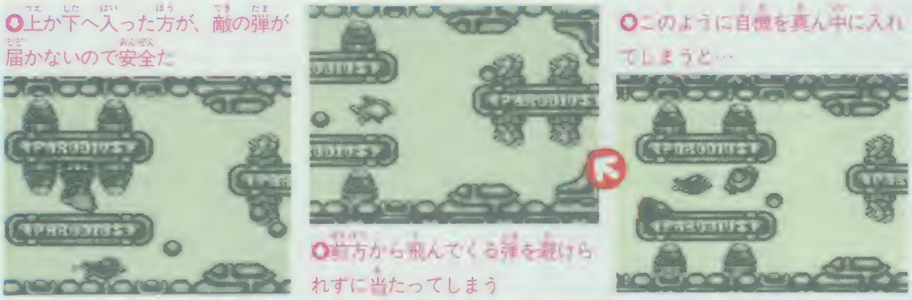


すてーじ7を乗りきるポイント3つ

今回は、すてーじ7を取り上げた。このステージには、砲台が数多くあり、突然敵が現れたりするやっかいな面だが、そのうちこれだけを押さえれば、クリアできる3つのポイントを詳しく解説した。また、このステージの特徴としてルーレットカプセルが多く出現するので、マップに○でルーレットカプセルの位置を示しておいたぞ。

ポイント3 上か下に逃げろ

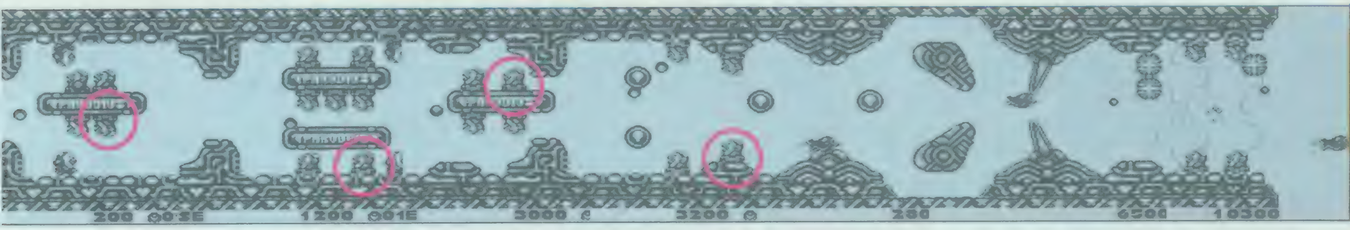
ここには3つに分かれたせまい通路にたくさんの砲台があるので、上か下の方の砲台を早めに倒して入り込もう。ここなら敵の弾が届かない。真ん中の段に入り込むと前から弾が飛んでくるうえにかわしづらいぞ。そのあと、敵の攻撃が止むまでその場で待ち、攻撃が止んだら通路から出て残りの砲台を倒して先に進もう。



●上か下へ入った方が、敵の弾が届かないので安全だ

●前方から飛んでくる弾を避けられずに当たってしまう

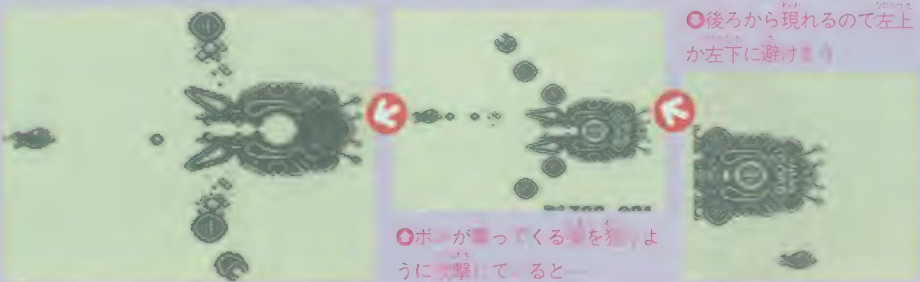
●このように自機を真ん中に入れてしまうと…



ボスへ

ボス エレクト・コア

このボスキャラは後ろから出現するので左上か左下に自機を置いてやり過ごそう。ボスの撃つ弾は破壊できるので、左端で上下に動きながらボスよりも弾を狙って撃とう。



●後ろから現れるので左上か左下に避けよう

●ボスが撃ってくる弾を狙うように攻撃していると…

●このようにボスにもダメージを与えることができる

たった3秒0速解答 3 アレサ ゲームボーイ

Q・ベルベの砦の宝箱を取るのに必要な「ポワゾンの呪文」は、どこで入手できますか。（埼玉県／小久保晋吾クン）A・「ポワゾンの呪文」は、パオパオ地方にあるポワゾンの砦の宝箱に入っている。しかも、宝箱を開けると出現するモンスターを倒さないと入手できないんだ。

ファミコン

スーパーチャイニーズ3

悪魔島が見つかりません。どこにあるの？

埼玉県／南田真一クン

A 悪魔島の場所は、伊甲賀の里で教えてもらえるんだけど、実際はこの通りに進んでもたどりつけないんだ。実は悪魔島は、さかな島から北西に進んだ場所にあるぞ。ここは渦巻き地帯の中にあってかなり見つけにくいけど、雲隠才蔵の島から南西に進んでもたどり着けるから、どっちかわかりやすい方でためしてみてね。たどり着ければいよいよ最後の戦いだぞ。



●すると、このような渦巻き地帯に入る。ここから更に北西に進むんだ

●この、さかな島の上から、かっとびジェットで北西に進もう

らんかい口伝 2 忍者らホイ！ ファミコン



Q・ドクロ将軍が強すぎて倒せません。（岩手県／水野昭夫クン）A・ラホイの巻物を戦闘中に使って戦う。また、レベルを40ぐらいまで上げておけば、結構簡単に倒せるようになるぞ。

30秒Q速解答

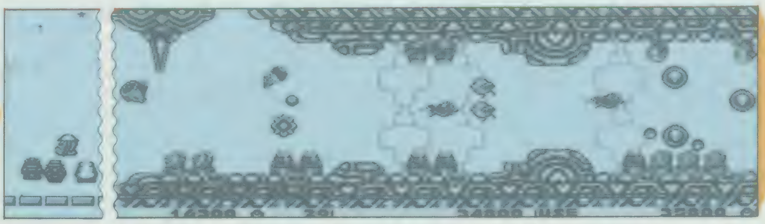








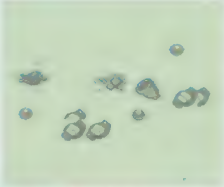
スタート



Aへ

ポイント1 むやみに動くな

いきなり速いスピードでボールがたくさん飛んでくるが、むやみに動き回らず、小さい動きで避けよう。



隅に追い込まれないように小さく動こう

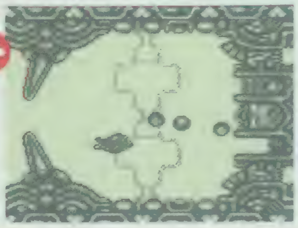
中ボス 中間要塞

この中ボスはフェイントをかけて弾を撃ってくることがあるので小さく回り込むようにかわそう。左側で避けようとすると後ろにあるフリッパーにぶつかるぞ。上下に現れるペンギンダッカーは、弾を撃たないから体当たりにさえ気をつければ大丈夫だ。



左側で避けようとすると、フリッパーに当たってしまう

左によると…

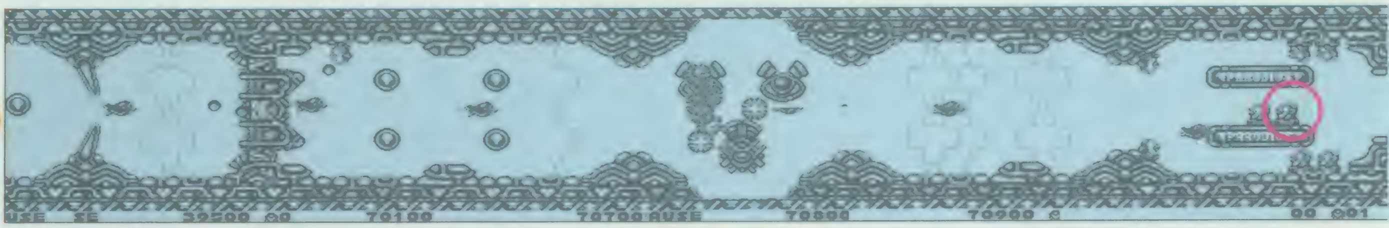


中ボスが弾を撃ってきたら、できるだけ引きつけて…



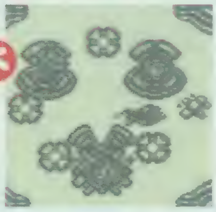
このように小さく回り込んで弾をかわそう

A



ポイント2 敵をやりすごせ

自機がチューリップの真ん中にくると、ザブに周りを囲まれてしまう。このとき、正面にいる敵だけを倒して前に出よう。そして、追ってきた敵を上か下に動いてやり過ごすんだ。



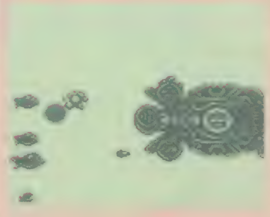
囲まれたら正面にいる敵だけを倒して…



後ろから追ってくる敵を矢印のようにかわそう

パワーアップだ

つぎの最終ステージに備えて十分にパワーアップしておこう。このステージだけで、ルーレットカプセルを取らなくてもフル装備にすることができるぞ。



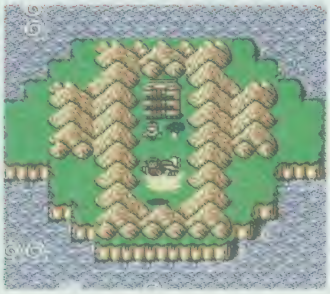
このステージだけでこんなにパワーアップできるぞ

質問募集

ファミコンゲームに関する質問を募集しています。ゲームの新旧やジャンルにかかわらず、ドンドン質問してくださいね。左のイラストの要領でハガキを送ってください。

それから300秒緊急調理メモで、キミが取り上げてほしいゲームについてのハガキも待っています。よろしくね。





悪魔島にたどり着けるぞ

たった3秒Q速解答 3 マイト・アンド・マジック

ファミコン

Q・4人のクレリックに会うクエストで、北、東、西のクレリックはバーン地上D2エリアで会えましたが、南のクレリックはどこにいるの。（宮城県／柴田康司クン）

A・南のクレリックは、ドラガデューン城の地下3階のX方向が12、Y方向が0の地点にいるんだ。

最新データとプレゼントがいっぱい!!

Hit Studio!

出るまで待てない Reader's Request Best 20

1 ファイナルファンタジーIV　416
前回2
SFC スクウェア／7月19日発売予定／RPG／8800円(別)
ついに念願(!?)の1位に! 発売日まで、この座を維持できるか。



2 ドラゴンクエストV　383
前回1
SFC エニックス／発売日未定／RPG／価格未定
とりあえず、その座を譲って2位。返り咲きを狙う。



3 ドラゴンボールZ II　132
前回4
FC バンダイ／発売日未定／RPG／価格未定
1ランクアップでベスト3入り。今後の注目度はどうだろう。



4 がんばれゴエモン～ゆき姫救出絵巻～　105
前回3
SFC コナミ／7月発売予定／アクション／8800円(別)
ちょっと息切れしたのか、1ランクダウン。

5 聖剣伝説　89
前回6
GB スクウェア／6月28日発売予定／RPG／4800円(込)
健闘が光る唯一のゲームボーイベスト10入りソフト。

6 新・ゼルダの伝説(仮称)　87
前回11
SFC 任天堂／発売日未定／RPG／価格未定
やはり画面写真が出ると注目度が違うか。

7 くにおくんの時代劇だよ全員集合!　83
前回5
FC テクノスジャパン／7月28日発売予定／アクション／6500円(別)
ちょっとポイントが落ちて、順位も2ランクダウン。

8 機動戦士ガンダムF-91　62
前回8
SFC バンダイ／7月発売予定／シミュレーション／価格未定
順位は変わらないが、ポイントが減った。危ないか?

9 超魔界村　57
前回7
SFC カプコン／8月発売予定／アクション／価格未定
2ランクのダウン。ベスト10脱落の危機が…。

10 ロックマン4　49
前回13
FC カプコン／発売日未定／アクション／7800円(別)
この辺りを行ったり来たり。次回はベスト10内には…。

総合ベスト20

ついに『ファイナルファンタジーIV』が、『ドラゴンクエストV』を抜いてトップに立った。発売日が決まり、初心会でその画面を目の当たりにした人たちの心が動いたか。いつまで1位を守れるか、注目したい。

1位、2位はさておき、新しくアンケートに加わったスーパーファミコン勢もどんどんチャートに割り入ってきて、ポイントをさらっている。

順位	前回	タイトル	機種／メーカー	発売日	ジャンル／価格	ポイント
11	10	ナイトガンダム物語	SFC バンダイ	発売日未定	RPG／価格未定	33
12	17	マザー2(仮称)	SFC 任天堂	発売日未定	RPG／価格未定	32
13	9	スーパーR-TYPE	SFC アイレム	7月発売予定	シューティング／価格未定	30
14	18	ファイアーエムブレム外伝(仮称)	FC 任天堂	発売日未定	シミュレーション／価格未定	27
14	14	ファミコンジャンプ'91	FC バンダイ	発売日未定	RPG／価格未定	27
16	19	真・女神転生(仮称)	SFC アトラス	発売日未定	RPG／価格未定	25
17	20	ロックマンワールド	GB カプコン	7月発売予定	アクション／価格未定	24
18	26	忍者龍剣伝III	FC テクモ	6月下旬発売予定	アクション／6200円(別)	23
18	34	ウィザードリィV	SFC アスキー	発売日未定	RPG／価格未定	23
20	42	ボンバーマンII	FC ハドソン	6月28日発売予定	アクション／5800円(別)	22

「ファイナルファンタジーIV」が、案の定ポイントをのばし、1位に立った。しかし、差はわずかなので、つぎに『ドラゴンクエストV』の巻き返しがきそうな気もするが、発売日の決定した『ファイナルファンタジーIV』の方が、みんなにとっては先に手の届く分だけ魅力的なのだろう。しばらくはこの状態が続くと思われる。他にはこれといって目立った動きはなかった。

WEEKLY FAMIMAGA

週間ファミマガヒットスタジオ！

スーパーファミコンベスト10　投票率 56.20%

やはり、発売日が決定し、画面も公開された『ファイナルファンタジーIV』が、『ドラゴンクエストV』を抜いてトップに立った。このまま発売まで1位を守れるか、楽しみなところだ。以下の状況はさして変化なし。『マザー2（仮称）』がベスト10入りしてきたことくらいだろう。

前回	今回	ゲーム名	データ	ポイント
2	1	ファイナルファンタジーIV	[illegible]	416(24.7%)
1	2	ドラゴンクエストV	[illegible]	383(22.7%)
3	3	がんばれゴエモン〜ゆき姫救出絵巻〜	[illegible] アクション／8800円(別)	105(6.2%)

前回	今回	ゲーム名	メーカー名	ポイント
8	4	新・ゼルダの伝説(仮称)	任天堂	87 (5.2%)
5	5	機動戦士ガンダムF-91	バンダイ	62 (3.7%)
4	6	超魔界村	カプコン	57 (3.4%)
7	7	ナイトガンダム物語	バンダイ	33 (2.0%)
14	8	マザー2(仮称)	任天堂	32 (1.9%)
6	9	スーパーR-TYPE	アイレム	30 (1.8%)
11	10	真・女神転生(仮称)	アトラス	25 (1.5%)

ゲームボーイベスト10　投票率 11.13%

ゲームボーイでは、上位2本は変化ないが、『アレサII』が3位にくりあがるかたちでランクインした。以下の顔ぶれもほとんど変化はなく、『熱血高校ドッジボール部』『ドラキュラ伝説』の2本がベスト10入りしてきているくらいだ。『聖剣伝説』の発売までは、チャートに大きな動きはなさそうだ。

前回	今回	ゲーム名	データ	ポイント
1	1	聖剣伝説	スクウェア 6月28日発売予定 RPG／4800円(込)	89(26.6%)
2	2	ロックマンワールド	カプコン 7月発売予定 アクション／3500円(込)	24(7.2%)
4	3	アレサII	やのまん 7月下旬発売予定 RPG／4800円(込)	16(4.8%)

前回	今回	ゲーム名	メーカー名	ポイント
16	4	熱血高校ドッジボール部	テクノスジャパン	15 (4.5%)
6	5	まじかる☆タルるートくん	バンダイ	13 (3.9%)
5	6	ジャングルウォーズ	ポニーキャニオン	9 (2.7%)
8	7	T.M.N.T.2	コナミ	8 (2.4%)
6	8	ウィザードリィ・外伝I	アスキー	7 (2.1%)
9	9	人生ゲーム伝説	タカラ	5 (1.5%)
12	9	ドラキュラ伝説II	コナミ	5 (1.5%)

ファミコンベスト10　投票率 31.47%

前回と同じく『ドラゴンボールZ II』が1位。2位、3位にも変動はなく、しばらくはこの3本がベスト3を占めそう。以下では『ゆけゆけ熱血ホッケー部』が、アンケート初登場でいきなりベスト10入り。『ファミリーサーキット'91』『イースIII』もランクインしてきて、シリーズものの強みを見せつけた。

前回	今回	ゲーム名	データ	ポイント
1	1	ドラゴンボールZ II	バンダイ 発売日未定 RPG／価格未定	132(14.0%)
2	2	くにおくんの時代劇だよ全員集合！	テクノスジャパン 7月26日発売予定 アクション／6500円(別)	83(8.8%)
3	3	ロックマン4	カプコン [illegible]	49(5.2%)

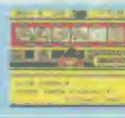
前回	今回	ゲーム名	メーカー名	ポイント
5	4	ファイアーエムブレム外伝(仮称)	任天堂	27 (2.9%)
4	4	ファミコンジャンプ'91	バンダイ	27 (2.9%)
8	6	忍者龍剣伝III	テクモ	23 (2.4%)
6	6	ボンバーマンII	ハドソン	22 (2.3%)
—	8	ゆけゆけ熱血ホッケー部	テクノスジャパン	20 (2.1%)
12	9	ファミリーサーキット'91	ナムコ	18 (1.9%)
10	10	イースIII	ビクター音楽産業	10 (1.1%)

※リーダーズリクエストは本誌No.10のアンケート1000通の集計結果です。表中、投票率は、そのハードのソフトを選択した比率、太字ポイントは、実際にそのソフトに投票した人数、カッコ内の数字は、ハード別投票人数のうち、そのソフトに投票した比率を示しています

ファミコン 4/22〜4/28 Weekly Best 10

ウィークリー ベスト

前週	順位	タイトル	発売元/発売日/ジャンル/価格	ポイント
前週25	1	まじかる☆タルるートくん	バンダイ/'91年3月21日発売/アクション/5800円(別)	81
新登場	2	高橋名人の冒険島II	ハドソン/'91年4月26日発売/アクション/[illegible]	67
前週1	3	Dr.MARIO	任天堂/'90年7月21日発売/アクションパズル/4900円(込)	36
前週3	4	ダウンタウン熱血行進曲 それゆけ大運動会	[illegible]	23
新登場	5	ラグランジュポイント	コナミ/[illegible]/RPG/8500円(別)	23
前週5	6	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂/[illegible]/アクション/[illegible]	22
前週13	7	ロックマン3	カプコン/[illegible]/アクション/[illegible]	17
前週4	8	天地を喰らうII	カプコン/'91年4月5日発売/RPG/8500円(別)	15
前週9	9	ぼくドラキュラくん	コナミ/'90年10月19日発売/アクション/5800円(別)	15
前週53	10	けろけろけろっぴの大冒険	アスキー/'91年3月29日発売/パズル/3980円(込)	13



この週発売の新作

4/25(木)	16	麻雀倶楽部永田町
4/26(金)	㊴	オーバーホライゾン
4/26(金)	5	ラグランジュポイント
4/26(金)	55	紫禁城
4/26(金)	㉒	タイトーバスケットボール
4/26(金)	②	高橋名人の冒険島II
4/26(金)	37	GUN-DEC
4/26(金)	㊽	マジック・ダーツ

8本という、大量の新作が発売されたにぎやかな週。2本がベスト10入りしたが、『まじかる☆タルるートくん』の巻き返しで、トップをとることはできなかった。ポイントも全体的に高めだ。

ゲームボーイ 4/22〜4/28 Weekly Best 10

ウィークリー ベスト

前週	順位	タイトル	発売元/発売日/ジャンル/価格	ポイント
新登場	1	熱血高校サッカー部 ワールドカップ編	テクノスジャパン/'91年4月26日発売/スポーツ/3500円(込)	24
前週3	2	パロディウスだ!	コナミ/'91年4月5日発売/シューティング/[illegible]	15
前週1	3	スーパーロボット大戦	バンプレスト/'91年4月20日発売/シミュレーション/3980円(込)	12
新登場	4	からくり剣豪ムサシロード	ユタカ/'91年4月27日発売/アクション/3500円(込)	10
前週6	5	テトリス	任天堂/'89年6月14日発売/アクションパズル/2900円(込)	8
新登場	6	ミッキーマウスII	[illegible]/アクション/[illegible]	8
前週3	7	Dr.MARIO	任天堂/[illegible]/アクションパズル/[illegible]	7
前週18	8	スーパー桃太郎電鉄	ハドソン/'91年3月8日発売/ボードゲーム/4500円(込)	5
前週35	9	ドラえもん	エポック社/'91年3月1日発売/シューティング/3500円(込)	5
前週7	10	熱血硬派くにおくん	テクノスジャパン/'90年12月7日発売/アクション/3500円(込)	4



この週発売の新作

4/26(金)	①	熱血高校サッサー部 ワールドカップ編
4/26(金)	㉙	ラッキーモンキー
4/26(金)	㊵	相撲ファイター
4/26(金)	⑥	ミッキーマウスII
4/26(金)	㊸	ミニパット
4/27(土)	㊳	トーピドー・レンジ
4/27(土)	4	からくり剣豪ムサシロード

ゲームボーイも新作が7本とにぎやか。前人気の高かった『熱血高校サッカー部 ワールドカップ編』が、堂々1位に輝いた。その他2本の新作がベスト10入りし、チャートに変化がでてきた。

スーパーファミコン 4/22〜4/28 Weekly Best 10

ウィークリー ベスト

前週	順位	タイトル	発売元/発売日/ジャンル/価格	ポイント
新登場	1	シムシティー	任天堂/'91年4月26日発売/シミュレーション/8000円(込)	548
前週1	2	スーパーマリオワールド	任天堂/'90年11月21日発売/アクション/8000円(込)	176
前週2	3	ウルトラマン	バンダイ/'91年4月6日発売/アクション/7800円(込)	84
前週3	4	遥かなるオーガスタ	T&Eソフト/'91年4月5日発売/ゴルフ/[illegible]	34
前週5	5	ファイナルファイト	カプコン/'90年12月21日発売/アクション/8500円(別)	23
前週4	6	F-ZERO	任天堂/'90年11月21日発売/レース/7000円(別)	20
前週6	7	グラディウスIII	コナミ/[illegible]/シューティング/[illegible]	16
前週7	8	パイロットウイングス	任天堂/'90年12月21日発売/シミュレーション/8000円(込)	15
前週9	9	ポピュラス	イマジニア/'90年12月16日発売/シミュレーション/8800円(別)	10
前週8	10	ダライアス・ツイン	タイトー/[illegible]/シューティング/[illegible]	10



この週発売の新作

4/26(金) ① シムシティー

この週に発売された『シムシティー』、さして前人気が高かったわけでもないのに、[illegible]という圧倒的なポイントを得て堂々1位の座についた。いくらゴールデンウィークでサイフのヒモが緩むとはいえ、まるで飢えているかのような高ポイントだ。

『スーパーマリオワールド』でも、本数がそろってきてからは得ることのなかった500ポイントを得て、『シムシティー』がトップに立った。今後もしばらくはポイントを吸い取られそうだ。

週刊ファミマガ HIT STUDIO! ヒットスタジオ

ファミコン 4/29〜5/5 Weekly Best 10 ウィークリーベスト

順位	前週	タイトル	データ	ポイント
1	1	まじかる☆タルるートくん	バンダイ／'91年3月21日発売 アクション／5800円(別)	75
2	2	高橋名人の冒険島II	[illegible]	55
3	4	ダウンタウン熱血行進曲 それゆけ大運動会	テクノスジャパン／'90年[illegible]発売／アクション／[illegible]円(別)	53
4	3	Dr.MARIO	[illegible]	45
5	11	おぼっちゃまくん	[illegible]	35
6	6	スーパーマリオブラザーズ3	[illegible]	29
7	8	天地を喰らうII	[illegible]／'90年[illegible]発売／RPG／[illegible]円(別)	27
8	12	ドラゴンボールZ	バンダイ／'90年10月27日発売／RPG／7800円(別)	27
9	9	ぼくドラキュラくん	コナミ／'90年10月19日発売／アクション／5800円(別)	26
10	31	SDガンダム3	バンダイ／'90年12月22日発売／シミュレーション／6800円(別)	26



前週ランクインした新作勢のほとんどが、そのままそれぞれのポジションを守った。2週続けて1位の『まじかる☆タルるートくん』だが、在庫が続けばしばらくはその座を動くことはなさそう。

この週発売の新作

[illegible] COCORON

この週発売の新作は、この『COCORON』1本のみ。順位の方は20位と、まぁそこそこ。再出荷された『まじかる☆タルるートくん』に、ポイントを持っていかれた感じだ。だからといって、今後ポイントをのばし、上位を突くとも思えないが……。

ゲームボーイ 4/29〜5/5 Weekly Best 10 ウィークリーベスト

順位	前週	タイトル	データ	ポイント
1	1	熱血高校サッカー部 ワールドカップ編	テクノスジャパン／'91年4月26日発売 スポーツ／3500円(込)	52
2	14	スーパーマリオランド	任天堂／'89年4月21日発売／アクション／2600円(込)	33
3	3	スーパーロボット大戦	バンプレスト／'91年4月20日発売／シミュレーション／3980円(込)	26
4	6	ミッキーマウスII	[illegible]	23
5	4	からくり剣豪ムサシロード	ユタカ／'91年4月26日発売／アクション／3500円(込)	22
6	2	パロディウスだ！	[illegible]	21
7	7	Dr.MARIO	[illegible]	17
8	5	テトリス	[illegible]	17
9	10	熱血硬派くにおくん	[illegible]	15
10	11	Sa・Ga2	スクウェア／'90年12月14日発売／RPG／4800円(込)	11



前人気通り、1位に躍り出た『熱血高校サッカー部 ワールドカップ編』が、堂々と1位を守っている。ベスト10入りした他の2本も喰らいついており、この辺りでポイントの奪い合いになりそう。

この週発売の新作

ゲームボーイでは、今週発売の新作はナシ。大量に新作が発売され、チャートにくい込んできた前週と、状況はさして変わっていない。次週にはファミコンチャートで[illegible]『サンリオカーニバル』のGB版、そして前人気チャートに入ってきた『一発逆転!DX馬券王』などが発売となる。ポイントの動きが楽しみなところ。

スーパーファミコン 4/29〜5/5 Weekly Best 10 ウィークリーベスト

順位	前週	タイトル	データ	ポイント
1	1	シムシティー	任天堂／'91年4月26日発売 シミュレーション／8000円(込)	375
2	2	スーパーマリオワールド	任天堂／'90年11月21日発売／アクション／8000円(込)	221
3	3	ウルトラマン	バンダイ／'91年4月6日発売／アクション／7800円(込)	141
4	5	ファイナルファイト	[illegible]	62
5	6	F-ZERO	[illegible]	50
6	7	グラディウスIII	コナミ／'90年12月21日発売／シューティング／7800円(込)	46
7	4	遥かなるオーガスタ	[illegible]	45
8	8	パイロットウイングス	[illegible]	32
9	10	ダライアス・ツイン	[illegible]	31
10	11	BIG RUN	[illegible]	19



ポイントを下げたとはいえ、まだ『スーパーマリオワールド』に100ポイント以上の差を見せる『シムシティー』。当分はこの位置も安泰しそうだが、ユーザーの飽きが恐いところではある。

この週発売の新作

スーパーファミコンの方も、この週に発売された新作はなかった。チャートの方は、前週500ポイントをオーバーし、1位に躍り出た『シムシティー』が、ポイントが下がったとはいえ300点[illegible]トップを守っている。次の発売は来々週に『スーパープロフェッショナルベースボール』があるが、果たして『シムシティー』の王座は!?

ファミコン 5/6～5/12 Weekly Best 10

ウィークリー ベスト

順位	前週	タイトル	データ	ポイント
1	前週4	Dr.MARIO	任天堂／'90年7月21日発売 アクションパズル／4900円(込)	31
2	前週24	タイトーバスケットボール	タイトー／'91年4月26日発売／スポーツ／5900円(別)	19
3	前週2	高橋名人の冒険島II	ハドソン／'91年4月26日発売／アクション／5800円(別)	18



『Dr.MARIO』が再び1位に立ったものの、ゴールデンウィーク明けでポイントも再び低下した。『タイトーバスケットボール』『ラグランジュポイント』あたりが上昇気流に乗った感じ。

この週発売の新作

ファミコンでは、この週に発売された新作はナシ。チャートの方も、新しめのソフトはバラバラとしかいなかった。ゴールデンウィークの前週にくらべ、再びポイントが下がったせいか、ベスト10内に長くとどまりそうなソフトはあまり見当たらない。今後発売予定の新作を見ても、大きくポイントをのばすソフトはなさそうだ。

順位	前週	タイトル	データ	ポイント
4	前週5	おぼっちゃまくん	テクモ／'91年4月5日発売／ボードゲーム／6500円(別)	18
5	前週6	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂／'88年10月23日発売／アクション／6500円(別)	17
6	前週7	天地を喰らうII	カプコン／'91年4月5日発売／RPG／8500円(別)	15
7	前週3	ダウンタウン熱血行進曲	テクノスジャパン／'90年10月12日発売／アクション／6200円(別)	14
8	前週14	ラグランジュポイント	コナミ／'91年4月26日発売／RPG／8500円(別)	13
9	前週13	けろけろけろっぴの大冒険	アスキー／'91年3月29日発売／パズル／3980円(込)	13
10	前週22	ドラえもん	エポック社／'90年9月14日発売／RPG／6800円(別)	13

ゲームボーイ 5/6～5/12 Weekly Best 10

ウィークリー ベスト

順位	前週	タイトル	データ	ポイント
1	前週1	熱血高校サッカー部 ワールドカップ編	テクノスジャパン／'91年4月26日発売 スポーツ／3500円(込)	14
2	前週7	Dr.MARIO	任天堂／'90年7月27日発売／アクションパズル／2600円(込)	11
3	前週3	スーパーロボット大戦	バンプレスト／'91年4月20日発売／シミュレーション／3980円(込)	8



やはり1位は『熱血高校サッカー部 ワールドカップ編』が守りきった。チャート内の顔ぶれが変わっているが、ポイントの低さからしておかしくはない。次週の1位はどのソフトだろうか？

この週発売の新作

4/10 ⑳ キッチンパニック
4/11 ⑦ サンリオカーニバル

ゲームボーイでは、この週2本の新作が発売され、『サンリオカーニバル』がベスト10入りした。ファミコンでは1位をとったことがあるソフトだけに、もう少しポイントを得られるかと思ったが、そうでもなかったようだ。

順位	前週	タイトル	データ	ポイント
4	前週2	スーパーマリオランド	任天堂／'89年4月21日発売／アクション／2600円(込)	8
5	前週4	ミッキーマウスII	ケムコ／'91年4月26日発売／アクション／3090円(込)	7
6	前週16	T.M.N.T.	コナミ／'90年8月3日発売／アクション／3500円(込)	6
7	新登場	サンリオカーニバル	キャラクターソフト／'91年4月11日発売／アクションパズル／3296円(込)	6
8	前週10	Sa・Ga2	スクウェア／'90年12月14日発売／RPG／4800円(込)	5
9	前週8	テトリス	任天堂／'89年6月14日発売／アクションパズル／2900円(込)	5
10	前週25	役満	任天堂／'89年4月21日発売／麻雀／2600円(込)	4

スーパーファミコン 5/6～5/12 Weekly Best 10

ウィークリー ベスト

順位	前週	タイトル	データ	ポイント
1	前週1	シムシティー	任天堂／'91年4月26日発売 シミュレーション／8000円(込)	198
2	前週2	スーパーマリオワールド	任天堂／'90年11月21日発売／アクション／8000円(込)	98
3	前週3	ウルトラマン	バンダイ／'91年4月6日発売／アクション／7800円(込)	44



またまたポイントが下がったとはいえ、3桁を獲得して『シムシティー』がトップを守った。『ウルトラマン』も3位につけているが、すでに50ポイントを割っており、今後下位に落ちることも。

この週発売の新作

この週もスーパーファミコンソフトの新作の発売はなかった。チャートでは「シムシティー」が完全に独走しており、以下の「スーパーマリオワールド」「ウルトラマン」の3本は、しばらく不動のベスト3になりそう。次号までには「スーパープロフェッショナルベースボール」「ドラッケン」が発売される。チャートがどう動くか？

順位	前週	タイトル	データ	ポイント
4	前週8	パイロットウイングス	任天堂／'90年12月21日発売／シミュレーション／8000円(込)	29
5	前週5	F-ZERO	任天堂／'90年11月21日発売／レース／7000円(込)	28
6	前週6	グラディウスIII	コナミ／'90年12月21日発売／シューティング／7800円(込)	26
7	前週4	ファイナルファイト	カプコン／'90年12月21日発売／アクション／8500円(別)	26
8	前週7	遥かなるオーガスタ	T&Eソフト／'91年4月5日発売／ゴルフ／9800円(別)	17
9	前週12	ジャンボ尾崎のホールインワン	HAL研究所／'91年2月23日発売／ゴルフ／8900円(別)	12
10	前週13	アクトレイザー	エニックス／'90年12月16日発売／アクション／8000円(別)	12

ファミコン ビックカメラ Discount Shop Best 10

ゴールデンウィークに向けて発売された8本の新作のうち、6本がベスト10入り。その後発売された新作もベスト10入りしており、かなり流動的なチャートになっている。『大航海時代』『マジック・ダーツ』など、ちょっと変わったソフトも顔を出している。

順位	5/6~5/12	4/29~5/5	4/22~4/28
1	高橋名人の冒険島II	天地を喰らうII	ラグランジュポイント
2	天地を喰らうII	ドラゴンボールZ	まじかる☆タルるートくん
3	ラグランジュポイント	高橋名人の冒険島II	天地を喰らうII
4	Dr.MARIO	Dr.MARIO	高橋名人の冒険島II
5	ロックマン3	ラグランジュポイント	タイトーバスケットボール
6	ドラゴンボールZ	まじかる☆タルるートくん	大航海時代
7	熱血高校ドッジボール部 サッカー編	爆笑！人生劇場2	北斗の拳4
8	ワイワイワールド2	COCORON	麻雀倶楽部永田町
9	パロディウスだ！	大航海時代	GUN-DEC
10	ワギャンランド2	熱血高校ドッジボール部 サッカー編	マジック・ダーツ

ゲームボーイ ビックカメラ Discount Shop Best 10

ゲームボーイのほうでも、ゴールデンウィーク前の週には7本の新作が発売されており、6本がベスト10入りしている。通常チャートでは強い『熱血高校サッカー部 ワールドカップ編』が順位を下げており、見慣れないソフトがかなりランクインしてる。

順位	5/6~5/12	4/29~5/5	4/22~4/28
1	スーパーマリオランド	スーパーマリオランド	熱血高校サッカー部 ワールドカップ編
2	Dr.MARIO	Dr.MARIO	ミッキーマウスII
3	パロディウスだ！	パロディウスだ！	ファミリージョッキー
4	熱血高校サッカー部 ワールドカップ編	スーパーロボット大戦	からくり剣豪伝ムサシロード
5	Sa・Ga2	CAVE NOIRE	トーピドー・レンジ
6	スーパー桃太郎電鉄	スーパー桃太郎電鉄	パロディウスだ！
7	リトルマスター	熱血高校サッカー部 ワールドカップ編	CAVE NOIRE
8	アメリカ横断ウルトラクイズ	アメリカ横断ウルトラクイズ	リトルマスター
9	スーパーロボット大戦	からくり剣豪伝ムサシロード	相撲ファイター
10	CAVE NOIRE	F-1スピリット	ミニパット

スーパーファミコン ビックカメラ Discount Shop Best 10

スーパーファミコンでは、3週を通して発売されたのは『シムシティー』1本のみ。やはり流動的なディスカウントチャートにおいても、見事1位を守りきっている。このチャートでも、『シムシティー』の1位はしばらく不動となりそうだ。

順位	5/6~5/12	4/29~5/5	4/22~4/28
1	シムシティー	シムシティー	シムシティー
2	スーパーマリオワールド	スーパーマリオワールド	ウルトラマン
3	F-ZERO	F-ZERO	遥かなるオーガスタ
4	遥かなるオーガスタ	ファイナルファイト	スーパーマリオワールド
5	ウルトラマン	遥かなるオーガスタ	ポピュラス
6	ファイナルファイト	ウルトラマン	F-ZERO
7	ポピュラス	ダライアス・ツイン	ファイナルファイト
8	パイロットウイングス	ポピュラス	パイロットウイングス
9	アクトレイザー	アクトレイザー	SDザ・グレイトバトル
10	ダライアス・ツイン	BIG RUN	ダライアス・ツイン

Reader's リーダーズランキング Ranking '91

ファミコン

今回のファミコンの対象ソフトは10本。ベスト10入りしたのは『ラグランジュポイント』1本だけで、その『ラグランジュポイント』が『爆笑！人生劇場2』を僅差で押さえてトップに立った。他は20位から40位までに5本が固まり、以下は最下位近くに散った。

4月26日発売 オーバーホライゾン
ホット・ビィ／シューティング／6800円(別)

パワーアップを自分の思いの通りにできるシューティングゲーム。**★おもしろくて、はまってしまった**（宮城／佐々木健一郎クン）**★一度やったら、とまらなくなってしまった**（岐阜／野田雅丈クン）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.38㊶	3.24㉛	3.18㊸	19.82 (31位)
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	
3.44⑰	3.33㉚	3.25㉞	

4月25日発売 麻雀倶楽部永田町
ヘクト／麻雀／9700円(別)

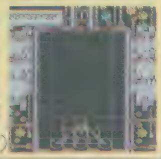
民自党の議員たちが主人公の麻雀ゲーム。次期総裁候補から好きなキャラを選び麻雀をして、勝った点数と、負けた議員が持っている支持票を交換して自分の支持票を多く集めていくというもの



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.04	2.87	2.67	17.53 (77位)
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	
2.95㉔	3.00	3.00	

4月15日書き換え開始 クロックス
徳間書店／アクションパズル／500円(込)

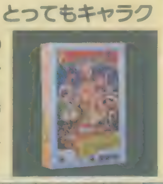
1時、3時、5時、6時を指した時計（クロック）をうまくつないで、時計の針で閉じた輪を作るというパズルゲーム**★1人用の時の音楽がとてもよかった。ディスクゲームNo.1だね**（埼玉／富沢洋一郎クン）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
2.78	3.12	3.80	19.87 (30位)
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	
3.32	3.58⑯	3.46⑮	

4月26日発売 高橋名人の冒険島II
ハドソン／アクション／5800円(別)

オノを武器に敵をけちらしながら進んでいくゲーム。今回の冒険島では怪獣が助けてくれることがある。アクションゲーム。**★とってもキャラクタが、かわいくできていた**（広島／小早川としひろクン）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.88⑰	3.18㊷	3.31㉑	20.01 (22位)
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	
3.50⑫	3.29㉜	3.04㊼	

4月26日発売 タイトーバスケットボール
タイトー／スポーツ／5900円(別)

スピード感あふれるプレイが楽しめるバスケットボールゲーム。2人プレイモードでは友達が敵チームとなって戦う対戦プレイと、同じチーム内の選手となってコンピュータと戦う協力プレイがある



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.42㊼	3.15㊽	3.17㊳	19.45 (38位)
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	
3.17㊼	3.47㉔	3.07㊹	

4月26日発売 紫禁城
東映動画／パズル／5300円(別)

テトリス型のパズルとは違い通路を切り開き出口にたどりつくことで面クリアとなる。画面いっぱいに配置されている牌を動かすなり、消すなりして進む。知力が要求される、アクションパズル



キャラクタ	音楽	買い得	総合
2.70	2.52	2.86	17.45 (79位)
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	
2.66	3.12	3.33㉖	

4月26日発売 ラグランジュポイント
コナミ／RPG／8500円(別)

主人公のジンはもともとアシスタントパイロットにすぎなかったが、調査隊の隊長の言葉により仲間を捜しながら、スペースコロニーを解放してゆくというRPG**★もう、最高!!**（愛知／藤田啓介クン）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
4.11⑤	3.38①	3.63④	24.09 (1位)
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	
3.87④	4.16②	3.94②	

今回の通信簿は、ファミコン、ゲームボーイ、スーパーファミコンの3機種を合計して22本と、にぎやかになった。ファミコンでは『ラグランジュポイント』が、からくも『爆笑！人生劇場2』を押さえて総合1位に。売り上げチャートでトップを独走するスーパーファミコンの『シムシティー』は、オリジナリティで1位をとり、24点台を得たものの結局総合4位に終わった。全体的に高めの評価となった。

4月19日発売 リトルマスター
徳間書店／シミュレーション／4800円(込)

シナリオが10用意されており全部が集まって1つの物語を作りあげている。初心者でもできるようなシナリオもある親切なシミュレーションゲーム**★ぼくにはちょっと簡単すぎた**（愛知／辻村尚史クン）



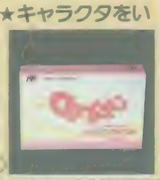
キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.87⑦	3.62⑤	3.40⑩	22.09 (5位)
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	
3.60⑧	3.91②	3.70③	

ゲームボーイ

ゲームボーイでは11本のソフトが対象となった。『リトルマスター』が5位、『熱血高校サッカー部 ワールドカップ編』が6位と、それぞれベスト10入り。以下は、『スーパーロボット大戦』の16位から最下位近くまでバラバラと散ったかたちとなった。ちょっとさみしい評価ではある。

5月3日発売 COCORON
タケル／アクション／6500円(別)

自分の操作するキャラクタを自由に選べるアクション。その種類は数千種類にもおよび、それによって面クリアの仕方も異なる。**★キャラクタをいろいろ作るのがやみつきになるぞ**（愛知／寒河江太一クン）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.48⑩	3.08	3.08㊸	19.67 (35位)
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	
3.27	3.34	3.41⑲	

4月26日発売 マジック・ダーツ
セタ／ダーツ／7700円(別)

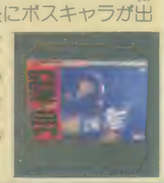
室内スポーツ、ダーツのファミコン版。1人から4人までプレイできる。競技の種類が6種類あり、中には最初の得点から、得た点数を引くという、変わった競技方法もある。キャラクタの投法が違う



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.05	3.84	2.78	17.18 (81位)
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	
2.68	2.82	3.03	

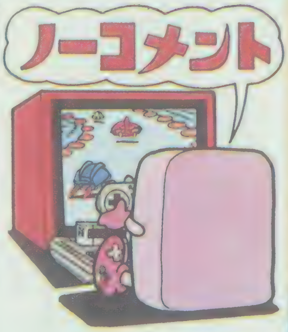
4月26日発売 GUN-DEC
サミー／アクション／6000円(別)

カーチェイス、バトルアクション、3Dシューティングなどがまとめて遊べるアクションゲーム。それぞれのゲームでは、最後にボスキャラが出現するなど目的も戦い方もかなり変化に富んでいる



キャラクタ	音楽	買い得	総合
2.77㊷	2.84㊸	2.80㊹	17.16 (82位)
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	
2.86	2.33	2.35	

※順位は、'90年12月以降発売の、ファミコン84本、ゲームボーイ63本、スーパーファミコン15本についてのものです。丸で囲んだ数字は項目ごとの順位を示します。



4月26日発売 熱血高校サッカー部 ワールドカップ編
テクノスジャパン／スポーツ／3500円(込)

お馴染み「くにおくん」がサッカー部で活躍するゲーム。ルールがごく普通のサッカーのもの★**おもしろさがとまらないぐらい楽しい**（茨城／助川智則クン）★**敵が弱すぎるな**（埼玉／小川弘康クン）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.99(4)	3.54(9)	3.69(4)	22.03 (6位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.60(7)	3.80(8)	3.41(10)	

4月20日発売 スーパーロボット大戦
バンプレスト／シミュレーション／3980円(込)

お馴染みのSDガンダムのキャラに、CB（チャイルド・ボディ）と呼ばれる、マジンガーシリーズとゲッターシリーズのキャラが加わったシミュレーションゲーム。全部で、13面が用意されている



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.81(6)	3.26(20)	3.26(23)	20.55 (16位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.26(13)	3.63(9)	3.23(21)	

4月19日発売 茶々丸パニック
ヒューマン／アクション／[illegible]

主人公の茶々丸を操作して、呪いの石板に封じ込められた南の島々を救う。この島の地面は凍りついていてツルツルすべる。これを利用して石板に体当たりし、石板をどんどん海に放り込めばいい



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.16(37)	2.84(54)	3.09(43)	18.22 (43位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
2.89(56)	3.05(44)	3.19(23)	

4月19日発売 CAVE NOIRE
コナミ／RPG／3800円(込)

モンスターがさまようダンジョンに入り、指示された様々な使命を果すというもの。冒険の目的は4つのクエストを解くことで達成できる。ロールプレイング風アクションパズルと言った感じのゲーム



キャラクタ	音楽	買い得	総合
2.95(53)	3.19(26)	3.11(36)	18.87 (31位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.05(41)	3.10(41)	3.48(8)	

4月27日発売 トーピドー・レンジ
セタ／シューティング／3500円(込)

潜水艦による多彩な戦闘ができるアクションゲーム。プレイヤーは無国籍原子力潜水艦の艦長となり、一国による恒久的な平和を目指して、戦争を起こす。6つの国から好きな国を選んで始められる



キャラクタ	音楽	買い得	総合
2.82(60)	2.76(60)	3.18(30)	17.11 (63位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
2.82(58)	2.91(55)	2.62(63)	

4月26日発売 ラッキーモンキー
ナツメ／アクション／3090円(込)

主人公のモンキーを操作して5つの塔にいるすべての敵を倒すのが目的のアクションゲーム。モンキーの武器となるボールは、割れると中から弾がでるようになっており、ボールは大きくもできる



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.15(38)	2.96(47)	3.02(49)	17.98 (49位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
2.98(52)	2.81(59)	3.06(39)	

4月26日発売 ミニパット
A-WAVE／ゴルフ／3400円(込)

ゴルフクラブのパターだけを使ってコースをまわるゴルフゲーム。全部で36ホールが用意されており、池やバンカーのある本格的なコースもあれば、壁があるコースなどもあるという複雑なゲーム



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.68(17)	3.18(42)	3.31(20)	20.01 (22位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.50(12)	3.29(32)	3.04(57)	

4月26日発売 ミッキーマウスII
ケムコ／アクション／3090円(込)

ミッキーマウスを操作して、城に閉じこめられた恋人ミニーマウスを助けるというアクションゲーム。各ステージにちらばっている8つの鍵を探しだし、出口から脱出すればステージクリアとなる



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.10(36)	3.04(53)	2.98(50)	18.46 (40位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.09(36)	3.13(38)	3.04(41)	

4月26日発売 相撲ファイター
アイマックス／アクション／[illegible]

相撲取りが主人公のアクションゲーム。主人公は張り手や投げなどの相撲技を駆使して、幼なじみのかよちゃんをさらった悪代官を追って江戸から京都までを突き進む。アイテムで強力な技が出せる



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.00(47)	2.78(56)	2.94(54)	17.67 (56位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
2.99(50)	2.94(53)	3.01(44)	



コメント募集！

ファミマガヒットスタジオ・リーダーズランキング'91では、読者のみなさんのコメントを募集しています。ゲームをプレイして、感じたことなどをハガキに書き、左記まで送って下さい。

〒105 東京都港区新橋4-10-7 T・M ファミマガ編集部「ヒットスタジオ」係

4月26日発売 シムシティー
任天堂／シミュレーション／[illegible]

町の市長となって、町を発展させていくというシミュレーションゲーム★**市長になった気分でシティーをつくっていくのがおもしろい**（東京／梶喬一クン）★**50万人突破は夢のよう**（大阪／坂本浩之クン）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.88(5)	3.86(8)	3.88(2)	24.05 (4位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
4.03(4)	4.25(3)	4.38(1)	

スーパーファミコン

スーパーファミコンでは『シムシティー』1本が今回の対象。売り上げチャートでは3週連続して1位を守っているが、ゲームの評価の方では、かろうじて24点台をキープ、総合4位となった。キャラクタと音楽が共に8位と足を引っぱったが、オリジナリティで1位となり、カバーした。

4月27日発売 からくり剣豪伝ムサシロード
ユタカ／アクション／3500円(込)

ミヤモト村の暴れん坊「ムサシ」が、ジパング国一の武芸者を目指して旅に出る、パズル要素を含んだアクションゲーム。数々の道場を訪ね強い相手と闘い、修行を重ねて武芸選に出場するのが目的



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.43(20)	3.16(31)	3.08(39)	19.38 (38位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.19(26)	3.27(27)	3.26(20)	

HIT STUDIO JOURNAL

ヒットスタジオ・ジャーナル

今号のジャーナルの記事を読んでもらうと、なんか少しずつ夏に近づいて来てる感じを受けてもらえると思うぞ!!

プレゼント

HAL研究所から プレゼントと当選者の発表だ

「ジャンボ尾崎のホールインワン」のコンテストで2月のおもちゃ券当選者を本誌9号で紹介したが、続いて今号は3月分の当選者を左下の表に掲載した（なお、テレカの当選者は商品の発送をもって発表にかえさせて頂きます）。そして、そのHAL研究所から、コンテストとは別に貯金箱を10名の方にプレゼントしてくれる。色や形は写真のとおり。欲しい人は左欄外の要領で「貯金箱」係まで。締切は6月6日（必着）だ。



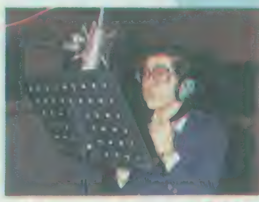
お金を入れると、消える不思議な貯金箱なんだ

おもちゃ券	〔北海道〕相原勝美／高橋真史／西川亮／松田大／三浦祐一／村田博文／吉田宣広〔福島〕御代康喜〔栃木〕野村隆一〔埼玉〕七野芳彦〔千葉〕小林伸行／三輪香純〔東京〕高倍栄一／町田克幸／松本弘幸／三村裕一／川島俊男〔神奈川〕安部学／坂上栄吉／横田亮〔石川〕梶谷しのぶ〔福井〕石川慎一〔岐阜〕吉田真弓〔静岡〕庄司達夫〔愛知〕神田宙／北川健也／草野徹也／中村栄介／星野拓也／細田真臣／本川幸英〔三重〕村上勇〔京都〕辻寿幸〔大阪〕天野弘一／伊藤孝司〔兵庫〕酒井潤／根木友行〔和歌山〕佐野良樹〔島根〕森山哲也〔広島〕牧野和志／三島久佳〔山口〕山本友彦〔徳島〕菊池洋次〔香川〕春瀬浩二／横田美佐子〔愛媛〕大内順之助〔高知〕塩田一平〔福岡〕書山公輝〔佐賀〕井上敏夫／三浦鉄平 ※敬称は略させていただきます
テレホンカード	〔宮崎〕吉野弘之　他399名

トピックス

コナミレーベルがゴエモン音頭の制作開始

去る4月25日に、キングレコードの本社でコナミの人気キャラ「ゴエモン」の誕生5周年記念特別企画として「ゴエモン音頭」のレコーディングが行われた。それを歌ったのが、あの三橋美智也氏。名前を知らなくても、「カール」のCM等の歌を歌うなど、子供ならば一度は耳にしたことのあるような歌を歌っている人なんだ。この「ゴエモン音頭」、美智也氏が歌うだけでなく、コナミが発売予定の『がんばれゴエモン ゆき姫救出絵巻』のゲーム中の音楽としても使われるそうだ。発売日など詳しいことはまた今度紹介するぞ。



今、レコーディングの最中



みんな、覚えておこうね



こんな場面に使うのかな

プレゼント

メッカ原宿より プレゼントの第2弾だ!!

今回で「メッカ原宿」の記事を載せるのは3回目だから、いつもジャーナルを読んでくれている人は、もう覚えてくれたよね。

みんなには、うれしいことに、またまたプレゼントを出してくれるぞ。プレゼントの商品は写真の「デビルマン」と「マジンガーZ」のぬいぐるみで各2体ずつ。それぞれを計4名にプレゼントするぞ。このぬいぐるみ、言わずと知れた、メッカ限定販売で他の店を捜しても見つからない代物。メッカに直接行って買ってもよし、プレゼントに応募するもよし、どっちにしろ数は多くないから早く行動しないと手に入らないかも？ で、以前メッカの地図を本誌に載せたことがあったけど、移店することを知らせたよね。移店した場所は、移店する前のメッカのあった場所の真正面だから本誌8号を参考にしてもらうとすぐ分かるぞ。また次回のプレゼントの時に地図を載せるから8号を持っていない人は、それまで待っててね。プレゼントの希望者は、左欄外の要領で、「デビルマン」「マジンガーZ」どちらが欲しいかハッキリ書いて「メッカぬいぐるみ」係まで。締め切りは6月6日（必着）。今後もプレゼントしてくれるというメッカ原宿に期待!!



なかなか手に入らないものなんだ

Music 雷牙 TECMO

■ポニーキャニオン／発売中／1500円



▶テクモの新作シューティングゲーム『雷牙』のオリジナルバージョンを完全収録。それに加え音声合成による効果音を集めて編集したボイスコレクションをも収録している、全19曲と厚みのある1枚。

Music ブルーアルマナック

■徳間ジャパン／5月25日／2500円



▶メガドライブのゲーム、『ブルーアルマナック』のCDが発売される。音楽制作は、"キューブ"が担当。サウンドの中にゲームを解くヒントが隠されているという、ゲームミュージック初の試みをしている。

Music 星くずパラダイス

■ポリスター／5月25日／1200円



▶「少年サンデー」に連載されている「星くずパラダイス」のアルバムより、キャラクタ別の、CDミニアルバムが発売される。すでにもう2枚は発売されていて今回は伊集院ありすと美浦千里の2枚が登場。

トピックス

アイレムレーシングチームに今年もサーキットで会えるぞ

去年の夏、鈴鹿で熱い走りを見せてくれたチームアイレムが、チーム体制を少し変更して、8時間耐久レースへ向けて活動を開始している。今年からは、全日本TT－F1クラスへも参戦しているのだ。

さて、チーム体制がどのように変更されたかというと、まずはライダー。去年の8耐で第2ライダーであった國松選手が抜けて、これからの走りに期待度◎の北条浩選手が走ることになった。8耐の第1ライダーであった中川選手は、今年もチームアイレムで戦っていくことになる。もう一つの変更点は、メインとなるマシンだ。今年からは、バイクのチューンナップで有名なモリワキのゼロVX－7というマシンを導入している。去年のマシンより、数段に戦闘力が増しているので、今年の8耐は、期待がもてるぞ。夏には、鈴鹿へみんなで、チームアイレムを応援しに行こうぜ!!



8耐が近づいてきた



去年の8耐だ



今年のチームアイレムは走りが違う



アイレムの新しいマシンだ

イベント

ポピュラス王座決定戦でついに日本一が誕生

イマジニアから発売されているSFC版『ポピュラス』というのを知っている人は多いと思う。その『ポピュラス』のうまさを競って、イマジニア主催の『ポピュラス王座決定戦』が4月14日、荻窪の西友6Fおもちゃ売り場で行われた。当日、全国から選ばれた5人の選手が集まり、試合方法は面クリアの早かった人が抜けていく勝ち抜き戦が使われた。さすがに全国から集まった5人だけに試合は僅差で勝敗が決定することが多かった。試合中に、ギャラリーも集まり、選手達は"俺こそは"とばかりにギャラリーにアピールするかのように戦い、決勝では電源が切れるなどのハプニングもあったが、ついに日本一が決定した。左の写真が優勝した堀田直樹君(広島)。応募者が多かったにもかかわらず、堂々の優勝だ。応募してくれたみんな、ありがとうございました。



すっかりお馴染みの画面



ギャラリーも多かったよ



彼が優勝者の堀田直樹君

イベント

3万回のスタンプごくろうさまっ!!

幕張メッセで開催された初心会は大盛況のうちに幕を閉じた。

ファミマガ主催のスタンプラリーも大きな反響を呼び、協賛メーカーの各ブースには、スタンプを求める人が長い列をつくるほどで、たいへんな人気イベントとなった。

スタンプラリーの総参加者数は約3万人。そのうちファミマガの読者は約4分の1だった。1社あたり約3万回、協賛16社で約48万回のスタンプが押された計算だ。

本誌を片手に会場に来てくれた読者に感謝。次の初心会では、どんなイベントがとびだすか!?



この混雑をみよ



きれいなお姉さん

プレゼント希望の方は

このコーナー内のプレゼント(記事の中に送り先のあるものはそちらへ送ってね)を希望する方は、ハガキに郵便番号・住所・氏名・年齢・職業(学年)・電話番号・希望商品名を明記の上、〒105 東京都港区新橋4－10－7 TIM ファミマガ編集部ヒットスタジオジャーナル「○○係」まで送ってね。プレゼントは1点にハガキ1枚が有効。

Video それいけ!アンパンマン'91④

■バップ/6月5日発売/7800円



▶子供たちのアイドル「アンパンマン」。TV放映されたものの中から5編をまとめたもので全80分。あいかわらず、ばいきんまんは悪さばかりしているが、正義の味方アンパンマンにはかなわないようだ。

Video からくり剣豪伝 ムサシロード⑨

■バップ/6月5日発売/3900円



▶TVでおなじみの「ムサシロード」がビデオにまとめられ、17話と18話、19話と20話の2話ずつがそれぞれ発売される。センヒメのお婿さがしの旅に同行するムサシだが、次々とその行く手をはばむ悪者が登場。

Video ボイスアーティスト ボックスコレクションVol.1

■メルダック/発売中/6500円



▶人気アニメ「らんま½」の早乙女乱馬の声などをやっている山口勝平のVISUAL BOXが発売され、中の箱はアニメビデオ、ミニCD(4曲入)、カセットテープと豪華特典ブックレット入り。

プレゼント

涼しそ〜な音が出る"うちわ"を三菱商事から

三菱商事株式会社がうちわの製造販売の最大手四国團扇株式会社と提携し、新しいコンセプトのうちわ「コールファン」を開発した。

このうちわ、みんなもよく知っている"メロディカード"と同じ原理でうちわの柄の部分に小型サウンドーCを組み込んであり、その柄のところをさわるだけで音が出るというもの。もちろんその音が夏にふさわしく涼しいものだというのは言うまでもないよね。

今回発売されるのは、写真下を見てもらえばわかるように"鈴虫""カエル""小鳥"と3種類で、音もイラストにそれぞれ合わせた涼しくそしてカワイらしい音がでるぞ。

市販では1本1000円で発売されるということだが、今回この音がするうちわ「コールファン」を3種類まとめて3名にドーンとプレゼントだ！

プレゼント希望の人は左欄外を参照してハガキに郵便番号、住所、氏名、年齢、希望商品を明記の上、「コールファン係」まで。6月6日締切(必着)。どしどし応募してくれ。



キャラクタがなんともカワイイなあ

キャンペーン

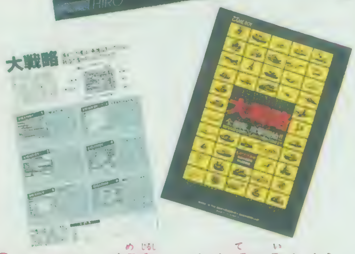
大戦略のソフトを買って みんなもユーカードを当てよう

パソコンのソフトとして有名な「大戦略」がゲームボーイに移植されて㈱ヒロから発売されるのは知っているよね。で、その発売を記念してキャンペーンが行われるんだ。内容は、お店で『大戦略』を予約して予約券にハンコを押してもらった上、㈱ヒロに送るだけ。先着1000名にマクドナルドなど使えるプリペイド・カードの"ユーカード"1000円分がプレゼントされる。締め切りは6月11日の消印有効。詳しくは「おもちゃショー」やおもちゃ屋さんにあるチラシを参照のこと。

今回は、この「ユーカード」を5名の読者にプレゼントする。もちろんこのキャンペーンでプレゼントされる特製のもの。希望者は郵便番号・住所・氏名を明記して、欄外左の「大戦略ユーカード係」まで。締め切りは6月6日必着のこと。予約をするか？ハガキを送るか？



これがパッケージだ



このチラシが目印。これを手に入れよう

ドラクエグッズプレゼントコーナーだよ

5月もそろそろ終わりに近づき、だんだんと暑くなってきたねえ。こんなときにはやっぱりドラクエグッズで気分をさっぱりとさせようぜ!!

…ということで毎回大好評のこのコーナー、今回はプレゼントの中でも一番の大人気だった鍵シリーズにTシャツをなんとセットでプレゼント。Tシャツなんてこれからの季節にはもってこいだね。これはもう応募するしかないだろう！

組み合わせは"キングスライムTシャツ"と"虹のしずくと魔法の鍵"、"勇者Tシャツ"と"金と銀の鍵"、それに"スライムTシャツ"と"水門と牢屋の鍵"の3種類を5名ずつ計15名にプレゼント。このプレゼント希望の人は左欄外を参照にしてハガキに郵便番号、住所、氏名、年齢、希望商品も名記して「ドラクエ11係」まで。締切は6月6日(必着)。





よく考えて選んでね

大人気の鍵シリーズだ

編集部からのお知らせ

「ヒットスタジオジャーナル」内のプレゼントのあて先は記事中に記してあるもの以外は、欄外左にあるあて先の各係あてに送ってください。

プレゼントの応募は、1点につき1人1枚のみを有効とします。当選者の発表は、賞品の発送をもってかえさせていただきますので、ご了承ください。

Book 小説ドラゴンクエストIV③ 双撃流浪

■エニックス／発売中／1200円



▶『ドラゴンクエストIV』の小説シリーズ第3巻。この巻には、おなじみのマーニャとミネアの姉妹が活躍する第四章と、勇者ユーリルが仲間を探す旅に出かける第五章・導かれし者たちの第一部が収録されている。

Book ウィザードリィ事典

■冬樹社／発売中／2200円



▶言わずと知れた「ウィザードリィ」シリーズのまとめともいえる事典が発売された。内容は、ゲームシステムの説明からマップの解説、全アイテム・モンスターのリストとデータなど、ウィズフリーク向けの1冊。

Book THE ナムコブック

■JICC出版局／発売中／2500円



▶今までファミコンで発売されたソフトを中心に、ナムコのゲームの総集編的な1冊。ナムコットの歴史やキャラクタから、開発秘話や裏ワザまで、全てのナムコファンにはこたえられない内容となっている。

No.8読者プレゼント当選者

※敬称は略させていただきました。なお、ヒットスタジオジャーナル内でのプレゼントの当選者は発送をもって発表にかえさせていただきますので、御了承ください。

シムシティー

[illegible]

スーパーR-TYPE

[illegible]

[illegible]



プレゼント希望の方は

このコーナー内のプレゼント（記事の中に送り先のあるものはそちらへ送ってね）を希望する方は、ハガキに郵便番号・住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号・希望商品名を明記の上、〒105 東京都港区新橋4-10-7 T-M ファミマガ編集部ヒットスタジオジャーナル「○○係」まで送ってね。プレゼントは1点にハガキ1枚が有効。

GAME CD&VIDEO&BOOK発売カレンダー

	CD&VIDEO		BOOK	
5月	25日	●星くずパラダイス／伊集院ありす ▶ポリスター 1200円 ●星くずパラダイス／美浦千里 ▶ポリスター 1200円 ●ブルーアルマナック ▶徳間ジャパン 2500円		
6月	5日	■機動警察パトレイバーP-6 ▶バップ 7800円 ■魔神英雄伝ワタル2超激闘編④ ▶バップ 7800円	6月上旬	仮面ライダー大図鑑3 ▶バンダイ 価格未定
	21日	●新大陸／ZUNTATA ▶ポニーキャニオン 2500円 ●ダブルドラゴン3・コンバットライブス／テクノスジャパン ▶ポニーキャニオン 1500円 ■TVゲームの歴史〈カプコン編〉Vol.1 ▶ポニーキャニオン 3800円		

※カレンダー中、●はCDを、■はVIDEOを示しています。

テレマガSTATION ステーション

03-3459 8000

今回はひさびさの企画モノ。あのクイズが帰ってきた！

テレマガは毎週金曜日にテープ交換します。

テレマガスケジュール

5/24～5/31	復活！ クイズ・この音な～んだ？
6/1～6/7	リクエスト特集（予定）
6/8～6/14	新作ゲーム特集（予定）

5/24～5/31 復活！ クイズ・この音な～んだ？

先日届いたおハガキは、こんな内容だった。「最近のテレマガって、なにか足りなあ～いっ！ そう、あたしたちは、ドキドキワクワクしたいのだあ～っ!!」。フッフッフッ、それならばとっておきを出してしまうぞ。もう忘れているかも知れないが、テレマガの切り札「この音な～んだ？」の復活だ！ みんな、耳をソウジして待っていてくれっ！



⬆今回、特にテーマはなし。どんな問題になるか、まあ聞いてみて

リクエスト募集のお知らせ

テレマガでは、読者の皆さんからのリクエストを、常時受け付けてます。対象となるゲームマシンは、ファミコン、それにゲームボーイ。スーパーファミコン、それにゲームボーイ。宛先は、左のとおりです。また、今後テレマガでやって欲しい企画があれば、「○○特集希望」と書いて、ハガキで応募してください。独創的なアイデアを待ってます。



※紹介した商品価格は、特にことわりのない限り税込価格です。

たのしい

ゲーセン天国

攻撃&ジャンプはアクションの基本動作だ！
黒い服&ペンライトは出歯亀の基本仕様だ！
大喰らい&駆け足は食い逃げの必要条件だ！

銃口を人や動物に向けてはダメです

ガンフォース

アイレム　好評活躍中

今週のおすすめ



乗車しての攻撃は最大の防御なり

射撃手のことならまかせとけ


パラシュートで降下。いざ戦地へ

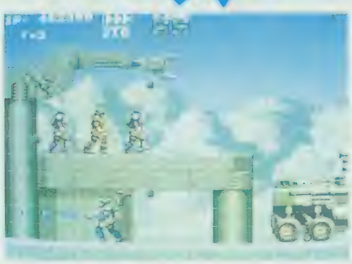
ファミコンなど家庭用のゲームはじっくり時間をかけて遊べるので、RPGのような夜更かしをしてしまうタイプのゲームが大人気。

しかーし！ 百円玉に命をかけるゲーセンゲームは一発入魂のアクションが大人気。

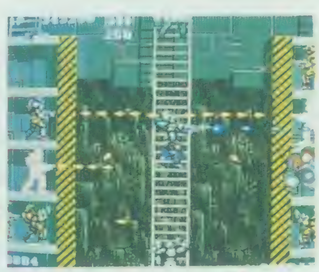
そこで今回は、複雑な説明なしの簡単操作で深い楽しみをあなたに贈る、アクションシューティングの新作を紹介することにしよう。

舞台は西暦二千年。プレイヤーは主人公の兵士となって、某R国軍の海上要塞を破壊するのが目的。敵は重火器はもちろんのこと、戦車や戦闘ヘリ、最新のモビルスーツなどで攻撃してくるので、こちらも負けずに最新兵器で応戦！

画面は基本的に横スクロールで進行し、ジャンプボタンで敵をよけながらショットボタンで敵を撃ちまくろう。ムズかしさもほどよく調節されているので、初めての人でもかなり楽しめる。なにより、ひたすらボタンをぶっ叩く快感は、ヘタなシューティングゲーム以上に味わえるはず！

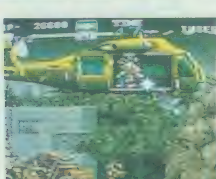

岩場、雪山、要塞。どこでも敵がいる


各面の終わりには巨大なメカが


泣きたくなるほどハサミ撃ちです

ガンさえあれば なんでも乗れる

このゲームでは、敵のものだろうが背景にあるものだろうが、銃さえついていれば基本的に主人公が乗っ取って使うことができるんだ。まさかと思ったものにも乗れるので、気がついたら前に立ってジャンプボタンを押してみよう！


ついでにヘリまでブン取ることもできる。ノリノリでーっす！


こーんなデッカイ戦車にも乗れてしまうノリの良さ


ゴンドラにも乗れるが、乗らずにロープづたいで渡るも可


備えつけの機銃で攻撃よブイブイ


ジープ発見！ あ、免許忘れた

おたのしみマークの見方

ビューティフルな絵 / きゃわゆい女の子か！ / かっこいいサウンド！ / みんなで楽しめるヨ！ / スピード感たっぷり！ / おもわず大爆笑ウハ！ / いい汗が流せまーす！ / 頭をひねって考えろ！ / 可愛いキャラクタ！ / ムズくて指ピクピク！

木箱の中には勝利への鍵が

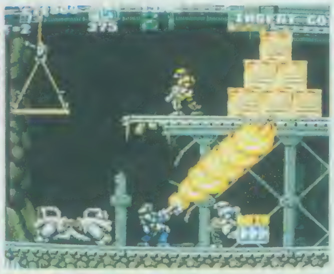
いくら連打が快感といっても小指のつめのような弾をいつまでも撃っていたのでは、なかなか目的は達成できない。そんなときに「ああ、このゲームをやっていてよかった！」と感じるのが、パワーアップアイテムの存在だろう。

このゲームでのパワーアップは、武器の持ちかえで行うことになる。戦場のあちこちに落ちている木箱のなかには機関銃やバズーカ砲、火炎放射器などが入っているので、箱を銃で撃って破壊して、好きな武器が出てきたらチェンジしよう。

いちばん弱い武器でも自動連射のマシンガンなので、どれを取っても損はしない。むしろ、強力な武器には弾数制限があるので、残弾がなくなる前にドンドン武器を持ちかえていったほうがいいだろう。銃のパワーアップにまぎれて、たまにボーナスも出現するので、高得点を目指すならこれも逃すな！



武器は見つけたら取る。これ基本



火炎放射器はこんなに太い炎



いったいナニに使われるのかよくわからないメカのボス。散弾をよけつつ撃つのは、懐かしい面白さ

彼は風呂に入れるのか

ロボコップ2

データイースト

好評活躍中

アクションゲームで忘れちゃいけないのが、この『ロボコップ2』。3つのボタンを使用した多彩な攻撃が、ロボットならではのギクシャクした動きと連動して、まさに映画を観ているような気分。

今回は2人同時プレイもできるようになったので、友だちコップと力を合わせて戦おう。3D画面のボーナス・ステージもあるよ。



金属頭は彼の頭がい骨かヘルメットか



銃を撃ったらフトモモの中にしまおう

ゲーム業界の日活映画

ローリングサンダー2

ナムコ

好評活躍中

『ロボコップ』に"2"があるというのなら、こっちだって"2"でいこう。『ローリングサンダー2』だっ！

こちらも2人同時プレイ可能になっての新登場。しかも、今回は胸の大きな…いや、瞳の大きなおネエさんが主役だ。ルールは前作と同様に弾丸を補給しながら進む、ガンアクション・ゲーム。マップが少し迷路っぽいよ。



息の合った攻撃。こいつらデキてるな



この空間の演出は山本コテツかしら？

ゲーセン豆知識⑩ POP

ポップといってもKANや森高千里の歌じゃないよ。あれはポップス。ここで言ってるのは、スーパーなんかの大安売りのとき商品につける飾りのこと。ゲームだって商品には違いないので、ぜひみんなに遊んでもらおうと思ったら、いろんなポップを飾って目立たせる必要があるんだ。

今はゲームの種類もたくさんあるので、メーカーがポップを作ることはあまりない。けれど「このゲームは自信作なのでぜひ遊んでほしい！」なんてときには、今でも作ることがあるよ。今回紹介した『ガンフォース』も発表会のときからすでにポップで飾られていたので、アイレムはこのゲームにそうとう力を入れているんだろうね。



これもポップのひとつ。メガネの人でなくて、ゆうゆめの方ですよ

HANDY GAME FAN

ハンディゲーム・ファン

ビジュアルシーンのあるゲームギアが登場し、声がでるLSIゲームが登場し、う〜ん何かと盛りあがってるぜ！

ゲームギア

美少女ミントちゃんが操るシューティング『グリフォン』

さて、この度日本テレネットがシューティングゲームをゲームギアで発売するぞ。

基本的には主にシューティングだが、設定としてこの美少女"ミントちゃん"がタンクを運転しているというのだ。画面は全部で4面とちょっと少ない気もするが、ボスキャラを倒したあとにビジュアルシーンが登場するというのはみのがせない。もちろんそのビジュアルは美少女だ。そしてその他、高速スクロール面というのがあったり、ボムを何発か持っていてそれを使えば画面上の敵を一気に全滅させられたり、といろいろなシステムもついている。

そろそろゲームギアにも美少女のビジュアルシーンがあるゲームが発売されてもいいんじゃないかと思っている人も少なくないはず。そんな君達、まずはこの『グリフォン』で楽しんでみてくれ！

発売元は日本テレネット、発売日は6月、価格未定だ。



これがタンクを操るミントちゃん



地形をよく考えて進んでいこう



この面が高速スクロール面



横にあるのがタンクのパワーだ

LSIゲーム

ヒロからポケットボーイシリーズがぞくぞくと登場

今まで、ヒロのゲームを紹介していなかったので一気に紹介してしまおう！ このポケットボーイシリーズ、すでに8種類が発売されている。

"ドキドキボン""ドラゴン魔宮の謎""ファンキーコング""ゴールデンリバーを探せ！""サーペント城の魔女""スターデストロイヤー""タン！ タン！ タンク"と"ダンジョンゴースト"だ。このポケットボーイシリーズ、LSIのゲームとはいえ、ひとくせもふたくせもあるので、シリーズでそろえるのもよさそうだし、全部同じサイズでひとつひとつをつなぎ合わせることができるので、ゴチャゴチャとかさばることがないのもうれしい。発売元はもちろんヒロ、発売中で価格は各1000円となんともお手軽だ。



GBが小さくなったみたいだ



こんなにも発売されているゾ

5・6月に発売されるハンディタイプ 新作カレンダー

LSIゲーム

5月上旬	ワニワニパニック ★バンダイ／4800円
6月上旬	光の騎士伝説 ★バンダイ／1800円
	きんぎょ注意報！ ぎょぴちゃんみーっけ ★バンダイ／1800円
6月下旬	少年アシベ ポンポンゴマちゃん ★タカラ／1980円

ゲームギア

5月24日	マッピー ★ナムコ／3500円
5月31日	琉球 ★フェイス／3800円
6月21日	がんばれゴルビー ★セガ／未定
6月上旬	ベルリンの壁 ★KANEKO／3800円
6月未定	グリフォン ★日本テレネット／未定
	ハレーウォーズ ★タイトー／未定

LYNX

発売予定なし

ゲームギア

あの『ファンタジーゾーン』今回はもう少し詳しく紹介

以前、本誌No.7で紹介した『ファンタジーゾーン』だが、そのときはほんのちょっぴりしか紹介していなかったので、もう少し詳しく紹介しよう。画面は全部で7面。グラフィックはあいかわらず可愛くて、ここのところが人気の秘けつなのかも。このゲーム、なんといってもうれしいのが途中で出てくる"SHOP"だ。これでパワーアップすればかなり操作が楽になるハズ。ただし、後半になってパワーアップしたあとで死んでしまったりすると、結構キツイので要注意だ。ボスキャラもなかなか強そうだぞ！ 発売元はサンリツ電気、価格3900円で発売日は7月5日だ。

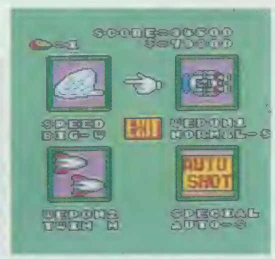

この面では雪ダルマを倒すのだ


これはボスキャラ。ジャンプする


お金がたまるとお店が出る



強い武器がよりどりみどり



装備することを忘れずに

LSIゲーム

なんと声が出るLSIゲームが発売されるぞ

これはもうLSIの域を越えた!? と思ってしまうようなワニたたきゲーム『ワニワニパニック』。電子音はあたりまえだが、声が出るというのだから驚きだ。それもゲームセンターそっくりそのままの声で"イテッ！"とか"もう、おこったぞ！"とか言うワケだ。得点もゲームセンターと同様で、叩いたワニとかまれた回数も表示される。ワニのスピードは、たたいたワニの数によって9段階に変化。レベルは2レベル、ノーマルとプロがあるし、得点ランク別に6つのメロディが流れるというから、ゲームセンターにいる気分でプレイできるんじゃないかな。
発売元はバンダイ。発売日は5月下旬で価格4800円。


ゲームセンターのあの興奮を、LSIでまたあじわえるなんて

隠居の目



大手の責任で若年層向きゲームを

前号に続いて、幕張の初心会展示会の話になるが、会場で気がついたのは、思ったよりも小さい子たちが、熱心に、ゲームをプレイしていたことだ。で、その中の数人に聞いてみたところ、共通した悩みは、自分たちに合ったゲームがないことだった。

小学校の3、4年生が初めてゲームをプレイしようとしたときにやはりドラクエやスーマリでは、難しすぎる。もちろん、このことは色々なソフトメーカーの人も分かっていて、今までに何回か、若年層向けのゲームと称するものが発売されはした。が、これがまた、おおむねがクソゲーと言うべきひどい内容だった。

「小さい子向け＝やさしいゲーム＝単純なゲーム＝簡単に作れるゲーム＝手抜きのゲーム」という図式がなぜか成立してしまっているのだ。

小さい子向きのゲームというのを単純なゲームと考えるのは、間違っている。例えばRPGにしても、ゲームシステム自体はあくまで本格的であるべきで、経験値を上げやすくする、イベントのトリックは複雑すぎないようにする、出てくるキャラクタには、彼らが好むようなあでやかさを持たせる……などの部分で配慮すべきなのだ。

幕張でのスタンプラリー参加者をみても、あるいは本誌の読者アンケートをみても、現在のファミコン愛好者は、小6から小5の間でガタンと半分ぐらいに減っている。小5といえば、7年ほど前には、メインとなっていた層だ。今後のゲーム業界全体のことを考えると、この小5以下の層がゲームの世界に入ってくれるか否かは、非常に大きい。

現状ではメジャーのターゲット層ではないだけに、小さなソフトハウスではこの層向けのゲームをきちんと作ることは、採算的に難しいだろうことは理解できる。だとすれば、任天堂あるいは大手ソフトハウスの義務であるとさえ言えるのではなかろうか？

（編集人／山森尚）

5/24〜6/6に発売予定のゲームが対象

MAKER'S SALES BATTLE!

メーカーズ・セールスバトル

各メーカーの書くスペースが大きかったから

さて、どんなことを書いてくれたのかな?

5/24〜6/6

ファミコン

1位 RPG メタルマックス

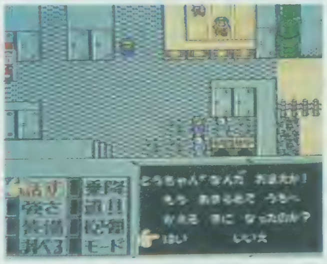
5月24日発売予定　データイースト　7800円(別)

今日を生きぬくために、戦車に乗って賞金稼ぎ

戦車を駆使した新しいシステム。プレイヤーひとりひとりが違った世界を体験できる斬新な半完成型シナリオ。荒廃した近未来を舞台に、ミヤ王、キム皇はじめ、ギヨー界の精鋭たちが織りなす新しいドラマが始まる。ファミコン最後のRPG、いよいよ登場!!　(タケ)



○戦車をうまく操作しろ!!



○強敵がいっぱい登場する

2位 パズルアクション エジプト

5月31日発売予定　ヒューマン　3800円(別)

頭をひねって、迷宮脱出だ

完全思考型パズルゲームの「エジプト」。蒼い宝玉を操り、宝物を並べて消していくだけなんです。難易度別に3つのモードが選べるほか、自分だけのオリジナル面も作れるエディットモード付で超お買得!!　(茶々丸)



○同じ形の封印を並べろ!!



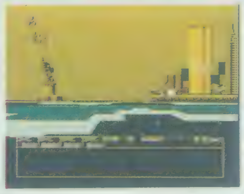
○迷宮から脱出するのが目的

3位 シューティング テトラスター

5月24日発売予定　タイトー　7400円(別)

痛快! 快感! 3Dシューティングの決定版!!

FCでは久しぶりの3Dシューティングですよ。音楽も、クラシックが流れてアダルトな雰囲気です。お買得な一本ですよ。　(カーしま)



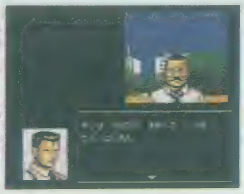
○バリバリ撃ちまくれ

3位 アドベンチャー 探偵神宮寺三郎 時の過ぎゆくままに…前編

5月未定　データイースト　500円(込)　ディスク片面

人気のゲームがディスクになって復活っ!!

セピア色に彩られた懐かしい思い出、そういえば昔、神宮寺はディスクだった。ディスクファンの皆さん! お待たせしました!　(タケ)



○神宮寺が再登場だ

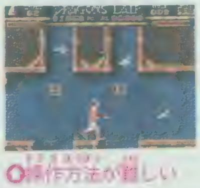


アクション ドラゴンズ・レア

5月未定　エピック・ソニーレコード　5900円(別)

アーケード入気ゲームの移植だ

メーカーが言うのもなんですが、けっこう難しくて、やりごたえあります。



○操作方法が難しい

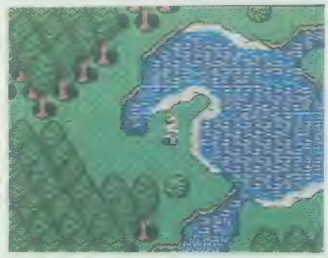
5/24~6/6 スーパーファミコン

1位 RPG ガデュリン

5月28日発売予定　セタ　8800円(込)

ストーリーを重視しているRPG

本格派RPG「ガデュリン」。こだわりのバトル、凝ったグラフィック、一味違うサウンド、練り込まれた世界設定、流れるようなストーリー、どれを取っても本格派。アニメや小説でも大好評の「ガデュリン」世界へ、あなたも旅立ってみませんか。（TAD）



美しいフィールド画面だ



戦闘はシビアだぞ

2位 RPG ドラッケン

5月24日発売予定　ケムコ　8500円(込)

SFCのRPG、遂に登場

大変長らくお待たせしました。スーパーファミコン初のRPG『ドラッケン』が5月24日に発売だぜ。噂の360度3Dリアルタイムスクロールをキミの目で確かめ、そしてドラッケンワールドにどっぷりはまってくれ。(或)



3Dがメイン画面なのだ



戦闘シーンは迫力モノだぞ

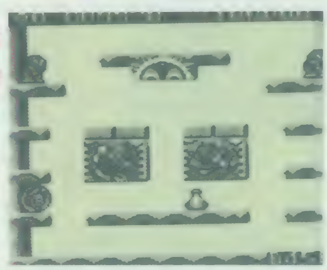
5/24~6/6 ゲームボーイ

1位 アクション スノーブラザーズジュニア

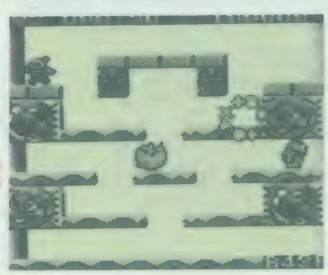
5月24日発売予定　ナグザット　3800円(込)

ジュニアになって、ゲーセンからGBに移植

そろそろ暑〜い夏がやって来ますね。そんな暑い夏はこのソフトで乗り切ろう！「雪ダマショット」に「雪ダマキック」なんて、まるで北極か南極にいるようでしょ？ ゲームは熱いが名前は涼しいこのソフトで、暑さなんてブッとばせ！（きむりん）



敵を雪ダルマにしちゃえ!!



ボスキャラも登場する

2位 パズル アスミッくんワールド2

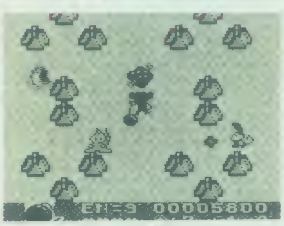
5月24日発売予定　アスミック　3900円(込)

チビ恐竜を守り抜くのだ!!

てけてけと歩く姿もかわいいアスミックくんが帰ってきた。道作りに夢中になってると敵にチビ恐竜をさらわれちゃうぞ。いまこのチビ恐竜の名前をつけてもらうキャンペーン実施中！ スーファミやTVが当たるぞ。（竜）



キャラクタはカワイイぞ



けっこう難しいのだ!!

3位 アクション ドラゴンズ・レア

5月未定　エピック・ソニーレコード　3500円(込)

FC版に負けないGB版のおもしろさ

発売が遅れて大変申し訳ありませんでした。しかしもう大丈夫、これで君にも幸せが来るはずです。もう少しのガマンです。(キ)



難しさはピカ一だ

どのようにスペースが決まるかというと

今号は全部合わせて10本と少し寂しい感じもするけれど、そのぶんは、メーカーさんごとのスペースが大きいから、いろんなことを書いて盛り上げてもらおう。さて、そのメーカーごとのスペースがどのように決まるかというと、まずメーカーごとにジャンケンの組み合わせを送ってもらい、それを無作為に対戦を組んでトーナメントを行う。そして優勝ソフトから順にスペースを決定するんだ（発売日は4月23日現在のものです）。

取り大作戦

★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SU

リアル版ガンダムを操作する！

SUPER FAMICOM

機動戦士ガンダムF-91

7月発売予定
バンダイ
9500円（消費税別）
●カセット
シミュレーション
画面は開発中のものです

『機動戦士ガンダムF-91』は今年3月に公開された映画「機動戦士ガンダムF-91」の前年が舞台になっている。

シャアの反乱から30年、人類は平穏に暮らしていたのだが、裏ではスペースノイドの独立を目的とするテロ組織、「オールズモビル」が活動を行っていた。主人公は「オールズモビル」を倒すために組織された部隊に所属しガンダムF-90で敵を倒すのだ。

そして敵を倒すだけでなくガンダムF-90を成長させたり、敵の資金源を解明するといった任務も主人公には与えられている。

仲間達との会話や、手に入れることのできる情報も重要になってくるぞ。

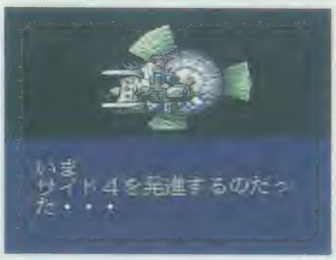
あれから30年後…



○見かけは旧型モビルスーツのザク。しかし中身はかなりの高性能



○シャアやアムロ達の活躍していた時代から30年もたっている



○いよいよ「オールズモビル」との戦いに出撃！ 緊張するぞ



○母艦エイブラムの内部。F-90が戦い前の整備を行っている

ゲームオーバー



○無残にも破壊されてしまったF-90。油断大敵だ



○状況をよく考えてF-90武装をチェンジ

○敵と遭遇！ F-90発進、艦長の指示に従って敵をたたけ



リアルなガンダムが大活躍

敵のモビルスーツはザクやグフ等のように古い型に見えるが性能はF-90に勝るとも劣らない強敵になっている。

これらの敵に対してF-90には長距離進攻用や接近戦用等の多くの強力な武装が用意されている。これらをうまく使いこなして敵モビルスーツを倒し「オールズモビル」を壊滅させよう。

戦闘もリアル



○行けF-90！ 宇宙の平和を守るのだ


○マップ上のすべての敵を全滅させてクリア。次の戦闘へ…

COM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER

超新作ゲーム先

ちょうしんさくゲームさき

くに政が活躍の時代劇アクション

FAMICOM

くにおくんの時代劇だよ全員集合！

[illegible]
[illegible]
[illegible]円（消費税別）

●カセット

アクション

画面は開発中のものです

大人気の「くにおくん」が今度は江戸時代で大暴れ！

ゲームシステムは基本的にパンチやキックを使って、敵を倒しつつ進んでいく。そして、敵を倒したときに出てくるお金を集め、お店でアイテムを買ってパワーアップ。ここまでは、2年ほど前に発売された『ダウンタウン熱血物語』と同じ。しかし、これを受け継ぎつつも、新たなシステムが追加されている。

たとえば、1人で2人を同時に操作したり、2人目のキャラクタのパラメータを変えることができて、より遊べる。

はたして、「くに政」は虎蔵一家の危機を救い、はたまた、何者かにさらわれた「お琴ちゃん」を捜し出すことができるのだろうか？

くに政



主人公の名前は「くに政」だ



チャンバラしながらアクション



ドンドン敵をやっつけてお金を集めながらステージを進んで行け！



りきや、りゅうじなど、おなじみのキャラクタたちがたくさん出てくるぞ

1人で2人を操る

このゲームも『ダウンタウン熱血物語』と同じように2人同時プレイが可能。それに加えて、今回のこのゲームの最大の特徴である「1人で2人を操作」が可能になった。

これは1人のキャラは自分で操作し、もう1人のキャラは指示を出しておくことによって、コンピュータに操作してもらうというわけ。

このほかにも、両方ともコンピュータに操作してもらうことも可能になっている。

作戦で指示



もちろん2人同時プレイ可能！ 友達と一緒に「お琴ちゃん」を捜すんだ



作戦を立てて仲間に指示を出すんだ　1人でも2人で進んでいるみたい

2人で戦え!!



2人で力を合わせれば、怖いものなんかないぞ！



他人の助けなんかいらないという人は1人で進んでいくこともできる



めんどくさがりの人は2人とも、コンピュータ任せにもできるよ

麻雀世界一を目指す4人打ち麻雀

FAMICOM

役満天国

[illegible]
任天堂
6800円(消費税込)
●カセット
麻雀
画面は開発中のものです

これから麻雀を覚えたいという初心者から、麻雀歴数十年のベテランの人まで楽しめるのが、この『役満天国』だ。

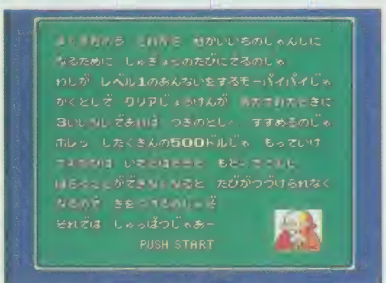
メインゲームのワールドモードでは、プレイヤーが個性溢れる対戦相手たちと麻雀をしながら、世界の7都市を勝ちぬき、世界一を目指すというもの。対戦相手は各都市3人の21人で、みんな考え方や声、レベルまでちがうのだ。

また、ワールドモードとは別にフリーモードもあり好きなメンバーを選んで麻雀をすることができる。細かなルール設定もできるので親切だ。セーブは3つまでできるので家族で麻雀をするのも、いいかもね。



顔と名前はここで決定

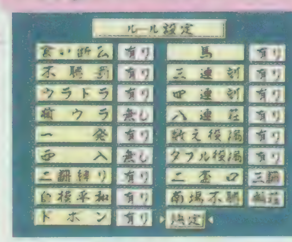
お好みしだいに



この人がレベル1の案内人、モーパイパイ



個性的な面々に勝つには、個性でぶつかっていくしかない！



知らないルールもある？

一流雀士への道はけわしい



果たして君は世界一になれるかな？



勝負に勝てば賞金がもらえる

満貫だっ！



これで世界一に1歩近づいた？

FC初の鉄道シミュレーション

FAMICOM

A列車で行こう

7月[illegible]日発売予定
[illegible]
7800円(消費税別)
●カセット
シミュレーション
画面は開発中のものです

線路は続くよ♪



リポートモードでは会社の経営状態が、一目で良くわかる



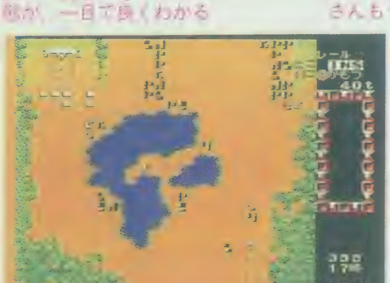
家の近くに駅を作るとお金がたくさんもうかるのは、あたりまえ

パソコンではⅢまでている大人気ゲーム『A列車で行こう』今回はⅠの移植だ。

あなたは鉄道会社の社長となり、1年以内に大陸横断鉄道を完成させなければならない。資金はたったの10万ドル、お金もうけをしないとたちまち倒産してしまうから大変だ。

A列車はスーパートレインだ。レールの設置、撤去はもちろん駅の建設や、事故処理など、色々なことができる。

そのA列車を駆使して、山あり谷ありの大陸を、つき進んでいくのだ。客車を走らせ、資材を運びながら無事、大陸横断鉄道を完成させることができるかな？



大陸横断列車の動く日は、近いぞ



大陸横断の道はとおいぞ。どんどん線路を敷いていこう！

東京都6店で競うパチスロゲーム

FAMICOM 東京パチスロアドベンチャー

[illegible]月発売予定
ココナッツジャパン
価格未定
●カセット
パチスロ
画面は開発中のものです



新宿や渋谷などのパチスロ店を巡る


パチスロがファミコンゲームになった

ココナッツジャパンから、今度登場するのは、大人に大人気のパチスロを題材にしたゲーム、『東京パチスロアドベンチャー』だ。

君は、第1回東京パチスロアドベンチャーラリーから、参加申込書をうけとる。もちろん、パチスロナンバーワンを狙うきみは、ラリーに参加。山手線の沿線にあるパチスロ店を巡り、それぞれの店で、60分内での払い出しコイン枚数を競うのだ。全部で6戦のラリーは、ランキングポイント制。コインの枚数が多い順に、6、5…とさがっていき、6位で1ポイント、それ以下はノーポイントなのだ。

めざせ、777！



この瞬間がたまらない。だからやめられないんだ



ドラムの回転を見ながらうまく止められるようになればプロの道も…

アルマジロが体を丸めて大活躍！

FAMICOM アルマジロ

7月[illegible]日発売予定
アイ・ジー・エス
5900円（消費税別）
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

このゲームの主人公は、題名どおりアルマジロ。悪の軍団、黒豆団にさらわれた恋人を救出するのが目的の、横スクロール型アクションなのだ。

アルマジロは、体を丸めて体当たりで攻撃するほか、壁にはりついたり、水中を泳いだりできる。また、アイテムによって他の動物に変身し、特殊能力を発揮することもできるのだ。

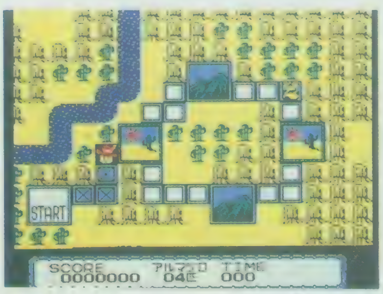
各ラウンドのマップはボードゲーム風になっていて、マスをぬりつぶしながらボスを追いつめていく形式なのだ。

丸まって攻撃だ

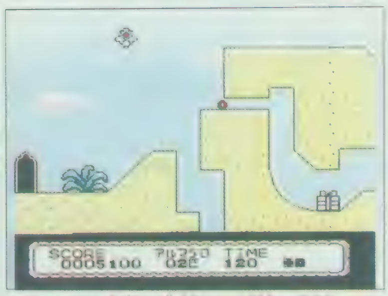


全体の雰囲気は西部劇風、かな


アルマジロのビリー・ザ・シェル。恋人を取り戻せ



ラウンドマップでボスキャラを追いつめろ

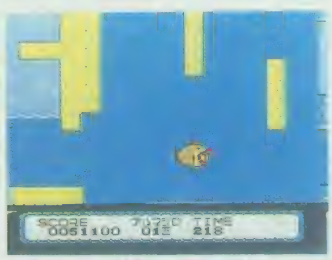


こういう地形を利用した攻撃も可能なのだ

進めや、進め！



ボスを追いつめた。さあ、恋人を返せ！



水中だって潜る。魚に変身してしまえば、スイスイ泳げちゃうのだ！

変身っ！


カンガルーに変身！強力なジャンプ力を身につけたぞ

ちょっとコミカルなヒーロー物語

FAMICOM

SD刑事ブレイダー

8月2日発売予定
タイトー
6400円(消費税別)
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

TVの特撮ヒーロー番組のノリをそのままに、コミカルなディフォルメキャラたちが活躍するRPGが『SD刑事ブレイダー』だ。

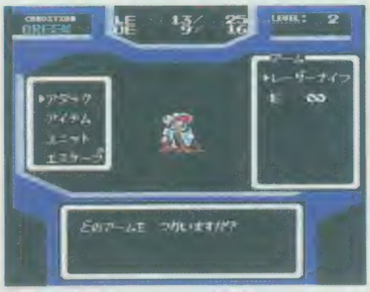
主人公は、地球の平和を守るためにやってきた宇宙刑事。いざというときには、ブレイダーに変身することができる。彼の目的は、次々に怪人を送り込んでくる悪の組織、ジャドーの野望を打ちくだくことなのだ。

ゲームシナリオは、TV番組のような1話完結方式。ジャドーのたくらむさまざまな事件を、2つの姿をうまく使いわけながら解決していこう。各シナリオの最後には、強力なジャドーの将軍たちとの対決が待っているぞ。

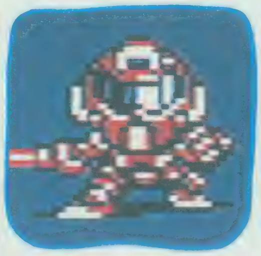
ゲームが進むと、パートナーのミリーを始めとする仲間も登場し、ブレイダーを助けてくれるのだ。



○ヒーロー気分が味わえるRPGなのだ



○悪の組織ジャドーは、強敵ぞろいだぞ



○主人公の変身した姿、機動刑事ブレイダー、シブイぜ／

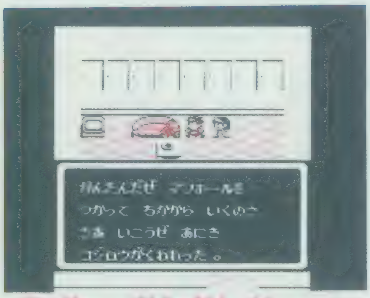


○主人公は、銀河連邦の一員。地球の平和を守るために戦う

ジャドーを倒せ



○ジャドーの将軍め、負けないぞ



○話が進むと、役立つ仲間も現れるぞ／

変身をうまく使おう



○2つの姿をうまく使いわけないと、先へ進めないことだってあるのだ

FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM

恋人をさらったヴーキメドロを倒せ

FAMICOM

JuJu伝説

7月19日発売予定
タイトー
6900円(消費税別)
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

ぼくがJuJu

猿が主人公という、ちょっと変わったアクションゲーム。

主人公のJuJuは、もとは人間。魔王のヴーキメドロによって猿に変えられ、恋人のミホを連れ去られた彼は、魔王に戦いを挑む。

JuJuは口から弾を吐いて攻撃するほか、敵をふみつけて倒すことができる。また、ときどき出現するアイテムを取れば、一定の時間、より強力な弾を吐いたり、無敵になったりできるぞ。

ステージは密林、遺跡、水中などさまざま。敵キャラの姿もなかなかユニークだ。



○必殺のストーンリングで敵を倒せ



○姿は猿でも、心は人間。恋人のミホを絶対に取り戻すぞ／



○ボスの攻撃も、とてもユニーク／



○アイテムを取って、火炎攻撃だ／ ため撃ちショットなどもあるぞ



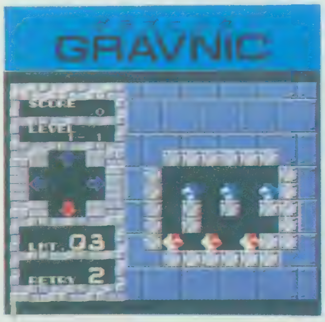
1つのカセットで2倍楽しめる

FAMICOM

パズニック

7月10日発売予定
アイ・ジー・エス
4900円(消費税別)
●カセット
アクションパズル
画面は開発中のものです

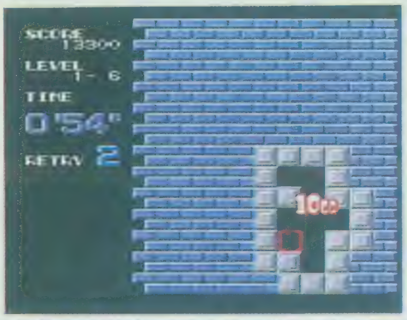
アーケードでも大人気のパズルゲーム、『パズニック』が、とうとうファミコン版として お目見えだ。ファミコン版はパズニックの他に、グラブニックというパズルゲームも楽しめる。パズニックの方は重力が下に働いているので上から落として同じ絵柄のものをとなりあわせにして消していったが、グラブニックはちがう。重力の方向を変えて消していくのだ。右に重力をかけると、ブロックが全部右に落ちて行くことになる。みんなの頭が混乱するか、全100面以上をクリアするか?



少しかわったグラブニック



こちらはおなじみパズニックだ



まとめて消せば、高得点なのだ



うまくタイルを動かせば、2組のタイルを同時に消すことだってできるぞ

FAMICOM

ロボッ子ウォーズ

陸海空をガンガン進むアクション

7月5日発売予定
アイ・ジー・エス
6500円(消費税別)
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

かわいいロボッ子が、陸、海、空と大活躍。ジャンプとショットを巧みに使い、全10面クリア目指してガンバロー。

ロボッ子は変形ロボット。地上形態と、空中形態と、水中形態との、3種の形態に自由自在に変化できる。さらに使用する武器も3段階にパワーアップするのだ。

敵は悪の妖機王「ブラックフリッツ」。彼の住むキューブキャッスルまでの道は長く険しい。ロボッ子は、3種の形態をうまく利用して、その険しい道のりを、乗り越えなければならないのだ。道の途中には、大ボスや中ボス、多くのザコキャラが出現する。でも、負けずにガンバレ!!



かわいらしいこのロボットが主人公だ

水中では



水中では潜水艦で戦うぞ

空中では



空中形態は飛行機になる

地上では

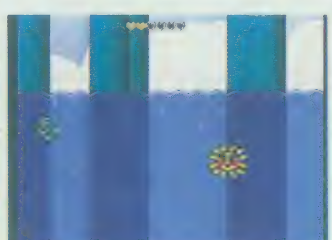


ノーマルな地上形態



大ボスだ!

大ボスはとても強い。ちょっとやそっとじゃ倒せないぞ



中ボス出現。なかなか手強いぞ!! パターンを読んでうまく倒そう



様々な敵の攻撃をうまくかいくぐりキューブキャッスルを目指して進め!!

対戦機能がついてゲームボーイに

GAMEBOY

紫禁城

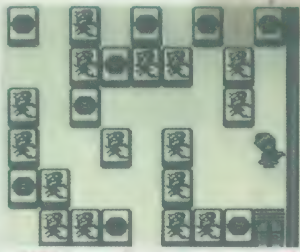
3500円(消費税込)

対戦型

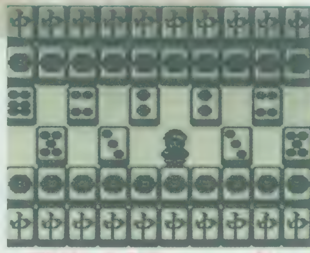
パズル

画面は開発中のものです

思わずパニック!



⇧対戦プレイ時にはアイテムも出現。相手が動かした牌を元に戻しちゃえ



⇧通常牌と邪魔牌がズラリと並ぶ。やってみると、見た目より難しい

『紫禁城』は、シンプルなルールで誰にでも楽しめるパズルゲームだ。

画面中には麻雀牌がズラリと並び、どこかに出口が表示される。1から9までの数字が描かれた通常牌は押すことができ、同じ絵柄の牌同士が並ぶと消滅するので、上手に動かして出口をめざそう。ただし、数字以外の文字が書かれた邪魔牌は、押しても動かない上、隣に並んだ通常牌を邪魔牌に変えてしまうので、注意が必要だ。

間違えた、と思ったらやり直せる機能もついているぞ。



⇧クリアすると、こんなグラフィックが!



⇧麻雀牌のほかに、こんな絵柄も選べるのだ

本丸とタルるートのコンビで冒険

GAMEBOY

まじかる★タルるートくん

3500円(消費税込)

1人用

アクション

画面は開発中のものです

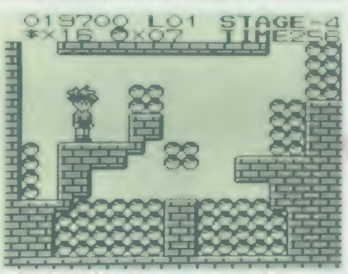
TVなどでおなじみの『まじかる★タルるートくん』が、ファミコンに引き続いてゲームボーイでも発売される。

内容は、小学生の江戸城本丸が主人公のアクション。パンチで敵キャラと戦いつつ、4つのステージを冒険するぞ。

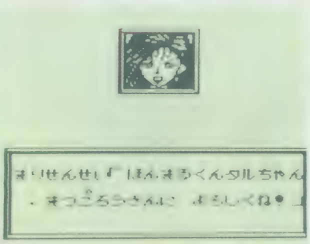
本丸は最初は1人だが、アイテムのたこやきを20個集めるか、五芒星を取ると、タルるートが仲間になる。タルるートは本丸の命令で、得意の魔法で戦ったり、防御をしてくれるのだ。

また、タルるートは3種類の特訓で、本丸をきたえてくれる。特訓すると本丸のパンチ力とジャンプ力が上がり、ゲームを有利に進められるぞ。

主人公は本丸



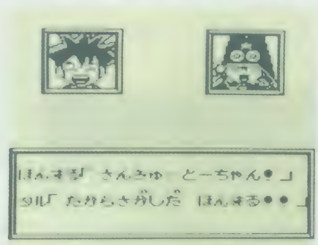
⇧最初は本丸1人。たこやきを集めろ



⇧おなじみ、本丸の仲間たちや、先生まで登場。いろいろな話を聞こう



⇧上に見えるのは、でっかいたこやき。たくさん集めれば1UPだ!

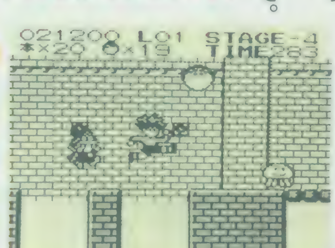


⇧たこやきにつられて、タルるート出現。2人で冒険の旅に出かけるぞ

タルの魔法でひとっ飛び!



⇧おもちゃの飛行機が巨大化! 魔法は便利だな



⇧こんな地形、特訓でジャンプ力をきたえれば楽勝さ。どんどん進もう!



⇧ステージは全部で4つ。山に行ったり、敵キャラと戦ったりと忙しいぞ

GAMEBOY

サッカー

ワールドカップ優勝を目指せ!!

対戦型

サッカー

日本のサッカーは、'92年度からプロリーグを開催し、ますます盛んになっている。日本のプロリーグ開催にともなって、ゲームボーイのサッカー界にも、新しいサッカーゲームが出るのだ。

世界の強豪と勝負

このサッカーゲームの特徴は、2種類の画面の切りかわりによって、プレイが行われることと、本当のサッカーのルールにできるだけ近づけていることだ。反則も、オフサイドやキッキングまであるのだ。ワールドカップモードでは、優勝目指してのトーナメント。白熱プレイで挑め!!



トーナメントでは全チームと対戦



全部で8つものチームがあるのだ


ロングパスを使うと、全グランドが見れる


通常の画面は上からの見下ろしだ

今だ、シュート!


シュートチャンスを逃さず撃てっ!!



反則などの画面がなかなか可愛い

スローイングを決めろ


外に出たボールはスローインをして再開される

GAMEBOY

バニシングレーサー

ポンコツサブロッくんが大活躍だ

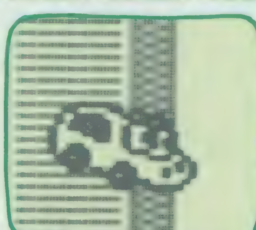
1人用

アクション

レッツ、ダッシュ!



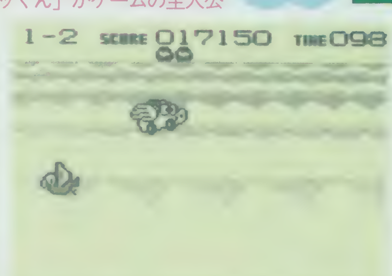
サブロッくんはジャンプが大得意だ


おんぼろ軽自動車の「サブロッくん」がゲームの主人公

360ccのポンコツ軽自動車が主人公のアクションゲームが、この『バニシングレーサー』だ。君の操るポンコツ軽自動車の名前はサブロッくん。サブロッくんは、十字ボタンの右で前進、左で後退。そして、Ⓐボタンでジャンプをしてくれる。君のすることは、このサブロッくんをニューヨークまで導くこと。ニューヨークには、悪い車がいて、そいつらを倒せば、ポンコツのサブロッくんに、一人で走れる力が戻ってくるというのだ。ゴールまでの道は長く、様々な自動車が行く手を阻むぞ。



ゴールインでステージクリアだ



空を飛ぶこともできる。すごいっ!!

対戦プレイで白熱するゾ！

GAMEBOY ハットリス

7月15日発売予定
BPS
3500円(消費税込)
対戦型
アクションパズル
画面は開発中のものです

ハットリスは、あの『テトリス』を生みだした、アレクセイ・パジトノフ氏の第2作目。落ちてくる帽子をつみ上げて消していくリアルタイムアクションパズルゲームだ。

ゲームセンターやファミコンではおなじみだけど、今度はゲームボーイでも遊べちゃうぞ。出るまでが待ち遠しい。

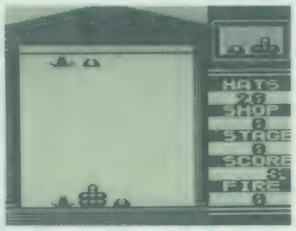
帽子の種類は7種類。なんとゲームボーイ版では、カブトも出現するのだ。それぞれの帽子の特徴をよくつかんでうまくつみあげていこう。

帽子は同じものを5つつみ上げれば消える。でも、常に2つの帽子が同時に落ちてくるので、意外と頭をなやませるのだ。2つの帽子は、Ⓐボタンで左右の位置を変えることもできるのだ。

ゲームボーイ版では、対戦プレイも楽しめちゃうぞ。

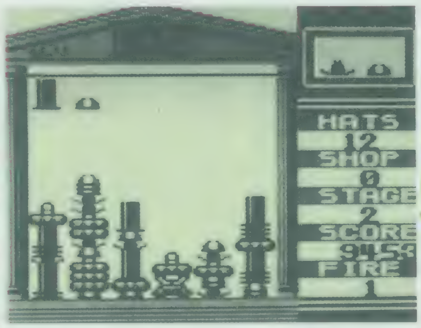


○5つつみあがると、その帽子は消える。つめなくなると終わりだ



○2つ並んだ帽子が下に落ちてくる。これをうまくつみあげてゆく

うまく帽子をつみ上げよう

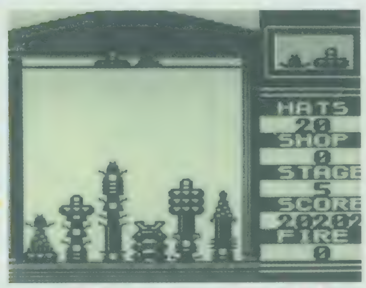


○左右のふちを高く、中心を低くするのがうまいつみ方だ

対戦アリ

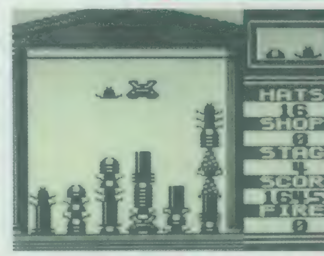


○ゲームボーイならではの対戦プレイ。こいつは熱くなれるぜいっ!!



○でも、残ったカブトはとっても邪魔だ

カブトも出現



○カブトはとっても便利。下にある全ての帽子を、消してしまうのである

GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEB

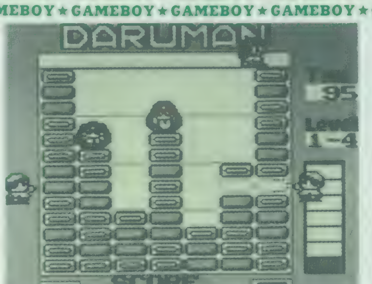
キャラのかわいいアクション

GAMEBOY ダルマンバスターズ

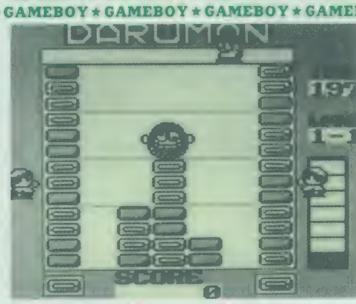
8月発売予定
バンプレスト
3300円(消費税込)
対戦型
アクションパズル
画面は開発中のものです

みんなの知っているダルマ落としをモチーフにした、とてもコミカルなゲームが『ダルマンバスターズ』だ。

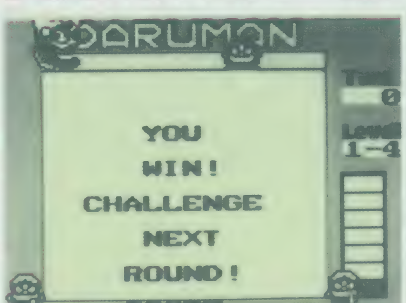
主人公のペケとポコは、ダルマン大王にさらわれたナナちゃんを助け出すのが使命。ダルマン大王を始め、全7種類のダルマンたちは色々な技を持っている。それを阻止しながら同じ色のブロックをぶつけて消していく。中には発射すると必ずダルマンに命中し、7～10秒間動きを止めるミサイルブロックなどもある。面数は全部で64面。スピード調節やBGM選択もある。



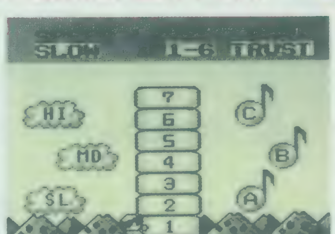
○2匹一緒に出てくるダルマンもいる



○左がペケで右がポコ、上にナナちゃん



○ダルマンを下に落とせば一面クリア



○スピードは3段階、BGMも3種類から選択可能、面セレクトもある

超新作ゲーム先取り大作戦

GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY

古くて新しいアクションゲーム

GAMEBOY

エレベーターアクション

3400円(消費税込)

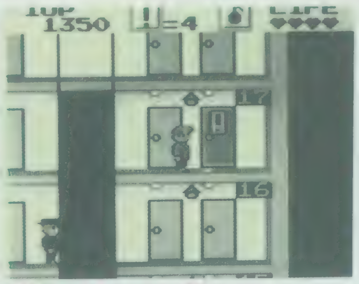
1人用

アクション

画面は開発中のものです

昔ゲーセンにあった『エレベーターアクション』が、パワーアップしてゲームボーイで復活だ。

武器は、連射はできないが爆風に巻き込んで殺せる手投弾とか、連射のできるマシンガン、ショットガンは貫通力があるなど、多彩な攻撃が可能になっている。また敵キャラも、襲ってくる犬や、レーザーを撃ってくるロボットなどもいる。ビルの仕掛けも凝っていて、エレベーターはもちろん、ダストシュートも使うことができる。

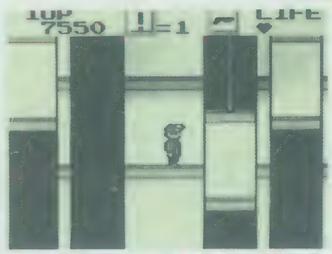


地下まで降りると1面クリア


オープニングデモもかっこいい



見よ、このエレベーター。これを駆使して逃げろ



！マークのドアに規定数以上入って、地下へ急げ

GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEB

GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEB

山を越え谷を越えお金をかせごう

GAMEBOY

人生ゲーム伝説

3500円(消費税込)

対戦型

ボードゲーム

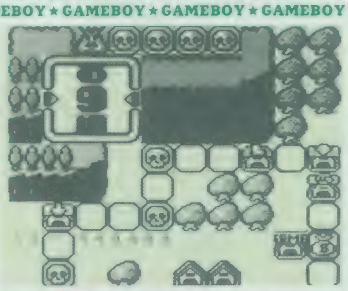
画面は開発中のものです

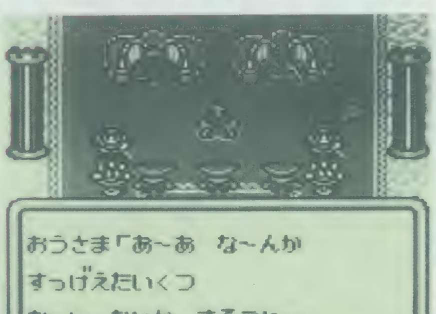
タカラの人生ゲームと言えば、誰でも知っているよネ。その人生ゲームをゲームボーイでやってしまおうというのがこの『人生ゲーム伝説』。

ストーリーは王様のわがままから始まる。王様は自分の国を一番お金をかせいだ人にあげるというおふれを出した。それを聞いた国民はどんどん集まってくる。主人公もその1人になってお城を目指す。

マスには色々なマスがあり、ドクロのマスはモンスターが出てくるし、お店のマスは色色な物を買うことができる。普通のマスに止まっても、イベントが起こり簡単にはお金を集めさせてはくれない。職業は全部で5種類、最初はみんな冒険者だが、途中で戦士、魔法使い、盗賊、商人と選ぶことができる。ただし別ルートを通って一定金額以上集めた人に限るけどね。

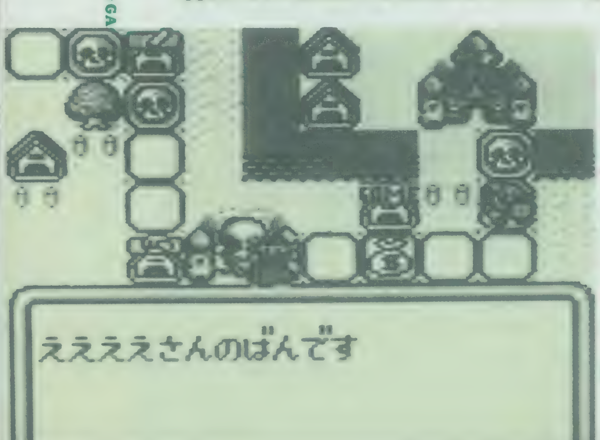
さあキミはお金を貯めて見事、国を手に入れられるかな?


この背景がアニメーションするぞ



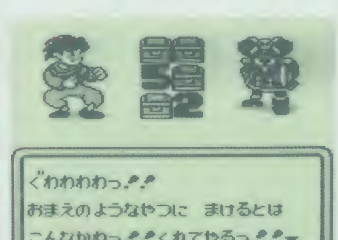
この王様がわがままな王様


1人でも遊べるけど、やっぱり友だちと対戦した方が熱くなる

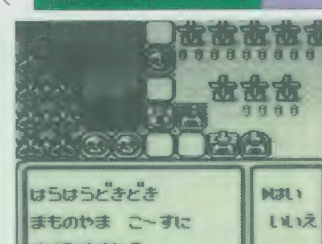


お金を
いっぱい
集めるんだ

このお城が、もうすぐ君のものになる？



戦いは宝箱の中に入っている数字できまる。当然大きい方が勝ち



このモンスターだらけの道を進む勇気、君にはあるかな

GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBO

茶々丸第3弾はアクションRPG

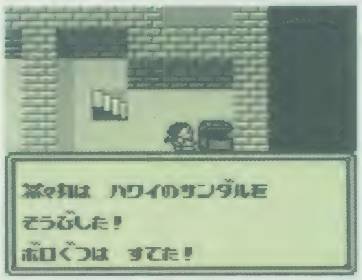
GAMEBOY 茶々丸冒険記3 アビスの塔

3500円(消費税込)

1人用

アクションRPG

画面は開発中のものです



○メッセージや宝箱がいっぱい



○こんなにかわいい女の子も登場する

相変わらず武者修行の旅に出て、今回は鬼人ヤノノフを退治するのが目的の『茶々丸冒険記3アビスの塔』は茶々丸シリーズの最新作だ。

トップビュー型のアクションRPGで敵のシンボルにぶつかると、戦闘シーンになる。1つのシンボルに敵は1体から5体いて、敵を全部倒さないと経験値がもらえない。

装備品も変わっていて、ハワイのサンダルやTシャツといったものがある。コーラの瓶などはHP回復の泉の水を入れて、いつでも体力を回復することができる。



○敵はバシバシなぐって倒せ



○トゲの床や落とし穴、凍った床まであって、床には危険がいっぱい

セッティングが自由自在にできる

FAMICOM ファミリーサーキット'91

ナムコ

●カセット

レース

画面は開発中のものです

大人気のF1を、マシンセッティングやリアルなコースレイアウトでシミュレートしてしまおう、というのが『ファミリーサーキット'91』だ。

セッティングモードでは、エンジンはもちろん、タイヤやウイング、カラーリングなど、各々細かな設定が可能だ。

レースモードも、初心者用の全4戦のものや、全16戦を争って優勝を目指すワールドモードなどの、スピードを競うスプリント、耐久レースのエンデュランスなどのレースモードがある。途中経過やセッティングもセーブできる。

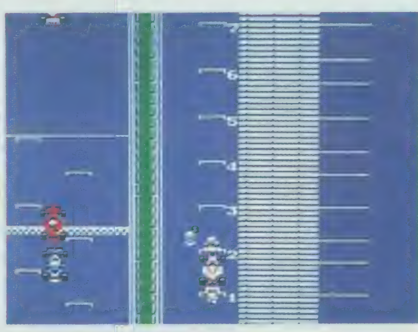


○1つ1つを細かくセッティングして優勝を狙え

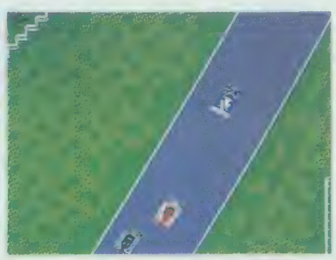


○多彩なモードを君は使いこなせるかな?

コンディションを確認



○ピットの位置まで決まっていて、もう本物さながら

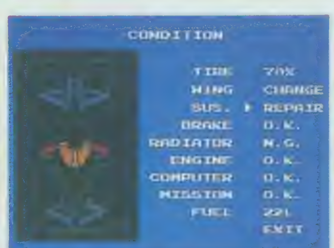


○F1とはちがうCカーは、耐久レース用のモンスターマシンだ

高速でカーブを曲がれ!



○ヘアピンでは減速しよう



○コンディションは常にベストじゃないと優勝は無理

レース開始だ



○君はポールポジションを取ることができるかな?

SUPER FAMICOM

雷電伝説

SFC初の縦型シューティング

8月発売予定
東映動画
8700円(消費税別)
●カセット
シューティング
画面は開発中のものです

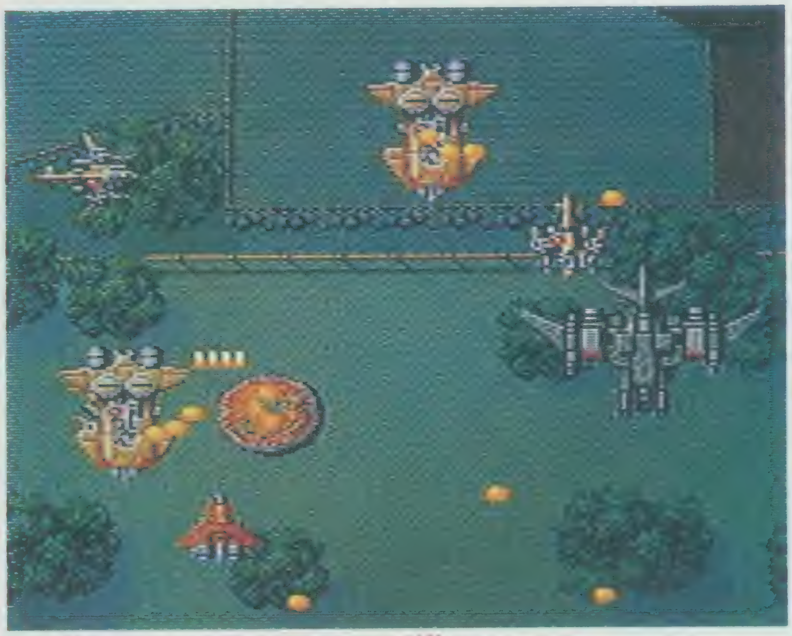
『雷電伝説』は業務用から移植されるシューティングゲームだ。

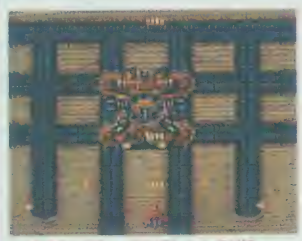
ストーリーは、地球侵略を始めた外宇宙生命体に対抗するために世界中の優秀な技術者を集めて作り出された超高空戦闘爆撃機、それが「雷電」だ。数多くの敵と各ステージごとの強力な大ボスを倒すために、アイテムを取りパワーアップすることができる。

初めから装備してある通常弾は、地上と空中を同時に攻撃できる。ワイドショットとレーザーの2種類があり、アイテムでパワーアップする。また、1発で敵を全滅させるボンバーがあるが、弾数に限りがあるので注意しよう。他にもアイテムを取ることで、ニュークリアミサイルやホーミングミサイルを装備することができる。

2人同時プレイが可能、2人プレイでしかできない攻撃方法もあるのでまた違った楽しみもある。


○業務用を少しアレンジして発売される


○2人同時プレイには1人プレイではできない攻撃があるらしいぞ!


○無数の敵が「雷電」を攻撃してくるぞ! 負けるな!!


○いろいろなパワーアップアイテムが多数出現するぞ

超新作究極!の先取り

〔スーパーファミコン〕

●テクノスジャパンの『くにおくん(仮称)』のタイトルが『初代熱血硬派くにおくん』に正式決定した。

●アイレムから『ダイナウオーズ』というゲームが発売される。

〔ファミコン〕

●アイレムから『太陽の勇者ファイバード』という、同名のTV番組を題材にしたゲームが発売される。

●アイレムからもう1本。少し前にゲームセンターで活躍していた、『大工の源さん』がファミコンに移植決定。このゲームは、大工の源さんが大きな木づちを武器に、工事現場を舞台に進むアクションゲームだ。発売日はまだ未定。

●データイーストのファミコンの新作情報が1本入ってきたぞ。アメリカンコミックのヒーローを使ったアクションゲームを制作しているもよう。くわしいゲーム内容は追って紹介していくつもりだ。

●ファミリーコンピュータMagazine1991 No.10で発売中止ソフトとして発表してしまったテクモの『シャドー・ドウ・ファントーム』。これは、ゲームの内容やタイトルを、企画段階からやり直すという発表。結局、『シャドー・ドウ・ファントーム』、タイトルには変更なく開発が進んでいて、発売日は秋を予定している。ファンタジックなRPGになりそう。

〔ゲームボーイ〕

●テクモからゲームボーイ版の『キャプテン翼』の発売が発表されたぞ。ゲームシステムはファミコン版と同じ、サッカーシミュレーションだ。ゲームボーイ版のウリとして、通信ケーブルを使って対戦プレイ可能になるらしい。

●パック・イン・ビデオから『Minesweeper掃海艇』と言うパズルゲームが発売される。縦横8×8枚ずつ並んだタイルの下の機雷を、時間内に見つけ出すというもの。対戦プレイも可能になっている。

●タカラからファミコンに続いて「少年アシベ」を題材にしたゲームが発売される。タイトルは『少年アシベゆうえんちパニック』。ファミコンのものとは違ったゲーム内容になるということだ。

ームカレンダー

記号のみかた
●カセット ■ディスク
♥ディスクカード書き換え
★メーカー名 ♣予価
(別)消費税別 (込)消費税込み

7月

FAMICOM

5日 ●囲碁指南'91 ★ヘクト♣6800円(別)
5日 ●ロボッ子ウォーズ ★アイ・ジー・エス♣6900円(別)
5日 ●ベースボールファイター ★バップ♣7800円(別)
上旬 ●スーパースプリント ★アルトロン♣6500円(別)
上旬 ●おたくの星座 ★M&M♣6900円(別)
12日 ●アルマジロ ★アイ・ジー・エス♣6900円(別)
19日 ●パズニック ★アイ・ジー・エス♣4900円(別)
19日 ●ファミリーサーキット'91 ★ナムコ♣7800円(別)
19日 ●リトル・マーメイド ★カプコン♣5800円(別)
19日 ●JUJU伝説 ★タイトー♣6800円(別)
19日 ●スーパードッグブーピー ★ジャレコ♣未定
19日 ●キャッ党忍伝てやんでえ ★テクモ♣未定
19日 ●ダイハード ★パック・イン・ビデオ♣6200円(別)
中旬 ●チキチキマシン猛レース ★アトラス♣未定
21日 ●A列車で行こう ★ポニーキャニオン販売♣7800円(別)
26日 ●くにおくんの時代劇だよ全員集合！ ★テクノスジャパン♣6500円(別)
下旬 ●マイライフ・マイラブ ★バンプレスト♣9600円(別)
下旬 ●ZARK LEGEND ★J&U♣7800円(別)
下旬 ●メタルスレイダーグローリー ★HAL研究所♣8900円(別)
未定 ●快傑ヤンチャ丸2 ★アイレム♣5800円(別)
未定 ●ドラゴンズ・レア ★エピック・ソニーレコード♣5900円(別)
未定 ●たいむ・ゾーン ★シグマ商事♣6200円(別)
未定 ●スノーブラザーズ ★東亜プラン♣未定
未定 ●ドラゴンウォーズ ★ケムコ♣6800円(別)
未定 ●カオスワールド ★ナツメ♣7000円(別)
未定 ●地底戦空バゾルダー ★ソフエル♣5900円(別)
未定 ●パチンコ大作戦 ★ココナッツジャパン♣5900円(別)

GAME BOY

上旬 ●バニシングレーサー ★ジャレコ♣未定
12日 ●ドラキュラ伝説II ★コナミ♣3800円(込)
19日 ●ハットリス ★BPS♣3500円(込)
19日 ●ヴァトルギウス ★アイ・ジー・エス♣3900円(込)
中旬 ●バトルシティ ★ノバ♣3090円(込)
21日 ●恋は駆け引き ★ポニーキャニオン販売♣3090円(込)
下旬 ●アレサII ★やのまん♣4800円(込)
下旬 ●ロックマンワールド ★カプコン♣3500円(込)
下旬 ●茶々丸冒険記3 ★ヒューマン♣3900円(込)
未定 ●元祖!!ヤンチャ丸 ★アイレム♣3600円(込)
未定 ●プロ野球スタジアム'91 ★徳間書店♣4200円(込)
未定 ●紫禁城 ★東映動画♣3500円(込)
未定 ●ブルームランド ★クエスト♣4300円(込)
未定 ●ドラゴンズ・レア ★エピック・ソニーレコード♣3500円(込)
未定 ●ボンバーキングシナリオ2 ★サン電子♣3400円(込)

SUPER FAMICOM

2日 ●スーパースタジアム ★セタ♣8800円(込)
19日 ●ファイナルファンタジーIV ★スクウェア♣8800円(別)
下旬 ●白熱プロ野球ガンバリーグ ★エピック・ソニーレコード♣8500円(別)
未定 ●バトルドッジボール ★バンプレスト♣9600円(別)
未定 ●スーパーR-TYPE ★アイレム♣8500円(別)
未定 ●初段 森田将棋 ★セタ♣8800円(込)
未定 ●がんばれゴエモン ゆき姫救出絵巻 ★コナミ♣8800円(込)
未定 ●エリア88 ★カプコン♣8500円(別)
未定 ●機動戦士ガンダムF91 ★バンダイ♣未定

6月

FAMICOM

7日(金) ファミリーコンピュータMagazine '91 No.12発売日
21日(金) ファミリーコンピュータMagazine '91 No.13発売日

21日 ●AD&Dプール オブ レイディアンス ★ポニーキャニオン♣9800円(別)
21日 ●忍者龍剣伝III ★テクモ♣6200円(別)
21日 ●飛龍の拳スペシャル ★カルチャーブレーン♣6300円(別)
28日 ●すごろクエスト ★テクノスジャパン♣6500円(別)
28日 ●ボンバーマンII ★ハドソン♣5800円(別)
28日 ●役満天国 ★任天堂♣6500円(込)
28日 ●超人狼戦記ウォーウルフ ★タカラ♣6500円(別)
28日 ●つっぱりウォーズ ★サミー♣6800円(別)
下旬 ●BIG FOOT ★アクレイムジャパン♣4980円(別)
未定 ♥探偵神宮寺三郎 時の過ぎゆくままに……後編 ★データイースト♣500円(込)

GAME BOY

7日 ●サッカー ★トンキンハウス♣3500円(込)
12日 ●大戦略 ★ヒロ♣4800円(込)
21日 ●ジャングルウォーズ ★ポニーキャニオン♣4800円(別)
21日 ●チョップリフターII ★ビクター音楽産業♣3400円(込)
28日 ●人生ゲーム伝説 ★タカラ♣3980円(込)
28日 ●聖剣伝説 ★スクウェア♣4800円(込)
未定 ●エアロスター ★ビック東海♣3300円(込)

SUPER FAMICOM

21日 ●ワンダラーズ フロム イース ★トンキンハウス♣8800円(別)
下旬 ●スーパーウルトラベースボール ★カルチャーブレーン♣8800円(別)

5月

FAMICOM

24日 ●METAL MAX ★データイースト♣7800円(別)
24日 ●テストラスター ★タイトー♣7400円(別)
31日 ●エジプト ★ヒューマン♣3800円(別)
未定 ♥探偵神宮寺三郎 時の過ぎゆくままに……前編 ★データイースト♣500円(込)

GAME BOY

24日 ●アスミッくんワールド2 ★アスミック♣3900円(込)
24日 ●スノーブラザーズジュニア ★ナグザット♣3800円(込)
31日 ●レジェンド ★クエスト♣4500円(込)

SUPER FAMICOM

24日 ●ドラッケン ★ケムコ♣8500円(込)
28日 ●ガデュリン ★セタ♣8800円(込)

発売中止ソフト情報

今回は発売が中止されたソフトが1本ある。
●ビック東海からファミコンで発売される予定だった『ローピー(仮称)』が発売中止になってしまった。残念…。

ひとめでわかる! ファミコン ゲームボーイ スーパーファミコン 新作ゲ

発売日未定

FAMICOM

●ファミコンジャンプ'91 ★バンダイ
●ファイアーエムブレム外伝(仮称) ★任天堂
●ジャストブリード ★エニックス
●ルーンマスター ★バンダイ
●大いなる完 ★ヘクト
●怪盗シュガー (仮称) ★ビック東海
●株式道場パートII ★ヘクト
●カブト ★ビック東海
●恐竜伝説 ★HAL研究所
■KKT 血に犯された女 ★スコーピオンソフト
●ゲオポリティク島における国家興亡論 ★アイレム
●幻獣創世紀 ★日本物産
●甲子園2 ★ケイ・アミューズメントリース
●コンバットゾーン ★BPS
●ジャングル大帝 ★タイトー
●重力装甲メタルストーム ★アイレム
●白い鷹 ★インダクションプロデュース
●神界 ★東映動画
■地理制覇大冒険 ★スコーピオンソフト
●帝都大戦 ★ポニーキャニオン
●デ・ジャヴII ★ケムコ
●ダイナマイトバットマン(仮称) ★サン電子
●スーパーロボット大戦2(仮称) ★バンプレスト
■ホワイトカード ★スコーピオンソフト
♥マイケルのEnglish大冒険 ★スコーピオンソフト
■歴史大冒険 ★スコーピオンソフト
●レジェンド・オブ・ヒーロー・トンマ ★アイレム
●シードック(仮称) ★ビック東海
●スペースオペラ ★ソフトウェア興業
■SLIPPER ★スコーピオンソフト
●茶々丸冒険記2 ★ヒューマン
●ネオスロ ★サミー
●ベスカトーレ ★サン電子
●ドラゴンボールZII ★バンダイ
●ロックマン4 ★カプコン
●G1 ★ナツメ
●シャンカラ ★アイ・ジー・エス
●パチ夫くん4 ★ココナッツジャパン
●からくり剣豪伝ムサシロード ★バンダイ
●大工の源さん ★アイレム
●太陽の勇者ファイバード ★アイレム
●レッドアリーマー2(仮称) ★カプコン
●シルヴァ・サーガ ★セタ

GAME BOY

●ダンジョンランド ★エニックス
●セレクションII ★ケムコ
●TWIN ★アテナ
●鉄道王II ★デービーソフト
●天神怪戦2 ★メルダック
●フワフワランド(仮称) ★任天堂
●レインボーチップス(仮称) ★KANEKO
●LOST CITY ★ゲーム通信社
●パズルボーイII ★アトラス
●まじかる☆タルるートくん ★バンダイ
●エモやんの20倍プロ野球 ★ヘクト
●ドラゴンスレイヤー外伝(仮称) ★エポック社
●パチンコ西遊記 ★ココナッツジャパン
●キャプテン翼 ★テクモ

SUPER FAMICOM

●ドラゴンクエストV ★エニックス
●新・ゼルダの伝説(仮称) ★任天堂
●ウィザードリィV ★アスキー
●真・女神転生 ★アトラス
●スーパーアレスタ(仮称) ★東宝
●SUPER NOVA ★コピアシステム
●芹沢信雄のバーディトライ(仮称) ★東宝
●ソングマスター(仮称) ★やのまん
●ちびまる子ちゃん ごきげん絵日記 ★エポック社
●ドラゴンスレイヤー 英雄伝説 ★エポック社
●ポッパーズ(仮称) ★サン電子
●プロサッカー ★イマジニア
●飛龍の拳IV ★カルチャーブレーン
●シェラザード2 ★カルチャーブレーン
●スーパーチャイニーズワールド(仮称) ★カルチャーブレーン
●マザー2(仮称) ★任天堂
●パチ夫くん(仮称) ★ココナッツジャパン
●パリ〜モスクワ〜ペキン・マラソンレイド ★メルダック
●シムアース ★イマジニア
●パワーモンガー ★イマジニア
●スーパーピンボール(仮称) ★ナグザット
●ナイトガンダム物語 ★バンダイ
●バトルコマンダー ★バンプレスト
●ヒーローウォーズ(仮称) ★バンプレスト
●豪槍神雷伝説 MUSYA ★ポリスター
●おさなりダンジョン ★ポリスター
●3Dゴルフシミュレーション2(仮称) ★T&Eソフト
●プロレス(仮称) ★ヒューマン
●サッカー(仮称) ★ヒューマン
●弟切草 ★チュンソフト
●ディメンション・フォース ★アスミック
●スーパーテニス ワールドサーキット ★トンキンハウス
●機甲警察メタル・ジャック ★アトラス
●ラグーン ★ケムコ
●ダイナウオーズ ★アイレム
●マジックソード ★カプコン
●マスターオブモンスターズ ★カプコン
●ブレスオブファイア ★カプコン

8月以降

FAMICOM

8月2日	●SD刑事 ブレイダー	★タイトー♣6400円(別)
8月上旬	●オフザーケン	★徳間書店♣6800円(別)
8月上旬	●百の世界の物語	★アスク講談社♣6200円(別)
8月中旬	●へべれけ	★サン電子♣6200円(別)
8月下旬	●トリトーン	★ザインソフト♣6800円(別)
8月下旬	●つるピカハゲ丸 セコリンピックの巻(仮称)	★ジャレコ♣未定
8月下旬	●燃えプロ'91	★ジャレコ♣未定
8月下旬	●ギミック!	★サン電子♣6200円(別)
8月未定	●イースIII	★ビクター音楽産業♣7500円(別)
8月未定	●スター・ウォーズ	★ビクター音楽産業♣未定
8月未定	●東京パチスロアドベンチャー	★ココナッツジャパン♣未定
8月未定	●ドキ!ドキ!遊園地	★バップ♣5800円(別)
8月未定	●スパルタンX2	★アイレム♣5500円(別)
8月未定	●ロイヤルブラッド	★光栄♣11800円(別)
8月未定	●麻雀大戦	★日本物産♣6400円(別)
8月未定	●ウェスタンキッズ	★ビスコ♣7800円(別)
8月未定	●バイオフォースエイプ	★セタ♣6800円(別)
8月未定	●デ・ブロック	★アテナ♣4980円(別)
9月未定	●デザエモン	★アテナ♣9800円(別)
9月未定	●スポット	★BPS♣未定
9月未定	●シャドー・ドゥ・ファントーム	★テクモ♣未定
9月未定	●F1サーカス	★日本物産♣6600円(別)
9月未定	●キャッスリアン	★ヒロ♣4800円(別)
9月未定	●バトルベースボール	★バンプレスト♣未定
10月4日	●ちびまる子ちゃん(仮称)	★ナムコ♣5800円(別)
10月上旬	●少年アシベ ネパール大冒険の巻	★タカラ♣7200円(別)
10月上旬	●中嶋悟F1ヒーロー2	★バリエ♣5900円(別)
11月未定	●モンスターメーカー	★ソフエル♣未定
11月未定	●いけいけ熱血ホッケー部	★テクノスジャパン♣6200円(別)
11月未定	●パーマンPART2	★アイレム♣5800円(別)
12月未定	●ゴジラ2	★東宝♣5800円(別)

GAME BOY

8月5日	●バトルシティー	★ノバ♣3090円(込)
8月9日	●エレベーターアクション	★タイトー♣3400円(込)
8月下旬	●Minesweeper 掃海艇	★パック・イン・ビデオ♣3500円(込)
8月下旬	●スーパーチャイニーズランド2	★カルチャーブレーン♣3980円(込)
8月未定	●ポパイ2	★シグマ商事♣3500円(込)
8月未定	●ちびまる子ちゃん2	★タカラ♣3800円(込)
8月未定	●ダルマンバスターズ	★バンプレスト♣3300円(込)
8月未定	●ウィザードリィ・外伝I	★アスキー♣4635円(込)
8月未定	●ペーパーボーイ	★アルトロン♣3500円(込)
8月未定	●ウルティマ外伝(仮称)	★ポニーキャニオン♣4800円(込)
8月未定	●時空戦記ムー	★ハドソン♣4500円(込)
8月未定	●フリートコマンダーVS.	★アスキー♣4635円(込)
8月未定	●メガリット	★アスミック♣3900円(込)
9月上旬	●中嶋悟F1ヒーローGB	★バリエ♣3300円(込)
9月下旬	●信長公記	★やのまん♣未定
9月下旬	●ザードの伝説	★ビック東海♣未定
9月未定	●維新の嵐・GB版	★光栄♣5800円(込)
9月未定	●スポット	★BPS♣未定
9月未定	●T.M.N.T.2	★コナミ♣3800円(込)
9月未定	●少年アシベ ゆうえんちパニック	★タカラ♣3800円(込)
10月4日	●熱血高校ドッジボール部	★テクノスジャパン♣3600円(込)
10月未定	●バトルオブキングダム	★メルダック♣3800円(別)
11月未定	●キャッスリアン	★ヒロ♣3500円(込)

SUPER FAMICOM

8月中旬	●ハイパーゾーン	★HAL研究所♣8900円(込)
8月未定	●超魔界村	★カプコン♣8500円(別)
8月未定	●雷電伝説	★東映動画♣8700円(別)
8月未定	●ジェリーボーイ	★エピック・ソニーレコード♣8500円(別)
9月中旬	●スーパー上海ドラゴンズアイ	★ホット・ビィ♣7800円(別)
9月未定	●ダンジョン・マスター	★ビクター音楽産業♣未定
9月未定	●E.D.F.(仮称)	★ジャレコ♣未定
9月未定	●戦え原始人JOE&MAC	★データイースト♣8500円(別)
9月未定	●EARTH LIGHT	★ハドソン♣8800円(別)
12月未定	●S・T・G	★アテナ♣未定
12月未定	●北斗の拳5(仮称)	★東映動画♣未定
12月未定	●バズー!魔法世界	★ホット・ビィ♣未定
12月未定	●初代熱血硬派くにおくん	★テクノスジャパン♣8500円(別)

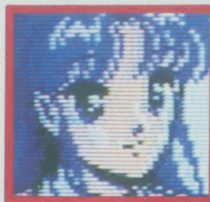
437画面

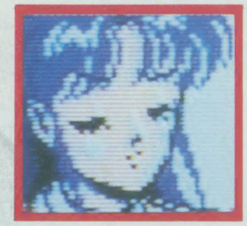
861種類

368種類

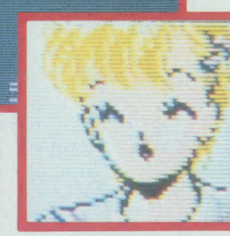
61曲

168音











「メタルスレイダーグローリー」は大容量をいかして、練りに練ったビジュアルと、音の世界を表現しています。たとえば画面上部（メイン画面）の数、なんとゲーム全体で437枚。また登場人物の顔の表情などを映し出す画面下部（サブ画面）の種類は、861パターンが設定されています。数の多さがゲームのすべてではありませんが、これらの数字は「メタルスレイダーグローリー」の、“こだわる姿勢”のほんの一例です。

▶しかもそれだけではない。

アドベンチャーゲーム「メタルスレイダーグローリー」には、
数字ではかぞえられない魅力もいっぱい。
たとえばシナリオ。
そう、物語はこんな風に始まり、こんな風に設定されている。

ある日、主人公の日向忠は作業用のロボットを買い付けた。
ところが試乗したロボットは不思議なメッセージを残す。
「このメタルスレイダーの救世主を探せ」と、コックピットのモニターは言う。
日向忠、謎解きの冒険の始まり――――。
こんな基本ストーリーのあと、物語は何種類もあるサイドストーリーへと発展。
サイドストーリーとはプレイヤーの判断によって、
ぜーんぜーん違う進み方をする枝分かれしたお話のことだ。
そうこうするうちにプレイヤーは物語の全体像が浮び上がってくる。
つまり、トータルストーリーが読めるにつれて、さらにドキドキ!







わかっていただけました?「メタルスレイダーグローリー」はとてつもなく
スケールが大きいアドベンチャーゲームです。
1991年、7月発売。

HALKEN

Magazine
1991 NO.11 6月7日号
平成3年6月7日発行
第7巻第11号（通巻128号）
第3種郵便物認可
発行人 栃窪宏男
編集人 山森 尚
発売 株式会社徳間書店
編集・発行 徳間書店インターメディア株式会社
〒105−55 東京都港区新橋4−10−1
問い合わせ ☎03（3459）1700代
特別定価490円（本体476円）



雑誌 27711−6/7 ©Tokumashoten Intermedia 1991 印刷 凸版印刷株式会社 Printed in Japan